BRAVO SCREENFUN

Belgien: € 3,55 · Frankreich: € 4,20 · Griechenland: € 4,40 · Italien: € 4,50
Luxemburg: € 3,55 · Niederlande: € 3,25 · Portugal: € 4,30 · Slowenien: SIT 1100
Spanien: € 4,50 (Kanarische Inseln: € 4,60)

Nr. 6 Juni 2003

Deutschland: €3,00
Österreich: € 3,50 · Schweiz: sfr 6,10

SCREENFUN

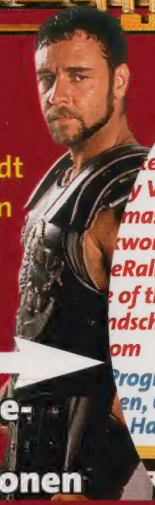
Mehr Spaß am Bildschirm

6 Freigegeben ab sechs Jahren gemäß § 14 JuSchG
usk

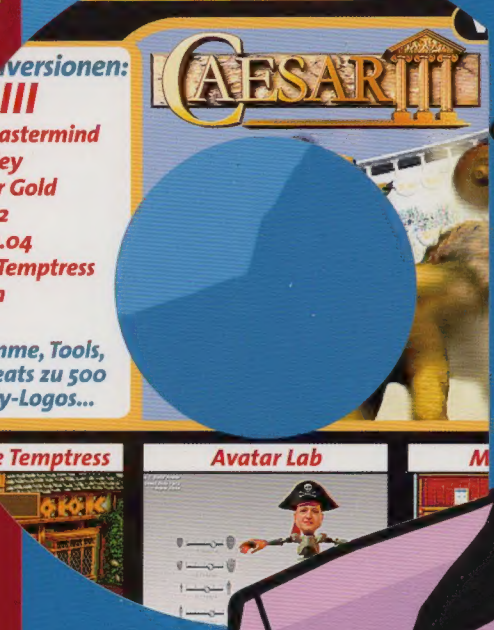
4 194316 203005 06

CAESAR III

- Herrsche wie Caesar
- Bau Dir eine römische Stadt
- Kämpfe gegen Barbaren
- Siedeln, handeln, feiern!



plus 8 Spiele-Vollversionen



- ►500 Spieletrix
- ►40 Handy-Logos & Bildmitteilungen
- ►Cheater für Nokia- & Siemens-Handys
- ►Lösung „Splinter Cell“ & „Final Fantasy X“

...und vieles mehr.

Geile MMS-Handys für Geizige

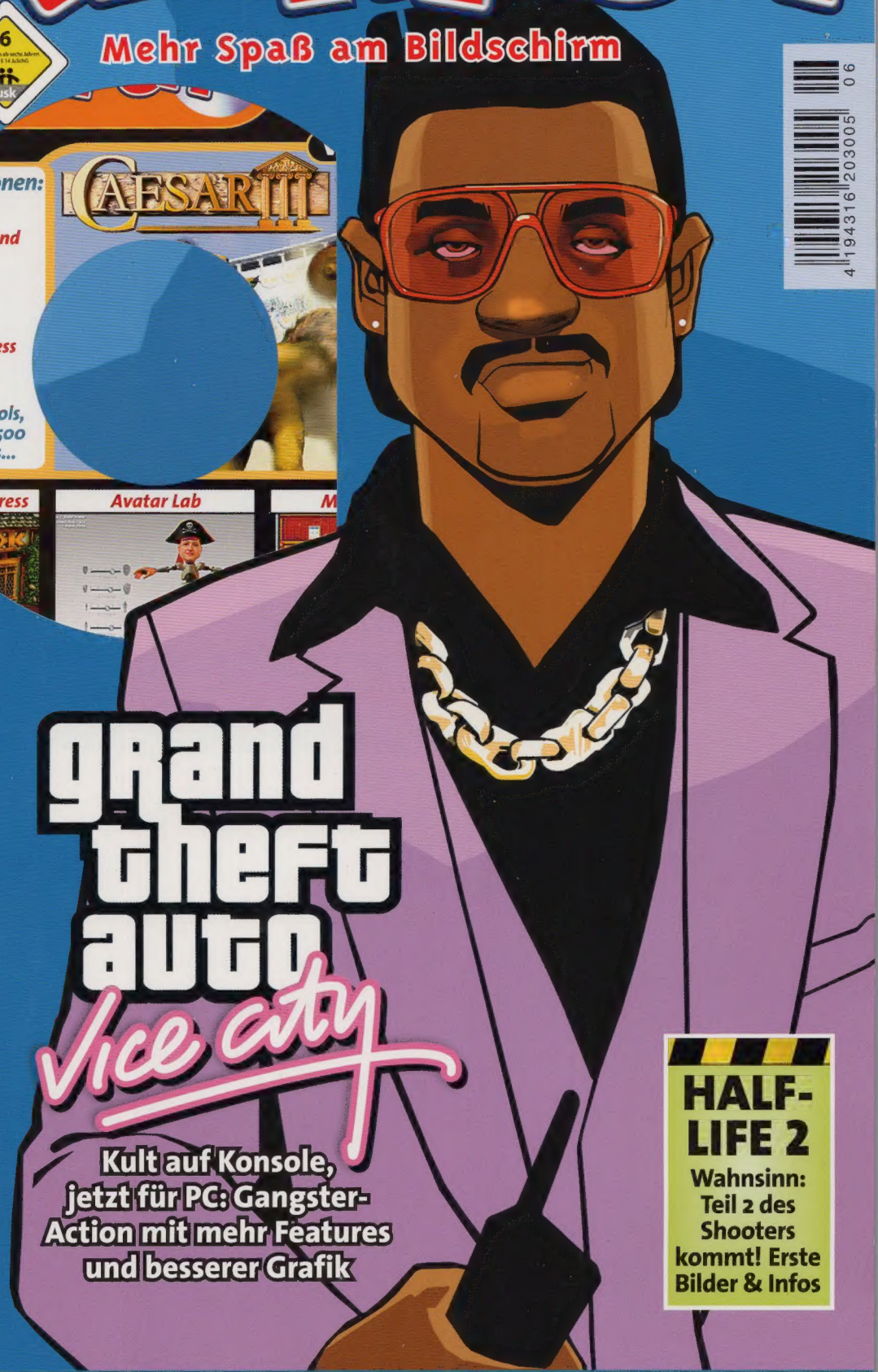
Knipsen, filmen, spielen: Top-Modelle von 0 bis 50 Euro

Matrix Reloaded

Im Test: Kinohit und PS2-Spiel bieten Effekte satt!

Workshop: So brennst Du eine DVD · Was Du kopieren darfst · Die besten Geräte

DVD-Brenner



grand theft auto Vice city

Kult auf Konsole, jetzt für PC: Gangster-Action mit mehr Features und besserer Grafik

HALF-LIFE 2

Wahnsinn: Teil 2 des Shooters kommt! Erste Bilder & Infos

PS2-Grusel: Silent Hill 3 • Zelda-Lösung • X-Men 2: Das Spiel

Die SCREENFUN-CD 6/03

Zum Aufbewahren der SCREENFUN-CD:
Das Inhaltsverzeichnis passt in jede CD-Hülle

So funktioniert's

Die Scheibe startet von selbst. Man muss sie lediglich ins CD-ROM-Laufwerk des PC legen und ein wenig warten. **Die CD läuft ab einem Pentium 133, die meisten Programme benötigen jedoch mehr Rechenpower.**

Nach einigen Sekunden öffnet sich die Menü-Oberfläche. Falls nicht, doppelklicke auf das Desktop-Icon „Arbeitsplatz". Im auftauchenden Fenster klickst Du doppelt auf das „SCREENFUN"-Symbol. Jetzt erscheint entweder das CD-Menü oder es öffnet sich ein Ordner, in dem Du doppelt auf SCREENFUN-CD klicken musst.

Das Menü bietet Zugang zum gesamten Angebot auf der CD. Ein Klick auf den Button „Installieren" kopiert die ausgewählte Software auf die PC-Festplatte. Der Knopf mit der Bezeichnung „Weblink" verbindet Dich direkt mit der Homepage des Herstellers oder einer hilfreichen Website – Internetanbindung vorausgesetzt.

HINWEIS:
Aus Platzgründen befindet sich KEIN „DirectX" auf dieser Heft-CD. Die aktuelle Version 9 findest Du auf der SCREENFUN-CD 5/03 oder unter *www.microsoft.com/directx*

„Caesar III" läuft mit „DirectX 6" oder höher. So findest Du heraus, welche Version bei Dir installiert ist: Drück den Windows „START"-Knopf, wähle „Ausführen", tippe „dxdiag" ein und bestätige mit „Ok".

BRAVO SCREENFUN

Ausgabe 6 2003

Das alles findest Du auf dieser SCREENFUN-CD:

Spiele
Caesar III
plus: Editor
plus: Handbuch (PDF)
Absolute Mastermind
Blobby Volley
Cubemaster Gold
Duckworld 2
GeneRally 1.04
Lure of the Temptress
Mondschein
Run Time Package
Zooom

Handy
20 neue Logos und
20 Bildmitteilungen von
www.ubootfun.com
GSMTools
NokiaCheater
SiemensCheater
S25@once!

Internet
Avatar Lab
WinZip 8.1
Yahoo! Messenger 5.5

In „Caesar III" errichtest und verteidigst Du eine gewaltige römische Stadt

Nützliches
Acrobat Reader 5.0.5
CD-Bremse 1.29
DVD Shrink 1.3
Irfan View 3.80

Trix
Cheats und Tipps zu über 500 Spielen
Die Sims – Allgemeine Tipps (PC, PS2, Xbox, NGC)
Empire Earth – Lösung (PC)
Final Fantasy X – Lösung (PS2)
Splinter Cell – Lösung (PC, PS2, Xbox, NGC)

© Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG • Bravo SCREENFUN • Charles-de-Gaulle-Straße 8 • D-81737 München
Alle Rechte vorbehalten • Caesar III: © 1998-2003 Sierra Entertainment, Inc. • Alle Rechte vorbehalten

Haftungsbegrenzung und Hinweise zur Heft-CD

Obwohl diese CD von uns sorgfältig überprüft wurde, können wir leider nicht garantieren, dass wirklich jede Demo und jedes Spiel auch auf jedem Rechner läuft. Dies liegt in den allermeisten Fällen entweder an einer nicht vollkommen kompatiblen Hardware oder aber an einer mängelbehafteten Rechnerkonfiguration. Sollten daher Probleme während der Installation oder des Betriebs einzelner Demos auftreten, so wende Dich bitte an den jeweiligen Hersteller.

Unabhängig von einer etwaigen Haftung nach dem Produkthaftungsgesetz, haften wir nur für von uns vorsätzlich oder grob fahrlässig verursachte Schäden, und auch nur für Schäden, die durch die ordnungsgemäße Nutzung der Heft-CD-ROM entstehen. Wir weisen darauf hin, dass wir nicht jede CD-ROM auf ihre Lauffähigkeit überprüfen können. Vor allem bei Laufwerken mit sehr hohen Drehzahlen (mehr als 20fache Lesegeschwindigkeit) kann eine fehlerhafte CD-ROM zur Beschädigung des Laufwerks führen. Für den Fall, dass in BRAVO SCREENFUN unzutreffende Informationen oder in den veröffentlichten Programmen oder Schaltungen Fehler enthalten sein sollten, kommt eine Haftung nur bei grober Fahrlässigkeit oder Vorsatz des Verlages oder seiner Mitarbeiter in Betracht.

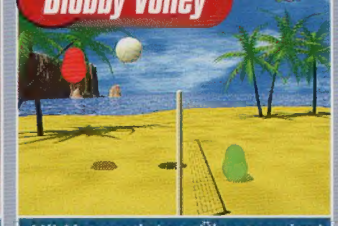
VOLLVERSION

Absolute Mastermind

Knifflig: Du sollst eine zufallsgenerierte Farbkombination herausfinden

Fast jeder kennt das fesselnde Knobelspiel „Mastermind". Die wohl beste PC-Umsetzung bekommst Du mit dieser Heft-CD. Unter anderem sorgen drei Schwierigkeitsgrade und ein Zweispieler-Modus dafür, dass Du Dich immer wieder auf die Suche nach der richtigen Farbkombination machst.

Blobby Volley



Mit Maus und etwas Übung servierst Du unhaltbare Schmetterbälle

Sonne, Strand und Palmen: Als außerirdisches Gummibärchen forderst Du einen Artgenossen zum Beachvolleyball-Turnier heraus. So spaßig, wie es sich anhört, spielt es sich auch. „Blobby Volley" macht alleine, zu zweit an einem Rechner oder im Netzwerk tierisch Laune.

Cubemaster Gold

Bist Du ein Profi? Knackst Du die Eine-Million-Punkte-Marke?

Eine der komplexesten Variationen des Kultgames „Tetris" ist „Cubemaster". Verschiedene Modi, zusätzliche Klötze und ein abwechslungsreicher Soundtrack zeichnen die Gold-Edition aus. Aber Vorsicht: Was mit einem harmlosen Spiel beginnt, entwickelt sich ratzfatz zur Sucht!

Zooom

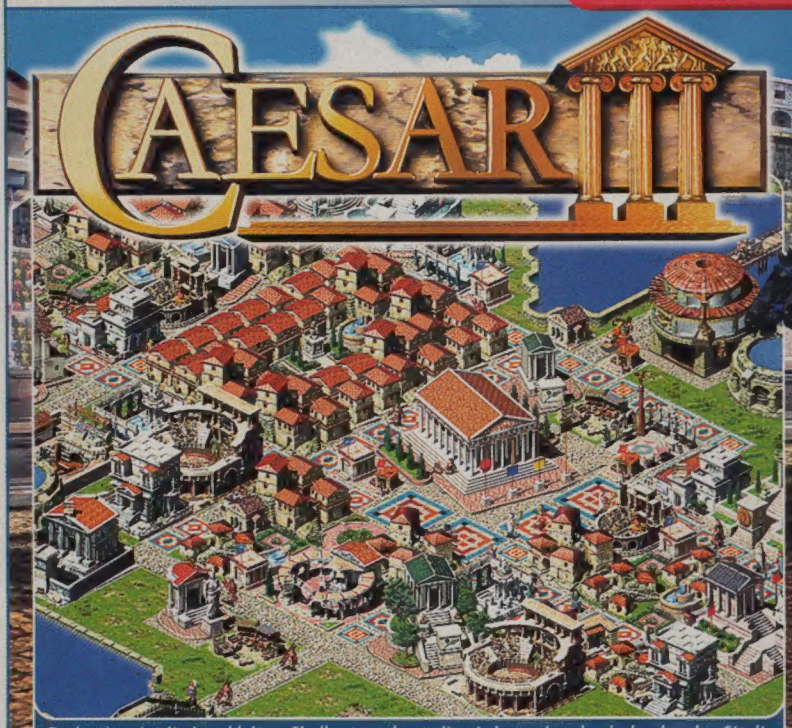
Durchs Aufsammeln von Extras verbesserst Du Dein Schiff im Flug

Der Space-Shooter „Zooom" hat's in sich: Unzählige Flotten feindlicher Schiffe beharken Dich von allen Seiten – und die meisten Gegner benötigen auch noch mehrere Treffer. Drei Schwierigkeitsgrade, zwei Kampagnen und gelungener Soundtrack halten jedoch lange bei der Stange!

Text: Timo Koch

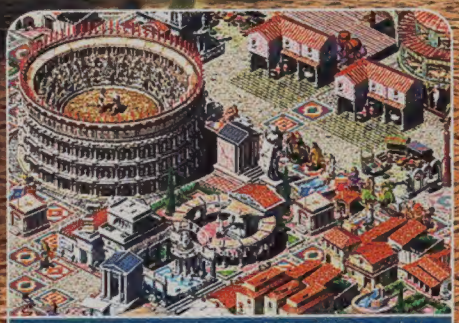
VOLLVERSION

CAESAR III



Du beginnst mit einer kleinen Siedlung und erweiterst sie zu einer beeindruckenden Stadt

Wagenrennen waren vor 2000 Jahren noch beliebter als die heutige Formel 1: Bau also bald ein Hippodrom!



Bauwerke wie das Kolosseum halten die Einwohner bei Laune – wenn es auch eine Gladiatorenschule gibt

Selbst hergestellte Waren lassen sich Gewinn bringend an Handelsschiffe anderer Städte verhökern

Für den römischen Kaiser errichtest Du in „Caesar III" riesige Städte. Die Vollversion des Hits wartet exklusiv auf der SCREENFUN-CD.

Neben **„Anno"** und **„SimCity"** gehört „Caesar III" zum Besten, was Aufbau-Strategie zu bieten hat. Schlüpf in die Rolle eines Statthalters und bring für den Imperator einzelne Provinzen auf Vordermann. Rund ums Mittelmeer stampfst Du eine Stadt nach der anderen aus dem Boden.

Dabei kümmerst Du Dich um Wasser und Nahrung, treibst Handel und hältst die Bevölkerung mit Kulturbauten bei Laune. Barbaren und andere Angreifer lässt Du von Legionären verdreschen. Mit der Errichtung von Tempeln ziehst Du schließlich die Götter auf Deine Seite. Stellst Du Dich geschickt an, krönt man Dich vielleicht sogar zum Caesar...

Wertvolle Einsteigertipps gibt's ab Seite 56.

Hersteller:	Sierra/Vivendi Universal
Umfang:	Kampagne mit 20 Szenarien, 12 Einzelszenarien, 68 Bauwerkstypen, 3 Truppentypen, Land- und Seehandel, 14 Warenarten, umfangreicher Karten-Editor
Sprache:	komplett Deutsch
Handbuch:	auf CD. **Tipps im Heft ab Seite 56**
Systemanforderungen:	Pentium 90, 16 MB RAM, 150 MB HD, Windows 95/98/Me/2000/XP. Empfohlen: Pentium 200 oder schneller mit 64 MB RAM

VOLLVERSION

Lure of the Temptress

Zu Beginn überlistest Du einen Wächter und fliehst aus dem Kerker...

...in Turnvale machst Du Dich auf die Suche nach der verschollenen Goewin

Revolution Software machte sich unter anderem mit den „Baphomets Fluch"-Spielen einen Namen. „Lure of the Temptress" war der erste Hit der Adventure-Schmiede. Mit dieser SCREENFUN-CD gibt's die deutsche Vollversion des Klassikers. Unterhalte Dich mit durchgeknallten Typen, lös knifflige Rätsel und befreie Dein Land von der Herrschaft der grausamen Skorl.

Wichtige Hinweise

*Hab etwas Geduld, das Laden des Spiels dauert ein wenig. „Lure of the Temptress" besitzt eine **Kopierschutz-Abfrage**, die nach dem Intro erscheint. Die hierfür benötigten Charakter-Symbole enthält das gleichnamige PDF-Dokument im Spielordner des Windows-Startmenüs. Näheres dazu und wie Du einen eventuell auftauchenden **Grafikfehler** beseitigst, steht in der Hinweise-Datei anbei.*

Gene Rally 1.04

Das unterhaltsame Rennspiel wurde in vielen Belangen noch aufgemotzt

In der witzigen Draufsicht-Raserei driftest Du mit einem von zwölf Autos über 16 Kurse. Du heizt entweder gegen die Uhr, einen Kumpel oder bis zu fünf vom Computer gesteuerte Gegner. Details wie der Reifenverschleiß lassen sich regeln. Seit Version 1.01 von SCREENFUN-CD 10/02 wurden unter anderem etliche Bugs entfernt und die Intelligenz der Computergegner verbessert.

Hintergrundmusik von Chris Hülsbeck

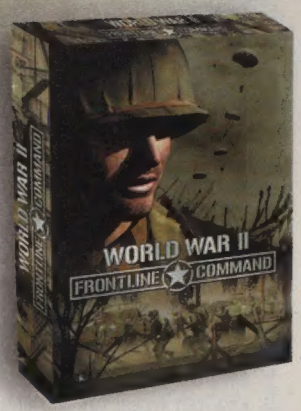
*Die aktuelle Hintergrundmusik des CD-Menüs trägt den Titel „Balance of Time" und stammt von Spielemusik-Legende Chris Hülsbeck. Der in Kassel geborene 35-Jährige ist zweifellos der bekannteste deutsche Spiele-Musiker. Weltberühmt wurden seine Soundtracks der „Turrican"-Spiele aus den frühen 90ern. In den letzten 15 Jahren schrieb er die Musik für mehr als 70 Games. Auf **www.huelsbeck.com** erfährst Du mehr über ihn. Seine CDs gibt's unter **www.synsoniq.de***

Auch die Musik in „Rogue Leader" (NGC) stammt von Chris Hülsbeck

"Hier geht es zur Sache! Trotzdem kommt die strategische Komponente nicht zu kurz. Das intuitive Interface ist zudem unkompliziert und effektiv."

PC ACTION (5/2003)

- Die realistische 3D-Engine erlaubt ausgefeilte Strategien und unterschiedliche Vorgehensweisen dank exakt nachgestellter Sichtlinien und Gelände-Deformationen.
- Das intuitive Interface ermöglicht einfache oder komplexe Strategien und belohnt den Spieler mit einem besonderen Spielerlebnis. Leicht zu erlernen, schwer zu meistern!
- Ein abwechslungsreiches Skript versorgt den Spieler mit interessanten Hintergrund-Details und gibt ihm Hilfestellungen für die Missionen.
- Authentische 3D-Soundeffekte und professionelle Sprecher erschaffen eine ungeahnte Atmosphäre.
- Das intelligente KI-System reagiert flexibel auf die persönliche Strategie eines jeden Spielers.
- 25 Solo-Missionen, drei Tutorial-Missionen, bis zu vier Spieler im Multiplayer-Modus über LAN oder Internet (GameSpy), bis zu 200 Einheiten können auf einer Karte kontrolliert werden, 23 realistische, steuerbare Truppengattungen pro Seite mit historisch korrekten Waffen



WORLD WAR II
FRONTLINE ★ COMMAND

Full Frontal War Strategy

DEEP SILVER

Erhältlich im guten Fachhandel oder unter 0180 1185795 (nur 4,01 Cent/Minute - deutschlandweit) www.softunity.com

PC CD

BITMAP BROTHERS

VOLLVERSION

Mondschein

Nach „Vampires Dawn", „Eternal Legends" und „Dreamland 3" erwartet Dich mit „Mondschein" ein weiteres Highlight aus der „RPG Maker"-Community. Das Rollenspiel-Abenteuer verlockt Dich mit einer packenden Story, einem neuen Kampfsystem und vielen unterhaltsamen Side Quests. Schlüpf in die Rolle des Astronauten Fynn, der in einer Rettungskapsel auf einen fremden Planeten stürzt!

Fynn tritt der „Allianz" bei und stürzt dann auf einen fremden Planeten...

Wichtig!

„Mondschein" benötigt das „Run Time Package". Es liegt ebenfalls in der CD-Rubrik „Spiele". Installiere es in einen beliebigen Ordner auf Deiner Festplatte. Falls im Spiel die Schrift nicht korrekt angezeigt wird, musst Du zusätzlich den beiliegenden Schriftsatz installieren.

...dort lernt er Ki kennen, mit der er nach den „Leuten vom Mond" sucht

Duckworld 2

Dieses Spiel ist ein Beweis, dass sich mit dem „RPG Maker" nicht nur klasse Rollenspiele erstellen lassen, sondern auch spaßige Jump&-Runs. In Gestalt einer cleveren Ente watschelst Du durch viele Levels, löst Rätsel und bezwingst Gegner.

„Duckworld 2" benötigt das auf der CD liegende „Run Time Package".

Trotz des niedlichen Hauptdarstellers ist „Duckworld 2" nix für Weicheier!

HANDY

Geschenkt: 20 neue Logos und 20 Bildmitteilungen von www.ubootfun.com

40 Logos und Bild-SMSe

Diesen Monat spendiert Dir das uboot neue Logos und Bildmitteilungen. Um sie in ein Handy zu laden, brauchst Du nur ein Datenkabel und z.B. den „Nokia"- oder „SiemensCheater" von dieser CD.

GSMTools

Mit dieser Software für Nokia-Handys kannst Du am PC Logos und den Kalender bearbeiten, Dein Telefonbuch verwalten, Kurznachrichten verschicken und vieles mehr. Das Programm darf 30 Tage lang getestet werden. Die Vollversion erhält man für 20 Euro auf www.gsmtools.de

NokiaCheater

Der „NokiaCheater" erlaubt das kostenlose Hochladen von Bildmitteilungen und Logos auf Nokia-Handys. Dazu benötigst Du lediglich ein Datenkabel.

SiemensCheater

Hiermit lädst Du per Datenkabel Bilder und Klingeltöne in Siemens-Handys.

S25@once! 1.80

„S25@once!" dient zum Verwalten vieler Siemens-Handys am PC. Die Demo von dieser CD ist leicht eingeschränkt. Unter www.s25atonce.de gibt's für günstige 8,18 Euro die Vollversion der Software.

INTERNET

Der „Yahoo! Messenger" wurde für Version 5.5 in einigen Punkten verbessert

Avatar Lab

Mit „Avatar Lab" erstellst Du einen 3D-Körper mit Deinem Gesicht. Du brauchst nur ein Front- und ein Profilfoto. Wie's klappt, verrät der Workshop ab Seite 84. Die benötigte Seriennummer gibt's auf ***www.egisys.de/registrations/screenfun***

Yahoo! Messenger 5.5

Der „Yahoo! Messenger" zählt neben „ICQ" zu den beliebtesten Messengern. Die brandneue Version 5.5 bietet unter anderem schönere Hintergrundbilder, zusätzliche Emoticons und eine verbesserte Webcam-Verbindung.

TRIX

Cheats und Tipps zu 500 Spielen für alle Systeme

Cheats, Tipps und Action-Replay-Codes zu über 500 Games für alle Systeme wurden auf dieser CD gebunkert. Auf den vorigen zwei Heft-CDs liegen bereits Cheats zu Spielen, die mit den Buchstaben A bis M beginnen. Diesmal sind die mit den Anfangsbuchstaben ***N*** *bis* ***ST*** *an der Reihe. Auf der nächsten CD folgen Trix zu Spielen, die mit ST bis Z beginnen.*

Cheats zu „NfS: Porsche" und über 500 weiteren Spielen warten auf CD

Komplettlösungen

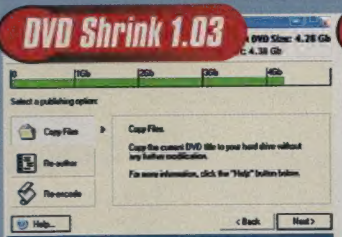
Detaillierte Lösungen zu folgenden Umsetzungen bzw. neu aufgelegten Budget-Games liegen in der Rubrik „Trix":

- **Die Sims** (allgemeine Tipps) — PC PS2 XBOX NGC
- **Empire Earth** — PC
- **Final Fantasy X** — PS2
- **Tom Clancy's Splinter Cell** — PC PS2 XBOX NGC

„FFX" kostet nur noch 30 Euro – die SCREENFUN-Lösung dazu gibt's hier!

NÜTZLICHES

DVD Shrink 1.03



„DVD Shrink" ermöglicht das Brennen von Film-DVD-Kopien

Dank „DVD Shrink" kannst Du von jeder Deiner Film-DVDs eine Kopie erstellen. Die Freeware speichert den kompletten DVD-Inhalt auf Deine PC-Festplatte. Die Dateien kannst Du anschließend mit einer beliebigen Brennsoftware brennen.

Acrobat Reader 5.0.5

Hiermit betrachtest Du PDF-Dokumente, etwa die Lösungen aus der Rubrik „Trix".

IrfanView 3.80

„IrfanView" erlaubt das schnelle Durchblättern von Bildsammlungen

„Irfan View" ist einer der besten Bildbetrachter – und im Gegensatz zum teuren „ACDSee" auch noch vollkommen kostenlos. Seit der letzten Version wurden massig Verbesserungen vorgenommen und neue Optionen hinzugefügt.

CD-Bremse 1.29

Tool zum Senken der Laufwerksdrehzahl, falls CD-Leseprobleme auftreten.

Original PC-Screenshot

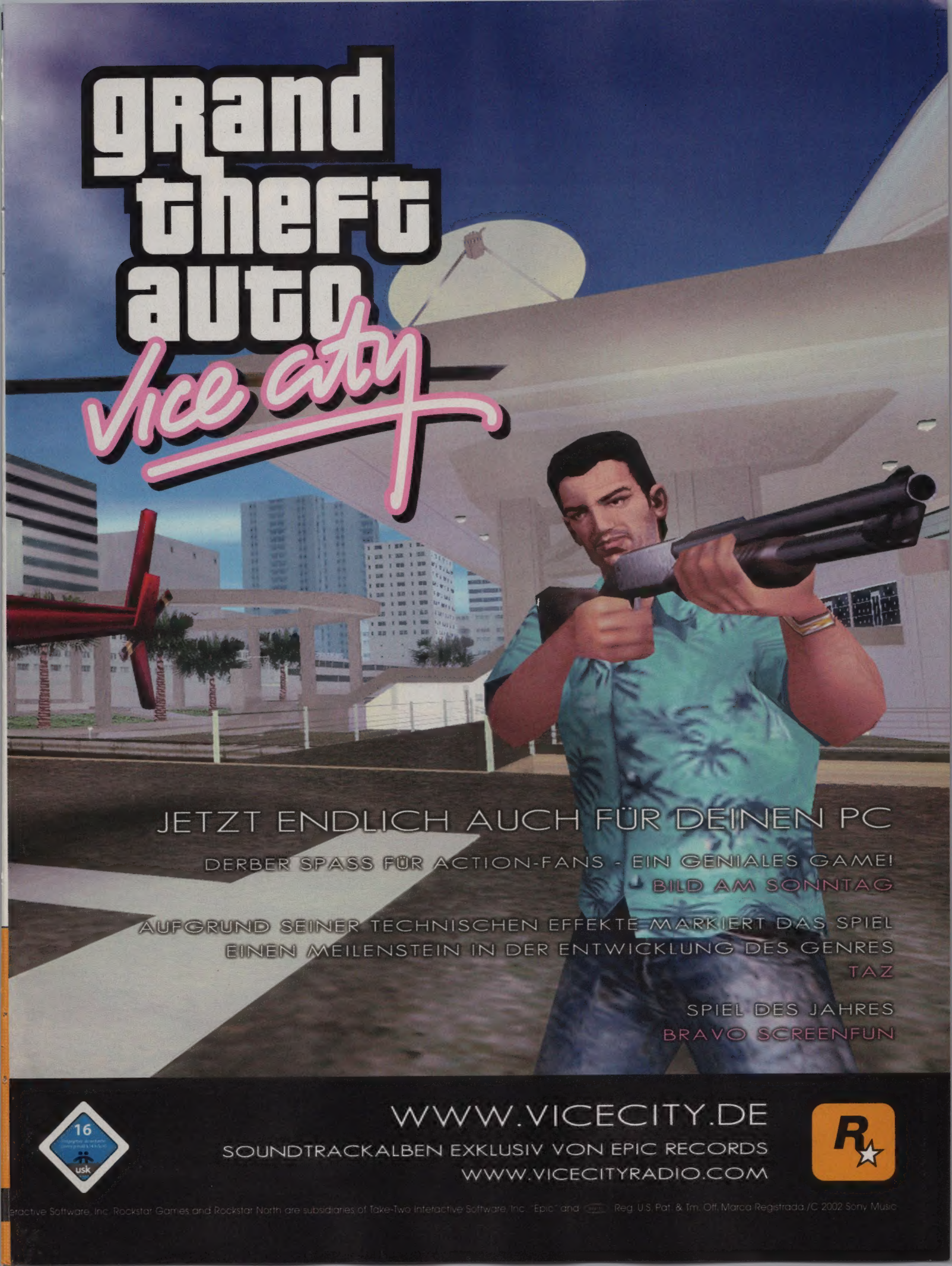
EPIC

PlayStation 2

PC CD

ENDLICH AUCH FÜR PC

"PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. © 2002 Rockstar Games, Rockstar North and the R* logo are trademarks of Take-Two Int
Entertainment Inc. All other marks and trademarks are properties of their respective owners. All Rights Reserved.


grand theft auto
vice city
JETZT ENDLICH AUCH FÜR DEINEN PC
DERBER SPASS FÜR ACTION-FANS - EIN GENIALES GAME!
BILD AM SONNTAG
AUFGRUND SEINER TECHNISCHEN EFFEKTE MARKIERT DAS SPIEL
EINEN MEILENSTEIN IN DER ENTWICKLUNG DES GENRES
TAZ
SPIEL DES JAHRES
BRAVO SCREENFUN
16
usk
WWW.VICECITY.DE
SOUNDTRACKALBEN EXKLUSIV VON EPIC RECORDS
WWW.VICECITYRADIO.COM
R
eractive Software, Inc. Rockstar Games and Rockstar North are subsidiaries of Take-Two Interactive Software, Inc. "Epic" and Reg. U.S. Pat. & Tm. Off. Marca Registrada /C 2002 Sony Music

Dein Wille geschehe!

Auf kunterbunter Erden.

Die nötige Glaubensration
gib uns täglich.

Schick uns deine Propheten
mit Wundern und Plagen.

Und führe jeden
in Versuchung,
damit die Herde deiner
Schäflein wächst und
wächst und wächst...

- Fesselnder Mix aus Echtzeit-Strategie und Götterspiel: Wählen Sie zwischen Gut oder Böse
- Jede Seite setzt Wunder und Katastrophen ein: Regenbogen, Engel, Dämonen, Blitze, Erdbeben, Sintflut, Heuschrecken- und Froschplagen
- 4 Völker, 7 Propheten und mehr als 20 Missionen

cdv www.cdv.de madcat EIGELB STUDIOS

Internet: www.heavengame.de

Release: Mai 2003

© 2003 CDV Software Entertainment AG. Änderungen und Druckfehler vorbehalten. Tel. 0700-CDVGAMES

PREVIEW

10 Half-Life 2
Der Vorgänger ist Kult. Teil 2 will noch stärker sein

12 Heiße Ware aus L.A.: Neue Activision-Spiele
True Crime, Trinity, Empires: Die Neuzeit, Pitfall Harry...

49 Wann kommt was?
Spiele-Erscheinungstermine auf einen Blick

Half-Life 2
Gordon Freeman darf wieder den Helden spielen! Alien-Shooter-Fans checken die Über-Grafik ab **S. 10**

CHARTS

18 SCREENFUN-Leser haben entschieden:
Das sind die angesagten Spiele!

TEST

Alle Spiele alphabetisch

44 Castlevania: Aria of Sorrow
46 Der Schatzplanet (Billigspiel)
38 Devastation: Resistance Breeds Revolution
32 Die Sims Megastar
44 Disneys Prinzessinnen
28 Enter the Matrix
30 F1 Career Challenge
20 Grand Theft Auto: Vice City (dt. Version)
46 GTA III (Billigspiel)
42 I Was An Atomic Mutant!
44 Jimmy Neutron vs. Jimmy Negatron
36 Lost Kingdoms II
45 Mega Man & Bass
47 NBA Street Vol. 2
47 Project Zero
46 Red Faction II (Billigspiel)
45 Sega Rally
35 Shinobi
24 Silent Hill 3
46 Syberia & Amerzone (Billigspiel)
45 Wario Ware Inc.: Minigame Mania
47 Warrior Kings Battles
47 Wildlife Park
46 Worms Blast (Billigspiel)
47 WW II: Frontline Command
40 X-Men 2: Wolverine's Revenge
45 Yu-Gi-Oh! Worldwide Edition

TRIX

51 Trix-Inhalt & Trix per Fax

52 The Legend of Zelda: The Wind Waker
Der kürzeste Weg zum Happy End, Teil 1

56 Caesar III Tipps zur aktuellen CD-Vollversion

58 Primal Komplettlösung

66 Tropico 2: Die Pirateninsel
Die besten Totenkopf-Tipps für blutige Neueinsteiger

68 Cheats für Spiele auf PC, PS2, Xbox, NGC, GBA

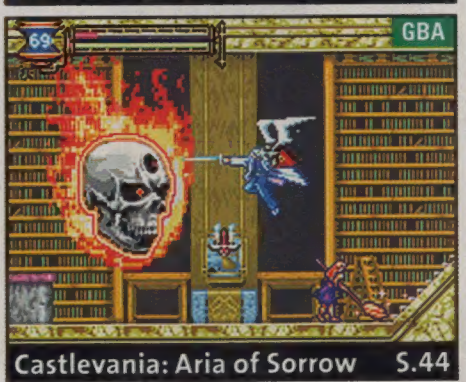
AUF DER CD: Tipps zu Die Sims, Empire Earth, Final Fantasy X und Splinter Cell plus Cheats zu weiteren 500 Spielen!

SILENT HILL 3 S. 24

GTA: VICE CITY (DT. VERSION) S. 20

LOST KINGDOMS II S. 36

MATRIX: RELOADED S. 96



Castlevania: Aria of Sorrow S.44

HARDWARE

70 DVD- und CD-Brenner im Test
Infos und Speed im Vergleich. Tipps und Kauf-Fallen

74 So geht's: DVDs brennen & Filme kopieren
Schritt-für-Schritt-Anleitung. Rechtslage, Tool auf CD

76 Case-Modding: Pepp Dein PC-Gehäuse auf!
Aufmotz-Tipps für Lichteffekte und Showfenster

78 Zubehör für den Advance SP im Test
Vom cleveren Akku bis zur praktischen Ladestation

80 Clever sparen: Schnäppchenführer
Preisknaller, Testspiegel, Kauftipps: PC-Systemteile u.a.

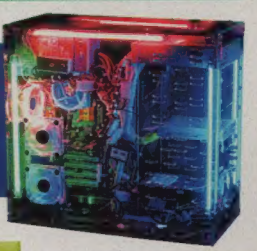
Explosiv: DVD-Brennen
Kaufberatung: DVD- und CD-Brenner im Test. Workshop, Anwendertipps und Dein Recht ab
S. 70

ONLINE

82 Online-Spiele aktuell
DAoC: Foundations, Xbox Live, Eure Online-Top-3...

84 Erschaffe einen 3D-Klon von Dir
Avatar-Workshop. Software als Vollversion auf der CD

86 Online gemischt
„Lara Croft 2"-Filmtrailer, „Sonic 3"-Download, Fun...



Case-Modding
Soll auch Dein PC-Gehäuse wie eine Disco leuchten? Was Du brauchst, findest Du ab
S. 76

HANDY

88 MMS-Handys unter 50 Euro
Ab 0 Euro: Stylishe Vertragshandys mit allen Schikanen

93 Handyspiele im Test
Rayman 3, FIFA Football 2003, Star Trek: Nemesis u.a.

94 News, Schnäppchen, Votes
MMS für alle! Kauftipps, Top 5 Klingeltöne/Gratis-SMSe

KINO TV

96 Matrix: Reloaded
Der Film, die Bilder, die Tricks – der Rundumschlag

98 Die wichtigsten Kinofilme des Monats
A Man Apart, Hero, Dark Blue, Old School u.v.a.

100 Topaktuell auf DVD & Video
Animatrix, 8 Mile, Bowling for Columbine u.v.a.

102 Dates, Flirts, Fights: „MTV DisMissed"
Blind Date zu dritt – wer ist die größte Flirtkanone?

104 Serienstarts. Mit VIVA-Comedy-Offensive
Ali G., Fleischmann TV, Crank Yankers, Axel und Co.

106 TV-Tipps für Mai/Juni

RUBRIKEN

14 News Infos & Trends in aller Kürze

108 Fun Witze, Rätsel, Comics

110 Leserbriefe & SCREENFUN-Service

112 Gewinne satt: Der SCREENFUN-Jackpot

114 Vorschau & Impressum

rot = Titelthema

HALF-LIFE 2

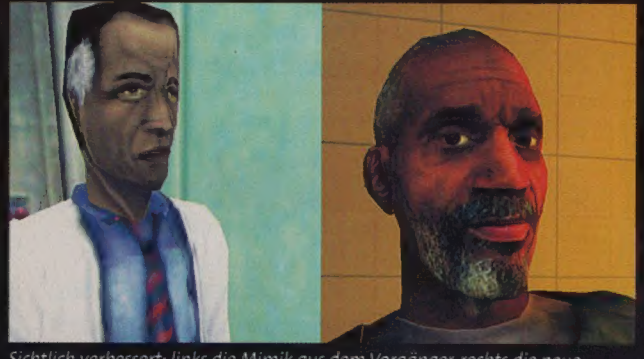
Brandneu: Die Engine „Source" bietet schon auf PC mit 700 MHz irre Effekte

Wissenschaftler und Spiele-Held: Gordon Freeman wappnet sich für neue Ego-Action mit Über-Grafik!

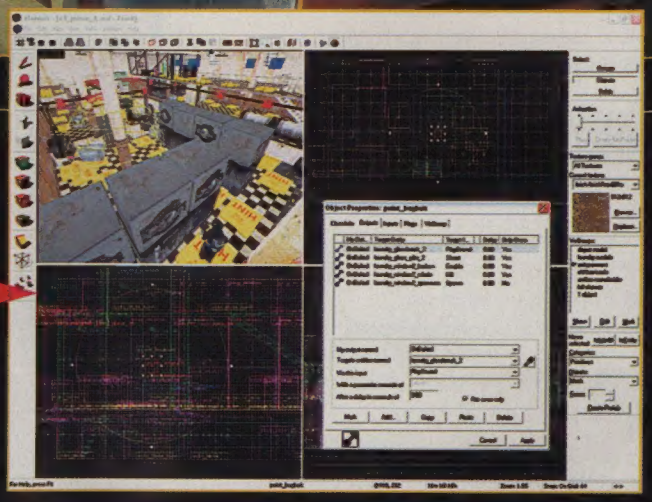
Seite an Seite mit anderen Soldaten kämpfst Du Dich durch ein Gefängnis

Ab Herbst mischt der knallharte Wissenschaftler wieder Aliens aus einer anderen Dimension auf

VORSPRUNG DURCH TECHNIK

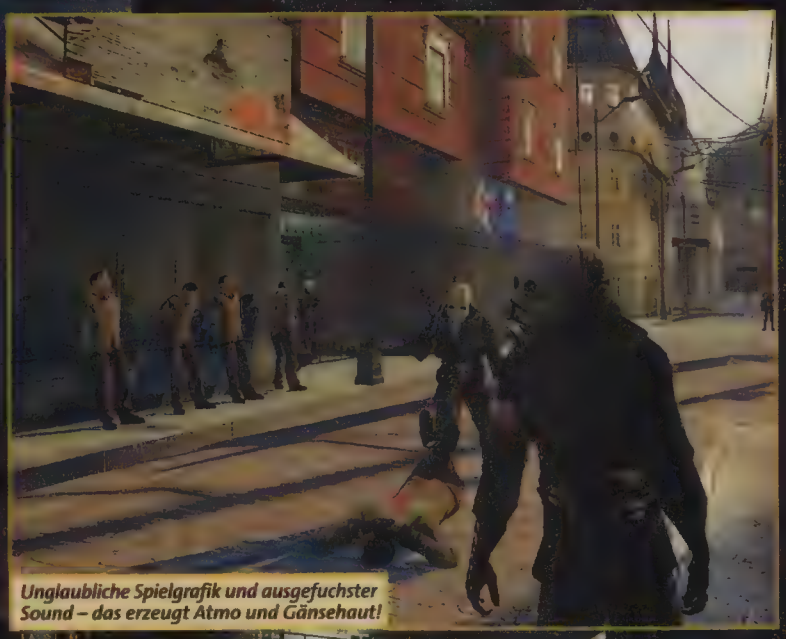


Sichtlich verbessert: links die Mimik aus dem Vorgänger, rechts die neue. Du kannst aus Gesichtern Freude, Furcht und Schrecken ablesen

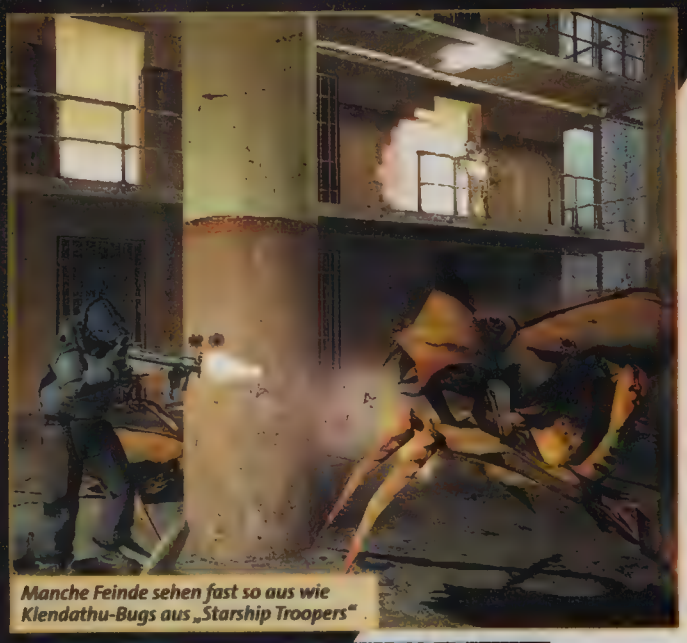


Mit dem Editor „Hammer" entwickelst Du eigene Mods für „Half-Life 2"

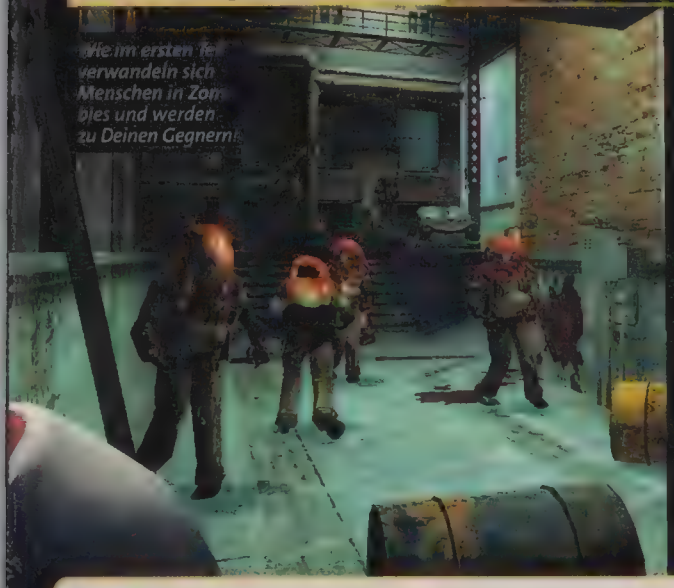
text: Richard Löwenstein



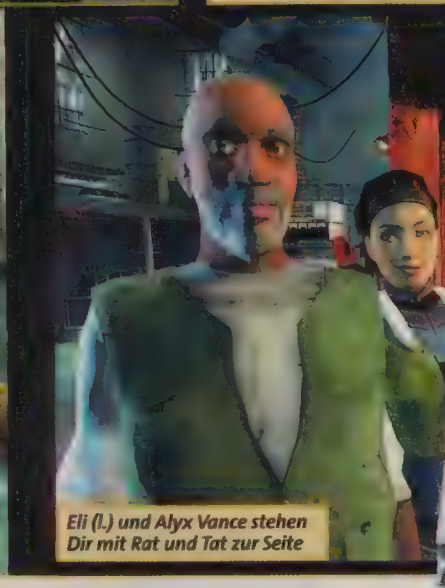
Unglaubliche Spielgrafik und ausgefuchster Sound – das erzeugt Atmo und Gänsehaut!



Manche Feinde sehen fast so aus wie Klendathu-Bugs aus „Starship Troopers"



Wie im ersten Teil verwandeln sich Menschen in Zombies und werden zu Deinen Gegnern



Eli (l.) und Alyx Vance stehen Dir mit Rat und Tat zur Seite

Endlich Feuer frei für Teil 2! Seit fünf Jahren wartet die Action-Gemeinde auf ein Lebenszeichen ihres Helden, des todesmutigen Wissenschaftlers Gordon Freeman. 1998 nahm er mit Brille auf der Nase und Knarre im Arm den Kampf gegen Aliens aus einer fremden Dimension auf – in den eigenen, weitläufigen Forschungslabors. Das Tolle an „Half-Life" (dt. Version) waren die ausgebuffte Story und eine permanente Spannung. Hinter jeder Ecke lauerten Biester, so gruselig, dass sie nur Programmierern mit Albträumen eingefallen sein konnten!

Jetzt soll der Nachfolger des Action-Schockers Ende September erscheinen. Mit einer durchdachten Intrigengeschichte und Spitzen-Gameplay will Dich „Half-Life 2" das Fürchten lehren. Erneut gibt Gordon Freeman garstigen Alienbiestern und fiesen Combine-Soldaten Zunder. Um Ärger mit dem Jugendschutz zu vermeiden, soll hierzulande eine spezielle deutsche Fassung erscheinen. Hersteller Valve will gegnerische Spezialeinheiten kein zweites Mal durch sterile Roboter ersetzen müssen.

Gordon schleicht auch nicht mehr durch die Forschungsstation von Black Mesa. Im neuen Spiel kämpft er sich durch den Nordosten Europas. Düstere Backsteingassen, von Neonlicht erhellte Fabrikhallen, verrottete Schiffe und weites Gelände – so wird das Terrain aussehen. Für die zwölf Kapitel kündigt Valve viele Cutscenes und 30 bis 50 Stunden Spieldauer an.

Dabei bekommst Du es mit cleveren Gegnern zu tun. Die Aliens reagieren schlau auf Deine Aktionen: Sie bilden Gruppen und machen Jagd auf Deinen Helden. Gordon Freeman wird seine Haut mit einem Arsenal an realistischen Maschinenpistolen und erfundenen High-Tech-Waffen verteidigen. Er kann außerdem interessante Tools einsetzen, zum Beispiel mit einem Traktorstrahler Munition heranholen.

Das Spiel basiert auf einer neuen Engine namens „Source". Sie soll auch älteren Rechnern Grafikeffekte vom Feinsten abringen. Aliens werden sichtlich aus Haut, Muskeln und Knochen bestehen, und die Figuren warten mit einer verblüffenden Mimik auf. Du wirst Deinem computergesteuerten Begleiter die Angst von den Augen ablesen können, wenn ein 30 Meter hoher Tripod durch die Gassen stakst. Dann das entsetzte Gesicht, kurz bevor sich ein Alien-Tentakel durch ihn bohrt. Das wird echt eklig!

So realistisch, wie die Figuren aussehen, sollen die Objekte im Gelände reagieren: Physikalisch korrekt fallen, zerkrachen, explodieren und schmelzen Waffen, Fässer, Mauern. Man wird mit den Ohren unterscheiden können, ob Gordon mit seinem Brecheisen auf Metall, Holz oder ein Alien einhaut.

„Soundmapping" nennt Valve diese Technologie. Mit einem Editor namens „Hammer" kannst Du Materialien und ihre Soundeigenschaften sogar selbst erschaffen und in eigene Karten einbauen.

Schade, dass der Nachfolger des legendären Shooters vorerst nur für PC kommt. Konsolen-Umsetzungen sind angedacht, aber noch nicht bestätigt. Man wird das Spiel auf CD nach Hause holen können oder per „Steam" übers Internet – das ist Valves Download-Technologie, die bei „Counter-Strike" allerdings noch nicht gut funktioniert.

Xbox PS2 PC NGC PS

erscheint im Herbst 2003

Half-Life 2

3D-Shooter

Valve / Vivendi — geplant: 1-16 Spieler

Tolle Optik, fesselnde Story, prickelnde Spannung: Im Herbst erscheint das Spiel, auf das alle Gordon-Fans scharf sind

Gangster, Bandenkriege und ganz viel Unterhaltung: Die Suche nach Activisions neuer Produktpalette führt SCREENFUN und Spiele-Fans auf die Straßen von L.A.

South Central, Downtown, Hollywood, Beverly Hills – die Stadtteile von Los Angeles kennen die meisten. Aus den einen oder anderen Gründen. Denn L.A. ist für seine Stars und Unterhaltungsriesen genauso bekannt wie für Gang-Kriege und Rassenunruhen. Spielepublisher Activision hat in dieser „Stadt der Engel" seinen Sitz. Und sein Hoffnungsträger 2003 heißt „True Crime: Streets of L.A.".

SCREENFUN hat den „GTA"-Konkurrenten vor Ort näher beleuchtet und gleich noch mehr Spiele entdeckt...

ACTIVI

Heiße Ware aus Los

Call of Duty

PC

Als Russe, Amerikaner oder Brite geht es teambasiert gegen die Deutschen

Auf gleich drei verschiedenen Seiten dürfen Shooter-Freunde im 2. Weltkrieg gegen das deutsche Reich kämpfen. Berühmte Schlachten und Kommando-Aktionen der Russen, Amerikaner oder Briten will „Call of Duty" spielbar machen. Konsolen-Versionen sind für 2004 geplant.

Genre: 3D-Shooter

Erscheint: Ende 2003

Trinity

PC

Wie in „Matrix": Flashtime heißt die außergewöhnliche Zeitlupenfunktion

Nicht zu übersehen: Im Grunde ist „Trinity" doch ein lupenreiner Shooter

▲ *Der schaut böse... Im Jahr 2013 sind Cops die Gegner und richtig gefährlich. Hauptheld Nightstalker lässt sich aber nicht einschüchtern*

◀ *Nachschub für den Widersacher: Zahlreiche solche Sequenzen machen Stimmung*

Nightstalker ist im Jahre 2013 gleichermaßen Superheld und tragische Figur. Mit seinen Spezialkräften steuerst Du ihn auf der Suche nach seiner Vergangenheit. Der 3D-Shooter kommt mit kleinen Rollenspiel-Elementen, begeistert schon jetzt mit cooler Flashtime-Zeitlupe und soll „Trinity" heißen. Ein möglicher Megahit.

Genre: 3D-Shooter

Erscheint: Anfang 2004

True Crime:

Während der Fahrt ballert Held Nick auch aus dem Auto heraus (Xbox)

Automatik-Zielen macht den Austausch von Kugeln angenehm einfach (PS2)

Nick Kang ist Cop in Zivil, ziemlich rüde, kampfsportbegeistert und zu Hause auf den Straßen von L.A.. Er ist der Star von „True Crime", Activisions Antwort auf „GTA III". Verfolgungsjagden und Kloppereien beziehungsweise Schusswechsel sollen sich spielerisch die Waage halten. Der Action-Kracher sieht schon jetzt äußerst rasant aus. Verheißungsvoll.

Genre: Actionspiel

Erscheint: Herbst 2003

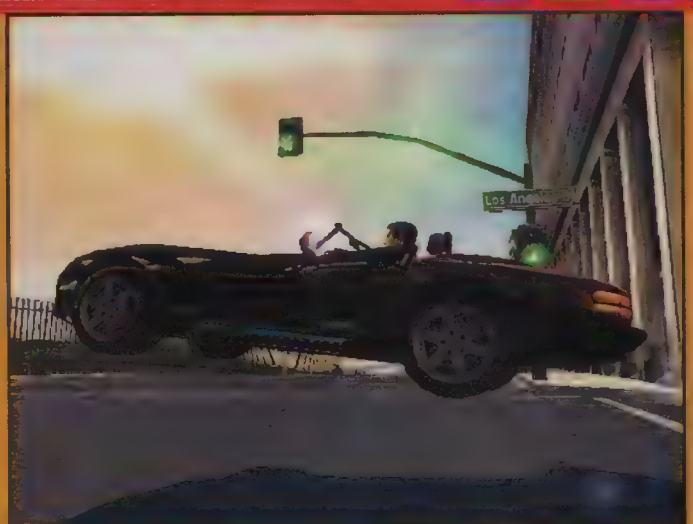
Jetzt aber schnell! In „True Crime" brennt auf den Straßen von Los Angeles der Asphalt

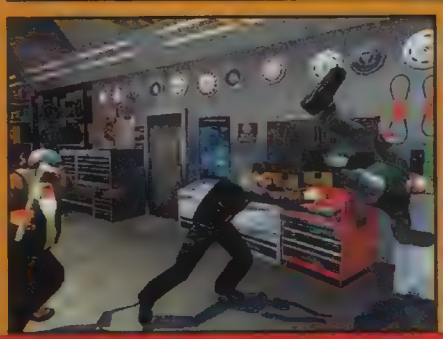
SION

Angeles

Streets of L.A.

PS2 XBOX NGC





▲ „GTA" in L.A.: Spieler können in „True Crime" ganz Los Angeles als Undercover-Cops mit dem Auto oder auch zu Fuß erforschen (PS2)

◀ Martial Arts: Faust-Fights erledigt Kampfsportler Nick waffenlos nur mit imposanten Special Moves (PS2)

Pitfall Harry

PS2 XBOX NGC

Hüpfen, kämpfen, Rätsel lösen: Harry ist Activisions ältester Spieleheld

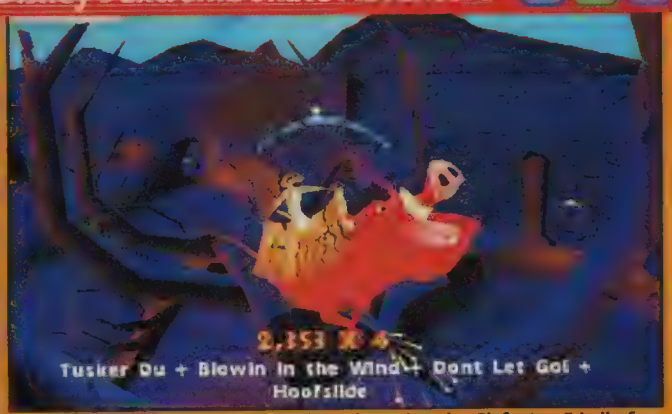
Das Original ist über 20 Jahre alt. „Pitfall" gehörte zu den ersten Hüpfspielen. Ab Herbst erlebt Harry, so heißt der jung gebliebene Held, sein neustes Abenteuer. Über 50 Levels, verschiedene Spezial-Items wie Schleuder oder Eispickel und spaßige Comic-Optik wollen punkten.

Genre: Action-Adventure

Erscheint: Herbst 2003

Disney's Extreme Skate Adventure

PS2 XBOX NGC



Das Erdhorn auf der Sau: Timon und Pumba rocken den Elefanten-Friedhof

Tarzan statt Tony, Buzz statt Burnquist: In Disney's extremem Skate-Abenteuer hüpfen zwölf Cartoon-Stars aus „Tarzan", „Lion King" und „Toy Story" aufs Skateboard. Durch neun Levels nach diesen drei Filmen geht die von „Tony Hawk" inspirierte Jagd. Könnte witzig sein.

Genre: Sportspiel

Erscheint: Herbst 2003

Empires: Die Neuzeit

PC

Von nahem auch hübsch: detaillierte Einheiten, wunderschöne Umgebungen

Die Macher von „Empire Earth" kehren zurück und wollen mit „Empires: Die Neuzeit" das ultimative Echtzeit-Strategical schaffen. Viele Einheiten, Kulturen und eine Zeitspanne von 1000 Jahren (vom 10. bis ins 20. Jahrhundert) sollen das neue Spiel einzigartig machen.

Genre: Echtzeit-Strategie

Erscheint: Ende 2003

Text: Knut Gollert · Foto: Cinetext

Würfelspiele

Die zweite Software-Generation rollt an. Erste Infos zu den kommenden Gamecube-Hits!

Schon Wochen vor der weltgrößten Spielemesse „E3" sickerten erste Infos zu den kommenden Gamecube-Hits durch: „Mario Kart Double Dash" soll der neuste Vertreter der beliebten Fun-Racer-Serie heißen. Zwei Figuren nehmen in den flotten Flitzern Platz: Der Vordermann lenkt den Kart, der Hintere setzt bis zu 14 Gegenstände ein, um die Gegner abzuschütteln.

In „Pikmin 2" sind wieder Strategen gefragt: Das Zeitlimit soll wegfallen, dafür erhält Held Olimar zwei Helfer beim Kampf gegen die 60 Kreaturen. **Sowohl das neue „Mario Kart" als auch „Pikmin 2" sollen noch im Herbst dieses Jahres erscheinen.**

Einen Termin für „Star Wars: Rogue Squadron III – Rebel Strike" gibt es zwar noch nicht, dafür neben den ersten Bildern aber eine erfreuliche Nachricht: Der Sci-Fi-Shooter wird einen Kooperations-Modus besitzen.

Mario Kart Double Dash

Während des Rennens können die zwei Charaktere jederzeit ihre Plätze tauschen – dann fährt Mario, und Luigi wirft die Bananen

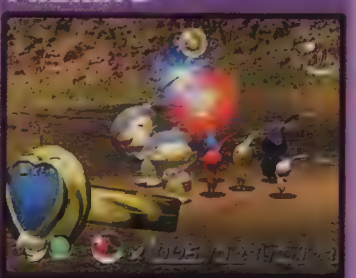
Du wählst in „Mario Kart Double Dash" aus insgesamt 15 Charakteren

Neben dem klassischen Splitscreen-Duell sollen auch Rennen mit bis zu acht Spielern über eine LAN-Verbindung möglich sein

Rebel Strike

Mit dem Speederbike durch die Wälder flitzen: „Rebel Strike" macht's möglich

Pikmin 2



Nicht nur rot, gelb und blau: Im zweiten „Pikmin" gibt's neue farbige Helfer

Unterirdische Höhlen und Ereignisse sollen für mehr Abwechslung sorgen

1 Die besten Spiele der letzten drei Monate

Indiana Jones und die Legende der Kaisergruft	Xbox	Action-Adventure
NBA Street 2	PS2, Xbox, NGC	Sportspiel
Primal	PS2	Action-Adventure
Rayman 3	PS2, Xbox, NGC	Jump&Run
Super Monkey Ball 2	NGC	Geschicklichkeit
The Legend of Zelda: A Link to the Past	GBA	Action-Adventure
The Legend of Zelda: The Wind Waker	NGC	Action-Adventure
Tropico 2: Die Pirateninsel	PC	Simulation

Das spacige „Alienware-Gehäuse" erhält man vorerst nur auf telefonische Bestellung

Profi-Spieler-PC

Rechner von Alienware jetzt auch in Deutschland erhältlich

„Von Gamern für Gamer" lautet das Motto der irischen Firma **Alienware**, die seit April ihre speziell auf Spieler zugeschnittenen Computer auch in Deutschland anbietet. Die PC gibt es fertig vorkonfiguriert oder nach eigenen Wünschen zusammengestellt. Damit man gleich loszocken kann, wird das Betriebssystem optimiert und vorinstalliert. Für automatische Treiber-Updates und weitere Optimierungen sorgt eine spezielle Software. So viel Liebe zum Detail hat allerdings ihren Preis: Der günstigste Gamer-PC kostet rund 1700 Euro. Mehr Infos: *www.alienware.de*

Roboter-Ringen

„First Lego League“ startet wieder

Du und Deine Freunde, Ihr seid die totalen Lego-Checker? Dann meldet Euch als Team bei der diesjährigen **„First Lego League“** an. Aus Sensoren, Motoren und vielen Legosteinen baut und programmiert Ihr einen Roboter, der einen Parcours mit kniffligen Stationen meistern muss.

In sieben verschiedenen Regionen finden im Herbst Vorentscheidungen statt. Die Sieger treten beim großen Finale in Köln gegeneinander an. Anmeldung und Infos: *www.firstlegoleague.org*

„Abenteuer Mars“ – das Motto der „First Lego League 2003“ in Deutschland. Auch Österreicher können mittüfteln

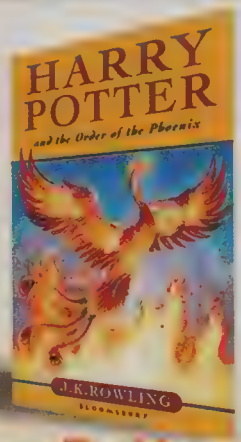
Im Gegensatz zum „N-Gage“ soll „B'ngo“ sogar eine Digicam bieten

Handy, Konsole und Cam in einem

Daddel-Phone „B'ngo“ könnte der Handy-Abräumer werden

Die britische Handyfirma TTPCom will Nokia das Fürchten lehren: **„B'ngo“** heißt das Wunderding, das dem finnischen „N-Gage“ eine lange Konkurrenz-Nase zeigen möchte. Laut Hersteller-Webseite *www.ttp.com/ttpcom/bngo* bietet das Gamehandy super Features: großes Display mit über 65.000 Farben, MMS, GPRS, Triband, Java, mehrstimmige Klingeltöne und sogar eine Digicam. Sechs Multiplayer-Spiele sollen in dem Zocker-Phone integriert sein. Über 100 weitere Spiele will TTPCom als Download-Spaß anbieten. Der Preis: angeblich unter 200 Euro. Ob, wann und für wie viel genau das Handy nach Deutschland kommt, konnten die Briten SCREENFUN noch nicht sagen.

Der Umfang des neuen Buches soll sogar noch ein Drittel größer sein als der 800 Seiten dicke Vorgänger!



Harry Potter 5

Neuer Stoff für Muggel-Fans

Der fünfte Band mit dem Originaltitel **„Harry Potter and the Order of the Phoenix“** kommt am 21. Juni 2003 in die Läden – in Großbritannien, den USA, Kanada, Australien und Neuseeland. Auf *www.amazon.de* kann man ihn vorbestellen. Wann Harry und Co. die Zauberstäbe hierzulande schwingen, hängt davon ab, wann die deutsche Übersetzung freigegeben wird.

Musik hören oder selber singen: Der „FuZE2“ ist ein USB-Speicherstick mit MP3-Player, Radio und Diktiergerät

Schreiberling: Der „Datakuli“ dient als Kugelschreiber und kann per USB-Anschluss mit Daten bespielt werden

Neue USB-Sticks

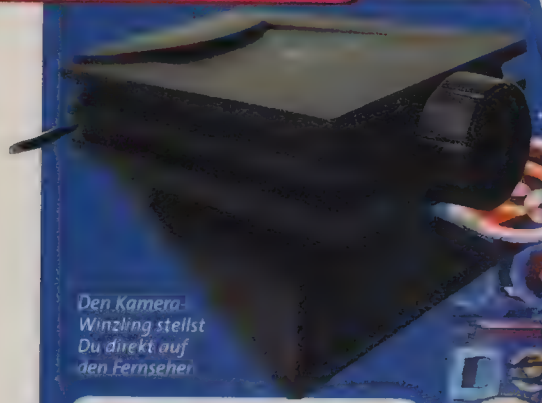
Multifunktionelle Speicherstäbchen

James Bond war einmal wieder [illegible] der **„Microboss USB Datakuli“** wie ein normaler Kugelschreiber aus. Ist er auch – allerdings verbirgt sich dann noch ein USB-Stick, der bis zu 128 MB mehr oder weniger geheime Daten aufnimmt. Infos bei *www.microboss.de*

Wer lieber diktiert als schreibt, sollte sich den **„FuZE2“** näher ansehen. Dieser handliche Stick bringt außer MP3-Player und UKW-Radio noch eine Aufnahmefunktion mit. Zu bestellen bei *www.wtn-online.de*

Vorsicht, Kamera!

...und tschüss, Gamepad! In Sonys „EyeToy" steuerst Du per Digicam



Den Kamera-Winzling stellst Du direkt auf den Fernseher

Steuern ohne Gamepad? **„EyeToy"** macht's möglich! Ab Juli gibt es das Set im Handel. Es besteht aus einer USB-Digicam und der Software-CD „Play". Du stellst die Kamera auf den Fernseher, passt den Winkel Deiner Größe an, und los geht's:

Sofort nach Einlegen der „Play"-CD erscheint Dein Gesicht auf dem TV – mit den Händen navigierst Du Dich durch die Menüs und wählst eines von zwölf Mini-Spielen. In „Wishi Washi" wirst Du zum Fensterputzer, in „Beat Freaks" zum DJ. Die Kamera erkennt jede Deine Bewegungen – Du kannst Dich immer völlig frei vorm Fernseher bewegen. Witzig: Speichere eine Videobotschaft auf Deine Memory Card. Kostenpunkt für das Set: 60 Euro.

In „Beat Freaks" musst Du zum Takt der Musik auf die Plattenteller drücken, sobald dort eine Scheibe erscheint

Hilfeee, Bienen!! Der „Playroom" eignet sich zum Herumalbern. Wer verjagt die gelb-schwarzen Brummer am witzigsten?

So geht's: Erst erstellst Du ein Profil mit drei unterschiedlichen Gesichtsausdrücken...

...dann wählst Du das gewünschte Spiel: ohne Gamepad, nur mit den Händen...

...und Action. Box in „Kung Foo" mit wilden Bewegungen alle Figuren vom Bildschirm

Grün! Alles ist so grün!

Limitiert: Microsoft färbt die Xbox ein

Sieht schon ganz schön stylish aus: die Grünbox

Passt Rabenschwarz einfach nicht zu Deinem pinkfarbenen Fernseher? Dann atme auf: Die Xbox gibt es ab sofort im halb durchsichtigen Grün. Die Stückzahl der Edition ist begrenzt. Neben der Konsole liegen netterweise noch zwei ebenso grüne Controller S im schnuckeligen weißen Päckchen. Für knapp 230 Euro kann man das Sammlerstück erstehen. Apropos S: Der kleine, handliche Controller für die Xbox liegt ab sofort der normalen 199-Euro-Xbox bei.

E-Plus-Tarife

Neu: Für 3 Cent ins Festnetz oder Grundpreis abtelefonieren

Da freut sich das Sparschwein: Seit 1. Mai bietet Netzbetreiber E-Plus neue, günstige Tarife an. Der **„Jubiläums Professional Tarif" (S, M oder XL)** ist besonders für Leute interessant, die oft ins Festnetz telefonieren. Denn rund um die Uhr (!) kostet die Minute nur 3 Cent. Dabei absolut okay: der Grundpreis von 10 Euro und der Minutenpreis von 0,45 Cent in andere Mobilfunknetze (Achtung: Diese Angaben betreffen das „S"-Paket).

Wer den **„Jubiläums Privat Tarif"** wählt, der kann seine monatliche Grundgebühr von knapp 10 Euro abtelefonieren. Diese Angebote gelten nur bis zum 30. Juni. Info: *www.eplus.de*

Schließt Du bis zum 30. Juni einen E-Plus-Vertrag ab, erhältst Du bis Ende Juli 03 20 Prozent Rabatt auf die Handyrechnung

Ratchet & Clank II

Die Rückkehr des Erfolgs-Doppels

Nix da mit Rente: Chairman Drek ist zwar besiegt, doch jetzt wartet ein neues Abenteuer auf die Helden. 20 ausbaufähige Waffen, ein Erfahrungspunkte-System und starke Zwischenspiele sollen **„Ratchet & Clank II"** noch besser machen. Wann? Noch offen.

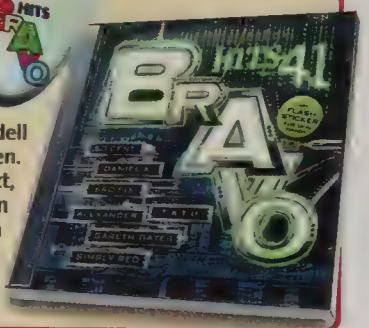
Kaboom! Jede der 20 Waffen kannst Du aufbohren und verändern

BRAVO Hits 41

Mit Handyblinker und kostenlosen Spielen

Cool: Der Sticker blinkt, wenn's Handy klingelt

Mehr als Musik bietet die neue „BRAVO Hits 41": Der **Handyblinker** passt auf jedes Handymodell und quittiert einen Anruf mit Blinken. Wer einen Internetanschluss besitzt, kommt zudem in den Genuss von sechs einfachen, aber unterhaltsamen Spielen. War da noch was? Ach ja: Die neusten Songs von Daniel K., Missy Elliott, P!nk & vielen mehr. Lohnt sich!



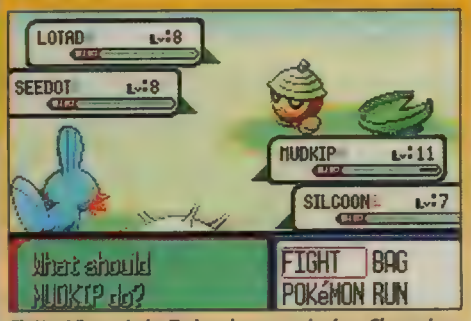
„Rygar“ auf Tour

Der Held aus der Antike zieht durch germanische Gamer-Hallen

Obwohl die Handlung in der klassischen Antike angesiedelt ist, zählt das Spiel „Rygar“ gerade mal 17 Jahre. Mit der ersten Spielautomaten-Version von 1986 und der neuen PS2-Version veranstaltet Wanadoo in vier deutschen Großstädten Turniere. Als Preise winken Jahresabos aller Wanadoo-Titel sowie „Rygar“-Spiele. Ruhm suchende Nachwuchshelden sollten sich die folgenden Termine notieren:

- 24. Mai: „Players' friend“ in **Berlin**
- 31. Mai: „Zur 48 – Die Welt der Computer“ in **Leipzig**
- 7. Juni: „Home-Play“ in **München**
- 14. Juni: „Vigral-Games“ in **Grevenbroich**

Steckt auch in Dir ein starker Held? Dann mach mit bei der großen „Rygar“-Städtetour

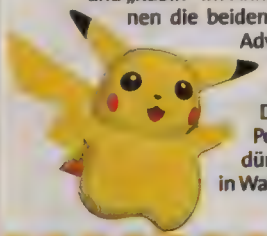


Flotter Vierer: Jeder Trainer kann zwei seiner Champions gegen zwei weitere Taschenmonster antreten lassen

Neue Pokémon

„Rubin“ & „Saphir“ kommen im Juli

Jetzt wird's edel bei Nintendo. Nach den Editionen „Blau“, „Rot“, „Silber“ und „Gold“ sind „Saphir“ und „Rubin“ im Anmarsch. Am 25. Juli 03 erscheinen die beiden speziell für den Game Boy Advance entwickelten Module. Verbesserte Grafik, über 100 neue Wuselmonster und ein Doppelduell-Modus mit vier Pokémon gleichzeitig im Kampf dürften das Blut der Fans tüchtig in Wallung bringen.



Wer singt denn da?

Mukke-Infos übers Handy rausfinden

Kennst Du das: Du hörst einen super Song, weißt aber den Interpret oder Titel nicht?

Mit dem **„MusicFinder“** von Vodafone hat das ein Ende. Sobald der unbekannte Song erklingt, rufen Vodafone-Kunden die Kurzwahl 22 11 22 an und halten das Handy für 30 Sekunden in Richtung der Musikquelle. Bei Vodafone startet sofort eine Suche in der Datenbank. Noch bevor der letzte Ton verklungen ist, erhält man eine SMS mit dem Namen des Songs und des Interpreten. Der Service kostet 0,49 Euro.

Findet die Datenbank nichts, bekommst Du eine entsprechende SMS-Nachricht, die nichts kostet. Eine Registrierung ist nicht notwendig.

In der Datenbank des „MusicFinder“ sind über 1,6 Millionen Tracks gespeichert, darunter auch die neusten Hits von P!nk

Individuelle Outfits

Sonys schicker DVD-Player lässt Platz für eigene Deckeldesigns

Einen neuen kompakten DVD-Player hat Sony am Start: Der **„Picotz“** soll alle gängigen CD- und DVD-Formate abspielen können. Das ohnehin markante Design kannst Du noch weiter aufpeppen, indem Du die Bilder in der durchsichtigen Front austauschst. Auf der Website *www.sony-picot.com* lassen sich dazu in einem kleinen Grafikprogramm neue Motive aus eigenen Bildern basteln und passend für den Deckel ausdrucken.

Je nach Geschmack kannst Du die Klappe Deines Players gestalten

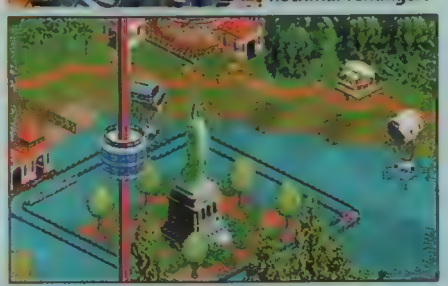
Party bei den Sims: Ihr Mietvertrag auf PC-Festplatten wird durch neue Add-Ons nochmal verlängert

Erweiterungen

Add-Ons für „Die Sims“ und „RollerCoaster Tycoon“

Wer hätte das gedacht: Das Add-On „Megastar“ für die PC-Fassung von „Die Sims“ (Test ab Seite 32) ist noch immer nicht die letzte Erweiterung. Zur Freude aller Fans erklärte Maxis-Mitarbeiter Jonathan Knight, dass sich bereits ein siebtes Add-On in der Mache befindet.

„RollerCoaster Tycoon 2“-Besitzer dürfen – sofern alles glatt ging – bereits seit Anfang Mai 50 neue Attraktionen in ihren Park pflastern. Alles, was sie dazu brauchen, ist das 30 Euro teure Expansion Pack **„Wacky Worlds“**. Es enthält auch 17 zusätzliche Szenarien und viele bekannte Sehenswürdigkeiten in Miniaturform.



Das „RCT 2“-Add-On „Wacky Worlds“ enthält neben neuen Attraktionen auch weltbekannte Sehenswürdigkeiten wie die Freiheitsstatue

Fotos: Cinetext (2)

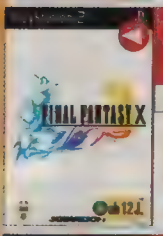
Hast Du schon das neueste Spiel gelesen?

TOP 20 Leser-Charts

Immer noch ganz oben! Tommy Vercetti entspannt sich und genießt den Erfolg seines Spiels

1 GTA: Vice City (dt. Version) — ROCKSTAR/TAKE 2 – PS2
Der Gangster-Hit im Neonlook der 80er-Jahre blinkt erneut auf dem ersten Platz Eurer Charts
1→

2 Tom Clancy's Splinter Cell — UBI SOFT – PC, PS2, Xbox
Sam Fisher pirscht sich kühn an die Spitze heran. Übernimmt er bald die Führung?
5↑



3 Final Fantasy X — SQUARESOFT/SONY – PS2
Das erste Spiel der Kultsaga, in dem sich Deine Helden ganz in einer 3D-Umwelt bewegen
3→

4 GTA III — ROCKSTAR/TAKE 2 – PC, PS2
Über 50 Fahrzeuge stehen zur Verfügung, um die fordernden Jobs zu meistern
4→

5 Die Sims — MAXIS/EA GAMES – PC, PS2, Xbox, NGC
Steuere die Sims clever durch den Alltag und vermeide ständig drohende Stimmungstiefs
2↓

6 Resident Evil — CAPCOM/EA GAMES – NGC
Der Horrorklassiker mit der Lizenz zum Gruseln macht einen Riesensatz nach oben
29↑

7 FIFA Football 2003 — EA SPORTS – PC, PS2, Xbox, NGC, PS, GBA
Flotte Spielbarkeit und tolle Präsentation überzeugen selbst beinharte Simulations-Freaks
6↓

8 Mafia — ILLUSION SOFTWORKS/TAKE 2 – PC
In 20 herausfordernden Missionen musst Du das Vertrauen Deiner „Familie" gewinnen
8→

9 Metal Gear Solid 2: Substance — KONAMI – PC, PS2, Xbox
Top-Neueinstieg: Auch die Neuauflage des Thrillers begeistert alle Hobby-Agenten
NEU

10 Mario Party 4 — HUDSON/NINTENDO – NGC
Mario lädt zum Mehrspieler-Spaß im „Monopoly"-Stil. Kommt zum Kräftemessen!
NEU

Internationale Verkaufs-Charts

No1

ANDERE LÄNDER – ANDERE SPIELE!

USA — Def Jam Vendetta
EA SPORTS BIG – PS2 · Sportspiel
Diesen Monat stehen die Rapper-Fights ganz oben auf US-Einkaufslisten

Japan — Dragon Quest Monsters: Caravan Heart
ENIX – GBA · Rollenspiel
Im Fernen Osten werden derzeit begeistert neue Knuddelmonster gezüchtet

UK — Championship Manager 4
EIDOS – PC · Strategiespiel
Siegestaumel und Platzverweise... auf der Insel grassiert immer noch das Fußballfieber

System TOP 5

PC

1	Tom Clancy's Splinter Cell	ca. 50 €		
	UBI SOFT	ab 16 J.	Action-Adventure	
2	Die Sims	ca. 40 €		
	MAXIS/EA GAMES	ab 0 J.	Simulation	
3	Grand Theft Auto: Vice City (dt. Version)	ca. 50 €		
	ROCKSTAR/TAKE 2	ab 16 J.	Actionspiel	
4	Mafia	ca. 40 €		
	ILLUSION SOFTWORKS/TAKE 2	ab 16 J.	Action-Adventure	
5	GTA III	ca. 45 €		
	ROCKSTAR/TAKE 2	ab 18 J.	Actionspiel	

PS2

1	Grand Theft Auto: Vice City (dt. Version)	ca. 55 €		
	ROCKSTAR/TAKE 2	ab 16 J.	Actionspiel	
2	Final Fantasy X	ca. 30 €		
	SQUARESOFT/SONY	ab 12 J.	Rollenspiel	
3	Metal Gear Solid 2: Substance	ca. 55 €		
	KONAMI	ab 16 J.	Action-Adventure	
4	Tekken 4	ca. 60 €		
	NAMCO/SONY	ab 12 J.	Fightspiel	
5	FIFA Football 2003	ca. 55 €		
	EA SPORTS	ab 0 J.	Sportspiel	

XBOX

1	Halo	ca. 60 €		
	BUNGIE/MICROSOFT	ab 16 J.	3D-Shooter	
2	Tom Clancy's Splinter Cell	ca. 60 €		
	UBI SOFT	ab 16 J.	Action-Adventure	
3	Dead or Alive 3	ca. 30 €		
	TECMO/MICROSOFT	ab 12 J.	Fightspiel	
4	Tony Hawk's Pro Skater 4	ca. 60 €		
	NEVERSOFT/ACTIVISION O2	ab 6 J.	Sportspiel	
5	TimeSplitters 2	ca. 30 €		
	FREE RADICAL/EIDOS	ab 16 J.	3D-Shooter	

Text: Christoph Wiethaus

So geht's

So gestaltet Ihr Eure Charts: Schickt uns eine ausreichend frankierte Postkarte oder eine E-Mail mit Euren 5 Lieblingsspielen – und zwar mit Angabe, für welches Spielsystem. Zusammen mit Amazon verlosen wir unter allen, die mitwählen, **1 Spiele-Gutschein im Wert von 300 Euro.** Mehr darüber auf Seite **112/113.**

11 **Anno 1503**
SUNFLOWERS/EA GAMES – PC
Auf in die Neuzeit! Die Wirtschaftssimulation führt Dich nach Übersee in eine Inselwelt
7↓

WarCraft III: Reign of Chaos **12**
BLIZZARD/VIVENDI UNIVERSAL – PC
Mit den Nachtelfen und Untoten stehen zwei neue Völker für die Kämpfe bereit
11↓

13 **Super Mario Sunshine**
NINTENDO – NGC
Trübe Aussichten für den Klempner – als Putzmann muss er eine Insel vom Dreck befreien
13↑

Super Smash Bros. Melee **14**
NINTENDO – NGC
Die Knuddelhelden stürzen sich ins Handgemenge, um den Sieger zu ermitteln
16↑

15 **Tony Hawk's Pro Skater 4**
NEVERSOFT/ACTIVISION O2 – PS2, Xbox, NGC, PS, GBA
Runter um fünf Plätze. Bei sommerlichen Temperaturen skaten Fans lieber durch echte Parks
10↓

Tekken 4 **16**
NAMCO/SONY – PS2
Nur wer die Kicks und Combos im Schlaf beherrscht, hat gegen die Besten eine Chance
14↓

17 **Age of Mythology**
ENSEMBLE STUDIOS/MICROSOFT – PC
36 Einzelspieler-Kampagnen schicken Dich auf eine sagenhafte Reise voller Mythen
12↓

Need for Speed: Hot Pursuit 2 **18**
EA GAMES – PC, PS2, Xbox, NGC
Der Edelracer hat den Turbo eingeschaltet und rast erneut über Eure Charts-Piste
31↑

19 **Battlefield 1942**
DICE/EA GAMES – PC
Wähl Deine Waffen und stürz Dich mit bis zu 64 Mitspielern in hitzige Gefechte
17↓

Metroid Prime **20**
RETRO STUDIOS/NINTENDO – NGC
Steig in Deinen Cyber-Anzug und verhindere gefährliche Genexperimente
NEU

WELCHE DREI SPIELE WÜRDEST DU MITNEHMEN?

Spiele für die Insel

Demond Greene

Bei den „Bayer Giants" ist er der Mann für die Punkte.

Nach Topform im „TUS Aschaffenburg" und „DJK s.Oliver Würzburg" sorgt der Basketballer bei den „Bayer Giants" für Siegeslaune. Auch auf der Konsole gibt er seinen Gegnern gerne einen Korb.

1 **NBA Live 2003 (PS2)**
„Mit Crossovers, Spinmoves, Block Shots und Zauberpässen bringst Du jeden Gegner zum Staunen"

2 **Madden NFL 2003 (PS2)**
„Schlag die Konkurrenz mit starker Defense und hol Dir mit einem genialen Quarterback den Superbowl"

3 **BDFL Manager 2003 (PS2)**
„Mit einer Mannschaft aus Europa versuche ich, die schwere Champions League zu gewinnen"

Most Wanted

SPIELE, AUF DIE ALLE WARTEN!

1 **Amped 2: Freestyle Snowboarding**
MICROSOFT – XBOX
Genre: Sportspiel
Erscheint: Ende 2003
Der Nachfolger will ein komplett neues Tricksystem bieten

2 **Harvest Moon: A Wonderful Life**
UBI SOFT – NGC
Genre: Simulation
Erscheint: 3. Quartal 2003
Die Farmer-Simulation umfasst 30 Jahre Deines Bauernlebens

3 **Final Fantasy: Crystal Chronicles**
NINTENDO – NGC
Genre: Rollenspiel
Erscheint: Ende 2003
Unterstütze die Macht der Kristalle – nur sie kann die Welt retten

GAMECUBE

1	Resident Evil	ca. 60 €	CAPCOM	ab 18 J.	Action-Adventure
2	Mario Party 4	ca. 60 €	HUDSON/NINTENDO	ab 0 J.	Partyspiel
3	Super Mario Sunshine	ca. 60 €	NINTENDO	ab 0 J.	Jump&Run
4	Super Smash Bros. Melee	ca. 60 €	NINTENDO	ab 6 J.	Fightspiel
5	Metroid Prime	ca. 60 €	RETRO STUDIOS/NINTENDO	ab 12 J.	3D-Shooter

PS ONE

1	Final Fantasy IX	ca. 30 €	SQUARESOFT/INFOGR.	ab 6 J.	Rollenspiel
2	Final Fantasy VIII	ca. 20 €	SQUARESOFT/SONY	ab 12 J.	Rollenspiel
3	Final Fantasy VII	ca. 20 €	SQUARESOFT/SONY	ab 12 J.	Rollenspiel
4	Tekken 3	ca. 30 €	NAMCO/SONY	ab 16 J.	Fightspiel
5	Metal Gear Solid	ca. 15 €	KONAMI	ab 12 J.	Action-Adventure

GB ADVANCE

1	Golden Sun	ca. 50 €	CAMELOT/NINTENDO	ab 0 J.	Rollenspiel
2	Metroid Fusion	ca. 45 €	NINTENDO	ab 6 J.	Action-Adventure
3	Advance Wars	ca. 40 €	NINTENDO	ab 6 J.	Strategiespiel
4	Rayman Advance	ca. 40 €	UBI SOFT	ab 0 J.	Jump&Run
5	Super Mario Advance	ca. 45 €	NINTENDO	ab 0 J.	Jump&Run

GB COLOR

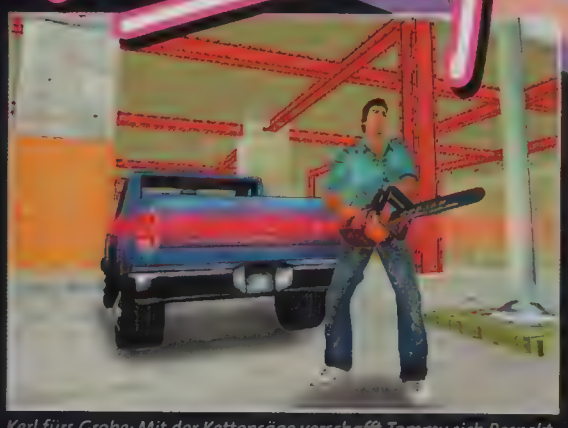
1	Zelda: Oracle of Ages/Seasons	ca. 40 €	NINTENDO	ab 0 J.	Action-Adventure
2	Resident Evil Gaiden	ca. 35 €	VIRGIN	ab 12 J.	Action-Adventure
3	Pokémon Gold/Silber	ca. 40 €	NINTENDO	ab 0 J.	Rollenspiel
4	Harvest Moon 2	ca. 35 €	UBI SOFT	ab 0 J.	Simulation
5	Pokémon Crystal	ca. 40 €	NINTENDO	ab 0 J.	Rollenspiel

Der Weg zum Style-Gangster: Brusthaar-Toupet und Fliegerbrille sind unerlässlich

Eure Rufe wurden erhört! Das beste PS2-Spiel des Vorjahres rockt nun auf dem PC.

Gangster-Epos unter Palmen: Im sonnigen Vice City kommt Urlaubsstimmung auf

grand theft auto vice city



Kerl fürs Grobe: Mit der Kettensäge verschafft Tommy sich Respekt

Als „Bordschütze" muss Tommy in dieser Mission die Gegner plätten

Perfektes Fortbewegungsmittel: Im Heli erreichst Du jeden Winkel der Stadt im Handumdrehen

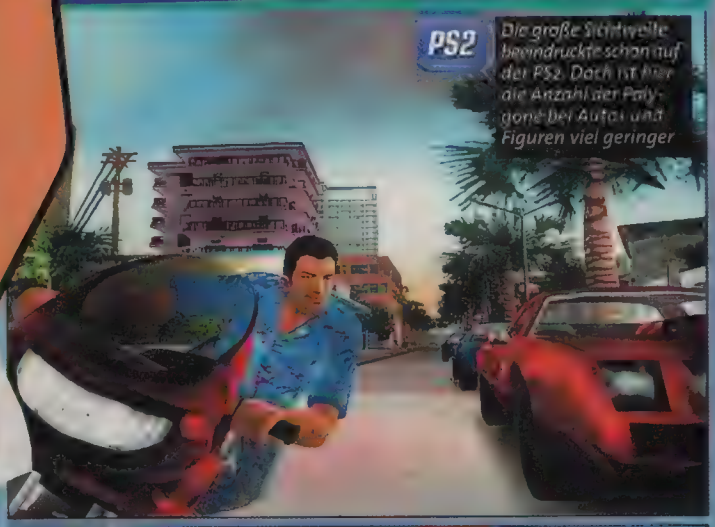
Steig ein, Baby: Wer dreist genug ist, holt seine Freundin im Polizeihubschrauber ab

In der Stadt gibt es mehrere Waffen- und Werkzeugläden, in denen sich Tommy bei Bedarf mit „Arbeitsmaterial" eindeckt

Als Besitzer vom „Malibu Club" bist Du Herr über das Nachtleben der Stadt

Nett: In Tommys Hotelzimmer hängt ein „GTA III"-Poster an der Wand

Frisierte Grafik am PC



Hunderte von Briefen, E-Mails, Karten und Hotline-Anrufen, die in den vergangenen Monaten beim SCREENFUN-Leserservice eingegangen sind, hatten in etwa folgenden Inhalt: „Wann kommt endlich ‚Grand Theft Auto: Vice City' für den PC?"

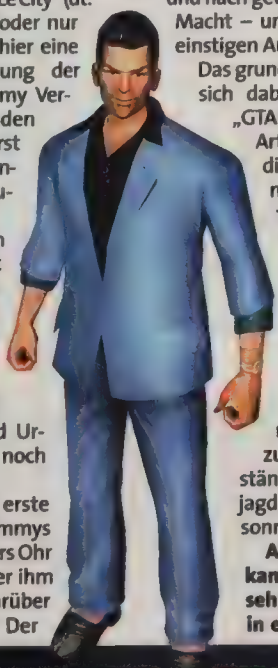
Nun, das Warten hat ein Ende. Euer „Spiel des Jahres 2002", das immer noch Platz 1 der SCREENFUN-Lesercharts belegt, lädt nun auch auf dem PC zur stylish-steilen Gangsterkarriere in den sonnigen 80er-Jahren ein.

Sollte es tatsächlich noch Spielefans geben, die von „Vice City" (dt. Version) bisher nichts oder nur wenig gehört haben, hier eine kurze Zusammenfassung der Story: Du spielst Tommy Vercetti, einen aufstrebenden Mafioso, der gerade erst von einem 15 Jahre langen Knastbesuch zurückgekehrt ist.

Um sich zu erholen und zur gleichen Zeit einen Gefallen für „La Familia" zu erledigen, wird der glücklose Ex-Knacki nach Vice City geschickt – denn die Untergrundherrschaft über diese Party- und Urlaubsmetropole ist noch nicht ausgefochten.

Doch gleich der erste Deal geht schief: Tommys Partner hauen ihn übers Ohr – und Sonny Forelli, der ihm den Auftrag gab, ist darüber gar nicht glücklich. Der Italo-Gangster setzt Tommy unter Druck, damit er die verlorene Kohle gefälligst wiederbeschafft. Doch der Nachwuchs-Ganove hat andere Pläne: Er will sich die verdienstvolle Stadt selber unter den Nagel reißen!

Um es in der Unterwelt von Vice City zu etwas zu bringen, nimmst Du in Tommys Rolle allerhand krumme Jobs von zwielichtigen Gestalten an. Mit Überfällen, Diebstählen und Attentaten verdient sich Dein Gangster schmutziges Geld und erwirbt sich Respekt. Das frisch verdiente Vermögen fließt in Waffen und Immobilien. Nach und nach gewinnst Du so immer mehr Macht – und schaltest sogar Deine einstigen Auftraggeber aus.



Das grundlegende Spielprinzip hat sich dabei seit dem Vorgänger „GTA III" nicht verändert: Die Art und Weise, in der man die Aufträge erfüllt, bleibt meist freigestellt. Nur solltest Du immer darauf achten, bei der Polizei kein allzu großes Aufsehen zu erregen. Denn wenn die braven Gesetzeshüter Tommy schnappen, scheitert Deine Mission und alle Waffen landen in der Asservatenkammer. Um diesem Schicksal zu entgehen, gerätst Du ständig in heiße Verfolgungsjagden durch die Viertel der sonnenverwöhnten Stadt.

Auch wenn das alles bekannt klingt: Dieses Spiel ist sehr viel mehr als „GTA III" in einer anderen Stadt: Man

Leg Dich nicht mit Voodoo-Profis an: Auntie Poulet kennt Mittel und Wege, Dich für ihre Zwecke zu benutzen

Praktisch: Auf dem Dach Deines Unterschlupfes in Downtown steht fast immer ein Hubschrauber – außerdem kannst Du hier mehrere Autos parken

Prächtig, prächtig: Die Strandpromenade im Stadtteil Ocean Beach

Vorsicht! Im Armenviertel Little Haiti hat die Voodoo-Gang das Sagen

Die Motorräder sind sehr schnell. Aber ein kleiner Fahrfehler reicht, und Tommy macht den Abflug

Über ein geklautes Handy knüpft Tommy die ersten Kontakte

Das schnellste Boot der Stadt

1. Der durchgeknallte Diaz (l.) will unbedingt das schnellste Boot in Vice City besitzen. Deswegen gibt er Dir...

2. ...den Auftrag, es auf den Docks zu stehlen. Also heizt Du schleunigst zur Bootswerft im Süden der Stadt

3. Die Werft ist allerdings gut bewacht! Tommy muss erst einmal ein paar Gegner aus dem Weg räumen

4. Endlich vor Ort angekommen, suchst Du den Schalter, mit dem man das Schnellboot ins Wasser lässt

5. Geschafft: Der steile Wellenreiter fällt mit einem Platsch ins Wasser – Du kannst Dich lässig hinters Steuer klemmen

6. Die Eigentümer des Flitzers finden das natürlich gar nicht gut, und Du musst Dir den Weg freikämpfen

7. Dadurch erhöht sich Tommys Fahndungslevel. Sobald Du im Boot sitzt, klettert er noch weiter in die Höhe

8. Von der Polizei verfolgt, bretterst Du übers Wasser und zu Diaz. Wenn Du den Marker erreichst, ist die Mission geschafft

Die Polizei lässt Dich in Ruhe, solange Du brav bleibst. Wirst Du auffällig, jagt sie Dich ohne jedes Erbarmen!

Ken Rosenberg ist Anwalt – und gut Freund mit den Unterwelt-Bossen

kann jetzt Gebäude betreten, ein paar sogar kaufen und dadurch neue Missionen aktivieren. In den meisten Besitztümern ist sogar Speichern möglich – damit entfallen im späteren Spiel weite Fahrten zu Speicherpunkten. Und wenn Tommy in einer Mission scheitert, weil er festgenommen oder niedergeschossen wird, steht gleich ein Taxi bereit, das den Gangster zum Anfangspunkt seines Auftrags fährt.

Nimmst Du aktiv am Verkehr teil, stehen neben zig diversen Autos auch Motorräder, sogar Helikopter und ein Wasserflugzeug parat. Doch nicht nur die Masse an Fortbewegungsmitteln wurde hochgeschraubt. Es gibt auch deutlich mehr Bonusmissionen: Neben Bürgerwehr-, Taxi- und Krankenwagen-Missionen verdingt sich Tommy auch als Pizzabote oder Rennfahrer im örtlichen Sportstadion – ganz zu schweigen von den 35 Monsterstunts, den Autorennen quer über die zwei Inseln oder Heli-Checkpoint-Aufgaben. Kurz: Du hast alle Hände voll zu tun, wenn Du wirklich alles im Spiel ansehen willst!

Stichwort „ansehen": Anders als auf der PS2 kommen PC-Spieler wieder in den Genuss des Replay-Features: Per Tastendruck kannst Du die 30 vergangenen Spielsekunden als Replay aufnehmen und bewundern, aber auch speichern und übers Internet verschicken.

Das ist aber nur ein Klacks im Vergleich zum Grafik-Tuning. Die Sichtweite wurde schon bei der PS2-Version drastisch erhöht. Die PC-Fassung legt da noch etwas drauf. Auch bieten die Straßenzüge nun viel mehr Details als die im Vergleich fast tristen Gassen von Liberty City: **Zahlreiche Passanten flanieren unter den Neonschildern der Strandpromenade, Palmen und Autowracks säumen die Gassen der Armenviertel, und dank der hohen Auflösung kannst Du jedes Straßenschild und jeden Flyer am Boden lesen.** Da muss sogar die PS2-Fassung den Hut ziehen!

Neben allen Verbesserungen gewinnt das Spiel jedoch vor allem durch seine perfekt getroffene 80er-Jahre-Stimmung: Die Klamotten der Spielfiguren und die Cops in Sportkarren im Stil der TV-Serie „Miami Vice" stammen aus dieser Zeit, genau wie der gesamte Soundtrack der neun Radiosender – anders als PS2-Musikfans hast Du hier noch einen zehnten Sender, wo Du auch eigene MP3s abspielen kannst.

Wer erst mal zu Nenas „99 Luftballons" oder Michael Jacksons „Billie Jean" über die Straßen von Vice City gecruist ist, den lässt das unglaublich coole Flair dieser Stadt nicht mehr los.

Xbox PS2 NGC PS2

ab 16 J. Deutsch

GTA: Vice City (dt. Version)

Actionspiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 60 €	Rockstar/Take 2	1 Spieler

erschienen am 16. Mai 2003

bereits erschienen für: PS2

minimale Systemvoraussetzungen:
1,2 GHz Athlon, GeForce-Grafikkarte mit 32 MB, 128 MB RAM, 915 MB Festplattenspeicher

Grafik 1	Sound 1	Dauerspaß 1

Enorm große Stadt mit viel Eigenleben, sehr kurze Ladezeiten, Riesenumfang

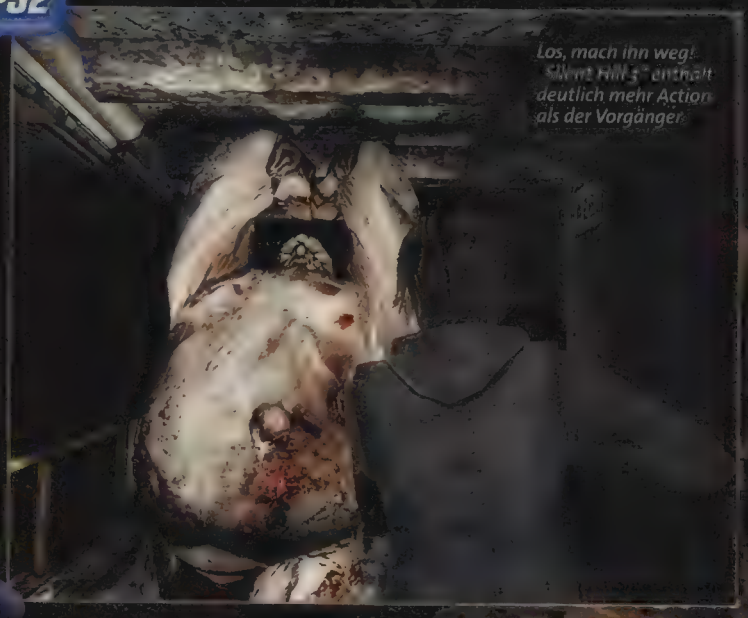
Unausgewogener Schwierigkeitsgrad, nichts für zarte Gemüter

Kein Spiel ist mein Style: Wer diesen Gangster-Hit nicht begeistert zockt, muss ein Cop sein

1

Text: Daniel Blank

Das Grauen kehrt zurück: Die vielleicht gruseligste Spiele-Serie der Welt erhält einen würdigen Nachfolger. Nur für ultrastarke Nerven!



Los, mach ihn weg! „Silent Hill 3" enthält deutlich mehr Action als der Vorgänger

Als ob nicht ein dunkler Raum voller Schaufensterpuppen schon gruselig...

...genug wäre, überrascht Dich diese Puppe durch plötzliche Kopflosigkeit

SILENT HILL 3

Claudia scheint verrückt zu sein: Sie will einen neuen (weiblichen) Gott beschwören

Die zerbrechliche Heather wird voller Unvorbereitet in das größte und grausamste Abenteuer ihres noch jungen Lebens hineingezogen

KLEINER MONSTER-MIX

CLOSER

Die Arme der Closer sind riesige Fleischsäcke, die sie gerne um sich schwingen

DOUBLE

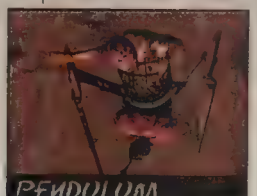
Vielleicht waren es mal Hunde. Jetzt sind es schnelle, zum Glück schwache Feinde

INSANE CANCER

Wie ein wandelndes Krebsgeschwür taumeln Dir diese Zeitgenossen entgegen

NUMB

An ihrem charakteristischen Grunzen erkennt man diese Viecher schon von weitem



PENDULUM

Die abartigen Insekten sind fix und stark im Angriff – sie halten aber wenig aus

VALTIEL

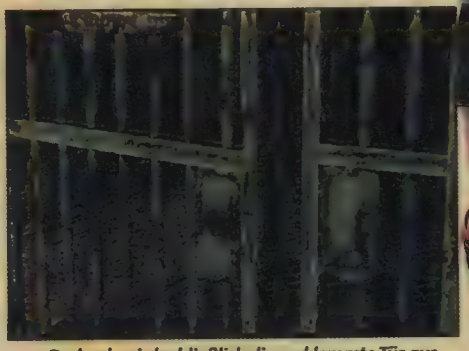
Furchtbar entstellt krabbeln diese Gegner auf allen Vieren heran

DAS ROSTIGE TOR IM FREIZEITPARK

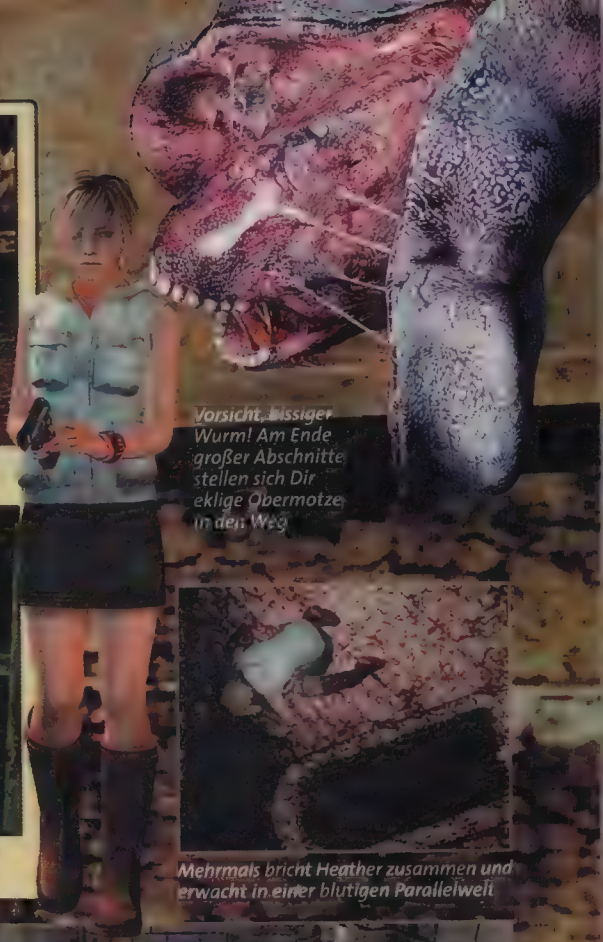
1. Die Eisentür neben dem alten Karussell hat sich verklemmt. Kurzerhand befestigt Heldin Heather...

2. ...eine Kette an der Tür. Das andere Ende windet sie um die Säule in der Mitte des Fahrgeschäfts

3. Sobald das Mädchen im Führerhäuschen das Karussell einschaltet, wickelt sich die Kette auf



4. Dadurch wird schließlich die verklemmte Tür aus ihrer Reglosigkeit gerissen und gibt den Weg frei



Vorsicht, fiesiger Wurm! Am Ende großer Abschnitte stellen sich Dir eklige Obermotze in den Weg

Mehrmals bricht Heather zusammen und erwacht in einer blutigen Parallelwelt

Die Grafikqualität von „Silent Hill 3" setzt neue Maßstäbe für Action-Adventures

Alte Bekannte: Wer „Silent Hill 3" kennt, hasst auch die Zombie-Krankenschwestern

Heather ist eigentlich nur zum Shoppen ins nahe gelegene Einkaufszentrum losgezogen. Doch auf einmal findet sie sich in einem verlassenen Vergnügungspark wieder. Blutverschmierte Stoffhasen liegen am Boden, der Park sieht aus, als hätte seit Jahrzehnten kein Mensch einen Fuß in ihn gesetzt. Schon hinter der ersten Tür muss sich das Mädchen gegen eklige Monstrositäten wehren. Warum nur ist Heather hier gelandet? Auf ihrer Erkundungstour stößt sie auf eine baufällige Achterbahn. Vorsichtig schleicht das Mädchen über die morschen, knarzenden Balken, bis es plötzlich...

...in der Cafeteria des Einkaufszentrums erwacht. Puh, es war also nur ein Traum! Jetzt aber nichts wie heim zu Dad... doch auf dem Weg nach draußen spricht ein Detektiv Heather an. Komisch – er will mit ihr über ihre Geburt reden. In Heathers Rolle flüchtest Du vor ihm auf die Toilette – und gerätst in ein Abenteuer, das in Sachen Spannung und Gruselatmosphäre jeden Maßstab sprengt!

Auf der Suche nach einem Heimweg, der am nervigen Privatschnüffler vorbeiführt, stolpert Heather durch ein plötzlich völlig verlassenes Shoppingzentrum. **Schon bald merkt sie, dass ihr Albtraum nicht so fernab der Realität war: Denn die gleichen Monster, die der jungen Heldin im Schlaf begegneten, tauchen nun auch in der Wirklichkeit auf – oder träumst Du etwa immer noch...**

Sein und Schein vermischen sich gern, auf der Suche nach einem Ausgang und vor allem einer Erklärung für das ganze Verwirrspiel. Doch des Rätsels Lösung lässt auf sich warten. Schleichend langsam entschlüsseln sich die Hintergründe für Heathers unfreiwilliges Abenteuer. Nur so viel sei gesagt: **Du wirst viel über Heathers Vergangenheit erfahren. Du wirst einige wirklich unangenehme Überraschungen erleben. Und Du wirst Dich fürchten!**

„Silent Hill 3" baut eine Horrorstimmung auf, die an den stärksten Nerven nagt. Selten siehst Du auf dem Bildschirm mehr als einen kleinen, von Heathers Taschenlampe ausgeleuchteten Bereich. Nur mit Mühe kannst Du weiter als ein paar Meter ins Dunkel blicken. Ob in der U-Bahn-Station, im verlassenen Bürogebäude oder später im Krankenhaus der Stadt Silent Hill – die schön-schmutzigen Texturen der Hintergründe und Räume bleiben meist in einen tiefschwarzen Mantel gehüllt.

Brennt in einem Zimmer ausnahmsweise einmal Licht, brechen die Details der Umgebung geradezu über Dich herein: Die Kacheln am Boden sind fein strukturiert, Bilder und Bücher schmücken die Wände, allerhand Flaschen, Kartons, Möbel stehen herum.

Je tiefer Du in die Geschichte von „Silent Hill 3" eindringst, desto widerlicher wird die Optik. Raufaser-Tapeten weichen verschmierten Wänden, und aus gemütlichen Fluren werden schaurige Folterkeller, auf deren Böden ätzende rote Flecken triefen.

Doch das Grauen, das der Schein von Heathers Taschenlampe enthüllt, steht in keinem Verhältnis zu dem Horror, den die Geräuschkulisse im Kopf selbst des abgebrühtesten Spielers auslöst. Plötzliches Trampeln im vermeintlich leeren Stockwerk über Dir, Kreischen im Raum zur Linken, schlurfende Bewegungen hinter der nächsten Ecke und – hat da nicht eben jemand geschrien?

Nur für starke Mägen: Was wohl in diesem Kühlschrank gelagert war?

Nochmal? Wenn Du das Spiel durchzockst, schaltest Du neue Outfits frei

Dieser „delikate" Braten enthält aus ungeklärten Gründen einen wichtigen Schlüssel

Ihre vornehme Blässe verdankt Claudia dem ständigen Aufenthalt in dunklen Gemäuern

WEHR DICH – HIERMIT:

PISTOLE
Für die Pistole findet man viel Munition, aber sie ist eher schwach

MESSER
Ist die Pistole leer, muss Heather anfangs aufs Messer zurückgreifen

STAHLROHR
Mehr Wucht als das windige Klappmesser hat das Stahlrohr

MASCHINENGEWEHR
Sehr schlagkräftig, aber leider auch schnell leer geballert

KATANA
Die schnellste Schlagwaffe ist das elegante japanische Katana

SCHLAEGEL
Dieser Prügler ist schwer und langsam, doch sehr kraftvoll

E-SCHOCKER
Batteriebetrieben und im Nahkampf äußerst effektiv

Auch Douglas ist im Hermitage irgendetwas verbirgt der nette Detektiv vor Heather

Taffes Girl: Die schöne Heather beweist immer wieder Mut und sogar etwas Humor

Die kranken Gebäude lassen Dich am Geisteszustand der Entwickler zweifeln

Tod im Spiegel: Dein Gegenüber sieht Dir ähnlich – doch etwas ist anders

Diese nervenaufreibenden Sounds zerreißen eine bedrückende Stille – denn nach Melodien, die das Spiel untermalen, lauscht man vergebens. Nur wenn Heather in die Nähe von Monstern kommt, ertönt ein kreischender Mix aus hämmernden Fabrikgeräuschen, den man mit viel gutem Willen als Musik bezeichnen kann.

Guten Willen bewiesen die Entwickler vor allem bei der Gestaltung der Schwierigkeitsgrade: Wie schon in Teil 2 der Serie lassen sich Action- und Rätsel-Levels unabhängig einstellen. Je nach Härtegrad kommt man mit Munition und Heilmitteln gut zu Rande, so dass auch Einsteiger nicht genervt aufgeben müssen.

Ein wenig Ärger kann dennoch aufsteigen. Nämlich dann, wenn Heather ihr Leben verliert, nur weil sie einen Schritt zu weit in den dunklen U-Bahnschacht macht oder nicht schnell genug vor dem auftauchenden Nebel wegläuft. Doch dank der immer fair platzierten Speicherpunkte ist ein erneuter Versuch nicht wirklich frustig.

Etwas mehr nerven die immer wieder ungünstigen Blickwinkel. Oft dienen sie zur Spannungssteigerung, da Du eben nicht schon im Voraus um die nächste Ecke blicken kannst. Aber vor allem im Kampf sorgt die schwenkbare Kamera für viel Verwirrung.

Doch weder diese Mängel noch die etwas klobige geratene Steuerung können der genialen Gruselstimmung einen Abbruch tun! Draufgänger und Angsthasen werden von dieser Schocker-Atmosphäre gleichermaßen gefesselt.

Xbox PS2 PC NGC PS

ab 16 J. Deutsch

Silent Hill 3
Action-Adventure für Einsteiger bis Profis

ca. 60 € | Konami | 1 Spieler

erscheint am 23. Mai 03

außerdem geplant für:

unterstützt: Memory Card, 60-Hz-Modus

Grafik 1 | Sound 1 | Dauerspaß 1

Unbeschreiblich spannende Atmosphäre, einstellbarer Schwierigkeitsgrad, sehr feine Grafik

Bei Kämpfen oft unübersichtlich, relativ schnell durchgespielt

Spielspaß 1

Der blanke Wahnsinn. Wer hier cool bleibt, hat Nerven aus Stahl. Ein (Alb-)Traum für Horrorfans!

Text: Daniel Blank

T-DSL und Xbox *Live*™ bringen Highspeed ins Spiel!

Das T-DSL Xbox Gamer Pack

Nur **259,– €***

Sie sparen **120,99 €**

Mit T-DSL und Xbox *Live*™ erleben Gamefreaks jetzt die ultimative Spielerfahrung: Online-Gaming mit Spielpartnern weltweit, schnelleres Gameplay, fixere Downloads und Mitspieler-Chats in Echtzeit. Durch das Leistungsmerkmal Fast Path für T-DSL** lässt sich das Breitband-Spielvergnügen noch steigern.

Jetzt zugreifen! Im supergünstigen T-DSL Xbox Gamer Pack steckt alles für den Start in die neue Spieledimension:

- **T-DSL LAN Modem** inkl. T-DSL Anschluss – fürs Highspeed-Surfen und -Spielen – sowie Rechnung Online, damit die Rechnungsdaten direkt auf den Computer kommen.
- **Xbox** – die Spielekonsole von Microsoft inklusive Festplatte – mit super Audio- und Grafik-Hardware.
- **Xbox *Live*™ Starter Kit** mit Starter-CD für das Update der Xbox, Abonnement-Code für die ersten 12 Monate spielen mit Xbox *Live*™***, Headset mit Mikrofon für die Kommunikation mit Mitspielern und drei livefähigen Demo-Spielen „MotoGP", „Whacked" und „MechAssault".

Jetzt einsteigen und losspielen!

Infos unter www.telekom.de
Ein Klick für alles

Ab sofort exklusiv in jedem T-Punkt!

So geht man heute ins Internet

T · · DSL · · ·

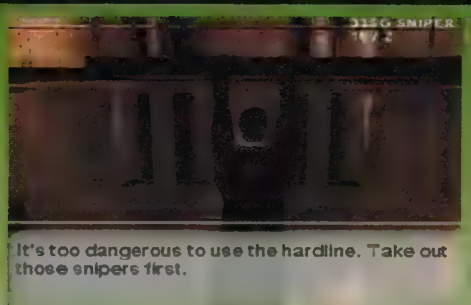
ENTER MATRIX

Sind wir alle nur ein Programm? Viel Blei, Martial Arts und allgegenwärtige Coolness führen Dich im Spiel zur Wahrheit.

Unterstütze Morpheus auf dem Highway: Als Niobe fährst Du, und als Ghost entleerst Du ganze Magazine in Streifenwagen

Niobe (l.) und Ghost sind die beiden Spielehelden – und als echte Schauspieler die Stars in den insgesamt 60 Minuten langen, gefilmten Zwischensequenzen

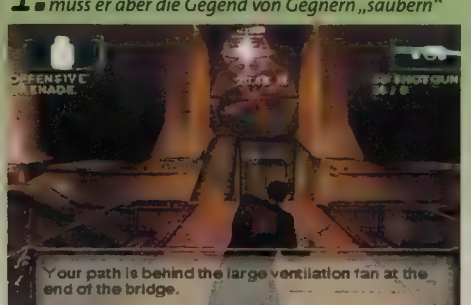
Raus aus der Matrix, rein in die Matrix



1. *Ghost hat das klingelnde Telefon gefunden. Erst muss er aber die Gegend von Gegnern „säubern"*

2. *Mit dem Scharfschützengewehr sind die Feinde schnell ausgeschaltet. Ghost telefoniert und...*

3. *...verlässt doch nicht die Matrix. In einer Zwischen-Realität bekommt er einen neuen Auftrag*



4. *Niobe muss gerettet werden. Der Weg liegt hinter diesem Ventilator. Dank einer Granate (△) fliegt...*

5. *...das rotierende Hindernis ohrenbetäubend in die Luft. Der Ventilator steht, und Ghost kann...*

6. *...durch das entstandene Loch in andere Bereiche der Kanalisation vorstoßen, um Niobe zu retten*

Unsterblicher Endgegner

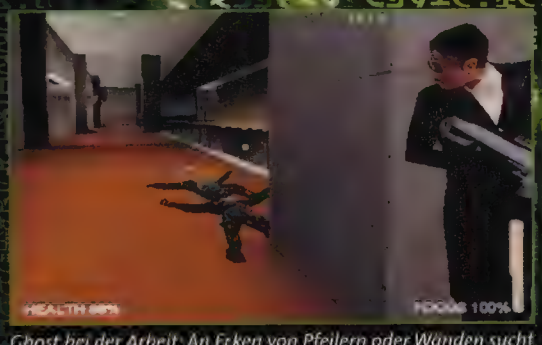
1. Obervampir Vlad (l.) stellt sich Dir in den Weg und ist nicht leicht zu besiegen. Vielen Attacken weicht er...

2. ...effektiv aus und kontert sogar. Mit „Focus"-Zeit und eigenen Kontern liegt er aber bald am Boden

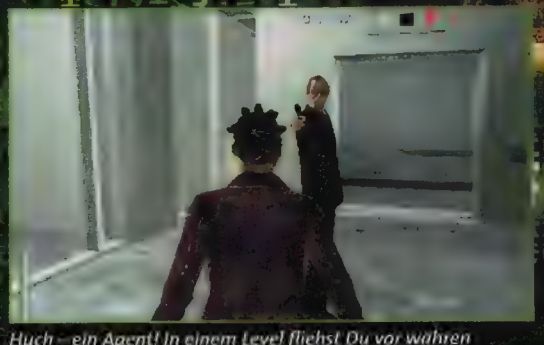
3. „Matrix" meets „Buffy": Dann wird der Blutsauger standesgemäß mit einem Pflock entsorgt

Umwerfend schön: So attraktive Umgebungen sind im Spiel leider äußerst selten

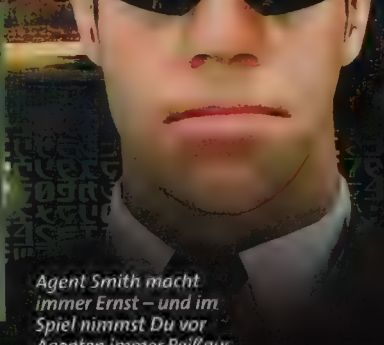
Schaltest Du „Focus"-Zeit ein, rennt Niobe schon mal eine Wand hoch



Ghost bei der Arbeit: An Ecken von Pfeilern oder Wänden sucht er Deckung und kann von dieser Position aus sogar feuern



Huch – ein Agent! In einem Level fliehst Du vor wahren Agentenhorden durch einen halb fertigen Wolkenkratzer



Agent Smith macht immer Ernst – und im Spiel nimmst Du vor Agenten immer Reißaus

Alle großen Filme gibt's als Spiel. Nur „Matrix" nicht. „Matrix Reloaded" auch nicht. Aber es gibt „Enter the Matrix". Und dieses Spiel ist nicht einfach irgendeine Umsetzung irgendeiner Filmhandlung. Vielmehr sind das Spiel und der aktuelle „Matrix"-Film miteinander verwoben, ergänzen sich sogar. **Du spielst Niobe und Ghost – und unterstützt die Filmhelden Neo und Trinity im Kampf gegen die Maschinen.**

Zur Story nur so viel: Zion, die einzige Stadt der Menschen, tief unter der Erde, ist in Gefahr. Nur der Superhacker Neo (Keanu Reeves) und seine Rebellen können Zion rechtzeitig retten. Von größter Bedeutung ist dabei der „Schlüssel". Was das ist und warum darum in „Matrix: Reloaded" Krieg geführt wird, verraten wir nicht – dazu gehst Du ins Kino und spielst den Action-Kracher.

In erster Linie ist „Enter the Matrix" ein vollwertiges Action-Adventure. Du siehst Deinen Helden von hinten – wählst zu Beginn Niobe oder Ghost – und rennst durch insgesamt zwölf Welten. Diese bestehen jeweils aus bis zu acht Stufen. Die Aufgaben sind stets eindeutig, unterscheiden sich jedoch je nach gewähltem Charakter: Erreiche diesen Punkt, besorge dort ein Päckchen, oder platziere hier eine Bombe.

Der Weg zum Ziel ist hart und steinig. Verwinkeltes Leveldesign und haarige Hüpfeinlagen sind die kleineren Sorgen. Wachmänner, SWAT-Krieger und Spezialtruppler die größeren. Dank zahlloser Waffen sind Gegner jedoch kein Problem: Mit R1 feuerst Du jeweils treffsicher ab.

Auch die Fäuste setzen Niobe und Ghost gern ein. Wenn, dann im effektiven Martial-Arts-Stil und besonders spektakulär in der „Focus"-Zeit. Dieser trickreiche Zeitlupen-Effekt ist durch den ersten „Matrix"-Film berühmt geworden. Solange Du die L1-Taste drückst, schießen Deine Helden besser, springen weiter, laufen Wände hoch und kämpfen viel effektiver. Und sehen noch cooler aus!

Um die bleihaltige Jagd abwechslungsreich zu gestalten, hat Entwickler Shiny zusätzliche Spielelemente eingebaut. **So gibst Du als Scharfschütze Feuerunterstützung, fährst Auto oder spielst als Ghost den schießwütigen Beifahrer. Oder Du fliegst mit der „Logos", einem Rebellen-Gleiter, durch die „reale" Unterwelt.**

Einen ganzen Level verbringst Du nur damit, Agenten im Dauersprint abzuschütteln – ein Kampf gegen sie ist nämlich aussichtslos. Du triffst sogar auf Vampire und kannst, bei Bedarf, auch ein wenig in der Matrix hacken und Extras freischalten.

Der hohe Grad an Abwechslung macht Spaß, motiviert schön lange. **Die grandios animierten Charaktere und die Kämpfe in der „Focus"-Zeit sind eine wahre Augenweide.** Nur die Umgebungsgrafik ist teilweise fade. Aber das juckt Hobby-Neos überhaupt nicht!

Enter the Matrix
Actionspiel für Einsteiger bis Profis

ab 16 J. | Deutsch

ca. 60 € | Shiny/Atari/Infogrames | 1 Spieler

erschienen am 15. Mai 03

außerdem geplant für: PC PS2 Xbox NGC

unterstützt: 8-MB-Card, 16 9-Modus

Grafik 2 | Sound 1 | Dauerspaß 1

Abwechslungsreiche Levels, viele Waffen, effektvolle „Focus"-Zeit, gut animiert

Teils dröge Umgebungsgrafik, etwas undurchsichtige Kampfsteuerung

Spielspaß

Setz die Sonnenbrille auf! Furioses Action-Feuerwerk mit nur kleinen optischen Mängeln

1-

Text: Knut Gollert

Heinz-Harald verschwindet im Sonnen-untergang von Hockenheim (PS2)

Nicht billig, aber hübsch. Für 20 Erfahrungspunkte mietest Du ein privates Boxenluder, das Dich beim Start zusätzlich motiviert (Xbox)

Aus Alt mach Neu. Electronic Arts bastelt mit Witz und Verstand aus vier alten Renn-Lizenzen ein nagelneues Fahrvergnügen.

F1 CAREER CHALLENGE

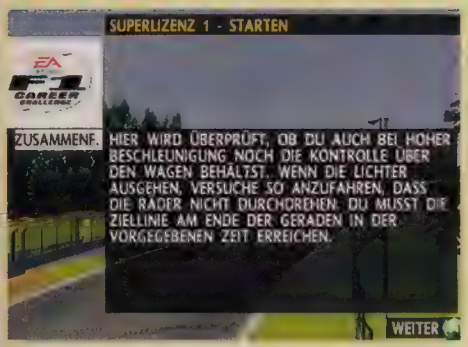
1 Auf Schumis Leib- und Magenstrecke in Monte Carlo erreichst Du nur...

Stop, Ausweiskontrolle! Ralf Schumacher wird von der Konkurrenz ausgebremst (PS2)

2 ...erste Plätze, wenn die Curbs kein Problem für Dich sind (PS2)

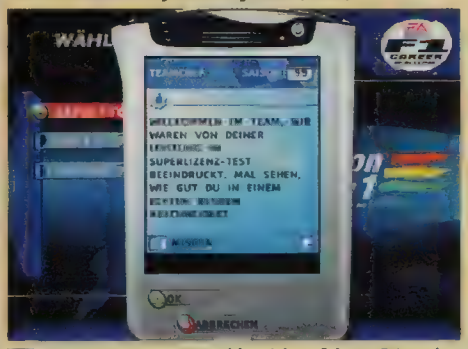
der vergangenen Saison zwar noch keinen neuen

Der neue Arbeitgeber



1. *Vor dem Einstieg in die Formel 1 steht Dein fahrerisches Können auf dem Prüfstand (Xbox)*

2. *Ohne Traktionskontrolle legst Du einen butterweichen Start hin und schaffst die Lizenz (Xbox)*



3. *Das Team Benetton meldet sich auf dem PDA und bietet Dir einen lukrativen Werksvertrag an (Xbox)*

4. *Die neuen Kollegen erwarten Dich mit tüchtigem Applaus in der Box. Die Karriere beginnt (Xbox)*

1 *Darf's etwas Untersteuern mehr sein? Frentzen kommt im vorgeschriebenen Tempo...*

2 *...in die Arrows-Box und kann dort bei Bedarf sein Wagen-Setup individuell verändern (Xbox)*

Beim perfekt ausgeführten Boxenstopp gewinnst Du wichtige Sekunden (Xbox)

Von 1999 bis 2002: Welche Formel-1-Lizenz darf's denn sein?

Echte Spitzbuben, die Jungs von Electronic Arts. Da fehlt die aktuelle FIA-Formel-1-Lizenz für 2003 und was macht die clevere Truppe – sie bastelt aus vier alten Lizenzen ein neues Spiel.

In „F1 Career Challenge" begleitest Du den Rennzirkus in den Jahren 1999 bis 2002. **Die einzige wirkliche Neuerung zum letztjährigen „F1 2002" ist der neue Karriere-Modus. Hier startest Du nach bestandener Fahrprüfung für ein zweitklassiges Team Deiner Wahl und boxt Dich innerhalb von vier Jahren bis zum Spitzenfahrer durch.** Dann wollen Dich auch die wichtigen Teams und Du kannst bei Ferrari erfolgreicher Teamkollege von Meister Schumacher werden.

Die Fahrprüfung, diesmal sowohl für PS2 als auch für Xbox, führt Dich durch diverse Aufgaben und testet Dein fahrerisches Können. Ist sie bestanden, beginnt Deine Karriere bei einem Team. **Hier warten vielfältige Missionen auf Dich. Du machst spezielle Telemetrie-Testfahrten, fährst auf gewünschte Startpositionen oder musst zum Beispiel das Feld von hinten aufrollen.** Doch Vorsicht, nach drei Versuchen ist Schluss und der Auftrag wird bei diesem Team nicht mehr angeboten. Für jede bestandene Mission verteilt die Teamleitung Erfolgspunkte, die Du in Verbesserungen für Dein Fahrzeug umtauschst.

Zur Wahl stehen unter anderem stärkere Motoren, spezielle Bereifung und Bremsen-Upgrades. Zusätzlich winken ein persönliches Boxenluder, individuelle Helme und neue Rennmodi, wie etwa Nachtrennen.

Neben dem witzigen und sehr motivierenden Karriere-Modus wird bewährte Rennkost auf gehobenem Niveau geboten. Per Schnelleinstieg stehen alle Kurse der vier abgelaufenen Meisterschaftsjahre zur Verfügung. Dort startest Du entweder vom letzten Platz oder arbeitest Dich durch das Qualifying bis zur Pole-Position.

Das Programm bietet vor Rennstart jeweils ein brauchbares Wagen-Setup. Echte Schrauber dürfen sich über den neuen Setup-Bildschirm freuen, der bei „F1 2002" nur den PC-Fahrern zur Verfügung stand. Ebenfalls neu in der Xbox-Version ist das Windschatten-Fahren, das im letzten Jahr nur die PS2-Version bot: Wer sich geschickt hinter den Vordermann klemmt, darf sich über einen willkommenen Geschwindigkeitsschub freuen.

Electronic Arts hat sich erfolgreich bemüht, das ausgereizte Formel-1-Thema mit neuem Spielwitz attraktiv zu machen. „F1 Career Challenge" bläst viel Motivation aus dem Auspuff. Rennsport-begeisterte Konsoleros werden auf beiden Systemen mit Turbolader unterhalten.

F1 Career Challenge
Rennspiel für Einsteiger bis Profis

ab 0 J. | Deutsch
ca. 60 € | EA Sports | 1-4 Spieler
erscheint am 27. Juni 2003
außerdem geplant für: PC, NGC
unterstützt: 8-MB-Card, Multitap

PS2
Grafik 1 | Sound 1 | Dauerspaß 2
+ Tadellose Optik ohne technische Macken, fordernd, fair und abwechslungsreich
– Wenig spielerische Verbesserungen, keine aktuelle 2003er FIA-Lizenz
Spielspaß 1-
Die erste Wahl für Formel-Fans. Kleiner Schönheitsfehler: Die aktuelle 2003-Rennsaison fehlt

Xbox
unterstützt: Speicherfunktion, Dolby Digital
Grafik 2 | Sound 1 | Dauerspaß 2
+ Erstmalig mit Wagen-Setups und Windschatten-Fahren, witziger Karriere-Modus
– Sterile Grafik, etwas nervöse Steuerung, keine 2003er FIA-Lizenz
Spielspaß 2+
Bleibt technisch etwas hinter den Xbox-Möglichkeiten zurück. Trotzdem spannend und witzig

Text: Volker Weitz

No, wer sagt's denn, Dein Karaoke-Vortrag begeistert das Publikum

„Sitting on top of the World": Du hast es geschafft und hältst den „Sims"-Oscar in Händen

Die Sims megastar

ERWEITERUNGSPACK

Bring Superstar-Gefühle in Dein eigenes Leben: Im sechsten Add-On tummeln sich Deine Sims unter Hollywoods Schönen, Reichen und Berühmten.

Nach Hollywood mit einem Klick! Studio-City in seiner ganzen Glamour-Pracht

Sei'n wir ehrlich, den ganzen Tag strebsam früh aus den Federn und für kargen Lohn knechten, bringt wenig Spaß. Wie anders ist da das Leben der amerikanischen Superstars und Hyperreichen. Jeden Tag 'ne aufwendige Party, jede Woche eine neue Freundin und ein noch schnellerer Flitzer – so eine sorgenfreie Freizeitgestaltung hat was für sich.

Wenn Du das Leben auf dem Gipfel schon mal üben möchtest, bevor die wirkliche Karriere startet, dann ist das neue „Sims"-Add-On das Richtige für Dich. „Megastar" versorgt alle Simulanten mit einem umfangreichen Studiobezirk, in dem sie nach Herzenslust an ihrem internationalen Durchbruch als Star werkeln können.

Das Zusatzgelände bietet Filmstudios, Model-Agenturen, Aufnahmestudios und jede Menge Möglichkeiten, seine Freizeit angenehm auf den Kopf zu hauen. Nachwuchsstars versuchen sich etwa in der Karaoke-Bar, lassen sich im Fitnessclub auf Vordermann bringen oder knüpfen wichtige Kontakte im Nobelrestaurant.

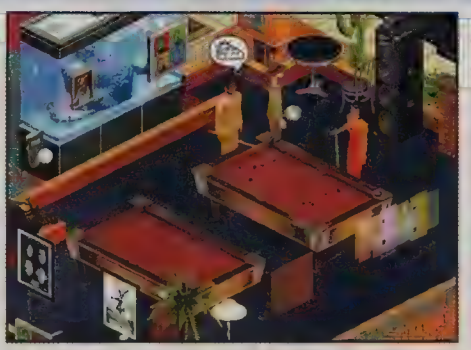
Ohne die richtigen Beziehungen läuft nämlich gar nichts im Hollywood-Business. Du solltest deshalb bei einem Agenten unter Vertrag gehen, der Deine Karriere unterstützt oder mit möglichst vielen wichtigen Leuten ins Gespräch kommen. Die Entwickler haben die Plaudermöglichkeiten deshalb tüchtig aufgebohrt. Nachwuchsstars tratschen übers Filmgeschäft, hören den allerneuesten Studioklatsch und reden am liebsten über sich selbst.

Kommt mal ein wirklicher Megastar vorbei, kannst Du demütig nach einem Autogramm fragen und ihn gebührend bewundern – wer weiß, vielleicht fällt dann eine kleine Rolle in einer Seifenoper ab. Ohne das nötige Quäntchen Glück droht dagegen die Ochsentour. **Dann tingelst Du über zweitklassige Bühnen, machst bei schmierigen Song-Contests mit oder bewirbst Dich als Komparse beim Fernsehen.**

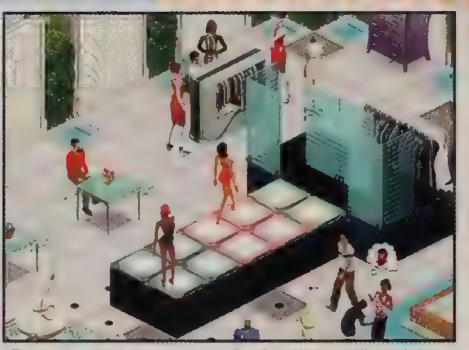
Nur mit der nötigen Ausdauer und viel Talent steigst Du langsam in der zehnteiligen Star-Skala nach oben und kommst an das große Geld. Bis dahin heißt es üben und nochmals üben. Du trällerst am heimischen Klavier Deine Weisen, übst Witze erzählen vorm Badezimmerspiegel und stählst Dich auf dem Heimtrainer. Zu allem Überfluss heißt es nebenbei noch Geld mit einer geregelten Arbeit verdienen.

Das Leben der Schönen und Reichen – also Deins

1. So ist's richtig. Während Du auf der Piste bist, werkelt in der Luxusbude Dein getreuer Butler James

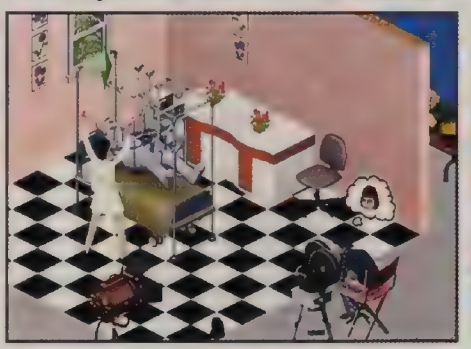


2. Zur Auflockerung eine Partie Poolbillard gefällig? Vielleicht erfährst Du dabei brühwarmen Studioklatsch



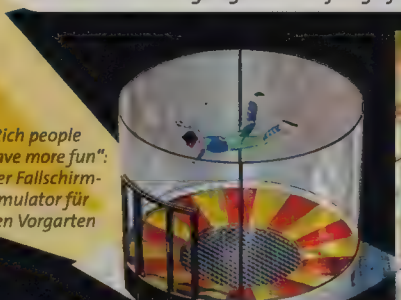
3. Auch schön, bei „Frederic's of Hollywood" wird die neue Dessous-Mode von Supermodels präsentiert

4. Anschließend hüpfst Du für ein paar Mode-Aufnahmen beim angesagtesten Starfotografen rum...



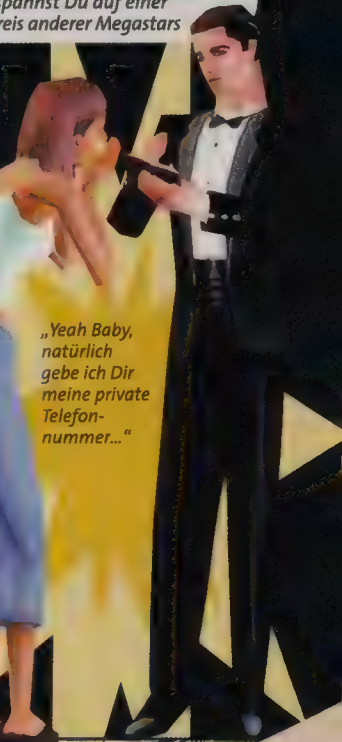
5. ...oder bequemst Dich zum fixen Dreh auf dem Set der heißesten Soap-Opera der Saison

6. Nach so viel Stress entspannst Du auf einer intimen VIP-Party im Kreis anderer Megastars



„Rich people have more fun": Der Fallschirm-Simulator für den Vorgarten

Ein Schlammbad im Fitness-Studio pflegt den makellosen Luxuskörper



„Yeah Baby, natürlich gebe ich Dir meine private Telefonnummer..."

Damit ist verschärfter Stress vorprogrammiert. An die „Megastar"-Erweiterung sollten sich deshalb nur fortgeschrittene Simser wagen – die sind auch an die unerfreulich stark ruckelnde Grafik gewöhnt. **Trotzdem wird es höchste Zeit, dass Maxis eine neue Grafikengine entwickelt – schließlich schreiben wir das Jahr 2003.** Von diesem technischen Patzer abgesehen, sticht „Megastar" durch Spielwitz und originelles Thema locker alle vorigen fünf Add-On-Kandidaten aus.

Xbox PS2 PC NGC PS

ab o J. Deutsch

Die Sims Megastar

Add-On für Fortgeschrittene und Profis

ca. 30 € | Maxis/EA Games | 1 Spieler

[illegible] erscheint am 23. Mai 03

außerdem geplant für:

minimale Systemvoraussetzungen:
PIII 450 MHz, 128 MB RAM, 1,6 GB HD

Grafik 3 | Sound 2 | Dauerspaß 1

Forderndes Karriere-Management, sehr abwechslungsreich, witziges Thema

Leider auch auf schnellen Geräten heftigst ruckelnde Grafik

Kein Oscar für die Ruckelgrafik, aber warmer Applaus für den amüsanten neuen Sim-Spielplatz

Spielspaß 2

Ein Besuch in der Luxusboutique lohnt sich immer. Nur hier kannst Du gegen einen „bescheidenen" Unkostenbeitrag...

...das passende Outfit der Stars erstehen. Damit solltest Du unwiderstehlich werden und den Karrieresprung schaffen

Text: Volker Weitz

DER ACTIONKNALLER DES JAHRES
COMPUTERBILD SPIELE 01/03

www.thematrix.com
www.enterthematrixgame.com

THERE IS ONLY ONE WAY TO...

ENTER THE MATRIX™

Skript & Regie: Die Wachowski-Brüder, Schöpfer der Matrix - Trilogie.

1 Stunde exklusiver Filmsequenzen von den Machern der Matrix™ Trilogie - Kämpfen Sie an der Seite der Original Film-Charaktere

AB 15. MAI

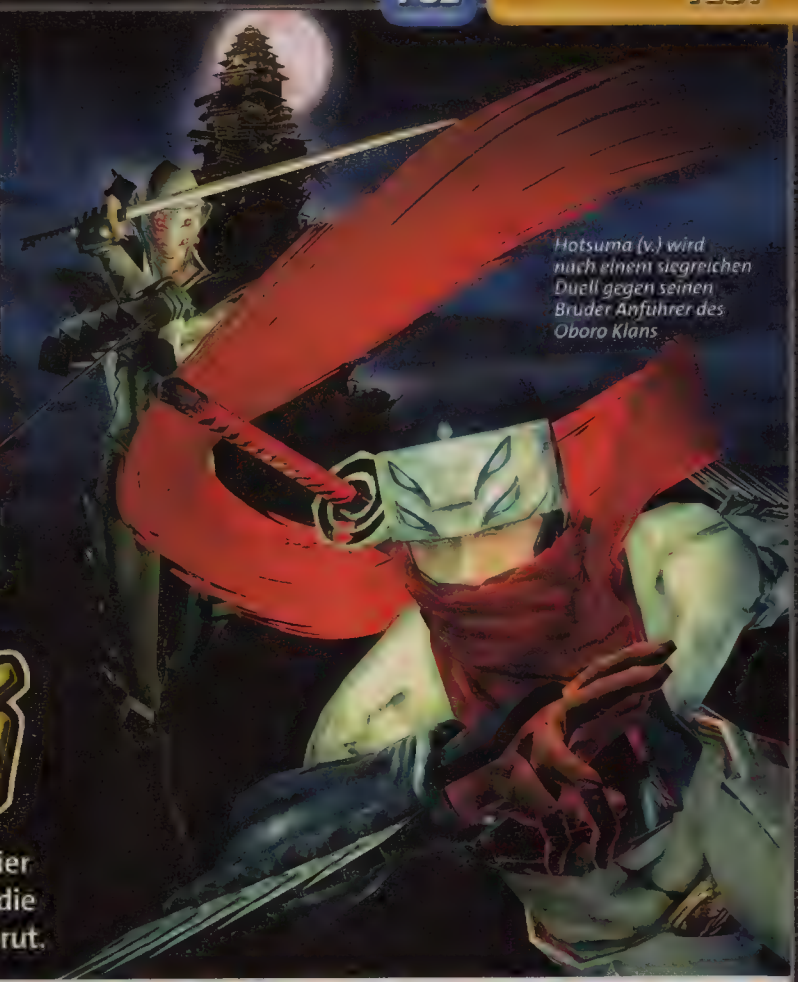
PlayStation.2 PC CD-ROM

Enter The Matrix video game © 2003 Warner Bros. and Infogrames, Inc. All rights reserved.
Published and distributed by Infogrames Europe S.A. Infogrames and the Infogrames logo are registered trademarks of Infogrames Europe S.A. All other trademarks are the property of their respective owners. PlayStation and the PlayStation logos are registered trademarks of Sony Computer Entertainment. Microsoft, Xbox, and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation and are used under license from Microsoft. Nintendo, Nintendo GameCube and the official seal are trademarks of Nintendo. © 2003 Nintendo. all rights reserved.

™ & © Warner Bros.
WB SHIELD: ™ & © Warner Bros.

CREATIVE

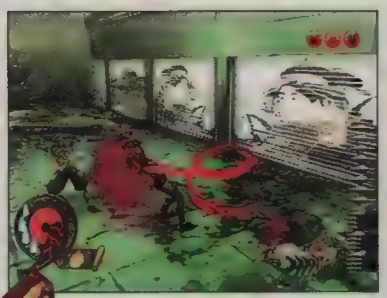
Rundumschlag: Mit L2 löst Du brandgefährliche Spezialattacken aus



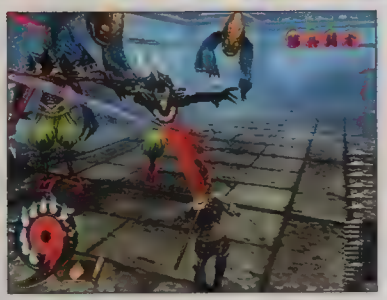
Hotsuma (v.) wird nach einem siegreichen Duell gegen seinen Bruder Anführer des Oboro Klans

Shinobi

In Tokio ist die Hölle los: Ein Magier verwüstet mit seinen Dämonen die Stadt – zerschlag die teuflische Brut.



Versorg Dein Schwert mit Seelen, sonst verlierst Du wichtige Energie (u.l.)



Klappt es, alle Zombies in kurzer Zeit zu töten, wird eine Zwischensequenz eingeblendet

Feuriger Endgegner: Der brennende Helikopter hebt am Ende der zweiten Stage ab

Der „Shinobi"-Kult

Die japanische Serie feierte 1987 in den dortigen Spielhallen ihr Debüt und wurde im Folgejahr für das Master System umgesetzt.

Der Arcade-Automat, der 1989 unter dem Titel „Shadow Dancer" veröffentlicht wurde, diente als Vorlage für „Shinobi II" (Mega Drive).

Teil drei der Serie folgte 1993 ebenfalls auf der 16 Bit Konsole, bevor 1995 mit „Shinobi Legends" der bislang letzte Ableger für das Sega Saturn erschien.

Hotsuma ist ein Meister seines Fachs: Wenn er auftaucht, singen kunstvoll die Klingen, schon liegen die Gegner in kleinen Portionen auf der Erde. Aber Hotsuma ist weder Fleischermeister noch Chirurg, sondern ein furchtloser Ninja, der den Oboro Klan anführt.

Sein Auftrag ist Deine Aufgabe: Befrei Japans Hauptstadt Tokio von dem dunklen Magier Hiruko und seinen Höllendämonen. **Ninja-typisch nur mit Schwert und Shuriken (Wurfsternen) ausgerüstet, kämpfst Du Dich durch die Levels.** Alle Klingencombos entlockst Du Deinem Helden mit einem einzigen Knopf. Die geschleuderten Wurfgeschosse lähmen den Gegner – praktisch, um Feinde durch Attacken von hinten ins Jenseits zu befördern.

Blocken oder parieren kann Hotsuma nicht, deshalb muss er immer in Bewegung bleiben: Mit Doppelsprung und Teleport-Spurt weichst Du Angriffen aus. Mit genügend Übung wirbelst Du so elegant durch den Level und fegst Wachhunde, Ninjas und Monster im Sekundentakt vom Bildschirm.

Doch am Härtegrad beißen sich selbst Profis die Zähne aus: Eine Unachtsamkeit im Kampf oder ein falsch angesetzter Sprung – und Du musst den Level von vorn beginnen. Zudem nagt Hotsumas magische Klinge an seiner Lebensenergie, wenn Du sie nicht pausenlos mit Seelen fütterst. Rücksetzpunkte gibt es nicht, speichern kann man nur nach dem erfolgreichen Bosskampf am Ende jeder Mission. Das frustet oft, nervt immer und macht das Abenteuer zu einer echten Geduldsprobe.

Leider lebt „Shinobi" nur von den turbulenten Fights – die Story ist so unterhaltsam wie eine Live-Übertragung aus dem „Big Brother"-Haus, die Charaktere sind so sympathisch wie ein Rudel Zombies. Auch spannende Schleichabschnitte fehlen – so bleibt jede Ninja-Atmosphäre auf der Strecke. **Nur wer schnelle Action-Kicks sucht, sollte dem eintönigen Asia-Snack eine Chance geben – mehr Handlung und Spieltiefe bietet „Tenchu 3".**

Text: Michael Stapf

Xbox PS2 PC NGC PS

ab 12 J. Deutsch

Shinobi

Actionspiel für Profis

ca. 60 € | Sega/Sony | 1 Spieler

erschienen am 14. Mai 05

außerdem geplant für:

unterstützt: 8-MB-Card, 60-Hz-Modus

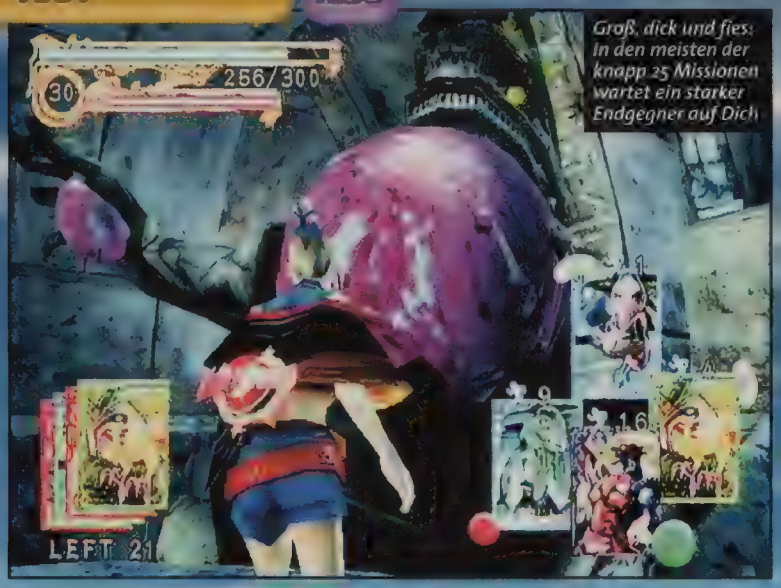
Grafik 3 | Sound 3 | Dauerspaß 3

Kurzweilige Ninja-Action mit coolen Moves und einfacher Steuerung

Flimmer-Optik, eintönige Levelgrafik, sehr schwer, keine Rücksetzpunkte

Spielspaß 3+

Anfangs kurzweiliges Ninja-Geschnetzel, das schnell frustriert und wenig Abwechslung bietet



Groß, dick und fies: In den meisten der knapp 25 Missionen wartet ein starker Endgegner auf Dich

Im zweiten „Lost Kingdoms" steuerst Du die süße Tara (l.). In Teil 1 war Prinzessin Katia (u.) die Heldin

Spieglein, Spieglein an der Wand, wer hat das stärkste Blatt auf der Hand? Rette mit der Kraft von 200 magischen Karten das Königreich!

LOST KINGDOMS II

Durch Gespräche mit Bewohnern oder das Aufspüren von Notizen schaltest Du versteckte Gebiete auf der Karte frei

Die Verwandlung

1. Noch ist sie für Tara unerreichbar: die Schatzkiste auf der kleinen Insel

2. Aktiviere also die „Birdman"-Karte, um als Vogelmensch übers Wasser...

3. ...zu fliegen und an das versteckte Blatt in der Truhe zu gelangen

Zwei sind einer zu viel – zumindest, wenn es um die Thronfolge geht. Nachdem die Königin von Argwyll Zwillinge zur Welt gebracht hat, bleibt der Herrscherin keine Wahl: Sie lässt ihre jüngere Tochter von Palastwachen verschleppen und in einer Stadt aussetzen. Alles, was der kleinen Tara bleibt, ist ein Runenstein, ein Geschenk ihrer Mutter.

Welche Kraft in diesem magischen Klunker steckt, lernt das Mädchen schnell: **Es kann mit Hilfe von Karten Kreaturen beschwören, um sich gegen Feinde zu wehren.** Als die Jahre vergehen, kommt aber eine noch größere Herausforderung auf Tara zu: Das Land leidet unter einem Krieg und steht kurz vor dem Zerfall. Nur noch die blaublütige junge Frau kann jetzt den Untergang des Königreichs Argwyll verhindern – mit der Macht ihres „Runestone".

„Lost Kingdoms II" ist wie sein Vorgänger linear – Du erforschst keine zusammenhängende Welt, sondern erlebst das Abenteuer in kurzen direkt aufeinander folgenden Abschnitten.

Du startest jeden Level mit einem Kartenset (Deck). Es darf maximal 30 magische Blätter aus bis zu fünf Kategorien enthalten (siehe rechts). Vier Karten kannst Du gleichzeitig einsetzen. Mit den Schultertasten wechselst Du die Blätter auf der Hand durch. Einmal benutzt, wirkt jede Karte für bestimmte Zeit und kann in der Mission dann nicht mehr eingesetzt werden. Halte Dein Deck deshalb möglichst zusammen, um gegen die Obermotze eine Chance zu haben. Stirbt Tara oder gehen Dir die Karten aus, musst Du den Level neu starten.

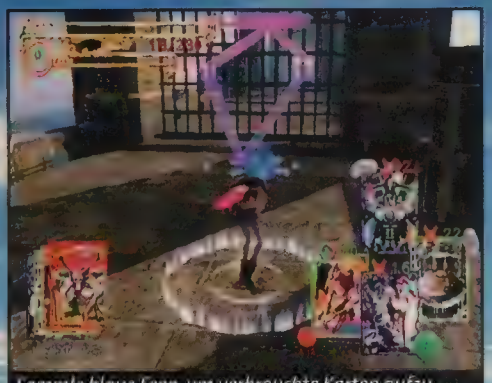
Das Kartensystem ist übersichtlicher als zuvor. Es fällt Dir leichter, die eigenen Decks zusammenzustellen. Das ist auch bitter nötig, denn die Anzahl der magischen Blätter wurde auf über 200 verdoppelt. Zudem gibt es neue Elementar-Karten: Neben Erde, Wasser, Feuer, Holz und Neutral sind Maschinen als sechstes Element hinzugekommen.

Die taktische Tiefe macht die Kämpfe interessant: Behindere etwa mit der Karte „Gold Butterfly" die Bewegungen der Monster, verdopple den Holz-Elementar-Schaden mit der „Dryade", und bearbeite Gegner mit der „Venom Lizard"-Waffe. Leider sind Theorie und Praxis oft zwei Paar Stiefel: Zu schnell verlierst Du in den hektischen Gefechten die Übersicht. Zumindest erkennt man jetzt die Monster schon vorzeitig in der Landschaft und kann sich auf eine Auseinandersetzung einstellen.

Erstmals benutzt Du die Karten nicht nur im Kampf, sondern auch, um Rätsel zu lösen oder geheime Stellen

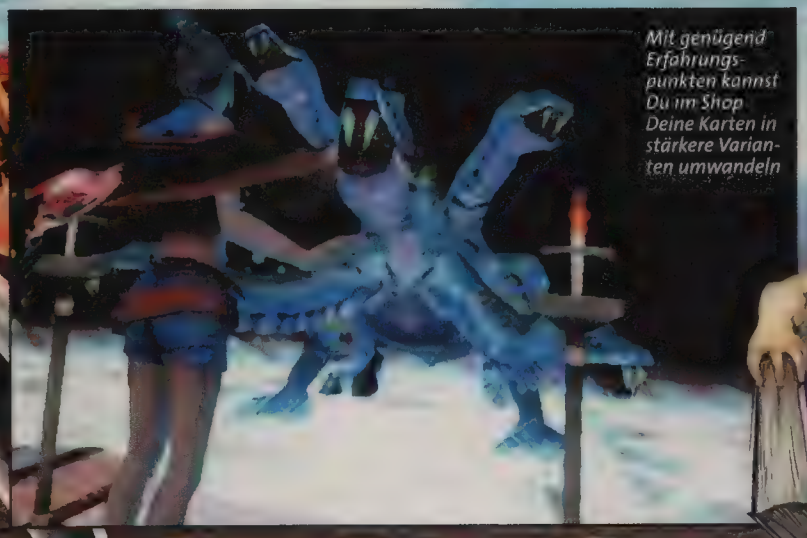
Durch Kämpfe erwirbt Tara Erfahrungspunkte – mit jeder neuen Stufe erhöhen sich Magiekraft und Trefferpunkte

Im Shop kannst Du Karten erwerben, verscherbeln, kopieren oder gegen bessere eintauschen



Sammle blaue Feen, um verbrauchte Karten aufzufrischen oder um Deine Energieleisten aufzufüllen

Jarvi (l.) erforscht wie Alexander aus dem Vorgängerspiel rote Feen und tauscht sie gegen seltene Karten ein



Mit genügend Erfahrungspunkten kannst Du im Shop Deine Karten in stärkere Varianten umwandeln

Alle Karten-Kategorien

Die Beschwörer-Karte

Kurz, aber heftig: Mit einer Beschwörer-Karte rufst Du ein mächtiges Wesen herbei. Es startet eine flächendeckende Attacke und verschwindet wieder

Die Unterstützer-Karte

Einmal aktiviert, bleiben die Unterstützer lange an Deiner Seite. Sie übernehmen Aufgaben wie Heilen, Bewachen oder Magie verbessern

Die Verwandlungs-Karte

Neu in „Lost Kingdoms II": Verwandle Dich für kurze Zeit in eine Kreatur und wähle aus zwei Angriffstechniken oder Fähigkeiten

Die Unabhängige-Karte

Diese selbstständigen Wesen laufen auf dem Schlachtfeld herum und greifen alle Gegner an, bis ihre Karten-Energie ausgelaufen ist

Die Waffen-Karte

Tara selbst kann nicht kämpfen, dafür kann sie durch das Einsetzen von Waffen-Karten kurze Angriffe auf einen Feind ausführen

zu erreichen. Das „Hell Hound"-Blatt verwandelt Dich kurz in einen Wolf, mit dem Du auf hohe Klippen springst. Als „Stone Golem" zertrümmerst Du Felsen und versperrte Durchgänge. Die restlichen Knobelaufgaben beschränken sich allerdings auf Schalter umlegen, gefundene Gegenstände einsetzen oder Erkunden der Gegend.

Vom ersten zaghaften Einsetzen des magischen Runensteins bis zum erbitterten Endkampf vergehen keine zehn Stunden – für ein Rollenspiel etwas dürftig. Dafür haben die Entwickler viele versteckte Orte und einen alternativen Abspann eingebaut: Um alles zu entdecken, musst Du einige Levels mehrmals durchstöbern und Talente oder Karten einsetzen, die Dir anfangs nicht zur Verfügung standen. Für zusätzliche Motivation sorgen die Zweispieler-Duelle mit einem Freund.

So sticht „Lost Kingdoms II" den mittelmäßigen Vorgänger in vielen Punkten aus. Zum Rollenspiel-Ass fehlen der kurzweiligen Kartenlegerei aber noch einige Trümpfe im Ärmel: Der Umfang ist zu knapp, die Levels sind zu ähnlich, die Technik ist zu schwach. **Fans des Trading-Card-Games „Magic the Gathering" zocken dennoch zufrieden mit.**

PS2 PC ab 12 J. Englisch

Lost Kingdoms II

Rollenspiel für Fortgeschrittene

ca. 60 € | From Software/Activision | 1-2 Spieler

erschienen am 15. Mai 03

außerdem geplant für:

unterstützt: Memory Card

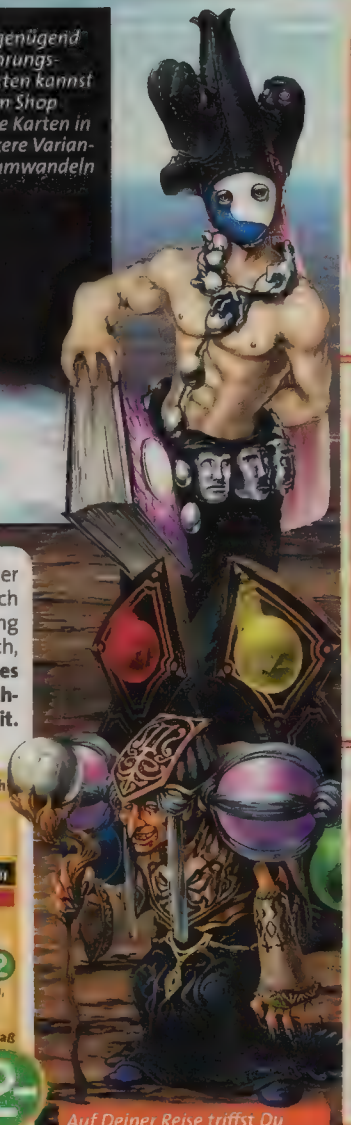
Grafik 3 | Sound 3 | Dauerspaß 2

Über 200 Karten mit zwei neuen Kategorien, Zweispieler-Duelle, taktische Kämpfe

Komplett Englisch, zu kurz, etwas undurchsichtiges Kartensystem

Spielspaß 2-

Rundum verbessertes Sammelkarten-Rollenspiel, aber immer noch mit vielen Schwächen



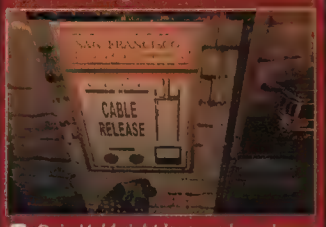
Auf Deiner Reise triffst Du Anhänger des „Isamat Urbar"-Kults (o.) und die mysteriöse Wahrsagerin Gurd (u.)

Solche Freunde hat jeder gern. Söldner Gus kämpft automatisch an Deiner Seite

Im Jahr 2075 hat sich San Francisco nicht gerade zum Vorteil entwickelt

Freie Fahrt in Frisco

1. Hmm, wofür diese schicke Straßenbahn wohl gut sein konnte?



2. Dein Held zieht kurz mal an einem Hebel und wartet ab, was passiert

3. Praktisch, das Wägelchen rammt ein Feindesnest und explodiert

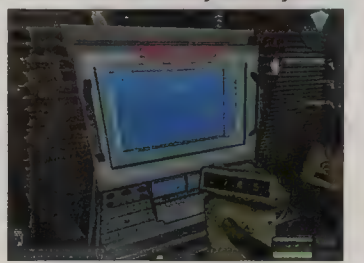
DEVASTATION

RESISTANCE BREEDS REVOLUTION

Keine schöne neue Welt. Ein reaktionärer Weltkonzern knechtet die Menschheit. Schließ Dich dem Widerstand an!

Gefolge auf Zuruf: Die Widerstandskämpfer Gus und Eve warten auf neue Befehle

Automatische Kampfdroiden sind besonders unangenehme Gegner



Mit dem Laptop knackst Du ein computerisiertes Alarmsystem

Seinen Ruhestand hat sich Ex-Söldner Flynn anders vorgestellt. Von wegen faul am Strand liegen und kühle Drinks zischen – Flynns Fachwissen ist nötiger gefragt denn je. **Eine gewissenlose Manager-Clique nutzt die Vormachtstellung ihres Weltkonzerns, um die Erdbevölkerung zu unterdrücken.** Flynn schließt sich in San Francisco einer Widerstandsgruppe an – und der actionhaltige Spaß kann beginnen.

Flynns Rebellenkampf führt Dich quer durch Kalifornien und endet nach vier üppigen Großmissionen in der asiatischen Konzernzentrale. Der Weg in die Freiheit wird von Mietkillern, Konzernrobotern und unangenehmen Kampfdroiden versperrt. Diesem gewissenlosen Pack kommt man nur mit der entsprechenden Feuerkraft bei – und davon bietet „Devastation" (auf deutsch „Verwüstung") jede Menge. **Vom mittelalterlichen Ninja-Schwert bis zur hochmodernen Plasmawumme sind beinahe 40 Waffen im Angebot des Schreckens.** Ein GPS-Gerät zum Feinde aufspüren, diverse Werkzeuge und Sprengsätze vervollständigen das beeindruckende Waffenarsenal.

Ganz vorsichtige Weltbefreier arbeiten mit einer originellen Kamera-Drohne und peilen zuerst risikolos die Lage. Je nach Mission begleiten Dich bis zu vier vom Computer gesteuerte Mitkämpfer. Mit ein paar einfachen Befehlen schickst Du Deine Truppe in Deckung oder lässt sie zum selbsttätigen Angriff übergehen. Doch Vorsicht: Segnet einer der Mitkämpfer das Zeitliche, ist auch für Dich der Spaß vorbei.

Im Hintergrund der schön schäbigen Endzeit-Optik werkelt die lizenzierte „Unreal Warfare"-Engine. Gewaltige Explosionen und eine physikalisch korrekte Umwelt sind damit kein Problem. **Nur wenn sehr viele Gegner über den Bildschirm wuseln, sind leider leichte grafische Ruckeltendenzen auszumachen.** Zum Glück bleibt kaum Zeit, darauf zu achten, denn „Devastation" bietet zur Ablenkung Action pur – kein schlechtes Menü für ausgehungerte Baller-Fans.

Xbox PS2 PC NGC PS

ab 16 J. Deutsch

Devastation: Resistance Breeds Revolution

3D-Shooter für Fortgeschrittene und Profis

ca. 40 €	Ascaron	1-16 Spieler

erschienen am 17. April 03

außerdem geplant für:

minimale Systemvoraussetzungen:
Pentium III 700, 256 MB RAM, 32-MB-3D-Grafikkarte

Grafik	Sound	Dauerspaß
2	3	2

Viele Waffen und Gegenstände, nette Rätsel, umfangreiche Levels, prima Endzeit-Story

Gegner nicht besonders helle, zum Teil Ruckeltendenzen bei der Grafik

Spielspaß

Kein Geniestreich, aber ein ordentlich designter 3D-Shooter im oberen Action-Mittelfeld

2-

Text: Volker Weitz

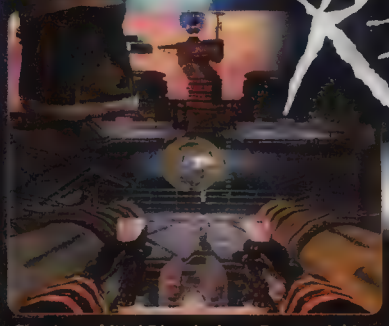
Dein Name als Leuchtreklame
und der Rest von Dir
in der Klatschpresse...
Die SIMS
megastar
EA GAMES
PC CD-ROM
Challenge Everything

Logan wird wegen seiner tierischen Instinkte Wolverine genannt

Im Laufe des Spiels macht Wolverine (l.) Bekanntschaft mit vielen furchtbar schlecht gelaunten Mutanten (PC)

X-MEN 2 WOLVERINE'S REVENGE

Wolverine fährt die Krallen aus: Der virenverseuchte Superheld sucht nach einem rettenden Gegenmittel – und hat nur 48 Stunden Zeit.



Eine Lupe, bitte! Die winzigen Gegner sieht man vom Geschützturm aus nur schwer (PS2)

Flotte und spektakuläre Kämpfe sind eine der wenigen Stärken von „X-Men 2" (NGC)

Feuer, Eis und Dynamit: Hinter dem Soldat wartet ein Minenfeld auf Dich (PC)

Text: Michael Stapf

Wolverine hat's ganz schön eilig: In 48 Stunden aktiviert sich ein Virus, der bislang unbemerkt in seinem Nervensystem schlummerte. Findet der Mutant bis dahin nicht das nötige Gegenmittel, hat sein letztes Stündlein geschlagen...

Dermaßen motiviert, steuerst Du Wolverine in sechs Kapiteln durch Labor, Militäranlagen und Fabrikgelände. Dein Ziel: den für den Virus verantwortlichen Wissenschaftler zur Rechenschaft zu ziehen.

Nur mit Krallen-Händen bewaffnet, kämpfst Du Dich durch 25 Missionen: Gegner nimmt Wolverine mit flinken Angriffs-Combos auseinander, oder er packt den Feind und schleudert ihn gegen die nächste Wand. Per Knopfdruck aktivierst Du zudem Wolverines verbesserte Sinne: Jetzt entdeckt er Fallen, Fußspuren oder Gegner in großer Entfernung und führt lautlose Stealth-Attacken aus. Viel zu knobeln gibt es bei diesem Abenteuer nicht, dafür bitten Dich regelmäßig Fieslinge zum Tanz, darunter Magneto, Sabretooth und Lady Deathstrike.

Leider ärgert der anfangs kurzweilige Mutanten-Klopfer durch einen eingeschränkten Levelverlauf. Ein Beispiel: Mehrere Soldaten stürmen die Lagerhalle und versperren den direkten Weg zum rettenden Aufzug. Du bleibst im Verborgenen, schleichst an einer seitlichen Brüstung an ihnen vorbei und spurtest zum Fahrstuhl.

Geschafft? Denkste! Ein Soldat zerschießt den Stromgenerator – die Mission ist gescheitert. Du beginnst zu tüfteln, wie Du den Aufzug erreichen kannst, ohne von den Wachen entdeckt zu werden – doch jeder Versuch scheitert. Verzweifelt wählst Du die Rambo-Methode und startest einen aussichtslosen Kampf gegen die Soldaten-Horde...

...und siehe da: Sobald Du einen Feind angreifst, schauen dessen Kollegen nur teilnahmslos zu. Dank dieser hanebüchenen Computer-Intelligenz besiegst Du ohne Probleme die vielen, schwer bewaffneten Gegner und beendest den Abschnitt.

Dieses Beispiel lässt sich auf viele Missionen in „X-Men 2" anwenden: **Statt den Level auf individuelle Art zu lösen, stolperst Du im Try-and-Error-Verfahren herum. Dabei stirbst Du so lange nervige Bildschirmtode, bis Du jede Falle kennst und den einzig möglichen Weg entdeckt hast.**

Auch bei den Endgegner-Duellen sieht die Sache nicht besser aus: Du knüppelst minutenlang auf Sabretooth ein und wunderst Dich, warum der letzte Strich seines Energiebalken nicht verschwindet – bis Du bemerkst, dass Du ihn zwingend mit dem Kopf voraus gegen einen brennenden Tank werfen musst. Nur dann geht er k.o..

Wie action- und abwechslungsreich ein Superhelden-Abenteuer sein kann, hat Activision unlängst mit „Spider-Man" gezeigt. Dagegen wirkt „X-Men 2" wie ein zügig gemachter Schnellschuss, der zwar nie wirklich schlecht ist, aber nur selten begeistert – **solide Action-Adventure-Kost für Fans der Comic-Vorlage, leider ohne echte Krallen.**

ab 12 J. Deutsch

X-Men 2: Wolverine's Revenge

Action-Adventure für Fortgeschrittene

ca. 45-60 €	Activision	1 Spieler

erschienen am 17. April 03

außerdem geplant für:

minimale Systemvoraussetzungen:
Pentium III oder Athlon-CPU mit 500 MHz, 128 MB RAM, 3D-Grafikkarte (32 MB), 1 GB HD

unterstützt: 8-MB-Card (PS2). Speicherfunktion, Festplatte (Xbox). Memory Card, Dolby Pro Logic II (NGC)

Grafik	Sound	Dauerspaß
3	3	3

Coole Combo-Attacken, interessante Geschichte, witziger Sinnes-Modus

Unübersichtliche Kamera, hakelige Steuerung, unfaire Stellen

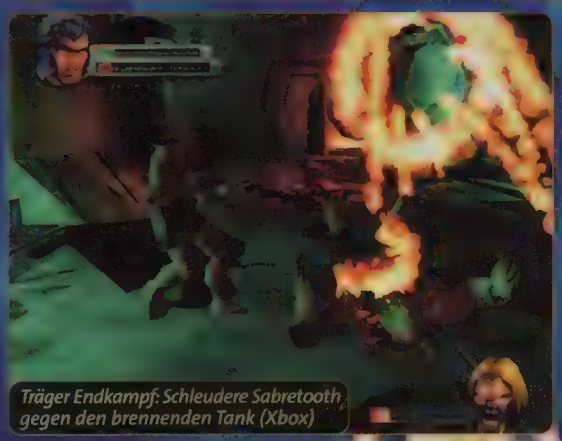
Solides Superhelden-Abenteuer mit vielen schwachen, aber leider nur wenig starken Abschnitten

Spielspaß 3

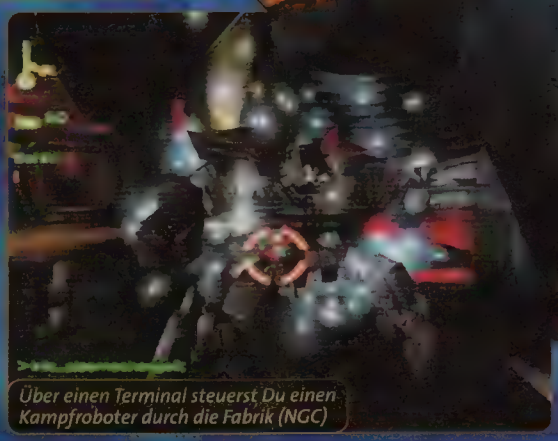
Nach vielen Treffern wird Wolverine wütend – und haut doppelt so stark zu! (PC)

Im Sinnes-Modus schleichst Du Dich unbemerkt an Wachposten heran (PS2)

Seine scharfen Krallen kann der Mutant nach dem Kampf wieder einfahren



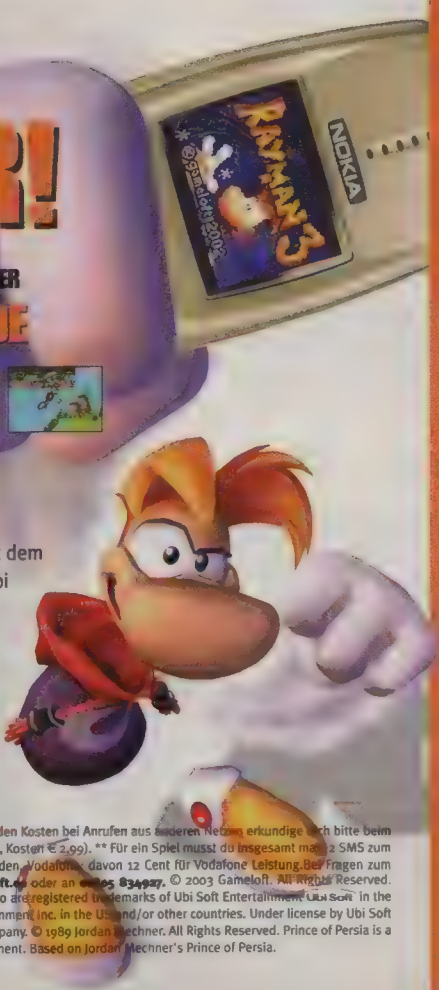
Träger Endkampf: Schleudere Sabretooth gegen den brennenden Tank (Xbox)



Über einen Terminal steuerst Du einen Kampfroboter durch die Fabrik (NGC)

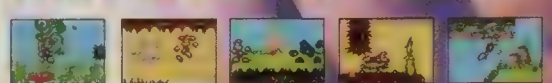
gameloft LOAD AND PLAY

VOLL TREFFER!



HOL DIR GAMELOFTGAMES ZU FESTPREISEN UNTER

(0190) 83 99 92 - CODE

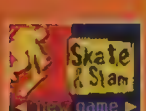


So kommen Games auf dein Handy:

Ruf 0190-839992-CODE an.*
z.B. für RAYMAN3 3510i (Code 28741) die Nr. 0190 839992 28741 **oder** schick eine SMS** mit dem Text: game CODE an 83838. Z.B. für Rayman3 3510i (Code 28741): game 28741 als Text an 83838. Du bekommst eine SMS auf's Handy. Klick auf Optionen/Holen. Folge der Download-Anleitung.

NEU: SMS AN 83838

Text der SMS: game CODE



MEHR GAMELOFTCODES AUF

Nokia 3650	Nokia 6600	Nokia 7210	Nokia 7650	Sony Ericsson T610	Siemens S55	Motorola T720
Earth Invasion™ 13344	26922	28163	25427	25285	19123	21051	
Marcel Desailly Pro Soccer 13458	26712	24439	28494	22235		17773	26539
Planet Zero 16403	22721	24920	27750	25611		15011	22725
Price of Persia® 16116	29963	21558	24069		12480	16796	24826
Rainbow 6™ Broken Wing 13021	26595	29643	23321			13131	24643
Rayman™ Bowling 16411	27659	24998	22357	26757		16040	
Rayman™ Golf 18792	21964	24920	21558	29439	15947	13524	
Siberian Strike 17532	26595	28171	29643	28421	13121	13852	
Solitaire 11406			23902		18164		
Speed Devils™ 15802	28121	25548	26427	22872			
Splinter Cell™ 17595	26554	24243		25046	23381	21020	24643

*Der Anruf kostet € 1,86/Min. aus dem Festnetz der Deutschen Telekom. Zu den Kosten bei Anrufen aus anderen Netzen erkundige dich bitte beim Anbieter. Der Anruf dauert 2:08 Min. und kostet € 3,98 (sw-Spiele Dauer 1:63, Kosten € 2,99). ** Für ein Spiel musst du insgesamt max. 2 SMS zum Preis von € 3,98/E-Plus € 4 (sw-Spiele 1 SMS zu € 2,99/E-Plus € 3) versenden, Vodafone: davon 12 Cent für Vodafone Leistung. Bei Fragen zum Download oder Problemen wende dich bitte per email an **support@gameloft.de** oder an **0190 834927**. © 2003 Gameloft. All rights Reserved. Rayman, Rayman 3, Splinter Cell, Speed Devils, Ubi Soft and the Ubi Soft logo are registered trademarks of Ubi Soft Entertainment/Ubi Soft in the US and/or other countries. Rainbow Six is a trademark of Red Storm Entertainment Inc. in the US and/or other countries. Under license by Ubi Soft Entertainment. Red Storm Entertainment Inc. is a Ubi Soft Entertainment company. © 1989 Jordan Mechner. All Rights Reserved. Prince of Persia is a registered trademark of Jordan Mechner. Under license by Ubi Soft Entertainment. Based on Jordan Mechner's Prince of Persia.

Der Traum aller Basketballer: Das She-Beast ist eine 20 Meter große Frau

I WAS AN ATOMIC MUTANT!

Weh tun muss es: Erlebe unaussprechliche Schrecken und ganz freiwillige Komik!

Kalter Krieg, Atomkraft-Mächte, Raumfahrtprogramme: In den 50er-Jahren sorgte der wissenschaftliche Fortschritt für gepflegte Ängste. Die passenden Filme dazu handelten grundsätzlich von monströsen Gestalten, die nach einem Atomunfall oder Ähnlichem die Welt terrorisierten. Bekannteste Vertreter: King Kong und Godzilla. Die Titel bewegten sich auf dem Niveau von „Die Bestie aus dem Weltraum" oder „Attack of the 50 Foot Woman".

Das Spiel zu solchen schlimmen, aber kultigen B-Movies heißt „I Was An Atomic Mutant!" und liegt qualitativ auf ähnlichem Level. **Deine Aufgabe: Du bist ein Monstrum, reißt pro Level eine ganze Stadt ab und schmeißt Angreifer einfach davon.** Hast Du jedes Haus geplättet, jubelt Dein Mutant und stampft in die nächste, meist etwas besser verteidigte Gemeinde. Flieger, Panzer, Geschütze und sogar winzige Soldaten wollen Deinen Helden klein kriegen. Dank etlicher Special Moves und Extras in Form von Atom-Symbolen geht den vier Mutanten (siehe unten) aber nur schwer die Puste aus.

Spielerisch so flach wie die B-Filmdialoge in den B-Movies, macht „Atomic Mutant" dank Witz und Liebe zum Detail dann doch etwas Freude. Steuerung, Kollisionsabfrage und Abwechslung bewegen sich zwar auf unterem Niveau – der einschaltbare Schwarz-Weiß-Modus, die coolen Filme und der Soundtrack erfreuen hingegen.

Besonders effektive Kaputtmachungen werden mit Szenen-Applaus belohnt

Lustig: Wer will, schaltet auf Kino-Ansicht, wahlweise sogar in Schwarz-Weiß

Hilfääää! Die eingebauten Filmschnipsel sorgen für die passende B-Stimmung

Aug in Aug: The Brain sorgt für Psycho-Terror

Xbox PS2 PC NGC PS

ab 12 J. Englisch

I Was An Atomic Mutant!

Actionspiel für Einsteiger u. Fortgeschrittene

ca. 20 €	ValueSoft/THQ	1 Spieler

erscheint am 30. Mai 03

außerdem geplant für:

minimale Systemvoraussetzungen:

Pentium II 400, 128 MB RAM, 200 MB HD, 3D-Karte

Grafik 3	Sound 2	Dauerspaß 4

Herzliche B-Movie-Atmosphäre, vier abgedrehte Monster, tolle Musik, coole Filme

Schlampige Steuerung und Kollisionsabfrage, wenig Dauerspaß

Spielspaß

B-Movie-B-Spiel: Lachhafter Monster-Smasher mit ganz viel B-Flair – für Fans ein Segen

3+

Die vier Mutanten-Helden

The Brain

Wissenschaftler steht zu nah am Atomtest rum. Folge: Sein Hirn mutiert zum meuchelnden Monster. Spezialwaffe: Alle Einwohner in Häschen verwandeln!

Intruder From Dimension X

Das hat man davon, wenn man aus Versehen das Tor zur Dimension X aufreißt: Der Alien-Robo hat 'nen tollen Elektro-Zapper an Bord! Zzzzizzl!!

Reptomicus

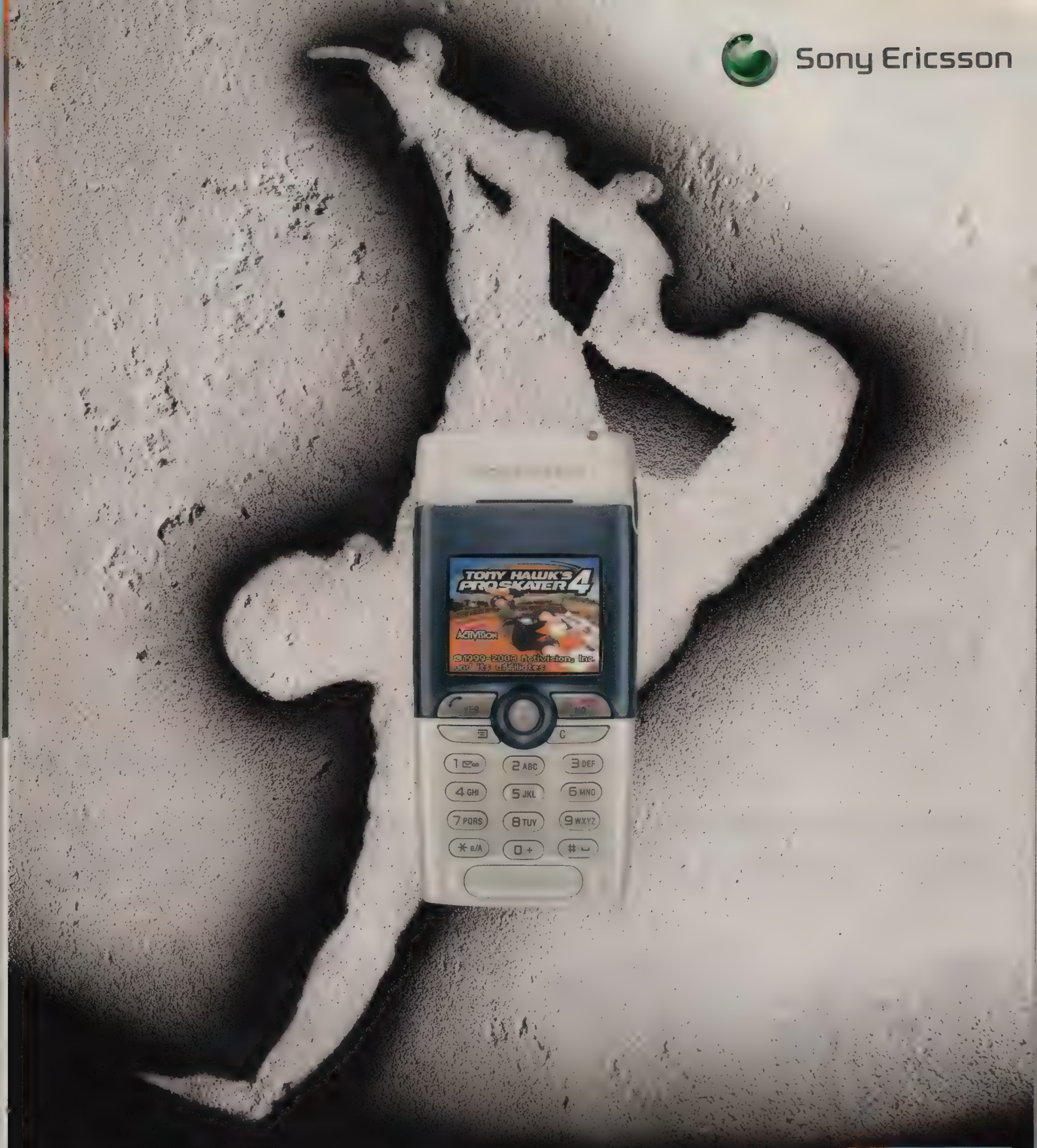
Er darf nicht Godzilla heißen, wirkt aber prinzipiell wie sein Bruder: Reptomicus ist eine Radioaktiv-Echse mit bahnbrechendem Flammenwerfer-Special.

The She-Beast

Wow! Was für eine Riesen-Frau. Laserblicke sind ja normal, ohrenbetäubende Ultraschall-Schreie auch. Aber der She-Beast-Super-Punch ist ganz besonders...

Text: Knut Gollert

Sony Ericsson



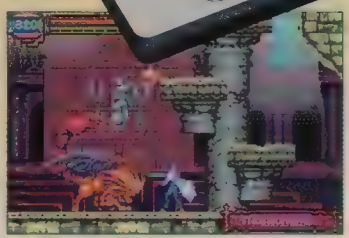
Tony Hawk's Pro Skater® 4 – exklusiv auf dem T310.

Das T310 hat einen echten 5-Wege-Joystick, mit dem du deine Technik verfeinern kannst, ein Vollfarb-Display und polyphone Sounds für den perfekten Game-Spaß. Und mit der optional ansteckbaren CommuniCam™ kannst du Fotos schießen, sie mit Bildeffekten verfremden und an deine Freunde schicken! Das T310 steckt eben voller Ideen! www.SonyEricsson.com/de

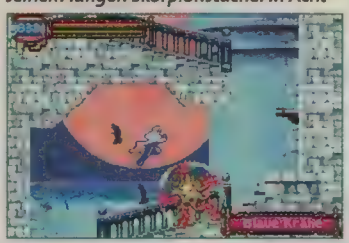
© 1999–2003 Activision, Inc. and its affiliates. All rights reserved. Activision and Pro Skater are registered trademarks and Activision 02 and Sports Revolution are trademarks of Activision, Inc. and its affiliates. All rights reserved. Tony Hawk is a trademark of Tony Hawk. © 2000–2003 JAMDAT Mobile Inc. All rights reserved. JAMDAT and JAMDAT Mobile are trademarks of JAMDAT Mobile Inc. Published and distributed by JAMDAT Mobile under license from Activision, Inc.

JAMDAT

ACTIVISION



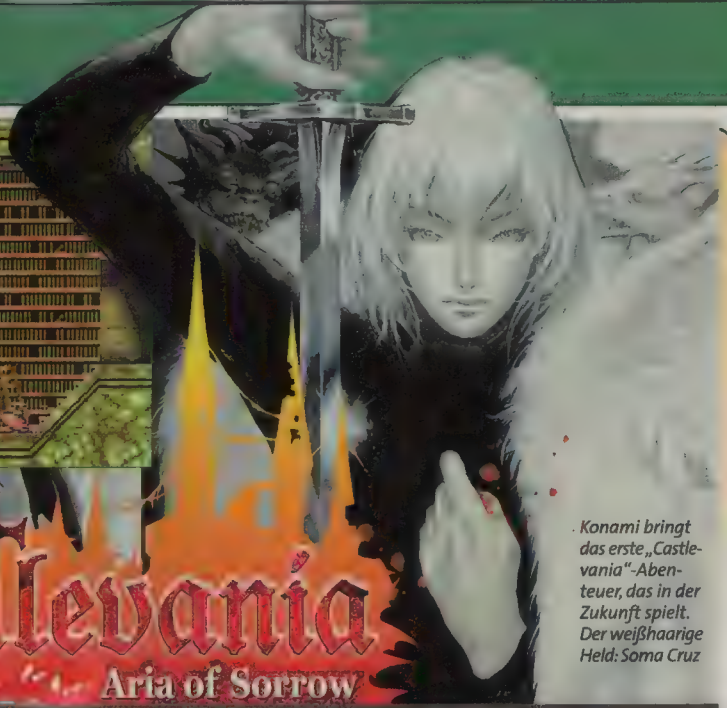
Duell mit dem Obermotz: Nimm Dich vor seinem langen Skorpionstachel in Acht



Rollender Löwe: Greif ihn erst an, wenn er in einer Ecke festsitzt

Mit manchen Seelen lassen sich auch Monster beschwören, etwa diese Krähe

Im Gleitflug kannst Du schwebende Ungeheuer gleich mehrmals treffen



Castlevania
Aria of Sorrow

Konami bringt das erste „Castlevania"-Abenteuer, das in der Zukunft spielt. Der weißhaarige Held: Soma Cruz

Action-Adventure für Einsteiger bis Profis

Das erste „Castlevania", das in der Zukunft spielt: Leuchte Sekten-Guru Dracula im Jahr der Sonnenfinsternis heim.

Bis zum Jahr 2035 kann man nachts ruhig schlafen, doch dann will eine Sekte Dracula zu neuem Leben erwecken. 1999 wurde der Fürst der Dunkelheit nämlich in die Sonnenfinsternis verbannt. So müssen seine Jünger um Graham Jones mit der Befreiung 36 Jahre warten, bis zur nächsten Sonnenfinsternis...

Du steuerst Soma Cruz, der das kosmische Spektakel an einem altertümlichen Schrein bestaunen will und ins Dracula-Schloss teleportiert wird. Zum Glück! Denn mit seinen Akrobatik- und Waffenkünsten machst Du dem Bösen einen Strich durch die Rechnung.

Wie in den Vorgängerspielen erforschst Du ein mächtiges Labyrinth aus Schächten, Kerkern und unheimlichen Hallen. **Neu sind die Seelen, die weitere Fähigkeiten schenken: Vermöbelt Soma Cruz Zombie und Skelett, übernimmt er mit etwas Glück deren Spezialattacke oder Talente wie Gleitflug und Granatwurf.** Übers Linkkabel lassen sich diese Manöver auch mit einem zweiten Spieler tauschen.

Der frische Held hat auch in der Kampfkunst neue Tricks parat: Du lässt ihn nicht nur die Peitsche schwingen, sondern auch mit Säbel, Degen und Hammer angreifen – unterschiedliche Reichweite und Durchschlagskraft der Waffen erlauben vielfältige Techniken.

Mit Parallax-Scrolling (Mehrebenen-Scrolling), seltsamen Schatten und Ungeheuern im Hintergrund ist die Grafik herrlich gruselig. Der Held ist aber kleiner als früher – optimale Übersicht hast Du nur mit guter Beleuchtung.

erschienen am 1.5.03 | ab o J. | Deutsch
ca. 45 € | Konami | 1 Spieler
unterstützt: Modulspeicher, Linkkabel
Grafik 1 | Sound 2 | Dauerspaß 2
+ Tolle Gruselatmosphäre, neue Talente zum Sammeln und Tauschen, komplett deutsch
– Kleiner gewordener Held, Draculas Schloss hat sehr viele Sackgassen
Spielspaß 1-
Prima verbessert! Das neue Talentsystem bringt frischen Wind ins Vampirgemäuer

Disneys Prinzessinnen

Jump&Run für Einsteiger

Schwache Frauen-Power auf dem Game Boy Advance: Sechs edle Heldinnen suchen das magische Diadem.

Beim Flug durch den Wüstentempel weichst Du Schwertern und Feuer aus

Wenig Handlungsspielraum: Schneewittchen kann laufen, kriechen und singen

Cinderella, Arielle, Schneewittchen, Jasmin, Dornröschen und Belle sind „Disneys Prinzessinnen": Die sechs Schönheiten hüpfen, tauchen und fliegen durch je drei Levels nach der Handlung ihrer sechs Filmabenteuer, darunter Wüstenpalast, Korallenriff und Zauberwald. Die Aufgaben sind ebenso knapp wie fade. Du suchst knifflige Abenteuer? Dann hol Dir lieber ein königliches „Mario"-Spiel.

erschienen am 27.6.03 | ab o J. | Deutsch
ca. 40 € | THQ | 1 Spieler
unterstützt: Passwort
Grafik 4 | Sound 3 | Dauerspaß 5
+ Sechs Handlungen und berühmte Zeichentrick-Heldinnen
– Träge Steuerung, wenige Fähigkeiten, unspektakuläre Grafik
Spielspaß 4-
Hundertjähriger Schlaf. Für so einen spielerisch flachen Märchen-Remix sind Mädchen zu schlau

Jimmy Neutron vs. Jimmy Negatron

Jump&Run für Einsteiger

Duell durch zehn Dimensionen: Jimmy Neutron bekämpft seinen bösen Doppelgänger.

Trotz schräger Perspektiven steuerst Du den guten Jimmy präzise zum Karussell

Feuer frei: Mit dem Laser ballert Dein Held auf Geister und Räuber

Negatron hat Neutron quer durch die Dimension geschleudert und allerlei Unheil angerichtet: Du hüpfst durch 30 Levels und bringst Albträume und Steinzeit-Chaos wieder ins Lot. Zwar warten nur die üblichen Such- und Hüpfeinlagen, aber die Technik sorgt für ein neuartiges Spielgefühl: Die 3D-Grafik lässt den Level um den Helden rotieren! Dazu gibt's drei Mini-Spiele, die man zu viert zocken kann.

erschienen Anfang März 03 | ab o J. | Deutsch
ca. 45 € | THQ | 1-4 Spieler
unterstützt: Passwort, Linkkabel, Multiboot
Grafik 1 | Sound 3 | Dauerspaß 3
+ Flotte 3D-Grafik, wählbare Levelfolge, witzige Linkspiele
– Teilweise sehr kurze Levels, achtstelliges Passwort
Spielspaß 2-
Vergnügliches Hüpfspiel zur Zeichentrickserie mit kunterbunten 3D-Welten

Sega Rally

Rennspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

Konkurrenz für „V-Rally 3“: Sega beschleunigt mit tonnenweise Extras und einem Vierspieler-Modus.

Wie in Segas Konsolen-Vorbild schleudern die Rallyewagen in jeder Kurve

Wechseln nicht vergessen! Auf den Eis-Strecken fährst Du mit Spike-Reifen

Witzig: Für Abwechslung sorgen Mini-Spiele mit ferngesteuerten Autos

Advance-Piloten verwöhnt „Sega Rally“ mit dem gleichen Komfort wie Konsolenspieler: Du rast über 3D-Buckelpisten, wechselst zwischen drei Ansichten, hörst auf die Ansagen des Kopiloten und verbesserst Deine Fahrtechnik mit Zwischenzeiten und Ghost-Car.

Natürlich warten versteckte Flitzer (Toyota, Peugeot). In der Tuningwerkstatt passt Du sie Deinem Fahrstil und dem Untergrund wie Matsch oder Schnee an. **Vier Spieler können über Linkkabel gleichzeitig antreten. Dank Internet-Password stellst Du Deine Bestzeiten auf die Webseite *www.segarally.com* – einfach genial!**

Neu sind Münzen, die man für seinen Fahrstil kassiert: Damit lassen sich eine Galerie, Historie und Mini-Spiele freischalten. In Letzteren dirigierst Du ferngesteuerte Modellautos!

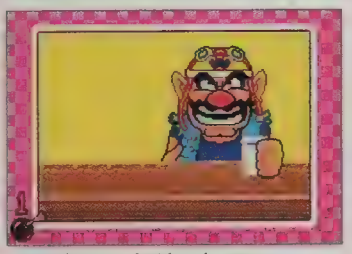
Gröber als bei „V-Rally 3“ ist aber die Grafik: Klotzige Häuser und Ruckler stören die sonst vergnügliche Raserei.

erschienen am 24.4.03 | ab 0 J. | Englisch
ca. 45 € | Sega/Infogrames | 1-4 Spieler
unterstützt: Modulspeicher, Linkkabel
Grafik 3 | Sound 1 | Dauerspaß 2
Schnelle Offroad-Rennen, digitaler Kopilot, massig Extras, Online-Rangliste
Klotzige 3D-Landschaft, Grafikfehler (Pop-Ups), nervige Ruckler
Spielspaß
Das umfangreichste Rennspiel für den Game Boy – nur die 3D-Grafik schlingert schwach daher
2

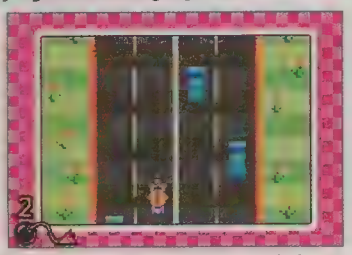
Wario Ware Inc.: Minigame Mania

Actionspiel für Einsteiger bis Profis

Mini-Spiel-Wahnsinn im Zwei-Sekunden-Takt: Nintendo überrascht Dich mit dem neuen Genre „Instant-Action“.



Ein Becher rutscht über den Tresen – fang ihn rechtzeitig auf. Prost!



Reaktionsvermögen auf der Autobahn: Weich den auftauchenden Fahrzeugen aus

Um das schwingende Pendel zu treffen, brauchst Du exaktes Timing

Das innovative „Wario Ware Inc.“ ist eine Sammlung von über 200 Mini-Spielen, die alle zwei Sekunden wechseln. Eine Situation wird Dir vorgegeben, Du hast eine Sekunde für die Analyse und eine Sekunde für die Reaktion, ein Beispiel: Ein Fußball rast aufs Tor zu, Du hechtest in die richtige Ecke. Sofort lenkst Du ein Motorrad auf der Überholspur, und schon ein Auto weiter wechselt das Geschehen in den Klassiker „Super Mario Bros.“: Spring dem Pilz auf die Kappe!

Dank der einfachen Grafik lassen sich die Aufgaben schnell erfassen, die Steuerung ist immer intuitiv. Die Spielchen reichen von Reaktionstests und Labyrinthlauf bis hin zu Szenen, die sich Nintendo aus seinen Oldies wie „Zelda“ entliehen hat – wo findet Link im ersten Abenteuer das Schwert?

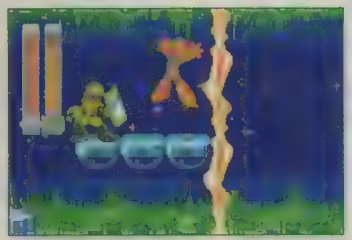
Es gibt auch komplexe Boss-Levels wie Sandsacktraining, die bis zu einer halben Minute dauern – Erfolgreiche schalten dabei weitere Mini-Games frei.

erscheint am 23.5.03 | ab 0 J. | Deutsch
ca. 40 € | Nintendo | 1-4 Spieler
unterstützt: Modulspeicher, Linkkabel, Multiboot
Grafik 4 | Sound 2 | Dauerspaß 1
Neues Spielprinzip, kein Frust, viele berühmte Klassiker-Elemente
Primitive Grafik, einige Disziplinen machen nur zwei Sekunden Spaß
Spielspaß
Gemeinsam sind sie stark: Der Mini-Spiel-Marathon bringt Dein Herz auf Hochtouren!
1-

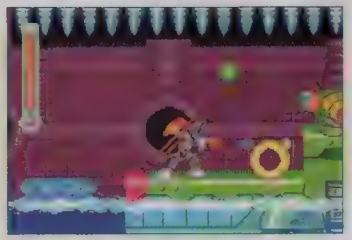
Mega Man & Bass

Jump&Run für Profis

Hart aber herzlich: „Mega Man & Bass“ ist eine knackige Herausforderung für Hüpfspielexperten!



Superattacke: Mit dem Stromanzug beschwört Mega Man Gewitter



Mit seiner Schnellfeuerkanone kann Bass angriffslustiger kämpfen als Mega Man

Dr. Wily braucht wieder mal eine Abreibung: Diesmal übernehmen Mega Man und sein Robo-Freund Bass den Job. Da Bass höher springen kann und in neun Richtungen schießt, erreichst Du mit ihm neue Abschnitte. Trotzdem spielt sich „Mega Man & Bass“ wie die anderen Abenteuer. Die elf Levels fordern Dich mit kniffligen Sprüngen, und die Obermotz-Kämpfe sind höllisch schwer.

erschienen am 28.3.03 | ab 6 J. | Englisch
ca. 40 € | Capcom | 1 Spieler
unterstützt: Modulspeicher
Grafik 2 | Sound 3 | Dauerspaß 2
Klassische Jump&Run-Action, zwei Helden, zahlreiche Waffen
Viele frustige Stellen, kaum Neuerungen zu den Vorgängern
Spielspaß
Anspruchsvolle Robo-Hüpferei mit zwei Helden. Nur spielerisch wird wenig Neues geboten
2

Yu-Gi-Oh! Worldwide Edition

Kartenspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

Anime-Kult: Konami bringt das virtuelle Kartenspiel zur TV-Serie auf RTL II für den Advance.

Schade: Die Mimik der Gegner siehst Du nur vor und nach dem Match

Beim Kampf zeigt ein Info-Balken den Wert der angeklickten Karte

Die Kartenspiel-Version von „Yu-Gi-Oh!“ funktioniert wie „Magic“: Du stellst ein Deck mit Monster- und Zauberkarten zusammen und duellierst Dich mit einem Freund oder Helden aus der Animeserie. Über 1000 Spielkarten sorgen für Abwechslung und Sammellust. Grafisch ist „Yu-Gi-Oh!“ aber simpel: Die Karten werden nur durch Info-Balken unterschieden, Kampfanimationen gibt es keine.

erschienen am 17.4.03 | ab 0 J. | Deutsch
ca. 40 € | Konami | 1-4 Spieler
unterstützt: Modulspeicher, Linkkabel
Grafik 3 | Sound 3 | Dauerspaß 2
Clevere CPU-Spieler, Anime-Helden, viele Spielkarten der echten Vorlage
Wenig Handlung, grafisch unspektakulär, unübersichtliches Spielfeld
Spielspaß
Grafisch schwache Umsetzung des erstklassigen Trading-Card-Games zur Anime-Serie
2-

Text: Oliver Ehrle

Gute Billig-Spiele im Überblick

Red Faction II

PC

PRIMA PREIS

3D-Shooter für Einsteiger bis Profis

So nah solltest Du die Gegner nicht heranlassen, auch beim Nachladen nicht. Zum Glück benutzt Super-Cyborg-Held Alias seine Medipacks vollautomatisch

Abwechslung am Steuer: Auch mit einem dicken Panzer geht's in den Straßenkampf

Uzi mal zwei: Doppelwaffen werden relaxt mit beiden Maustasten abgeschossen

Ein gutes halbes Jahr nach dem PS2-Original (Test in SCREENFUN 12/02) rappelt sich endlich die PC-Variante auf. Spielerisch identisch und grafisch – systembedingt – besser aufgelöst, kommt sie mit zwei großen Unterschieden. Erstens: Die vielen Mehrspieler-Modi wurden wegrationalisiert – auf PC kann man nur noch gegen ein paar Bots ballern. Zweitens: Nur als Einzelspieler-Spiel darf „Red Faction II", so THQ, kein Vollpreis-Produkt sein. Also kappte man den Preis um locker die Hälfte. **Das Spiel kostet nur 20 Euro. Jubel!**

Dafür bekommt man elf satt mit Feind-Robotern gefüllte Levels, explosive Fahrten mit Panzer, Gleiter, U-Boot oder Mech sowie ein extradickes Waffenarsenal. Originell ist's zwar nicht, aber für diesen Preis verzeiht man das ganz schnell.

erscheint am 30.6.03 | ab 16 J. | Deutsch
ca. 20 € | Volition/THQ | 1 Spieler
Minimum: Pentium III 500 MHz, 128 MB RAM, 1,1 GB HD, 16-MB-3D-Karte
Spielspaß: 2+
Das macht Spaß: Feiner, flotter 3D-Shooter mit guter Technik und sensationellem Preis

GTA III

Actionspiel für Fortgeschrittene und Profis

PC PS2

Lang hat's gedauert: „GTA III", Rockstars epischer Gangster-Reißer, ist endlich günstiger zu haben. Für nur 30 Euro locken sowohl die geniale PC-Version wie auch das PS2-Original. Aber Vorsicht: Wer noch keine 18 Jahre alt ist, darf den bleihaltigen Action-Kracher nicht kaufen. Alle anderen kramen den Geldbeutel raus.

erschienen am 11.4.03 | ab 18 J. | Deutsch
ca. 30 € | Rockstar | 1 Spieler
Minimum: PIII 450, 96 MB RAM, 3D-Karte
Unterstützt (PS2): 8-MB-Card
Spielspaß: 1
Mit Recht Euer „Spiel des Jahres 2001" – dieser Hit gehört in jeden erwachsenen Spielehaushalt

Der Schatzplanet

Jim Hawkins ist Piratenjäger Nummer 1: Im Spiel zu Disneys „Der Schatzplanet" jagt der mittlerweile erfolgreiche Jungkapitän feindliche Space-Segler durch eine hübsche 3D-Grafik. Einfache Steuerung und guter Preis machen das Spiel für Einsteiger perfekt. Vielspieler werden aber unterfordert.

erschienen am 16.5.03 | ab 6 J. | Deutsch
ca. 15 € | Disney Interactive | 1-4 Spieler
Minimum: Pentium II 450 MHz, 64 MB RAM, 700 MB HD, 3D-Karte
Spielspaß: 2
Hübsche 3D-Strategie-Piraterie mit flotter Steuerung – eignet sich besonders für Einsteiger

Worms Blast

Geschicklichkeitsspiel für Fortgeschrittene

PC

Farbenfroh mögen's die Team-17-Würmer jetzt. Denn mit ihren geliebten Waffen gilt es, Buntmurmeln vom Himmel zu schießen. Hört sich an wie „Bust A Move" und spielt sich auch so ähnlich. Nur etwas langweiliger. Zu zweit sieht die Sache schon wieder anders aus: Da kommt knallige Schadenfreude auf!

erschienen am 11.4.03 | ab 0 J. | Deutsch
ca. 15 € | Team 17/Rondomedia | 1-2 Spieler
Minimum: Pentium II 350 MHz, 64 MB RAM, 400 MB HD, 3D-Karte
Spielspaß: 3+
Nettes Farbengeballere für Schnelldenker – gegen einen Freund sogar richtig gut

Syberia & Amerzone

Adventure-Pack für Einsteiger u. Fortgeschr.

PC

Das klassische Point&Klick-Adventure liegt im Sterben. Fans von „Monkey Island" oder „Myst" verhungern. Neue Kraft will das Doppelpack „Syberia & Amerzone" spenden. Beide Abenteuer sehen gut aus und sind voller Puzzles. Sie spielen sich aber weder flott, noch sind sie gewitzt – doch Fans juckt das nicht.

erschienen am 30.4.03 | ab 0 J. | Deutsch
ca. 30 € | Microids/Vivendi | 1 Spieler
Minimum: Pentium II 350 MHz, 64 MB RAM, 400 MB HD, 3D-Karte
Spielspaß: 3
Paket für Puristen: Zwei optisch ansprechende, doch spielerisch trostlose Grafik-Adventures

Aktuell und günstig – die besten Spiele für den kleinen Geldbeutel

Titel	Genre	System	USK	Hersteller	Preis	Note
Battle Realms	Strategie	PC	12 J.	Ubi Soft	ca. 15 €	2+
Diablo II Gold	Rollenspiel	PC	16 J.	Blizzard	ca. 25 €	1
FIFA Football 2002	Sportspiel	PC	0 J.	EA Sports	ca. 15 €	1-
Gothic	Rollenspiel	PC	12 J.	Piranha Bytes	ca. 10 €	1
Jedi Knight II	3D-Shooter	PC	16 J.	LucasArts	ca. 25 €	1
NHL 2002	Sportspiel	PC	0 J.	EA Sports	ca. 15 €	1
WarCraft III	Strategie	PC	12 J.	Vivendi Univ.	ca. 15 €	1

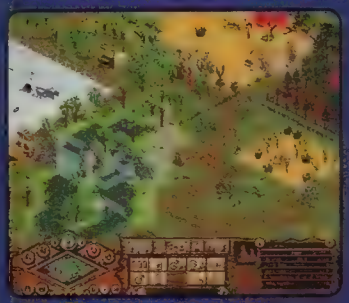
Titel	Genre	System	USK	Hersteller	Preis	Note
Devil May Cry	Actionspiel	PS2	16 J.	Capcom	ca. 30 €	1-
Final Fantasy X	Rollenspiel	PS2	12 J.	Squaresoft	ca. 30 €	1
Gran Turismo 3: A-spec	Rennspiel	PS2	0 J.	Sony	ca. 30 €	1
SSX Tricky	Sportspiel	PS2	0 J.	EA Sports BIG	ca. 30 €	1
Amped: Freestyle Snowb.	Sportspiel	Xbox	0 J.	Microsoft	ca. 30 €	1
Dead or Alive 3	Fightspiel	Xbox	12 J.	Microsoft	ca. 30 €	1-
Rallisport Challenge	Rennspiel	Xbox	6 J.	Microsoft	ca. 30 €	1-

Text: Knut Gollert

Alle Angaben ohne Gewähr

Wildlife Park

Simulation für Einsteiger und Fortgeschrittene



In der kleinen Vergrößerung bietet das Spiel putzigen Sandkasten-Charme...

...voll an die Tierchen rangezoomt, wird's leider krümelig und unansehnlich

Irgendwo im Löwengehege ist ein Loch im Zaun, bloß wo? Wild wucherndes Pixel-Gestrüpp versperrt die Sicht, und auch akribisches Absuchen der Absperrung führt nicht zum Durchschlupf.

Die veraltete Grafik von „Wildlife Park" ist ein Ärgernis, das dem Rest des Spiels unnötig schadet. Hätte man hier mehr Sorgfalt walten lassen, wäre die Tierpark-Simulation eine runde Sache geworden. So reicht's nur zu Wertungsplatz zwei hinter Microsofts „Zoo Tycoon".

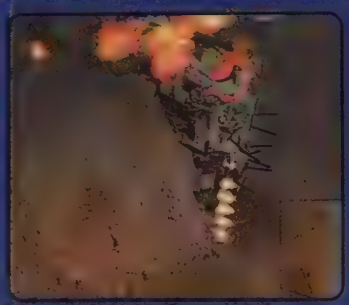
In 20 Klimazonen mit entsprechendem Tiervorkommen baust Du einen funktionierenden Safaripark. Flora und Fauna wollen von Dir gehegt und gepflegt werden. Du sorgst für die passende Ausstattung der Auslaufzonen, stellst das entsprechende Personal ein und kümmerst Dich um die Finanzen. Besucher werden mit den üblichen Attraktionen bei Laune gehalten. Überschüssigen Tiernachwuchs verkaufst Du gewinnbringend an Mitbewerber-Zoos.

Feiner Sandkasten-Charme und zahlreiche Missionen motivieren nachhaltig. Nur angesichts der veralteten Optik sollten Zoodirektoren ein Auge zukneifen.

erschienen am 16.5.03 | ab 0 J. | Deutsch
ca. 45 € | Koch Media | 1 Spieler
Minimum: P II 450, 128 MB RAM, 650 MB HD
Grafik 4 | Sound 3 | Dauerspaß 2
Leichter Einstieg, abwechslungsreiche Aufträge, sehr viele Tiere und Klimazonen
Veraltete Grafik, viele Stellen sind auf dem Spielplan nicht einsehbar
Spielspaß 2-
Brauchbarer „Zoo Tycoon"-Aufguss. In Sachen Präsentation zu schwach auf der Primatenbrust

WW II: Frontline Command

Echtzeit-Strategie für Fortgeschrittene und Profis



D-Day: Beim Strand-Sturm setzt Du Flammenwerfer effektiv gegen Bunker ein

Tiger gegen Sherman: Nimm gegen Panzer immer Artillerie-Unterstützung mit

Bekannt für knochentrockene Kriegsspiele sind die Bitmap Brothers („Speedball", „Z") nicht. Trotzdem heißt ihre neuste Schöpfung „Frontline Command" und ist genau das: ein bierernstes Strategiespiel ohne Witz.

In knapp 20 Missionen beweist Du Dein Geschick als alliierter General. Du erfüllst pro Karte ganz bestimmte Aufträge (Zerstören der Radaranlage, Einnahme des Flugplatzes...). Dafür hast Du nur begrenztes Personal. Normale Infanterie, MG-Schützen, Artillerie und Panzer stehen unter Deiner Kontrolle. Besondere Bedeutung kommt Deinen Kommandeuren zu, denn sie können mit einem Fernglas weit in den „Fog of War" spähen und der Artillerie so Ziele vorgeben.

Vorsichtiges, taktisch raffiniertes Vorgehen ist in „Frontline Command" genauso wichtig wie eine wohl überlegte Planung. **Optisch recht fad und steuertechnisch ebenfalls mangelhaft, packt das Spiel dennoch jeden Strategen. Viel zu vielfältig sind die taktischen Möglichkeiten, viel zu spannend die Missionen.** Wem der Sinn nach viel Taktik-Tüftelei und Kleinkrieg steht, der stürmt los.

erschienen am 14.5.03 | ab 16 J. | Deutsch
ca. 40 € | [illegible] | 1-4 Spieler
Minimum: P II 500, 128 MB RAM, 3D-Karte
Grafik 3 | Sound 2 | Dauerspaß 2
Taktisch sehr gehaltvoll, wunderschön verschiedene Einheiten, spannende Missionen
Wuselige Steuerung, magere und fuzzelige 3D-Grafik
Spielspaß 2
Nicht schön anzusehen und zu steuern, aber extrem packend und taktisch sehr wertvoll

Warrior Kings Battles

Strategiespiel für Fortgeschrittene

Oha, Deine Skelettarmee hat die komplette Truppe des Gegners geplättet

Kampfmagier sorgen mit ihren Feuerbällen für Kurzweil in den Reihen der Feinde

Was für ein undurchsichtiges Gewusel! Wer sich in „Warrior Kings Battles" auf die ortsansässigen Computergeneräle verlässt, ist hoffnungslos verraten und verkauft. Von Dir mühsam gruppierte Einheiten werden in alle Winde verweht, Deine Trupps finden nur gelegentlich den richtigen Weg. Also heißt es, schön alles selber machen und Mausbefehle im Sekundentakt ausgeben...

Das klappt aber nur, wenn Du aus der Vogelperspektive spielst und so den nötigen Überblick hast. **In der 3D-Perspektive kommen Deine Mannen besser zur Geltung, doch leider geht dabei jedes Gefühl für die Schlachtordnung flöten.**

Deutlich gelungener ist dagegen der Multiplayer-Modus. Auf 32 „Skirmish"-Schlachtfeldern trittst Du gegen sieben menschliche Mitspieler an. Fehlende Partner werden wieder durch Computergeneräle ersetzt. Anders als im Solo-Modus kannst Du hier die Verhaltensweise der Generäle selbst bestimmen – was zu einer erheblichen Steigerung der Intelligenz führt. IQ-mäßig aufgepeppt, wird „Warrior Kings Battles" dann doch noch zu einem guten Strategiespiel.

erschienen am 26.3.03 | ab 12 J. | Englisch
ca. 40 € | Koch Media | 1-8 Spieler
Minimum: P III 700, 256 MB RAM, 3D-Karte
Grafik 3 | Sound 2 | Dauerspaß 2
Gelungene Spielmodi, motivierendes Bonussystem, witzige Einheitenvielfalt
3D-Perspektive ist nicht spielbar, durchschaubare Gegnerintelligenz
Spielspaß 3+
Ein wenig dröge Einzelspieler-Missionen, der Multiplayer-Teil lässt es aber ordentlich krachen

Project Zero

Action-Adventure für Profis

Ganz auf sich allein gestellt, geht die süße Miku dem Geheimnis der Villa nach

Gruselstimmung ganz ohne Gewalt und blutverschmierte Monster bietet „Project Zero". Nur mit einem Fotoapparat bewaffnet, erkundest Du eine von Geistern heimgesuchte Villa. Greift Dich ein Gegner an, knipst Du ihm mit der magischen Kamera das Licht aus. Sehr spannende Geisterjagd für Schreck-Fans.

erschienen am 2.5.03 | ab 16 J. | Deutsch
ca. 70 € | Tecmo/Microsoft | 1 Spieler
unterstützt: Speicherfunktion
Grafik 3 | Sound 1 | Dauerspaß 2
Tolle Schreckmomente, sehr gut eingesetzte Soundeffekte, interessante Geschichte
Die träge Steuerung sorgt vor allem im Kampf für Frustattacken
Spielspaß 2-
Erstklassige Geister-Atmosphäre für Gruselfreunde – leider mit Mängeln bei der Steuerung

NBA Street Vol. 2

Sportspiel für Einsteiger bis Profis

Die Profi-Spieler verschaffen sich mit ihren Special Moves klare Vorteile auf dem Feld

Streetballer, hergehört: Das legendäre „NBA Street" bekommt endlich einen Nachfolger! Bei dem kannst Du echte Basketball-Legenden wie „Magic Johnson" freispielen und Dir ihre perfekten Moves zu Eigen machen.

Gelungene Fortsetzung, die nicht nur für Basketball-Fans interessant ist!

erschienen am 2.5.03 | ab 0 J. | Deutsch
ca. 60 € | EA Sports BIG | 1-4 Spieler
unterstützt: 8 MB-Card, Multitap
Grafik 1 | Sound 2 | Dauerspaß 1
Gutes Tutorial, tolle Animationen, lustiger Mehrspieler-Modus
Der Kommentator geht schon nach wenigen Minuten auf die Nerven
Spielspaß 1
Dunken und Dribbeln abseits der großen Arenen: Hier kommt sofort Streetball-Flair auf

Text: Daniel Blank, Knut Gollert, Volker Weitz

Summoner™

A GODDESS REBORN

NINTENDO GAMECUBE

volition

THQ

PlayStation 2

Als Summoner 2 für PlayStation 2 erhältlich.

Summoner ®: A Goddess Reborn - © 2002, 2003 THQ Inc. Developed by Cranky Pants Games and Volition, Inc. Uses Bink Video. Copyright © 1997 - 2003 by RAD Game Tools, Inc. Summoner, Cranky Pants Games, Volition, THQ and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners. PlayStation and the PS Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

WANN KOMMT WAS?

Auf einen Blick: Die wichtigsten Neuerscheinungen der kommenden drei Monate für PC, Konsole und Handheld!

Juni 2003

Black & Bruised — PS2 NGC
Vivendi Universal — Simulation

Clock Tower 3 — PS2
Capcom — Action-Adventure

Def Jam Vendetta — PS2 NGC
EA Sports — Fightspiel

Die Hard: Vendetta — PS2
Vivendi Universal — 3D-Shooter

Donkey Kong Country — GBA
Nintendo — Jump&Run

Dragon Ball Z: Das Erbe des Goku II — GBA
Bandai/Infogrames — Actionspiel

Dungeons&Dragons: Heroes — PS2 Xbox NGC
Infogrames — Rollenspiel

F1 Career Challenge — PS2 Xbox NGC
EA Sports — Rennspiel

F1 Challenge '99 – '02 — PC
EA Sports — Rennspiel

Freestyle MX — PS2 Xbox NGC
Konami — Sportspiel

Futurama — PS2 Xbox
Take 2 — Action-Adventure

Gesprengte Ketten — PC PS2 Xbox
Take 2 — Action-Adventure

Iridion 3D 2 — GBA
Vivendi Universal — Actionspiel

Knights of the Old Republic — Xbox
Lucas Arts/EA — Rollenspiel

Megaman Battle Network 3 – Blue+White — GBA
Capcom — Action-Adventure

MotoGP: Ultimate Racing Technology 2 — PC
THQ — Rennspiel

Neverwinter Nights: Shadows of Undrentide — PC
Infogrames — Rollenspiel

One Piece: Grand Battle — PS
Infogrames — Actionspiel

Racing Simulation 3 — NGC
Ubi Soft — Rennspiel

Resident Evil: Dead Aim — PS2
Capcom — Gun-Shooter

RollerCoaster Tycoon 2: Wacky Worlds — PC
Infogrames — Simulation

Soldier of Fortune 2 — Xbox
Activision — 3D-Shooter

Speed Kings — PS2 Xbox NGC
Acclaim — Rennspiel

Star Trek: Elite Force 2 — PC
Activision — 3D-Shooter

Starsky & Hutch — PS2 Xbox
Vivendi Universal — Rennspiel

Stuntman — GBA
Infogrames — Rennspiel

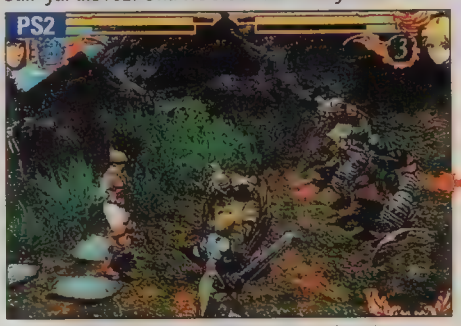
SX Superstar — PS2 Xbox NGC
Acclaim — Rennspiel

Danach steht keiner mehr auf: Der Genick-Brecher und weitere „nette" Moves in „Def Jam Vendetta"

Vier verschiedene Saisons, 14 Teams, 44 Boliden, 34 Fahrer und 17 Strecken. Alles in „F1 Challenge '99 – '02"

Neu bei „Pokemon Rubin & Sapna" sind Zwei-gegen-Zwei-Kämpfe. Das erfordert völlig neue Combos

Ist „Summer Heat Beach Volleyball" das „DoAX Volleyball" für die PS2? Und wo bleibt die Zoomfunktion?



Im Kampf gegen sieben Höllenrassen übernimmst Du in „Raging Blades" verschiedene Charaktere

Tennis Master Series — PS2
Vivendi Universal — Sportspiel

The Hulk — PS2 Xbox NGC GBA
Vivendi Universal — Actionspiel

Tom Clancy's Splinter Cell — NGC GBA
Ubi Soft — Actionspiel

Tribes: Aerial Assault — PS2
Vivendi Universal — Actionspiel

V-Rally 3 — NGC
Infogrames — Rennspiel

Wakeboarding Unleashed — PS2 Xbox GBA
Activision 02 — Sportspiel

Wario World — NGC
Nintendo — Jump&Run

Will Rock — PC
Ubi Soft — 3D-Shooter

Juli 2003

Advance Wars 2 — GBA
Nintendo — Strategiespiel

Blender Bros. — GBA
Infogrames — Jump&Run

Disney's Magical Adventure 2 — GBA
Capcom — Jump&Run

Drei Engel für Charlie: Volle Power — PS2 NGC
Ubi Soft — Action-Adventure

Lock On: Air Combat Simulation — PC
Ubi Soft — Simulation

Lotus Challenge — PC NGC
THQ — Rennspiel

Mace Griffin – Bounty Hunter — PS2 Xbox NGC
Vivendi Universal — 3D-Shooter

Pokémon Rubin & Saphir — GBA
Nintendo — Rollenspiel

Racing Simulation 3 — PS2
Ubi Soft — Rennspiel

Summer Heat Beach Volleyball — PS2
Acclaim — Sportspiel

August 2003

Frogger Beyond — PS2 NGC
Konami — Jump&Run

Golden Sun 2: The Lost Age — GBA
Nintendo — Rollenspiel

Ice Nine — PS2 GBA
Konami — Actionspiel

P.N. 03 — NGC
Capcom — Actionspiel

Raging Blades — PS2
Wanadoo — Actionspiel

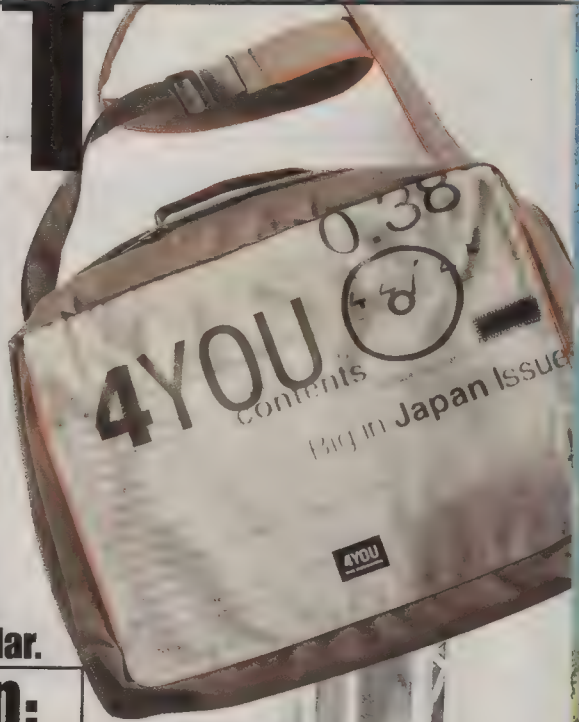
Tour de France: Centenary Edition — PS2
Konami — Sportspiel

XGRA — PS2 Xbox NGC
Acclaim — Rennspiel

Text: Stefan Karthan

Alle Angaben ohne Gewähr

WARUM IST GIOVANNI SAUER?



Oder anders gefragt: Wer hat ihm seine Klamotten geklaut? Ein Blick auf die 4YOU Art Collection – und die Sache wird klar.

NEW – 4YOU Art Collection:

Jedes Gepäckstück ein Original für sich – mit einem Fetzen aus getragenen Klamotten von Giovanni, Ross, Hila, Shaham und Faiz ... in streng limitierter und nummerierter Auflage.

WWW.4YOU.DE

Die 4YOU Art Collection, die 4YOU Limited Edition und die 4YOU Basics gibt's beim 4YOU Händler. Und da könnt ihr jetzt auch Teilnahmekarten abgreifen – und Bro'Sis Meet&Greets und Konzertkarten gewinnen! Obendrein gratis: das Poster Bro'Sis 4YOU!

ZUM SAMMELN! Die besten Cheats, Codes und Strategie-Guides

Comic: Rolf Boyke

Fängt der Bildschirm an zu saugen, hilft es, in die TRIX zu schaugen – mit dem richt'gen Trick kehrst Du gleich zurück

Alle Tipps getestet!

Alle Passcodes & Cheats im Heft wurden überprüft und funktionieren

= Lösung auf der Heft-CD

Trix-Inhalt

► Durchgespielt

58 Caesar III PC
Tipps zur aktuellen CD-Vollversion

Die Sims PC PS2 Xbox NGC

Empire Earth PC

Final Fantasy X PS2

60 Primal (Teil 1) PS2

Splinter Cell PC PS2 Xbox NGC

54 The Legend of Zelda: The Wind Waker (Teil 1) NGC

66 Tropico 2: Die Pirateninsel PC

► Cheats

69 ATV: Quad Power Racing GBA

68 Battlefield 1942 PC

69 Disney All-Star Sports: Soccer NGC

68 Evolution Skateboarding PS2

68 Hunter: The Reckoning Xbox

68 Jurassic Park: Operation Genesis PC

69 Mat Hoffman's Pro BMX 2 PS2 Xbox NGC

68 NBA 2K3 PS2

68 Need for Speed: Hot Pursuit 2 PC

68 NFL Fever 2003 Xbox

68 Quantum Redshift Xbox

69 Smuggler's Run GBA

68 Soldiers of Anarchy PC

68 Space Channel 5: Part 2 PS2

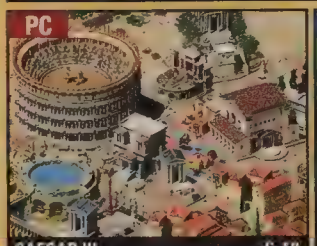
68 Tiger Woods PGA Tour 2003 PS2

69 Wreckless: The Yakuza Missions NGC

69 X-Men: Next Dimension PS2 Xbox NGC

Außerdem auf der CD: Cheats zu über 500 Spielen für alle Systeme

THE LEGEND OF ZELDA: THE WIND WAKER S. 54
Hör auf, ratlos in der Landschaft rumzusteh'n – nimm mit TRIX den kürzesten Weg zum Happy End



CAESAR III S. 58
Praktische Tipps und Strategien zum erfolgreichen Häuslebauen in Rom

PRIMAL S. 60
Mit Jennifer und Scree die finstere Unterwelt aufmischen – so geht's!

TROPICO 2: DIE PIRATENINSEL S. 66
Das Traumschiff: TRIX verhilft Dir zu Gold und schicken Segeltrips

TRIX-VORSCHAU Heft 7/03

Freut Euch auf mehr Tipps und Lösungen zu

Mörder-Grafik in „Silent Hill 3": Begleite Heldin Heather durchs Albtraumland

The Legend of Zelda: The Wind Waker (Teil 2), Primal (Teil 2), Silent Hill 3, Der Clou 2

und vielen weiteren Spielen!

Das Heft 7/03 erscheint am 18. Juni

Alle Angaben ohne Gewähr

Trix per Fax

Fix & günstig: pro Trix-Abruf max. 4 Seiten

Cheats & Hilfen zu über 600 Spielen!

(0190) 499 377 XXX

Auf Abruf bereit: die besten Trix superfix

Code	Spiel/Special	Lösung/Inhalt	System(e)
283	Age of Empires 2	Cheats	PC
086	BMX XXX	Cheats	PS2, Xbox, NGC
428	Diablo II	Cheats	PC
983	Golden Sun	Spielhilfen	GBA
047	Hitman 2	Cheats	PC, PS2, Xbox
074	Medal of Honor: Frontline	Cheats	NGC
407	Mortal Kombat: Deadly Alliance	Cheats, Spielhilfen	PS2, Xbox, NGC
082	The Getaway	Cheats, Spielhilfen	PS2
098	Tony Hawk's Pro Skater 4	Cheats	PS2, Xbox, NGC

Mit diesen Codes erhältst Du die Trix-Gesamtliste fürs jeweilige System:

001 PC | 002 PS | 003 PS2 | 004 N64
005 GB(A) | 006 DC | 007 NGC | 008 XBOX

Einfach an die obige Telefon-Grundnummer (weiß) einen Code (gelb) anhängen und die zugehörigen Trix per Fax abrufen. Ohne Code erhältst Du die Gesamtliste aller Trix (bereits 14 Seiten). Kürzer sind die Einzelsystem-Listen (siehe links).

0190 muss nicht teuer sein! Wir benutzen das günstigste Angebot: 0,41 Euro pro Minute. Der Abruf einer Lösung kostet pro Seite auf einem gängigen Faxgerät zirka 25 Cent.

Achtung: Dieser Service funktioniert nur innerhalb von Deutschland. Ein Anruf kostet 0,41 € pro Minute, darum brauchst Du dafür das Einverständnis Deiner Eltern.

THE LEGEND OF ZELDA The Wind Waker

Teil 1

Neue Optik, aber bewährte Waffen: Mit Schwert und Schild kämpft sich Link durchs Abenteuer

Link hisst die Segel: Im ersten Teil der SCREENFUN-Trix trifft Dein Nintendo-Held auf Waldgeister, Götter, Drachen und eine Crew verrückter Piraten.

Den kürzesten Weg zum Happy End enthüllt Dir SCREENFUN in zwei TRIX-Teilen, ohne jedoch alle Geheimnisse auszuplaudern. Auf den Inseln und in den Gewölben von „The Wind Waker" gibt es noch Vieles mehr zu entdecken. Wer problemlos vorankommen und lustvoll überleben will, der beherzige die Tipps auf den folgenden vier Seiten!

1. Abfahrt von Präludien

Auf Links Heimatinsel kannst Du mit allen Leuten reden, helfen und Deine ersten Rubine ergattern. Geh in Omas Haus und lass Dir Dein grünes Kostüm aushändigen, mit dem Du zu Aril, Deiner Schwester, zurückläufst. Sie leiht Dir ihr Fernrohr. Damit beobachtest Du, wie ein Vogel seine menschliche Beute in den Wald fallen lässt.

Um das Mädchen zu bergen, brauchst Du eine Waffe, die Du Dir beim Training mit dem Schwertmeister verdienst 1. Kämpf mehrmals gegen ihn, um Dich dann mit dem Schwert zum Gipfel aufzumachen.

Zerschnetzle die Bäume, geh über die Brücke und in die Höhle 2. Dort triffst Du auf erste Gegner. Besieg drei Schurken, dann fällt das Mädchen vom Baum. Ihre Kumpane holen Tetra ab – folge ihnen.

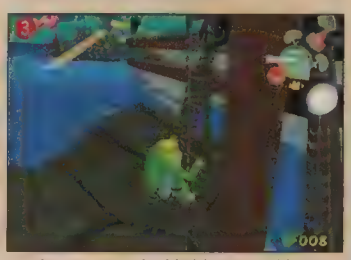
Im Haus des Meisters (l.) verdienst Du Dir Dein Schwert. Dahinter befindet sich das traute Heim Deiner Oma

Jetzt – Frechheit! – wird auch noch Deine Schwester vom Vogel entführt! Hol das Heldenschild aus dem Haus Deiner Oma, dann nimmt Dich die Piratenbande mit zur verwunschenen Bastion.

Der Weg zum Gipfel: Renn rauf, über die Brücke und in die Höhle zum Feenwald

Die Überfahrt verbringst Du mit einem Test unter Deck, danach erklimmst Du den Hauptmast 3 und sprichst mit Tetra.

Die Piraten schießen Dich mit ihrer Bordkanone auf die Insel!



Nach Nicos Geschicklichkeitstest kletterst Du auf den Mast zu Käpt'n Tetra

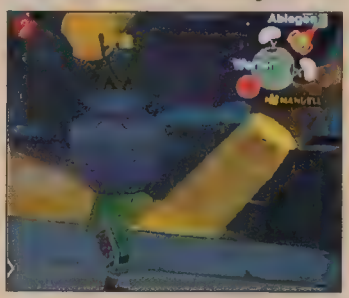
2. Die verwunschene Bastion

Früher oder später wirst Du geschnappt und landest in einer Gefängniszelle. Kein Problem! Spring vom Tisch auf das Regal 1, verschieb die Vase und kriech durchs Loch in der Wand.

Renn in den nächsten Raum, hol Dir die Karte aus der Truhe und schwing Dich von einer Plattform auf die nächste – gut, dass Du mit Nico geübt hast! Durch die Tür neben drei Vasen gelangst Du in den Wehrgang der Festung.

Gleich links führt eine Leiter empor – klettere hinauf, hol Dir einen Prügel aus der Vase 2 und vermöble den Wächter. Sobald Du ihn besiegt hast, leuchten seine Scheinwerfer harmlos Richtung Himmel.

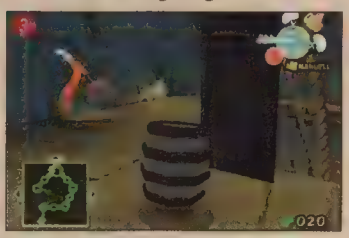
Hinter der Vase verbirgt sich ein Tunnel, durch den Du Deiner Zelle entkommst



Um die Scheinwerfer-Wächter zu besiegen, brauchst Du einen Prügel aus der Vase

Wenn Du Dich als Fass verkleidest und außerhalb der Lichtkegel bleibst, entdecken Dich die Wächter nicht. Geh weiter zu einer Treppe, die zum Turm hinaufführt. Trickse das Wachpersonal mit dem Fass aus 3 und drück Dich mit Ⓐ an die Wand, um zwei Spalten zu überqueren 4.

Oben schnappst Du Dir Dein Schwert, besiegst den Torwächter und kommst in den Raum mit den gefangenen Mädchen.



Als Fass verkleidet, entgehst Du der Aufmerksamkeit der Wächter – solange Du Lampen und Blicken ausweichst

Leider ist das Wiedersehen kurz, denn Du wirst von einem Vogel gefangen und weit ins Meer hinausgeschleudert.

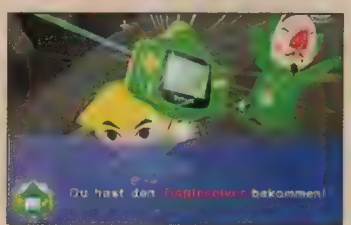
Im Gegensatz zu späteren Orten kannst Du die Bastion auf dem kürzesten Weg durchlaufen (dann bist Du nach 15 Minuten wieder draußen). Oder Du durchstöberst jeden Raum und sammelst Rubine – schalte auch die zwei anderen Scheinwerfertürme aus, um nicht entdeckt zu werden.

Mit Ⓐ drückst Du Dich an die Wand, um die Mauerspalten zu überwinden

3. Port Monee

Du erlangst Dein Bewusstsein auf einem sprechenden Boot wieder. Der „rote Leunenkönig" erzählt vom bösen Ganondorf und will helfen, doch leider fehlt ihm das Segel. Falls noch keine 80 Rubine in Deiner Tasche klimpern, such die Insel ab, sprich mit Leuten und verdien Dir die Klunker 1. Generell gibt es in Port Monee eine Menge zu entdecken. Doch unbedingt nötig ist nur der Gang auf den Marktplatz, wo Dich ein Händler mit bandagiertem Kopf voll jammert 2. Gibst Du ihm 80 Rubine, rückt er das Segel raus. Setz es, check mit dem Steuerkreuz die Karte und braus nach Osten. Hältst Du den Kurs, kommst Du ohne Umstände nach Drakonia.

***Extra:** Hinter der ersten Tür von Port Monee sitzt Tingle gefangen. Such den Schalter...*



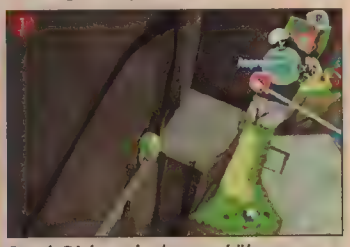
...in der Ecke des Raumes, stell Dich drauf und kassiere von Tingle dessen Empfänger

Hinter fast jedem Busch versteckt sich eine Rubin-gefüllte Vase. Such...

...mindestens 80 Klunker zusammen, damit dieser Typ hier sein Segel rausrückt

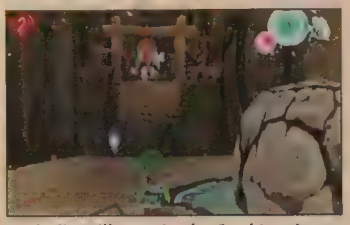
4. Drakonia

Erst bringt Dir der Leunenkönig den Umgang mit dem Dirigentenstab bei. Dann erlernst Du den Einsatz von Bombenblumen, die am Strand wachsen. Räum damit alle Felsen weg, geh den Weg hinauf und überquere – an die Wand gepresst – eine kleine Schlucht 1. Mit der Bombe dort oben kannst Du den Felsen entfernen, der zwei Quader hält. Die Quader stürzen und bilden eine Brücke, über die Du in die Höhle zum Vogeldorf gelangst.



Bomb Dich nach oben und überquere den Spalt mit gedrückter Ⓐ-Taste

Oben musst Du Dich um Komori, den Sohn des Stammesführers, kümmern. Geh erst hinauf ins Zimmer des Mädchens Melodie, das Dir einen Brief gibt. Wieder unten, gehst Du zu Komori. Das Küken liest den Brief ziemlich ungerührt. Deshalb eilst Du zum Fuß des Drachenbergs (der Durchgang neben dem Wächter), wo Dich Melodie erwartet. Um sie auf den Absatz zu schleudern, stellst Du Dich mit ihr auf den Felssockel 2.

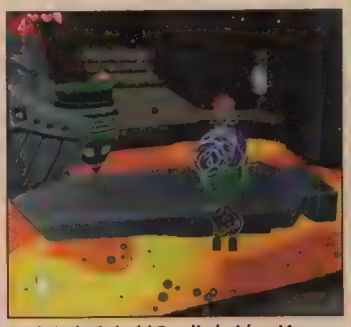


Melodie will zum Drako-Sanktuarium. Schmeiß sie auf den Absatz, sobald Dir der Wind in den Rücken bläst

Zum Abschied schenkt Dir Melodie eine Flasche, die Du im kleinen Tümpel mit Wasser füllst. Klettere nun nach oben und gieß damit die vertrockneten Bombenblumen. Pflück Dir einen Böller und räum den Felsen beiseite 3, der die Quelle dieser Höhle blockiert. Jetzt kannst Du ihr nachschwimmen.

Wenn Du eine Bombe gegossen und gepflückt hast, schleuderst Du sie auf den großen Stein

Um auf der anderen Seite über die Lava zu kommen, bombst Du auf die Monumente rechts und links 4. Diese stürzen ein und bilden für Dich eine Brücke.



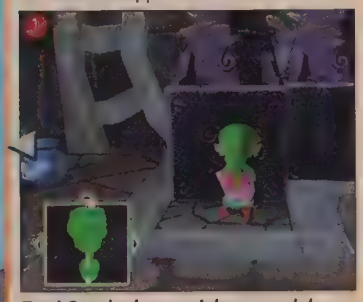
Praktisch: Sobald Du die beiden Monumente in die Luft gesprengt hast, bilden sie eine Brücke über die Lava

5. Drako-Sanktuarium

Die Blöcke vor dem Eingang packst Du mit dem rechten Taster und ziehst sie weg 1. Den Wächtern im ersten Raum nimmst Du die Knüppel weg und hältst sie ans Feuer 2.

Entzünde mit den Fackeln andere Feuerhalter – eine Schatztruhe taucht auf. Öffne sie und schnapp Dir den Schlüssel! Den Bretterverhau am Ende des nächsten Gangs zerschlägst Du und stößt auf einen feurigen Raum. Renn über den Steg, überspring die erste Lücke und lass Dich in die zweite nach unten fallen.

Hier ziehst Du einen Block aus der Wand, der als Steighilfe dient. Der Felsen am Ende des Weges wird weggebombt.



Zwei Quader herausziehen – und der Weg ins Sanktuarium liegt frei

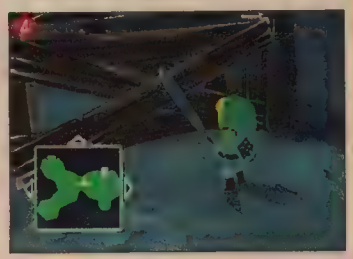
Klau den Wächtern ihre Prügel, entflamme sie und entzünde die Fackeln

Im nächsten Raum wirfst Du Wasservasen in die Lava, damit sich Inseln bilden 3. Geh erst nach links zur Truhe und hol Dir die Karte. Danach verlässt Du den Raum über die Leiter und durch die Tür.

Im Raum dahinter bricht ein Wächter durch die Balken. Du besiegst ihn, nimmst sein Schwert und knackst damit den Bretterverhau 4. Von roten Monstern attackiert, erreichst Du eine Kiste mit Schlüssel.

Mit den Vasen legst Du Inseln – erst zur Schatztruhe (l.), dann zum anderen Ufer

Du kommst in den großen Flammenraum zurück. Schleudere einen Stein auf die Bomben an der Wand, tritt zur verschlossenen Tür und öffne sie. Achtung, Lavaschleim greift an! Im Raum dahinter kann Dein Schwert nur einen Durchgang räumen. Besieg den Wächter, schnapp Dir dessen Prügel, entzünde ihn und fackle damit die zweite Barriere ab. Der Bodenschalter öffnet die Steintür.



Nur mit dem großen Säbel des Wächters kannst Du diese Bretter zerlegen

Draußen im Tageslicht überquerst Du die Brücke, besiegst den Wächter und startest eine Kletterpartie aufwärts 5. Ganz oben ist eine Bombe nötig, um einen großen Felsen zu sprengen und eine Tür freizulegen.

Hüpf zu ihr hinunter, lauf durch und verschieb in der Höhle ein paar Quader, um eine Treppe zum hohen Ausgang zu legen. Im nächsten Raum wartet auf der einen Seite eine Truhe hinter Balken. Fackle sie weg 6. Zieh den Quader heraus, um zu den Fackeln (und einer Kiste mit Kompass) zu gelangen.

Mit dem erbeuteten Schlüssel nimmst Du die Tür auf der anderen Seite.

Die Kunst des Hangelns – nur so kommt Link auf dem Weg nach oben weiter

Stell Dich auf den Steinquader, um die Fackel auf die andere Seite zu schleudern

Wieder im Tageslicht, hüpfst Du die Steintreppe empor und lockst den Vogel aus seinem Heim. In dem Nest liegt ein Schlüssel 7, der Dich in eine dunkle Höhle bringt. Nimm eine Fackel und zünde alles Brennbare an, dann öffnet sich Dir nach ein paar Metern eine Steintür.

Dahinter erwartet Dich wieder eine Flammenhölle. Bombe als erstes den Fels von der Teleporter-Vase. Dann läufst Du über die Brücke durch die Tür in einen Wachraum. Kämpfe und entzünde das zweite Licht, um eine Truhe inklusive Schatzkarte herbeizuzaubern.

Damit die beiden Türen aufgehen, musst Du zwei weitere Wächter besiegen, die sich in Vasen verstecken. Klettere danach die Leiter hinauf 8 und verlass den Raum.

Erst mischst Du den Vogel auf sicherem Vorsprung auf, dann wagst Du Dich vor zum Schlüssel

Kleiner Raufbold: Erst wenn Du zwei Wachen aus Vasen herausgeprügelt hast, kannst Du den Raum verlassen

Wirf Wasservasen in die Lava, damit sich Plattformen bilden. Lass Dich am Ende von einer Fontäne emportragen. Spring schnell auf den Holzsteg! Über den See im nächsten Raum kommst Du noch nicht, doch in der Ecke findest Du eine Bombe. Mit ihr legst Du hinter Felsen einen anderen Ausgang und eine Teleport-Vase frei. Sprinte draußen die Treppe hinauf und besieg zwei Wächter, ein dritter wird eingeflogen. Das befreite Mädchen verklickert Dir, was abgeht, und schenkt Dir ein Seil mit Haken. Renn die kleine Treppe hoch und teste das Teil gleich aus, um einen neuen Weg voranzuschreiten und zu -schwingen 9.

Auf der anderen Seite des Bergs geht's in eine Lavahöhle mit Hängebrücke. Dort besiegst Du zwei Wächter und bringst die Brücke mit der Fackel zum Einsturz, um die Truhe zu erreichen. Unten führt eine Tür in einen großen Raum mit Steinschlag und hängender Plattform. Stell Dich drauf und schneide dank Wirbelattacke alle drei Seile auf einmal durch 10.

Hier findet Dein neuer Haken Halt. Mit gedrückter R-Taste stellst Du die gewünschte Schwungrichtung ein

Die Lava-Fontäne hält Deine Plattform stabil, wenn Du wirbelnd drei Seile auf einmal durchtrennst

Text: Winnie Forster

Spring im Raum dahinter über zwei Plattformen auf den Absatz und erklimm die Leiter. Oben ist das Drachentor zu, doch beim Herumblicken entdeckst Du einen Halt für Deinen Haken 11. Häng Dich dran, dann öffnet sich die Tür. Dahinter: ein kleiner Raum mit Lava und einem Ast an der Decke.

Du musst Dich, am Seil hängend, mit gedrückter R-Taste neu ausrichten, damit Du den Durchgang rechts erreichst. Den Lavagang durchquerst Du springend und schwingend und gelangst in einen Raum mit einer Feuerraupe. Wenn sie sich nach einem Treffer zusammenrollt, leg sie fix auf den Schalter. Jetzt erreichst Du die Schatztruhe und kannst den „Großen Schlüssel" bergen. Kehr zurück zum Raum mit der Teleport-Vase und dem großen Drachentor 12.

Blick Dich um, dann erspähst Du vor dem Drachentor einen Halt für Deinen Haken

Ab durch die Vasen – das ist der kürzeste Weg vom Levelanfang zum Endgegner

Öffne das Tor und stell Dich dem Endkampf: Häng Dich auf der Stelle an den Drachenschwanz, der von der Decke baumelt und schwing Dich auf eine Plattform – hinter Dir bricht dem Monster die Decke auf den Kopf. Wiederhol dieses Spielchen dreimal 13 und geh zum Nahkampf über: Der Obermotz ist am Kopf verwundbar.

Wenn Du das Ungeheuer geplättet hast, verlässt Du den Raum elegant durch den Luftwirbel in der Mitte.

Lohn der Mühen: Der Drache Valoo ist beruhigt und auch der kleine Komori ganz freundlich. Er schenkt Dir „Dins Deamont".

Schwing Dich über dem Ungeheuer, damit die Decke dreimal einstürzt

Segel in den Wind! Um neue Abschnitte zu erreichen, legt Link selbst Hand an

6. Auf nach Tanntopia!

Für die Fahrt nach Süden musizierst Du Nordwind herbei. Um die Melodie zu lernen, gehst Du zum kleinen Eiland südlich der Insel Drakonia und schwingst vor dem linken Stein den Taktstock. Spiel die Melodie am Strand und stell die Kompassnadel auf Süden – jetzt trägt Dich der Leunenkönig zur Insel der Bäume.

Sprinte hier flink die Böschung hinauf und zerleg dabei die bösen Pflanzen. Schwing Dich oben auf eine trockene Insel des Wasserfalls. Kümmere Dich nicht um die Oktopus-Geschosse: Hüpf ein Inselchen weiter 1, kurz klettern, dann noch ein Sprung. Jetzt erreicht Dein Haken den letzten Ast. Schwing Dich auf den Absatz direkt vor den Höhleneingang. Hier ist die Strömung nicht mehr so stark, dass sie Dich wegspült.

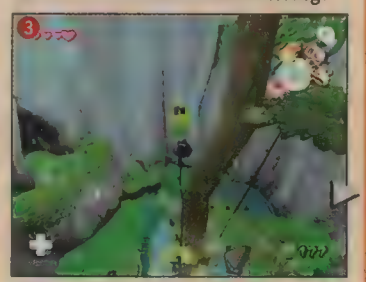
Ein Schwung, zwei Sprünge, ein weiterer Schwung am Haken: Fall nicht ins Wasser!

Wate durchs Wasser zum Deku-Baum, sieh ihm ins Gesicht und befrei ihn von seinen Parasiten.

Roll gegen seinen Stamm 2 und mach die lästigen Viecher fertig! Leider kommt der verdienten Dankesrede ein Unfall dazwischen: Der Geist Makorus ist in den verbotenen Hain gestürzt.

Hol das Geschenk-Blatt: Benutz die Blüten, um ganz hinaufzukommen 3, indem Du sie so anvisierst, dass die nächste direkt vor Dir in der Bildschirmmitte liegt.

Roll gegen den Stamm des Baumgottes, dann fallen die Parasiten ab. Plätte sie!

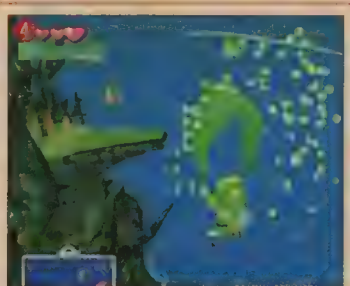


Blüten schießen Dich nach oben – auf halbem Weg setzt Du den Haken ein

Die fiesen Goblins jagen Link mit Riesenmessern

Mit dem Blatt kommst Du zum Höhlenausgang, von dort raus auf die Klippe. Ändere die Windrichtung (Pfeil nach Südwest), um zur kleinen Insel zu schweben 4. Lass dort Nordwest-Wind blasen, der Dich zum Eingang des verbotenen Hains bringt.

In der ersten Kiste (rechts hinauf) findest Du die Karte. Das Tor knackst Du durch Nusswurf 5. Den nächsten Raum durchquerst Du mit Hilfe der Katapultblumen, wobei Du diesmal Dein Blatt einsetzt, um weiter zu segeln. Du klapperst mehrere Säulen ab, um auf den Absatz zu kommen und die Tür mit einer Bombe zu entriegeln.



Spiel ein Lied und spring in die Windhose, um zum Hain-Eingang zu segeln

Mit der Nuss knackst Du die erste Tür des Hains. Sie liegt gleich links daneben

Im nächsten Raum fächerst Du gleich nach links auf das Windrad, was eine Gondel herbeiruft. Die folgende Höhle ist ein wenig kompliziert: Halte Dir die fliegenden Gegner mit dem Fächer vom Leibe.

Geh rechts hoch und verprügle die Pflanze, bis sie sich in eine Katapultblüte verwandelt. Sie schmeißt Dich auf einen Absatz, auf dem eine zweite Blüte wartet. Bist Du ganz oben, aktivierst Du den Propeller und setzt mit der Gondel zurück.

Den Holzverhau auf dem anderen Absatz zerschlägst Du und nimmst die Nuss auf die Gondel 6. Zurück zur verschlossenen Tür, Nuss drauf, offen, ab durch die Mitte!

Fächere die Nuss aus ihrer Umzäunung und öffne auf diese Weise die Tür des Gangs

Renn weiter in eine gewaltige Halle, wo Du rechts über Dir einen Ast für Deinen Kletterhaken erblickst 7.

Schwing Dich hinüber und hüpf dann über die beweglichen Arme auf den Absatz mit der Nuss. Hol sie Dir, spring zurück auf die Mittelplattform und umlauf sie nach rechts, um auf einen anderen Absatz mit verwachsener Tür zu springen 8. Diese öffnet sich nach einem Nuss-Treffer.

Renn durch einen Gang, ohne Dich um die schwarzen Viecher zu kümmern. Sind sie Dir lästig, schüttelst Du sie einfach mit einer Wirbelattacke ab.

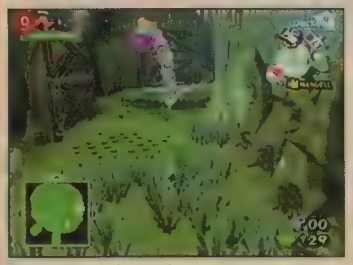
Guck mal rechts nach oben – Du findest eine Halterung für Deinen Haken

Trag die Nuss über die Plattformen bis zur verwachsenen Tür

Die Tür am anderen Ende führt in einen Garten, in dem Labyrinth-Hecken vor Dir wachsen. Bomb die Tür im Südwesten weg (9) und wirf eine zweite Bombe über die Hecke auf die andere Holztür (10).

Geh jetzt ganz vorsichtig das Labyrinth entlang, bis Du auf die andere Seite der Halle kommst, und durch das gesprengte Holztor. In der Kiste lagert ein Schlüssel. Trag ihn zurück in den großen Raum mit dem schwebenden Plateau in der Mitte. Dort findest Du einen Absatz mit der passenden Tür. Schließ sie auf und lauf durch.

Die Schlucht dahinter überwindest Du mit der Gondel. Danach springst Du mit Katapultblüten mehrere Stockwerke durch das Geäst, bis Du oben eine Tür findest. Geh durch sie hindurch.



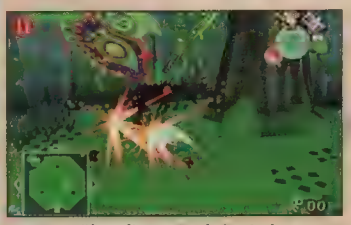
Im Dornenlabyrinth: Erst sprengst Du die Tür im Südwesten, dann schmeißt...

...Du einen weiteren Böller über die Hecke zur zweiten Holztür. Lauf hin!

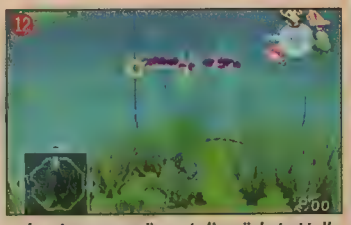
Hinter der Tür lauert eine Riesenmotte, die Du anvisierst und triffst, wenn sie tief fliegt (11). Die erbeutete Schatztruhe enthält einen Bumerang, der Dir den Rest des Levels erleichtert – damit wirfst Du fünf fliegende Nervensägen auf einmal ab!

Geh zurück. Öffne mit dem Bumerang die zweite Tür auf diesem Baum-Stockwerk, indem Du zwei Kristalle über der Tür markierst und in einem Wurf triffst. In der Halle dahinter markierst und zerwirfst Du alle hängenden Lianen und segelst mit Deinem Blatt quer durch den Raum. Die riesige aufgehängte Blüte im nächsten Raum lässt Du herabfallen (12) und durch den Boden brechen, indem Du die vier blauen Lianen mit dem Bumerang durchwirfst. Folge der Blüte ins Untergeschoss!

Unten rennst Du durch eine Tür, überquerst das Wasser rechts und saust schnell durch die Tür, ohne Dich um die Monster zu kümmern.



Der Sieg über die Motte bringt eine neue Waffe: Mit dem Bumerang öffnest Du...



...den Ausgang, räumst die nächste Halle auf und lässt eine Riesenblüte stürzen

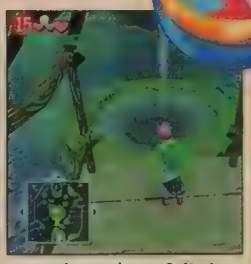
Auch die rote Riesenblüte im nächsten Raum lässt Du nach unten krachen (13) und springst ihr nach. Auf der einen Seite liegt eine Bombe, auf der anderen Seite die dazugehörige Holztür – spreng sie.

Geh durch und hol die Flugviecher mit dem Bumerang vom Himmel.

Setz mit der Gondel über, ergreif die Bombe (14), spring wieder auf die Gondel und schleudere die Bombe in den Krater (15) in der Mitte des Raumes. Hüpf hinterher, um unten eine Schatzkiste zu knacken und herauszukriechen.

Schieß die rote Blüte von der Decke und verwende sie als Brücke, um die Bombe zu bergen

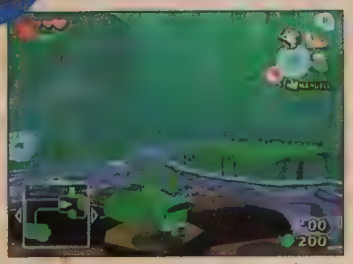
Der Propeller ganz links holt die Gondel. Mit ihr setzt Du über, holst eine Bombe und wirfst sie...



...von der anderen Seite in den grauen Krater hinein. Spring anschließend ohne Scheu hinterher!

Hol im Raum davor wieder die rote Blüte von der Decke, um sie diesmal als Boot zu nutzen – mit Deinem Blattfächer gibst Du Gas (16). Fahr den Fluss entlang, wobei Du am Anfang einen, am Ende zwei Oktopus-Feinde mit dem Bumerang ausknockst.

Beachte die Gegner im Gras nicht und renn durch die Tür in eine Halle mit einem Hügel in der Mitte. Renn auf den Gipfel und visiere alle fünf umliegenden Kristalle an (17) – sie öffnen das Gatter im Stamm des Baums. In der Truhe liegt der große Schlüssel. Die beiden Angreifer musst Du besiegen, damit sich die Tür wieder öffnet. Renn wieder auf den Hügel, aber schwing Dich diesmal von ihm aus mit dem Greifhaken weiter.



Mach Wind, damit die rote Blüte den Fluss abwärts gondelt

Von hier kannst Du fünf Kristalle markieren und mit einem Bumerangwurf treffen

Renn hinaus, durch einen Abschnitt, der bereits bekannt ist, und in den Raum mit der gefallenen weißen Blume. Fächere den Propeller, dann entsteht eine Windhose über der Blüte (18). Spring schnell in die Katapultblume und von dort aus mit Blattsegel in den Aufwind. Oben öffnest Du die doppelt verwachsene Tür mit dem Bumerang, läufst durch einen Gang und dann in den letzten Raum vor dem Endgegner. Leg dort mit einer brennenden Fackel die Teleport-Vase frei (19).

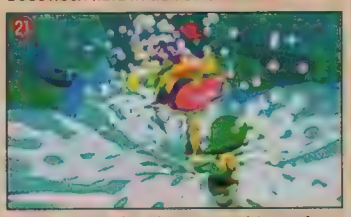
Der Propeller erzeugt eine Windhose über der Blüte, die Dich nach oben trägt

Vergiss nicht, den Teleporter freizufackeln, bevor Du zum Obermotz gehst

Dem Endgegner zerschießt Du alle Lianen (20). Du rennst im Kreis, wenn er zurückschlägt, und greifst dann mit dem Schwert die Blüte an, sobald sie herunterfällt und sich öffnet. Zwei- bis dreimal attackierst Du sie im Zentrum (21), dann vergeht die Pflanze. Hol Dir den Herz-Container und steig in den zentralen Wirbel.

Anschließend erhältst Du vom Baumgeist „Farores Deamont", rennst aus der Höhle raus und schaust auf dem Weg zum Boot noch kurz in den Briefkasten.

Blumiger Endgegner: Markiere immer fünf Lianen. Sind alle durchgeworfen...



...öffnet sich die Blüte. Renn hin und hau drauf!

7. Zu neuen und alten Ufern

Du brichst nach Nordwesten auf, doch leider liegt die gesuchte Insel Ichthusk in Schutt und Asche. Am Strand triffst Du den Postmann, der Dich nach Port Monee zurückschickt. Dort ankern die Piraten – was führen sie im Schilde?

Segle hin und renn in Port Monee zum einsam gelegenen Haus des Bombenverkäufers (auf dem Hügel vor der Stadt). Schleich ums Gebäude (1) und klettere an der Rückseite aufs Dach. Kriech zum kleinen Fenster (2) und belausch die Piraten. So erfährst Du die Losung. Jetzt kannst Du nahe der Stadtmauer an Bord des Schiffs springen. Wie es mit Link und den Piraten weitergeht, erfährst Du in der Lösung im nächsten Heft.

Schleich Dich an die Rückseite des Hauses, in dem sich die Piraten...

...verschanzen, klettere aufs Dach und erlausch ihre Losung durchs Fenster

Das stürmische Ende erfährst Du in SCREENFUN 7/03...

CAESAR III

Hätten die alten Römer diese TRIX zum Spiel auf der Heft-CD gekannt, wäre Rom doch an einem Tag erbaut worden!

Das Menüsystem

Spezialkarten
Dieser Knopf enthüllt nützliche Karten, die gut Probleme oder Missstände anzeigen.

Hauptkarte
Die kapitale Übersicht über Deine Stadt.

Berater
Ein Klick, und Du landest bei den insgesamt zwölf Beratern. Jeder steht Dir in seinem Fachgebiet zur Seite.

Missionsziel
Hier kannst Du nochmals die Ziele der jeweiligen Karte und das Briefing einsehen.

Imperiumskarte
Hier wählst Du Handelspartner und checkst anrückende Feinde.

Blick nach Norden
Bei Verwirrung mit gedrehter Ansicht: Ein Klick, und Du bist wieder eingeordnet.

Wohnungen bauen
Hiermit legst Du Bauland für Wohnungen fest. Zwei Felder breit kannst Du die Wohngebiete an Straßen bauen.

Wasserversorgung
Ob billiger Ziehbrunnen, Reservoir, Brunnen oder Aquädukt – hiermit baust Du Deine Wasserversorgung auf.

Bildung
Schule, Akademie, Bibliothek – für wohlhabende Stadtgebiete ein Muss! Hier baust Du sie.

Ingenieur
Ob verschönernde Gärten, Plätze, Ingenieursposten, Brücken oder Werften – hier findest Du sie.

Rückgängig machen
Huch, daneben gebaut?! Kein Problem: Deine letzte Aktion macht dieser Button wieder rückgängig. Gratis!

Land planieren
Nur Land ohne Bäume und Sträucher lässt sich bebauen – aber auch Häuser reißt Du mit dem Spaten ab.

Gesundheit
Bäder, Barbiere, Ärzte, Krankenhäuser – in regelmäßigen Abständen gebaut, stellen sie gesunde Bürger sicher.

Unterhaltung
Sehr wichtig für die Römer: Vom Theater bis zum Kolosseum ziehst Du hier Unterhaltungsgebäude hoch.

Sicherheit
Präfekturen kannst Du nie genug haben: Sie schützen vor Feuer und Dieben. Auch das Militär baust Du hier.

Nachrichten
Hier werden sämtliche Nachrichten aufgelistet, die das Spiel Dir als römischem Stadtherrn schickt.

Straßenbau
Hiermit baust Du Wege. Sehr wichtig: Bis auf Reservoirs und Forts braucht alles eine Straßenanbindung.

Religion
Kleine Tempel der fünf Götter müssen schnell her, ab 1000 Einwohnern aber auch große und Orakel.

Verwaltung
Foren für Steuer-Eintreiber, den Senat, Statuen und persönliche Villen zimmerst Du mit diesem Button.

Industrie
Farmen, Rohstoffe, Werkstätten, Märkte, Lagerhäuser – alles Wichtige für die Industrie entsteht hiermit.

Zur Problemzone!
Feuer oder Barbarenüberfall! Nur wo? Ein Klick, und Du hüpfst direkt vor Ort. Ausgesprochen praktisch.

Grundsteine fürs Weltreich

I. *Ein kleines Editorial macht Dich mit den Grundlagen vertraut: ein Brunnen in der Mitte, Häuser und Straße drum herum.*

II. *Doch was ist das? Feuer bricht aus. Sofort musst Du Präfekturen bauen. Sie sorgen für Brandschutz und löschen die Flammen.*

III. *Wichtig für später: Die Spezialkarte „Risiko – Feuer" zeigt, welche Häuser im Bereich der Präfekturen liegen.*

IV. *Jetzt heißt's für Nahrung sorgen: Farmen auf fruchtbarem Land beliefern Silos. Die versorgen Deine Märkte in der Stadt.*

V. *Eine echte Wasserversorgung muss her: Mit verbundenen Reservoirs und Brunnen schaffst Du Wasser ins Landesinnere.*

VI. *Die erste Stadt gedeiht: Der Senat steht, Tempel, Theater, Schule und Badehaus auch. Die Wohnhäuser verbessern sich.*

1. Die Wasserversorgung

Zu Beginn jeder Karte solltest Du als Erstes die Spielgeschwindigkeit ganz herunterdrehen (10%). Such dann die optimale Position für Deine Stadt. **Dort kümmerst Du Dich zunächst um die Wasserversorgung.** Denn die Reservoir-verbindenden Aquädukte lassen sich später schlecht durch Wohngebiete und ähnliche Gegenden bauen.

Sichere einen großen Bereich mit Wasser ab – er soll aus drei bis vier Reservoirs bestehen.

Glücklicherweise brauchen die Bauten nicht gepflegt werden. Aber toll finden Deine Einwohner Reservoirs auch nicht. Lass also immer einen gewissen Abstand oder ein paar Gärten zwischen den Wohnhäusern und dem Wasserspeicher.

Übersichtlich: Mit der Spezialkarte „Wasser" kannst Du das Einzugsgebiet Deiner Reservoirs überprüfen

2. Die Nahrungsmittel

Sind erste Siedler angereist, heißt es arbeiten. Vor allem Essen muss her. Dazu baust Du Farmen oder Fischerkais und Silos, um die Nahrungsmittel aufzunehmen. Netterweise erfolgt der Fluss regelmäßig – jahreszeitliche Pausen gibt es nicht.

Achte beim Platzieren der Farmen darauf, dass sie auf fruchtbarem Land stehen. Dabei genügt es übrigens vollkommen, wenn sie nur **mit einem Zipfel auf diesem Land stehen.** Um Arbeitskräfte an den meist abgelegenen Ort zu bringen, lässt Du ein paar Siedler am Wegesrand kleine Hütten mit Ziehbrunnen errichten. Achte des weiteren darauf, dass das Silo angenehm zwischen Stadt und Farmen liegt, um die Wege nicht zu lang zu machen.

Und huldige Göttin Ceres, das bringt manchmal feines Bonus-Futter in die Silos.

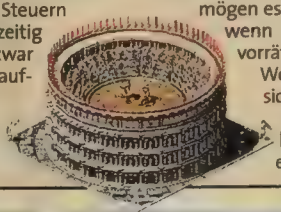
Farmen, Farmen, Farmen: Große Städte brauchen viel Essen. Um Arbeitskräfte zu holen, genügen ein paar kleine, ärmliche Hütten am Wegesrand

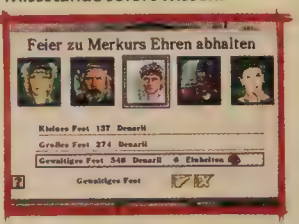
Macht glücklich: Hübsche Straßen, Gärten, Unterhaltung, Bildung, Badehaus und vor allem genug zu essen

3. Immer zufriedene Bürger

Das A und O in „Caesar III" sind Deine Bürger. Sie wollen zufrieden sein, denn nur dann zahlen sie Steuern, gehen gern zur Arbeit und lehnen sich nicht auf.

Dazu gilt es, ein paar Grundregeln zu beachten: Wichtig ist, sie nicht mit hohen Steuern zu belasten. Kurzzeitig kannst Du damit zwar Dein Bankkonto aufbessern, aber auf Dauer bleib nicht höher als 8%! Des weiteren müssen immer Jobs da sein. Hohe Arbeitslosenzahlen verärgern Deine Bürger, genau wie niedrige Löhne. Bau bei Arbeitslosigkeit **flugs Angestellten-intensive Gebäude,** zum Beispiel Krankenhäuser oder ein Kolosseum. Und außerdem mögen es Bürger gar nicht, wenn die Nahrungsvorräte knapp werden. Wenn Du Dir nicht sicher bist, wie es um Deine Einwohner bestellt ist, klicke einfach einen von ihnen mit der rechten Maustaste an. Man lässt Dich eventuelle Missstände sofort wissen!





Fein, um Götter und Volk zu erfreuen: Gib ein rauschendes Fest

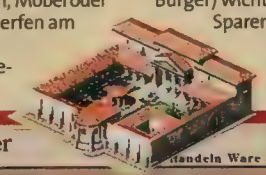
4. So verdienst Du Geld

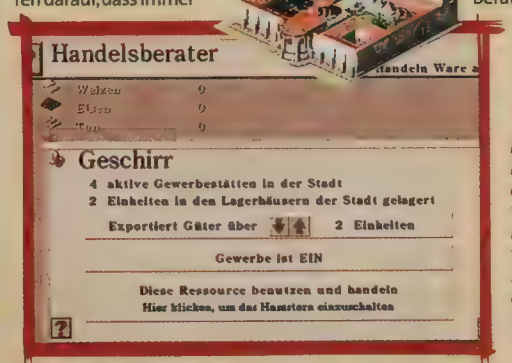
Was tun bei knapper Kasse? Keine Panik: „Caesar III" rückt bei aufgebrauchtem Startkapital nochmal was raus. Allerdings solltest Du Dir dann Gedanken machen...

Eröffne als Erstes sinnvolle Handelsrouten und exportiere möglichst Endprodukte wie Waffen, Möbel oder Geschirr. Diese Güter werfen am meisten Gewinn ab.

Achte beim Produzieren darauf, dass immer ein Rohstoff-Lieferant zwei Werkstätten beliefern kann, also ein Bergwerk zwei Waffenschmieden und eine Oliven-Farm zwei Ölpressen.

Dann solltest Du prüfen, ob genug Foren gebaut sind. Steuereintreiber sind bei großen Häusern (= reiche Bürger) wichtige Geldquellen. Zum Sparen kannst Du übrigens auch Dein eigenes Gehalt beim Imperator-Berater runterdrehen.





Bei Deinem Handelsberater entscheidest Du, welche Waren im- oder exportiert werden. Führe viel aus, denn der Handel ist Deine Haupteinnahmequelle

5. Hilfe, ich werde angegriffen!

Einige Szenarien spielen in „gefährlichen" Gegenden. Das heißt nichts anderes, als dass in festgelegten Abständen Barbaren auf Deiner Karte erscheinen und Deine Stadt plätten wollen. Mutige Präfekten stellen sich ihnen entgegen, haben aber selten eine Chance.

Daher solltest Du bald Waffen erzeugen oder einkaufen. Zudem ist es wichtig, Deine Stadt mit zweifacher Mauer und regelmäßigen Türmen zu umringen. Lass aber **immer etwas Platz für städtische Erweiterungen.** Kleine Außenposten aus Mini-Mauer, Türmen und Mini-Siedlung machen ebenfalls Sinn und dezimieren Gegner, bis Dein Militär vor Ort ist.

Wölfe in einigen Missionen kannst Du übrigens einfach mit Mauern einsperren. Das verschafft Dir Ruhe vor den fiesen Rudeln.

Einfache Regel, stets zu beachten: Speerwerfer nach hinten, Nahkampf-Legionäre müssen ran an den Feind

Text: Knut Caius Gollert

PRIMAL

Diese Dämonen bereiten Dir Kopfzerbrechen? SCREENFUN führt Dich sicher durchs Jenseits.

Streifzug durch die Unterwelt: Dein Abenteuer beginnt im Nexus. Von dort teleportierst Du in die vier Welten. Scree führt Dich zu den Rift-Toren. Um Stein-Statuen zu beherrschen, brauchst Du jedes Mal fünf Kraftsteine. Die TRIX-Karten zeigen ihre Positionen.

Sind Deine Helden angeschlagen? Vielen Kämpfen kann man ausweichen, wenn die kesse Jen einfach an den Monstern vorbeiläuft. Stellst Du Dich den Dämonen, ist kaum Taktik nötig – nur starke Ungeheuer musst Du mit einer Abschlussaktion besiegen.

Scree (l.) und Jennifer mischen im Team krasse Kreaturen auf

Das Reich Solum

Such Herne im Tal

Nach dem Vorspann besuchen die Helden die Mine im Osten: Hüpf mit Scree zum Ausgang und sprinte in die südliche Höhle. Hol die Fackel aus dem Feuer und entzünde die Feuervase in der Mine ❶. Jetzt gelangen beide Helden zum westlichen Gebäude. Klettere mit Scree die Mauern hoch und öffne die Tür von innen. Schieb das Tor des Ferai-Landhauses auf, um Herne einen Besuch abzustatten.

Kraxle in den Schacht neben dem Kraftstein und lauf nach der Höhle über die Brücke. Sprinte durch die Mühle am linken Flussufer und remple den Baum über das Gewässer, dann triffst Du Jen. Durchquere die Mühle und steig links die Treppen hinauf. Hinter dem Turm schlüpfst Du mit Jen durch eine Spalte, um die Tür zu öffnen. In den Ferai-Höhlen eilst Du rechts an den Bewohnern vorbei und folgst dem Pfad bis zur Mauer. Schnapp mit Scree den Mühlstein im Nebenraum und trag ihn den Pfad hoch.

Die Malkai ist allergisch gegen Feuer: Entzünde den Topf, um sie zu vertreiben

Die Treppen führen zum Ausgang: Nach dem Torbogen sprintest Du flott zu Jareds Hütte im Norden. Schlüpf in der rechten Ecke durch das Wandloch und öffne das Gitter.

Klettere mit Scree die Brückenmauer hinab, um den Fluss zu überqueren. Geh nun mit Jen den schmalen Pfad am Fels entlang. Der Schacht führt aus dem Berg.

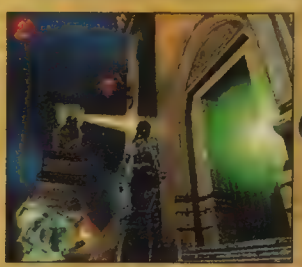
Neue Kraft im Stadttempel

Sprinte über die Brücke zum Stadttor. Nach dem Treffen mit Devena eilst Du links an der Stadtmauer entlang. Folge mit Jen dem schmalen Grat, während Scree die Wand entlangklettert ❶. Du gelangst durch das Loch in der Wand ins Armenviertel.

Eile die Gassen runter, halte Dich dabei links. Nach der Ecke steigst Du die Treppen hinauf und kletterst im Raum auf den Wandvorsprung. Spring zum Nachbarhaus und schlüpf hinter dem Treppenaufgang durch die Wandspalte. Nun die Treppe hoch, sprinte über die Brücke zum Tempel.

Aktiviere den Statuenkopf und öffne das Tor ❷. Herne gibt Dir die Kraft der Ferai. Spring hinter dem Tempel auf den Torbogen und zieh am Hebel auf der anderen Seite.

Getrennte Wege: Jen läuft auf dem Absatz, Scree an der Wand



Sesam öffne dich: Kontrolliere die Statue und leuchte auf das Juwel am Tor

Befrei Jared im Jagdgebiet

Der Weg führt Dich zum Jagdlager: Sprich am Lagerfeuer mit dem Schamanen und eile an den Reittieren vorbei. Folge dem Weg über die Brücke zu den drei Ferai-Kämpfern. Die Grabstätten nach der Treppe sind gut bewacht ❶.

Mit Scree entzündest Du die Feuerstelle unter der Statue, dann drehst Du ihren Kopf zum Tor. Sprinte zurück zum Schamanen und plaudere mit ihm. Öffne mit dem Juwel das Tor der Totenstadt.

Lauf die Treppen abwärts und öffne das Gitter links. Folge dem Gang zu einem weiteren Gitter, befrei Jen und krall Dir den Kraftstein aus der ersten Zelle. Danach rennst Du hinaus und teleportierst Dich mit dem Rift-Tor zum Tempel.

Weich den Pfeilen des Bogenschützen aus, stürm die Treppe hoch und knöpf Dir Deine Feinde vor

Kraftstein Rift-Tor Rufstein Teilstation (nur in Aquis)

Duell in der Stadt

Eile nach der Brücke rechts zur Maueröffnung und hüpf hoch. Der Weg unter dem Holzverschlag führt Dich zum Platz. Betritt das Gebäude mit den unbeschädigten Statuen südöstlich des Platzes. Steig die Treppen hinab und durch die Ferai-Höhlen. Am Ende des Ganges öffnest Du das Gitter, dann sprintest Du durch die Kanalisation. Klettere die Leiter hinauf und balanciere mit Jen über den schmalen Grat zur Nordseite. Scree klettert die Wand hinauf.

Eine weitere Leiter führt zum Gefängnis: Klettere in der letzten Zelle auf der rechten Seite zum oberen Stockwerk. Eile rechts zu den Treppen, die zum Kolosseum führen.

Belahzur erscheint und will Jen ans Leder, doch Scree besiegt ihn mit Abdizurs Statue 1. Nach dem Kampf eilst Du mit Abdizur zum Ost-Tor und öffnest das Gitter.

Sprinte nordwestlich durch die Stadt. Steig die Treppen der Kaserne hoch und quetsch Dich durch den Spalt neben der Tür des westlichen Hauses. Öffne mit Jen die Tür, um den Hebel zu betätigen – dann sprintest Du über die Brücke zum Ausgang.

Taktikwechsel: Erst haut Belahzur (r.) mit seinen Pranken zu, dann spuckt er Feuer vom Rand des Kolosseum

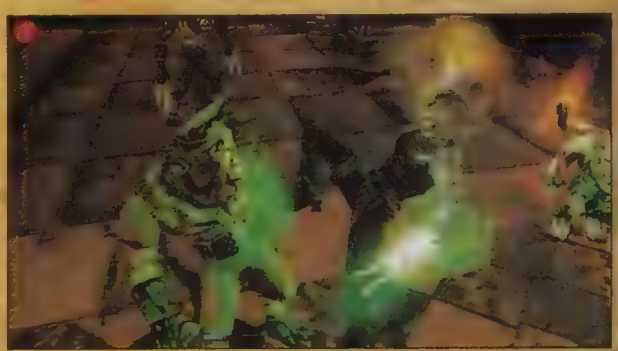
Schlüssel zur Festung

Folge dem Weg zur zerstörten Brücke, klettere mit Jen auf den Wandvorsprung und überquere ihn. Scree läuft dagegen an der Wand entlang. Öffne am Ende des Pfades das Gitter, um in die Wachräume zu gelangen.

Eile die Treppe runter zur Küche und öffne ein weiteres Gitter im nächsten Raum. Nach der Kletterpartie läufst Du an der Herne-Statue vorbei und kletterst mit Scree auf den Turm. Die Treppen führen in die Vorratskammer. Dort trägst Du die drei Vasen auf die knarzenden Bodenlatten beim Eingang. Schnapp das Seil und teleportiere Scree mit dem Rufstein zurück.

Klettere den Turm erneut hinauf und lasse Jen das Seil runter. Eile durch den Hort der Malkai bis zur Vorhalle im Süden. Öffne das Gitter rechts und sprinte zum Festsaal. Verlass den Raum, dann öffnet sich der Weg zum Thronsaal.

Schnapp Dir Jareds Schlüssel vom Thron und bekämpf Devenas Wächter 1. Anschließend öffnest Du Jareds Räume im Nordosten. Die Gänge führen zur oberen Festungsebene. Eile im südlichen Gebäude die Treppen runter, dann zu Devenas Gemächern. Hol Dir den Schlüsselbund und renn zum nächsten Rift-Tor, das Dich zur Grabstätte teleportiert.



Achtung, Hinterhalt: Sobald Du den Schlüssel nimmst, versperren Dir zahlreiche Wachen den Weg

Die Festung besteht aus zwei Ebenen, die durch Treppen miteinander verbunden sind: Damit Du Dich zurechtfindest, sind die Übergänge auf beiden Karten mit Zahlen markiert

Letzte Ruhe in den Grabstätten

Such Jared in der Zelle und überwältige mit ihm zusammen das Wachpersonal. Danach kraxelt Scree im Raum mit dem Kraftstein die Mauer empor und öffnet die Eisentür im Westen.

Folge dem Pfad und öffne das Gitter zu Devenas Grab. Wenn Du alle Wachposten überwältigt hast 1, geht es dem Gestaltenwechsler genüsslich an den Kragen.

Halte Dich von Devenas Magieschild fern, denn sonst fügt es Dir Schaden zu

Text: Oliver Ehrle

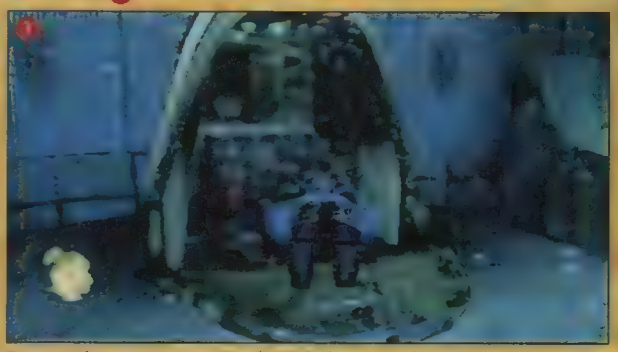
Die Welt Aquis

Rettung aus der Lagune

Im Nexus folgst Du Scree zum Rift-Tor nach Aquis. Hüpf von der Klippe und sprinte rechts den Weg entlang – nach dem Felsvorsprung biegst Du zum Tempel ab. Klettere hinein und drück den Schalter an der Nordseite im ersten Stock.

Lass Dich vom Strudel hochwirbeln und klettere über die Leiter zu Aino. Anschließend bringst Du ihre Kraft zu Jen, damit sie sich in eine Undine verwandelt.

Schwimm nördlich in die Damm-Lagune. Hol Scree mit dem Rufstein nach. Während er das Tor kontrolliert, schwimmt Jen zum Schalter 1 und dreht ihn. Aino ist frei, folge ihr.



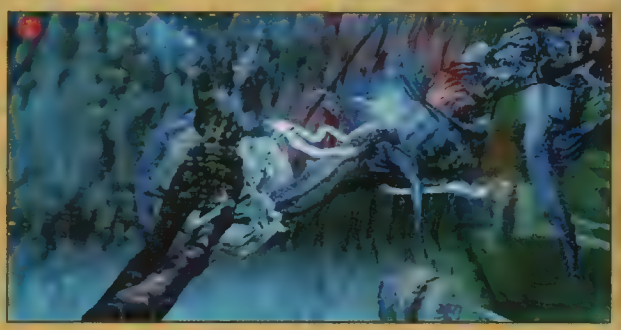
Teamwork unter Wasser: Um den Schalter zu drehen, müssen die beiden Helden ihre Fähigkeiten kombinieren

Kurbelei in der Bucht

Drück den Schalter an der Tür, um in die Buchthöhle zu gelangen. Paddle in den südlichen Techniker-Raum und achte dabei auf die gefräßigen Pflanzen 1. Aktiviere den Schalter über der Kommandozentrale und zisch zur westlichen Vorpumpstation.

Dreh die Kurbeln in den Außenbecken, bis die Zahnräder der Pumpe greifen, dazu musst Du auftauchen und hinüberklettern. Dann drehst Du die Kurbel am Eingang.

Schwimm zum Tor nahe der Kontrollstation und drück den Schalter darüber. Anschließend tauchst Du zur Damm-Teilstation im Osten und aktivierst sie mit dem Rad. Dann folgt die Kurbel in der Tempel-Teilstation hinter dem Rundtor im Westen. Sprinte danach mit Scree in die Buchthöhlen und schieb den Stein vor das Loch im Wasserstrom. Jetzt gelangt Jen zum Tunnel-Eingang im Nordwesten der Bucht.



Kampfkniff: Lock die feindlichen Fische zu den Pflanzen, dann werden sie schmerzhaft gebissen!

Turbulenter Tunnel

Drück gegen das Gitter am Ende der Passage. Bei der Strömung schiebt Scree den Fels vor die Schleusen, damit Jen das Tor am Ende des Tunnels öffnen kann. Arturo findest Du in der Skelett-Teilstation.

Drück den Knopf auf dem Pfeiler, sprinte mit Scree zur Nest-Teilstation und dreh das Rad nah beim Kontrollraum. Schnapp Dir den Knauf neben dem Drehrad 1 und steck ihn in das Loch links vom Deckel an der Skelett-Teilstation.

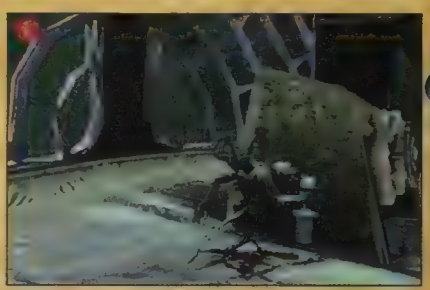
Nachdem Du Arturo befreit hast, kannst Du die Station mit dem Rad am Pfeiler aktivieren. Nun öffnest Du das letzte Tor beim Eingang und schwimmst weiter, bis Dich die Strömung mitreißt.

Folge dem Weg zur Dornengrube, tauch auf und eile zum Apostel-Gebirge im Süden. Dort springst Du hinunter ins Wasser und kletterst an Land. Folge dem Pfad zum Rufstein, um Scree zu holen. Klettere mit Jen die Felsen hoch zum Tor. Scree nimmt die geriffelte Felswand im Norden.

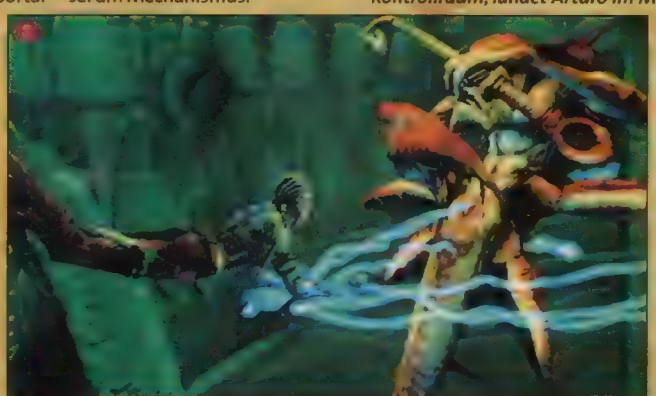
Bei der Undine-Statue-Höhle klettert Scree zum Wasserportal und öffnet es. Jetzt kann Jen hinunterspringen und zum Ufer schwimmen. Ein weiterer Hüpfer ins Wasser führt zur Brustkorb-Teilstation. Aktiviere sie und tauch nach Norden zum Rufstein.

Hol Scree. Schwimm durch das Tor im Osten zum Reinigungsturm. Öffne alle Ventile, dann kannst Du Adaro 2 besiegen. Tauch auf und erklimm die Leiter.

Beim Rufstein übernimmt Scree die Führung: Klettere bis auf die Turmspitze und benutz den Schlüssel am Mechanismus.



Nicht vergessen: Bleibt der Knauf im Kontrollraum, landet Arturo im Mixer



Schlag den Giftfisch Adaro ohnmächtig, damit Du die Ventile öffnen kannst

Kraftstein | Rift-Tor | Rufstein | Teilstation (nur in Aquis)

„Mit zwei Frauen hab ich
mir das anders vorgestellt.“

Die Welt Aetha

Verfolgungsjagd durchs Dorf

Kraxle mit Scree ums Gebäude und drück den Schalter. Lass Jen nach unten klettern. Öffne das Gitter im Gebäude, sprinte über die Brücke und durch die Tür im unteren Dorfteil. Eile über die Brücken bis zum Hauptplatz. Verfolg den Wraith ins Herrenhaus. Öffne dort eine Tür mit dem Zapfhahn am zweiten Fass.

Über den Hauptplatz-Keller erreichst Du den Friedhof. Spring in Ferai-Gestalt auf die Terrasse, um den Käfig abzuhängen. Geh zum Herrenhaus-Keller. Folge dem Wraith zum Brunnen. Füll mit Scree Wasser in die Flasche. Der Wraith führt Dich nun zum Kapitän 1. Geh auf dem Pfad bis zum Verlies.

Der Kapitän ist ein plumper Kämpfer – tritt einfach zu

Verliese des Schreckens

Zerr an dem Hebel und nutz die Zeitbremse des Wraith, um durch das Tor zu sprinten. Schwimm durch die Docks in die gefluteten Verliese. Tauch in das Loch hinter dem zerstörten Gitter, dann nach Norden an die Wasseroberfläche.

Quetsch Dich durch das Gitter und drück den Schalter vor dem Käfig-Raum. Klettere mit Scree die Südseite hoch und fahr den Käfig mit dem ersten Hebel von links zum zerstörten Kasten am Boden. Dann schwingst Du Dich mit Jen auf den Käfig und manövrierst sie mit den Schaltern auf die andere Seite 1.

Folge dem Weg zu einem Raum mit einem weiteren Hebel.

Verwende die Zeitbremse, um durch das Tor an der Nordseite zu huschen. Hol Dir den Schlüssel von den Wachen in der Folterkammer und öffne die Südtür. Mit dem Rebell prügelst Du Dich anschließend durch die Laufgang-Zellen.

Eine Wache hat den Schlüssel für die äußeren Laufgänge: Bring die Statue aus dem Gleichgewicht und kämpf Dich weiter ins Landhaus.

Drück die Schalter nacheinander, dann kann Jen weiterhüpfen

Maskenball im Landhaus

Eile durch den Garten ins nächste Gebäude und drück die Büste in der Bibliothek. Der Geheimgang führt durch die Waffenkammer in den Ballsaal: Öffne die Tür und steig die Treppen empor zum Haupthof.

Klettere die Mauer rechts hinauf und kriech um die Ecke. Über die Leiter gelangst Du aufs Dach, hangle Dich zum Fenster. Sprinte die Treppen hoch zu Raums Labor und befrei Jen aus der eisernen Jungfrau. Kehr zum Haupthof zurück und lauf durch den Festsaal.

Für den Ball brauchst Du ein Kleid. Du findest es im Schlafzimmer im oberen Stockwerk. Jetzt steigt die Gruselparty: Hol den Schlüssel von der Wache zwischen Ballsaal und Haupthof, sprinte durch die westliche Tür im Haupthof und öffne das Tor zur Bibliothek.

Über die Treppen gelangst Du in Elisabeths Räume, dann zum Labyrinth-Eingang 1: Drück erst den linken, dann den rechten Hebel im Labyrinth, so kommst Du zur Blutmaschine. Nach Jens Infusion sind Raum und Empura verwundbar, vermöble sie im Ballsaal 2.

Nun eilt Dein Duo in die Welt Volca. Was Dich dort erwartet, erfährst Du auf der nächsten Doppelseite.

Die fiesen Monster bekämpfst Du am besten in Dämonengestalt

Für Orientierung im Labyrinth schaltest Du mit Scree auf die Statuen-Perspektive

Double Trouble: Während Du Empura vermöbelst, schießt Raum von hinten Elektroblitze

Kraftstein Rift-Tor Rufstein Teilstation (nur in Aquis)

Das neue BRAVO TV.

Simon, Mia und Isabelle

BRAVO TV

Mit dem Zweiten sieht man besser

2DF

Die Welt Volca

Neue Djinn-Kraft in den oberen Räumen

Betritt die Kuppel und seil Dich nach unten ab. Vor dem Steintor entzündest Du mit einer Fackel die beiden Schalen. Im nächsten Raum erwarten Dich weitere Schalen. Kämpfe Dich durch den Kelch von Sut 1, öffne das Tor und halte Dich dann rechts.

Spring ins Wasser, tauche den Gang entlang und bei der nächsten Gelegenheit wieder auf. Kurbele am Rad und schwimm weiter in die große Halle. Dort tauchst Du erneut auf und drehst ein weiteres Rad. Im dritten Raum kurbelst Du das Rad und holst Scree aus dem Rufstein.

Nun kehrt Jen zum ersten Rad zurück und dreht es zwei Mal. Spring mit Scree ins Wasser und kraxle die Wand hinauf zum Ausgang.

Drück den Hebel mit der Statue. Sprinte mit Jen in die Lavagrube und benutze den Rufstein. Dann schnappst Du mit Scree eine Fackel und kletterst die Ostwand hinauf.

Hast Du die Schalen angezündet, wirfst Du Jen das Seil herunter – sie kommt nun nach. Folge dem Gang bis zum Öl-Fall, benutze die Zeitbremse der Wraith und dreh das Rad hinter dem Öl-Fall. Dann beherrschst Du die Statue in der Lavagrube und sprintest zurück zu der neuen Flügelbrücke 2. Greif Dir eine Fackel und überquere die Brücke.

Wechselst Du den Angriffsmodus, erhöht sich die Reichweite Deines Flammenschwertes

Die Statue breitet ihre Flügel aus, diese kannst Du als Brücke über die Lava nutzen

Alleingang durch königliche Räume

Eile in Wraith-Gestalt durch den Öl-Fall und hole Scree aus dem Rufstein. Bekämpfe alle Monster in diesem Raum. An der Tür lässt Du mit der Statue die Lava ins Loch laufen. Schnapp Dir die Vase und stelle sie auf die rechte Plattform 1. Mit der Fackel in der Hand kletterst Du hoch und entzündest die Schalen an der Tür – dazu musst Du auch am Rad drehen.

Lauf zum Öl-Badezimmer und klettere dort rechts die Wand hoch. Folge den Stegen und Wänden bis zur Statue: Stoppe die Lava und kraxele zum Tor hinab. Im nächsten Raum kletterst Du die Wand hoch und überquerst die Säule auf der linken Seite.

Einen Raum weiter drehst Du das Rad im Süden und kraxelst den geöffneten Schacht hinunter. Drücke gegen das Gitter links und plaudere mit Königin Malikel.

Folge dem Pfad zum Lava-Tempel und betritt den westlichen Raum. Sprinte nun zur Statue und beherrsche sie mit Scree, um Jen zur Vernunft zu bringen 2. Eile zurück zur Königin Malikel.

Sobald die Vase auf der Druckplatte steht, kannst Du das Tor in der oberen Etage passieren

Jen wird von bösen Mächten befallen: Mit dem Säbel der Statue treibst Du ihr die Flausen aus

Kraftstein | Rift-Tor | Rufstein | Teilstation (nur in Aquis)

Besiege Goliath in den unteren Räumen

Malikel öffnet ein Tor, sprintet durch und dreht im großen Raum die Lava mit der Statue ab. Schlüpfe durch den Gang zum Magma-Sockel und eile über die Plattformen bis zum Ausgang.

Bei den Lava-Fällen schleichst Du mit Jen den schmalen Grat auf der rechten Seite entlang, bis die Steine wegbrechen. Nun klettert Scree links die Wand hoch bis zum Tor und lässt die grüne Statue umfallen. Kraxele mit Jen auf der Säule zum Ausgang, entzünde die Schale und renn durch die Passage bis zum Tor. Steig die Wand hinauf und entzünde beide Schalen in der oberen Etage.

Öffne das Tor und eile durch den Gang im Westen. An der Statue kletterst Du die Wand hoch und entzündest beide Würfel im ersten Stock. Eile wieder runter, dann die Treppe rechts vom Tor hinauf.

Zünde die Stützseile der Riesenstatue an, dann kannst Du sie in Richtung Ausgang kippen

Im Lavaraum stellst Du Scree an die Mitte des Abhangs und lässt das Tau runter. Jen seilt sich ab und folgt dem Mauervorsprung. Spring in Ferai-Gestalt auf die erhöhte Plattform und eile zum Kelch. Folge mit Scree und klettere die Wand beim Kelch hinauf, dann hilfst Du Jen beim Aufstieg. Dreh am Rad und entzünde den Kelch. Eile den Weg zurück zum verschlossenen Tor und nimm die zweite Treppe nach oben.

Klettere mit Jen (Ferai) auf das rechte Plateau und stell Dich auf die Druckplatte. Auf der gegenüberliegenden Druckplatte platzierst Du die Vase. Entzünde mit Scree den Kelch im nächsten Raum. Nimm die Vase und stell sie unter das Tor. Im Raum mit dem Lava-Abgrund seilst Du Jen ab und eilst zum Durchgang links. Dreh das Rad am Ende und entzünde mit Scree die Schalen an der geschlossenen Tür. Lauf zur Statue und wirf sie um.

Jetzt ist der Weg frei zur Halle der Götter: Hilf Jen beim Abstieg zur Vogelstatue und lauf mit ihr zum nächsten Quader. Kraxele mit Scree rechts herunter und verbrenne auf jedem Quader die Seile zur Riesenstatue 1. Dann klettert Jen das Tau hoch und in Ferai-Gestalt zur Treppe bei der Statue. Schleich um den Block herum und spring auf der Rückseite hoch. Lass Scree mit dem Rufstein nachkommen. Sind alle Seile gelöst, hüpft Jen hinab und sprintet zum Rufstein neben der Statue. Hol Scree und klettere mit ihm hinauf zur Statue – bringe sie aus dem Gleichgewicht. Über die Lava gelangst Du zum Ausgang.

Entzünde die beiden Schalen, im nächsten Raum folgen zwei weitere Schalen. Schiebe alle Feuertöpfe und Vasen in den Abgrund, die großen Feuertöpfe erledigt der Gigant, wenn Du Dich hinter sie stellst 2 – so besiegst Du Goliath.

Duck Dich hinter die Kelche: Statt Dich zu treffen, schlägt Goliath sie in den Abgrund

Das Finale im Nexus

Lauf zur Mitte des Nexus und bekämpfe Lewis in Dämonengestalt. Jedes Viertel seiner Lebensenergie verliert er in einem anderen Raum 1.

Danach wechselt das Kampfgeschehen zu Abdizur und Belahzur 2. Schnapp Dir ein Schild vom Boden, stell Dich auf eine der vier beleuchteten Flächen. Spiegle nun Belahzurs Energiestrahl auf den Generator in der Mitte 3.

Hast Du alle Lichtquellen zerstört, hat Belahzurs letztes Stündlein geschlagen. Anschließend plättest Du den bösen Lewis und alle Welten sind gerettet!

Vorsicht im zweiten Raum: Im Wasser kannst Du Deine Dämonengestalt nicht verändern

Das Tattoo auf Jens Rücken hat ihr Freund entworfen

Im zweiten Match steuerst Du Abdizur: Belahzur springt gelegentlich zur Wand und schießt Feuerbälle

Reflektion via Schild: Nur auf den beleuchteten Flächen kannst Du den Generator beschädigen

TROPICO 2

DIE PIRATENINSEL

Deine Seeräuber gröhlen keine Sauflieder mehr? Die Gefangenen lachen Dich aus? Dann ist es Zeit, zu handeln: Mit diesen Totenkopf-Tipps machst Du aus Deiner Insel ein ru(h)mreiches Piraten-Versteck!

1. GRUNDLAGEN

Die **Pause-Funktion** ist Dein Freund. Einmal die [Pause]-Taste gedrückt, hilft sie Dir zu Beginn dabei, Dir ganz stressfrei einen Überblick zu verschaffen. Später im Spiel kannst Du damit die verschiedenen Gebäude prüfen und auf Bedürfnisse reagieren.

Das Spiel geht übrigens automatisch in den Pause-Modus, wenn Du Dir das Inselbuch oder irgendwelche Statistiken ansiehst, etwa die Zufriedenheitswerte Deiner Piraten.

Achte beim Bau von Gebäuden immer darauf, **dass der Eingang Richtung Straße zeigt**. Das klingt vielleicht banal, aber wer einmal beobachtet hat, wie elendslange ein Lastenträger um eine Sägemühle herumschleicht, weiß, was gemeint ist. Manchmal ist der Eingang nicht gleich ersichtlich. Beobachte in so einem Fall, auf welcher Seite der Träger im Gebäude verschwindet.

Frontal zur Straße: Achte vor allem beim Bau von Sägemühlen auf den Eingang!

Auch auf der „Pirateninsel" gilt: **Je kürzer die Transportwege, umso besser.** Du solltest Produktionsgebäude also nicht zu weit weg von den entsprechenden Rohstoffen bauen. Auch die Betriebe, die diese Waren anschließend zu den Piraten bringen, dürfen nicht allzu weit von den Kunden entfernt liegen.

Ordnung, Furcht, Schutz und Anarchie sind Bedürfnisse, die durch entsprechende Dekors gedeckt werden. Es ist dabei aber **nicht notwendig, dass sich der Pirat oder der Gefangene ständig in Zonen aufhält**, die einen entsprechenden Einfluss haben. Es genügt, wenn er gelegentlich an Dekors – am besten an Kreuzungen postiert – vorbeiläuft. Das erspart Dir das Zupflastern Deiner Insel mit Kanonen und Skeletten.

Dekors an Kreuzungen sind sehr sinnvoll

2. DIE VERSCHIEDENEN ZONEN

Sinnvoll: Die Aufteilung in Piratenzone A und Gefangenenzone B

Auch wenn es auf den ersten Blick nicht so aussieht: In „Tropico 2" ist vorausschauende Planung das halbe Leben. Wer alle Gebäude und Dekors wild platziert, wird schnell mit Schimpf und Schande von der Insel getrieben.

Am besten hältst Du bei einem Neubeginn das Spiel erst mal an und betrachtest Dir, wo die Insel besonders fruchtbar ist: Wo lässt sich zum Beispiel Eisen abbauen? Dann entscheidest Du, wo das Gebiet für Deine Gefangenen und das für die Piraten platziert werden.

Da sich die beiden Gruppen nicht sonderlich gut vertragen (denn sie haben genau entgegengesetzte Bedürfnisse), solltest Du sie auch so gut wie möglich getrennt halten. **Plane also von Beginn an zwei Zonen ein!**

In das Piratengebiet gehören Dock, Vergnügungsbetriebe und Piratengrundstücke. Dort, wo die Gefangenen hausen, baust Du Farmen, Minen und so weiter. Damit die Transportwege möglichst kurz bleiben, errichte zwischen beiden Gebieten die Betriebe, die Waren für die Piratenzone liefern (etwa Brauerei oder Konditorei).

Vorteil dieser Insel-Aufteilung: Es gibt später fast keine Probleme mit aufsässigen Seeräubern oder flüchtenden Gefangenen.

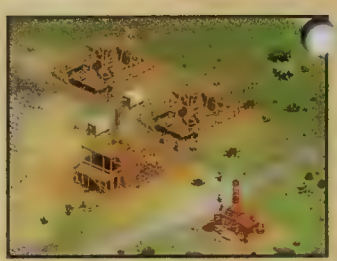
Angst sollen sie haben! Einer Deiner Gefangenen-Aufseher

3. DER PERFEKTE START

Holz ist am Anfang mit Abstand der wichtigste Rohstoff. **Beginn daher grundsätzlich mit dem Bau eines Holzfällerlagers und einer zweiten Sägemühle.** Die 20 Bauholz sind gut angelegt und beschleunigen den Start enorm. Mit dem nun reichlich fließenden Baumaterial ist es ein Leichtes, die Piraten zufrieden zu stellen. Die wilden Jungs verlangen nämlich schon bald Vergnügungsbetriebe – und zwar alle auf einmal. Sorg also für ein Schmugglerloch, vier Dirnen und Masseusen und eine Tierkampfarena.

Ein gelungener Start: Dirnen, Tierkämpfe und 'ne Kneipe machen Piraten glücklich

Um an Bares zu kommen, lässt Du möglichst früh Deine Schiffe lossegeln. Ein Dock, eine Seerationsfabrik und eine Bootswerft baust Du schon früh. Wenn dann noch eine Brauerei Dein Inselvölkchen mit Bier versorgt, ist es fast wunschlos glücklich.



Ohne Waffen kein Geld: die perfekte Waffenproduktion für den Anfang

Damit Deine Piraten ihre Feinde nicht mit der bloßen Hand oder dem Enterhaken erschlagen müssen, brauchen sie ein paar Waffen. Bau daher als Nächstes zwei Eisenminen, einen Schmelzofen und eine Schmiede. Die dort hergestellten Entermesser werden ins Dock gekarrt, und bald hast Du Dein erstes Schiff bewaffnet.

Ab da gilt die manchmal etwas kritische Anfangsphase als überstanden. Einer Karriere mit vollen Segeln steht nichts mehr im Wege.

4. Die Piratenzufriedenheit

Während Deiner Karriere als Freibeuterfürst solltest Du Deine Aufmerksamkeit regelmäßig auf die Piratenzufriedenheit richten. Hier wird sehr schön aufgeschlüsselt, welche Bedürfnisse in welchem Maße befriedigt werden. Anhand dieses Punktes kannst Du ganz leicht mit dem Bau der entsprechenden Gebäude reagieren.

Achte darauf, dass die Vergnügungsbetriebe möglichst mit allem versorgt werden, was sie aufnehmen können. Für das Schmugglerloch sind etwa Bier, Bananen und Papayas nötig. Wenn das Spiel fortschreitet, werden die Ansprüche der Freibeuter steigen. Dann wird es nicht nur Zeit für größere und bessere Unterhaltungsbauten, sondern dann muss auch die Servicequalität steigen.

Praktisch: Mit einem Klick auf diesen Balken erfährst Du, woran es den Piraten mangelt

Wird schnell sehr wichtig: Hier stellst du die Service-Qualität Deines Etablissements ein

Am besten sorgst Du dafür, dass alle Piraten (also von Rang 1 bis Rang 9) in den unterschiedlichen Betrieben den Service vorfinden, der ihnen am meisten behagt. Und natürlich wünscht sich jeder Freibeuter ein kleines Häuschen, wo er sich ein wenig Gold für schlechtere Zeiten zurücklegen kann...

Home, sweet home – Auch für Piraten geht nichts über ein warmes Plätzchen

Etwas problematisch sind die Piraten, die als Aufseher in Minen und Farmen arbeiten. Die bekommen die Ordnungsliebe der Gefangenen zu spüren und **neigen am ehesten dazu, zu rebellieren**. Um das zu vermeiden, solltest Du hier besonders darauf achten, schutzfördernde Dekors zu bauen, wie die Schutzkanone, oder das eine oder andere Bauwerk zu erstellen, wie den Wachturm. Damit halten diese Freibeuter dauerhaft still!

Wenn dann doch mal einer zornig wird, stellt „Tropico 2" einen sehr nützlichen Shortcut zur Verfügung, der sich in der Übersicht des jeweiligen Piraten verbirgt. Um sie zu sehen, wählst Du die Figur einfach mit der Maus an. Ein Klick auf das kleine Symbol (siehe Bild unten) **spendiert dem Freibeuter sofort 100 Gold**, was sich in der Regel äußerst vorteilhaft auf seine Laune auswirkt.

Der kleine Geldspende-Knopf oben rechts: gut versteckt und ungemein nützlich

5. Die Gefangenenresignation

Ohne Schlafstätte ruhen Gefangene auch am Boden

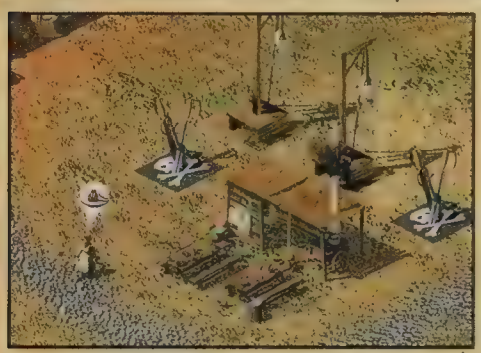
Na gut, wenn der Rum aus ist, tut's auch Bier...

Die Gefangenen sind gar nicht so unwichtig oder ersetzbar, wie Du vielleicht denken magst. Sie bilden schließlich das Herzstück Deiner Inselwirtschaft! Im Gegensatz zu den Piraten brauchst Du sie aber nicht zufrieden zu stellen – im Gegenteil, sie sollen vor Angst zittern. Das Herz soll ihnen in die Kniekehlen rutschen. Ein Klick auf den entsprechenden Balken zeigt an, was noch fehlt, damit die Gefangenen so resignieren, dass sie von Flucht nicht mal mehr träumen.

Um genügend Kraft zum Zittern zu haben, brauchen sie aber **auf jeden Fall etwas zu essen (Suppe) und einen Platz zum Schlafen**. Zum Glück sind die Gefangenen nicht besonders wählerisch – sie nehmen notfalls auch mit dem blanken Boden vorlieb.

Die Kochzelte, in denen sie zu speisen pflegen, musst Du immer mal wieder kontrollieren. Sind sie zu voll, gilt es weitere zu bauen. Haben sie zu wenig Getreide, solltest Du noch eine entsprechende Farm errichten. Als Faustregel gilt: **Für 40 bis 50 Gefangene je ein Kochzelt.** Da das aber natürlich immer von den Wegen abhängt, die die Gäste und Träger zurücklegen müssen, empfiehlt es sich sehr, die Nahrungsversorgung im Auge zu behalten.

Die Zelte eignen sich übrigens auch **ideal für allerlei Dekors, die Ordnung und Furcht fördern**, da hier jeder Gefangene zwangsläufig vorbeikommt.



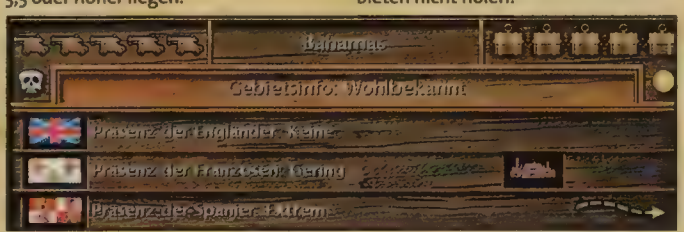
„Kommen Sie ins Kochzelt und genießen Sie die wunderbare Aussicht auf Schwerter und Skelette..."

6. Plünderfahrten

Killer-Kanonier: Mit so einem rasanten Skill wählst Du nur „Beschuss"-Fahrten

Plünderfahrten sind deine Haupteinnahmequelle. Deshalb solltest du sie sorgfältig planen und genau durchdenken. Als Allererstes musst Du darauf achten, dass die Besatzung auch **die richtige Qualifikation** aufweist. Es nützt nichts, wenn Du Fechtfreaks auf Beschuss-Fahrt schickst. Die schießen sich das eigene Schiff kaputt. Der Fähigkeitswert für den Auftrag („Entern!", „Beschuss!" oder „Schikanieren!"), den Du Dir ausgesucht hast, sollte im Durchschnitt möglichst bei 3,5 oder höher liegen.

Die europäischen Nationen werden nämlich ihre Seestreitkräfte auf die Gebiete konzentrieren, die häufig Piraten zum Opfer fallen. Im Gegensatz dazu meiden natürlich fette Handelsgaleonen entsprechend berüchtigte Seegebiete. Mehr als eine blutige Nase lässt sich in solchen „überfischten" Gebieten nicht holen!



Wechsle lieber das Plündergebiet – hier ist es für deine Schiffe zu gefährlich!

Hier leisten übrigens die Schulen gute Dienste. Schick Deine Leute regelmäßig zur Fortbildung und Du kannst beobachten, wie die Fähigkeitswerte steigen und Kaperfahrten einträglicher werden. Pro Besuch steigt der jeweilige Wert glatt um zwei Punkte!

Auch die Wahl der Region, wo Beute gemacht wird, ist sehr wichtig. Die Gefahr, dass die Piratenjäger Deine Schiffe erwischen, steigt mit der Häufigkeit, mit der Dein Schiff ein- und dasselbe Seegebiet befährt. Wechsle einfach ab und zu die Plünderregion und warte, „bis etwas Gras über die Sache gewachsen ist".

Enterfahrten unternimmst Du ausschließlich mit Säbelspezialisten

Text: Marcus Beck

PC

Battlefield 1942

Freunde streiten im Multiplayer-Game gegeneinander oder bekämpfen zusammen die Bots. Mit den folgenden Codes schummelst Du Dich zum Sieg. Drück die **[^]**-Taste, um die Konsole aufzurufen. Das funktioniert jedoch nur, wenn Du der Spielleiter bist.

Cheats

Verletzungen an Verbündeten ein/aus:
Admin.soldierffratio 1/0

Sprengverletzungen an Verbündeten ein/aus:
Admin.soldierffratioOnSplash 1/0

Schäden an verbündeten Fahrzeugen ein/aus:
Admin.vehicleffratio 1/0

Sprengschäden an verbündeten Fahrzeugen ein/aus:
Admin.vehicleffratioOnSplash 1/0

Verzögerung vor dem Spielstart auf x Sekunden setzen:
Admin.delayBeforeStartingGame x

Auto-Team-Balance ein/aus:
Admin.autoBalanceTeam 1/0

Karte neu starten:
Admin.restartMap

Cheat für den Einzelspieler-Modus

Unverwundbarkeit (Vorsicht: Man verliert zwei Drittel seiner Flag-Punkte):
aicheats.code Tobias.Karlsson

Jurassic Park: Operation Genesis

Du hättest gern noch mehr Dinos, doch das Limit ist schon erreicht? Oder geht Dir einfach andauernd die Knete aus? Wenn ja, dann mach Folgendes:

Öffne die Datei **Costant.ini** in dem **„Data"**-Ordner des Spielverzeichnisses auf Deiner Festplatte. Dort kannst Du die **Werte fürs Dino-Limit, Dein Startkapital, das höchste Eintrittsgeld und die maximale Besucherzahl ändern.**

```
ParkPopCapPerTenthEsat = 25;
ParkTerrainUpdatePeriod = 3;
ParkStartPlayerMoney = 1000000
ParkStartPlayerMoneyCheat = 20
ParkInstantMoneyFailureLevel =
ParkMoneyWarningGift = 0;
ParkAcquisitionMinItems = 7;
```

*In der Datei **Constant.ini** lässt sich unter anderem Dein Startkapital einstellen*

Du kannst auch schon zu Beginn **alle Ausgrabungsstätten freischalten** lassen. Dazu öffnest Du die Datei **FsiHunt.ini** und suchst darin nach dem ZWEITEN **maxchosen**-Eintrag. Dort änderst Du die nachstehende **5** in eine **9**. Die darunter stehenden Zahlen ersetzt Du durch Nullen. Jetzt kannst Du mehrere Ausgrabungsstätten errichten.

```
else    // windows and xBox build
        maxchosen = 9;
        starrating[0] = 0;
        starrating[1] = 0;
        starrating[2] = 0;
        starrating[3] = 0;
        starrating[4] = 0;
```

*Du musst die Werte hinter bzw. unter dem zweiten (!) **maxchosen**-Eintrag verändern*

Need for Speed: Hot Pursuit 2

Du willst schnellere **Flitzer** fahren, hast aber nicht genug Geld auf dem Konto? Nutze einfach folgende Tipps, und Du wirst Deine Autos für lau bekommen.

Wechsle in den Ordner **„N4S/Cars"** des Spielverzeichnisses auf Deiner Festplatte und öffne die Datei **Cars.ini**. Anschließend setzt Du die Werte Deiner Wunschautos auf **Null** und speicherst die Datei. Geh nun ins Spiel und schalte die Renner kostenlos frei.

```
[cars]
name=cobrar
mfrname=kTxtFORD
displayname=kTxtSVTMustangCobraR
class=3
traffic=false
price=0
nfsprice=20000
statOto60IO=kTxtSVTMustangCobraR_0to60
```

*Setz die Preise der Autos in der **Cars.ini** auf **0** und schalte sie im Spiel frei*

Dieser Trick funktioniert auch bei den **Strecken**. Nur editierst Du dafür die Datei **Tracks.ini** im Ordner **„Tracks"**.

Klemm Dich hinters Steuer Deines Traumautos, gib Gas und hab Spaß!

Soldiers of Anarchy

Du sollst die Menschheit vor ihrem größten Feind beschützen. Die folgenden TRIXereien machen es Dir leichter. Drück während des Spiels **[ENTER]** und tipp die Codes ein.

Cheats

Mission gewinnen:
winmission

Spielgeschwindigkeit mit t/z ändern:
speedhack

Gott-Modus:
immortalone

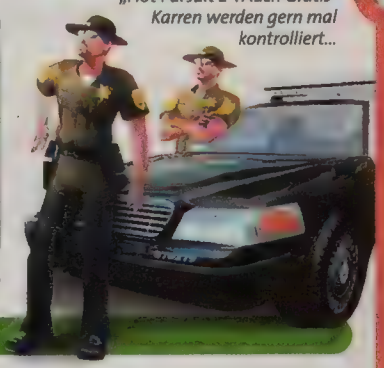
Unendlich Munition:
endlessmunition

Heilcheat:
hittingandhealing

Dank Heilcheat gehen nun diese Trix:

Schädigt angeklicktes Objekt:
[Strg] + linke Maustaste

Heilt angeklicktes Objekt:
[SHIFT] + linke Maustaste



„Hot Pursuit 2": Auch Gratis-Karren werden gern mal kontrolliert...

PS2

Evolution Skateboarding

Willst Du Dir die Arbeit sparen, alle Levels und Charaktere freizuschalten? Dann taste einfach die nachstehenden Cheats im **„Press Start"**-Bildschirm ein. Ein Soundeffekt ertönt, sobald ein Code korrekt eingegeben wurde.

Cheats

Alle Stages:
L2 R2 ◀ ▶ ◀ ▶ ◀
▶ ▼ ▼ ▲ ▲ ▼ ▲

Alle Charaktere:
▲ ▼ ◀ ▶ ▲ ▼ ◀
▶ ▲ ▼ ◀ ▶ ○

Space Channel 5: Part 2

Wenn Dir die Tanzschritte zu schwer werden, dann lass doch die PS2 Ulala übernehmen. Betätige dazu während des Spiels **START**. Halte L1 und R1 gedrückt und taste ○ △ □ ein. Bei erneuter Eingabe der Kombination bist Du wieder Herr der sexy Tanzmaus.

(L1 + R1) + ○ △ □: Die PS2-gesteuerte Ulala tanzt alle Vorgaben perfekt nach

Tiger Woods PGA Tour 2003

Wähl im Hauptmenü **„Optionen"** und geh zum Punkt **„Cheatcodes"**. Dort kannst Du über verschiedene Kennwörter die Cheats freischalten. Jede korrekte Eingabe wird mit einem satten „Oh Yeah!" bestätigt.

Cheats

Mastercode:
ALLTW3

Alle Golfer:
ALL28G

Alle Kurse:
14COURSES

Super Tiger Woods:
SUNDAY

NBA 2K3

Mach Dirk Nowitzki und Co. Konkurrenz! Cheats versüßen Dir das Spielen zusätzlich. Drückst Du in **„Gameplay"** das **Steuerkreuz nach links**, den **linken Analog-Stick nach rechts** und gleichzeitig **START**, aktivierst Du das Cheat-Menü. Dort müssen die Kennwörter in Großbuchstaben eingegeben und dann noch bestätigt werden.

Cheats

Drei zusätzliche Teams sind spielbar:
MEGASTARS

Dreckige Straßen beim Streetball:
SPRINGER

Xbox

Hunter: The Reckoning

Befrei die Menschheit vom Bösen und vernichte dabei Vampire und Monster. Dank zweier starker Schummeltricks haben die Mächte der Finsternis praktisch keine Chance mehr gegen Dich...

Cheats

Alle Waffen:
B ▲ ◀ ▼ ▶ B B

Maximaler Schaden:
▼ ▼ B Y ▼ ▼

NFL Fever 2003

Gib einen der unten stehenden Cheats im **„User Profil"** als Name ein.

Cheats

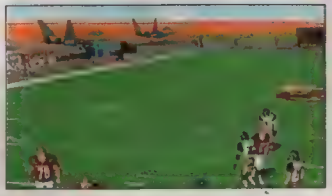
Commandos Stadium:
Barracks

Pansies Stadium:
Flowery

Pyramid Stadium:
Sphinx

Samurai Stadium:
Warrior

Tumbleweeds Stadium:
Dustball



***Dustball**: Ein Game auf einem Flugzeugträger kann wahrlich entzücken*

Quantum Redshift

Gehen Dir die Konkurrenten auf den Senkel, solltest Du ihnen am besten ganz geschwind davonfahren. Die folgenden Schummeleien machen unter anderem das möglich.

Gib **CHEAT** als Name in **„Profil"** ein. Jetzt kannst Du unter **„Optionen"** die Cheatcodes eintasten. Beachte hierbei die Groß- und Kleinschreibung.

Cheats

Alle Upgrades:
RICEitup

Alle Levels:
headSLAP

Alle Charaktere:
Nematode

Unendlich Turbo:
FishFace

***FishFace**: Zeig allen Deine Auspuffrohre – mit unendlich Turbo kein Problem!*

PS2 Xbox NGC

Mat Hoffman's Pro BMX 2

Die folgenden Tastenkombinationen musst Du im **„Press-Start"**-Bildschirm eintasten. Ein Soundeffekt bestätigt die korrekte Eingabe.

Cheats

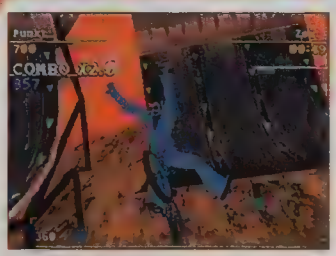
Alle Levels:
PS2: ▢ ▷ ▷ △ ▽ ○
Xbox: Y ▷ ▷ B ▽ Y
NGC: B ▷ ▷ Y ▽ B

Portland (im „Road Trip"):
PS2: ▢ X X △ △ ▢
Xbox/NGC: Y A A B B Y

Seth-Kimbroughs-Video:
PS2: R1 △ △ ○ ○ ○ R1
Xbox: R △ △ X X X R

Neue Outfits:
NGC: X L ▽ △ R

Elvis-Outfit:
PS2: ○ L1 L1 △ △



○ L1 L1 △ △ : *Oh Gott, Elvis lebt! Und er fährt Bike in Las Vegas!! (PS2)*

X-Men: Next Dimension

Mit diesen übermächtigen Cheats schaffst Du es locker, gegen die bösen Mutanten zu bestehen. Taste sie im **Hauptmenü** ein. War die Eingabe erfolgreich, erscheint eine kurze Nachricht.

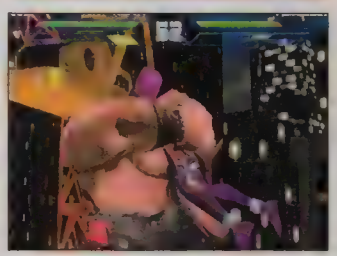
Cheats

Alles freischalten (Mastercode)
PS2: L1 halten und ▷ ▷ ◁ ◁ ▽ △ ○ drücken
Xbox: L halten und ▷ ▷ ◁ ◁ ▽ △ B drücken
NGC: △ △ ▽ ▽ ◁ ▷ ◁ ▷ A
B START START

Zusatzcodes für den Gamecube
Ein Treffer killt:
△ △ ▽ ▽ X Y Y X

Langsamer Tod:
△ △ ▽ ▽ X Y X △ △ ▽ ▽ X Y Y X

Unendlich Super Moves:
△ △ ▽ ▽ A X A X



Mastercode: *Als Big Daddy kannst Du jeden Gegner mal so richtig umarmen*

NGC

Disney All-Star Sports: Soccer

Tippst Du im **Titelbildschirm** den genannten Code ein, so darfst Du mit verzauberten Fußballschuhen spielen. Wer sie wieder loswerden will, muss die Kombination nur nochmal drücken:
Y Y Y Y Y B A Y

Wreckless: The Yakuza Missions

Fege durch die Straßen Hongkongs und erledige dabei zahlreiche Aufträge. Die Codes aktivierst Du im Cheat-Menü, indem Du auf **„Unlimited Time"** gehst und die Tasten im folgenden Kasten **gleichzeitig** drückst.

Cheats

Alle freischalten:
L R ▷ Z gleichzeitig drücken

L R ▷ Z : *Wenn's mal wieder länger dauert – brutzle Dir den Weg frei*

GBA

Smuggler's Run

Schleuse illegale Ware von einem Ort zum anderen. Bessere Fahrzeuge und sämtliche Levels erhältst Du, wenn Du **SCULLY** als Passwort eingibst.

ATV: Quad Power Racing

Die folgenden Passwörter schalten alle Quads und Strecken in den jeweiligen Modi frei. Wähl im Hauptmenü **„Optionen"** und tipp sie unter **„Password"** ein.

Passwörter

„Challenge Stock"-Modus:
X Rad Blitz Rad X

„Challenge Pro"-Modus:
X Helm X Blitz Blitz

„Wreckless": Steig ein und treib die Unfallschäden pro Minute in die Höhe!

Text: Matthias Herber, Michael Scherl, Timo Koch

Trix per Fax

Telefon-Grundnummer: (0190) 499 377 XXX

fix & günstig: **pro Trix-Abruf max. 4 Seiten**

Mit diesen Codes holst Du Dir die Trix-Gesamtliste gezielt fürs Einzelsystem:

001 PC | 002 PS | 003 PS2 | 004 N64
005 GB(A) | 006 DC | 007 NGC | 008 XBOX

So geht's: *Häng an die Telefon-Grundnummer (0190) 499 377 einen der dreistelligen Codes an – so rufst Du die zugehörigen Trix per Fax ab (günstige 0,41 Euro pro Minute). Ohne Code erhältst Du die Gesamtliste aller Trix (bereits 14 Seiten). Kürzer sind die Einzelsystem-Listen (s.o).*

...noch mehr neue und bewährte Trix

Code	Spiel/Special	Lösung/Inhalt	System(e)
522	ATV 2: Quad Power Racing	Cheats	PS2, Xbox
494	Autobahnraser 4	Cheats	PC
322	Battle Engine Aquila	Cheats	PS2, Xbox
069	Bomberman Generation	Cheats, Spielhilfen	NGC
428	Diablo II	Cheats	PC
070	DoA: Xtreme Beach Volleyball	Spielhilfen	Xbox
076	Kelly Slater's Pro Surfer	Cheats	PS2, Xbox, NGC
016	Little Fighter 2	Cheats, Spielhilfen	PC
029	Metal Gear Solid 2: Substance	Spielhilfen	Xbox
091	Morrowind	Cheats, Spielhilfen	Xbox
689	NBA Inside Drive 2003	Cheats	Xbox
049	Need for Speed: Hot Pursuit 2	Cheats	PC, PS2
052	Resident Evil Zero	Spielhilfen, Action Replay Codes	NGC
123	Rocky	Cheats	Xbox
140	Shenmue II	Spielhilfen	Xbox
253	Star Wars: Jedi Knight II – Outcast	Cheats	Xbox
082	The Getaway	Cheats, Spielhilfen	PS2
274	The Simpsons Skateboarding	Cheats	PS2
312	Total Immersion Racing	Cheats	PC, PS2, Xbox
313	Unreal 2	Cheats	PC
317	WRC II Extreme	Cheats	PS2

TOP 5 der meistgespielten Spiele im April

Achtung: Dieser Service funktioniert nur innerhalb von Deutschland. Ein Anruf kostet 0,41 € pro Minute, darum brauchst Du dafür das Einverständnis Deiner Eltern.

Scheiben-Alarm!

Brenner für DVD und CD im Test

Das Angebot an günstigen DVD-Brennern wächst explosionsartig. Schon für unter 200 Euro gibt's die Scheiben-Röster. SCREENFUN prüft fünf DVD- und zwei CD-Brenner.

Ständig schneller und immer günstiger: Die neuen Vierfach-DVD-Brenner kannst Du schon für unter 200 Euro aus dem Laden schleppen. Davor musst Du Dich aber entscheiden, denn: **Die Hersteller konnten sich nicht auf ein einheitliches Format für beschreibbare DVDs einigen. So hast Du jetzt die Qual der Wahl zwischen den Standards „DVD-R/RW" und „DVD+R/RW".**

In Bezug auf die Qualität gibt es keine Unterschiede. Die meisten DVD-Player können zumindest die einmal beschreibbaren Scheiben (DVD-R bzw. DVD+R) abspielen, so wie meist auch die Spielekonsolen PS2 und Xbox.

Probleme machen bei einigen älteren Playern mitunter die mehrfach beschreibbaren „DVD+RW"- und „DVD-RW"-Scheiben. Im Zweifelsfall bleibt Dir hier nur ein Test mit dem eigenen DVD-Player.

Wer in Sachen Formate auf Nummer Sicher gehen will, holt sich deshalb den Testsieger ND-1300A von NEC. Das Kombi-Gerät brennt gleich beide DVD-Standards.

Kaum etwas falsch machen kann man dagegen beim Kauf von reinen CD-Brennern. Die Technik der aktuellen Generation ist voll ausgereift. Schon nach gut zweieinhalb Minuten schieben die CD-Toaster einen frisch gebrannten Rohling aus der Schublade. Die DVD-Brenner sind beim CD-Brennen immer noch deutlich langsamer.

Überzeug Dich selbst beim Vier-Seiten-Test mit vielen Tipps...

Für den Test verwendet: die neusten Rohlinge von Verbatim und Maxdata.

NEC ND-1300A

Mit diesem Gerät triffst Du auf jeden Fall ins Schwarze. Denn damit kann Dir der Formatkrieg zwischen den Standards egal sein: Der NEC ND-1300A brennt beide.

Das kostet aber eine kleine Stange Geld: rund 350 Euro, außer Du findest ein Schnäppchen-Angebot (siehe Tabelle auf Seite 73). Den Preistipp ND-1100A gibt's im Laden für rund 100 Euro weniger, er beherrscht allerdings nur „DVD+R/RW".

Ausstattung: Sowohl „DVD-R" als auch „DVD+R" brennt der NEC mit 4fachem Speed. Unterschiede gibt's nur bei den wiederbeschreibbaren Formaten: DVD-RW brennt er 2fach, DVD+RW 2,4fach.

Testwerte: Die beiden NEC-Brenner gehören derzeit zu den schnellsten DVD-Brennern. Die Messwerte unterscheiden sich kaum.

Auch die Zusatzfunktion „DVD-R/RW-Brennen" beherrscht der ND-1300A sehr gut. Der reine „DVD-R"-Brenner DV-W50E von Teac ist sogar einige Sekunden langsamer (siehe Seite 72).

Geht es um das Auslesen von CDs und DVDs, ist der NEC – wie alle anderen DVD-Kollegen – träge. Hier vertraust Du besser Deinem alten DVD- oder CD-ROM-Laufwerk.

Ein Brenner für beide DVD-Formate – das sichert dem ND-1300A den Testsieg

SCREENFUN TESTSIEGER

Doppelsieg für NEC: Neben dem Preistipp geht auch der Testsieg an diesen Hersteller

Text: Matthias Metzler · Fotos: Michael Kayser · Illustration: Horst Kolodziejczyk

Baugleiche Brenner

Die meisten Brenner auf dem Markt gleichen sich wie ein Ei dem anderen.

Das Geschäft mit DVD-Brennern ist noch jung. Deshalb haben viele Hersteller bislang noch keinen eigenen DVD-Brenner entwickelt. **Viele Firmen kaufen einfach einen Brenner ein und lassen ihn mit ihrem Logo schmücken.**

Vor allem die Brenner von Ricoh, NEC und Pioneer sind oft im „fremden" Karton zu finden.

In dem folgenden kleinen Kasten findest Du eine aktuelle Übersicht über aktuelle baugleiche DVD-Brenner:

Das große Angebot an DVD-Brennern täuscht – in den meisten Packungen liegt meist genau das gleiche Gerät

Brenner	Baugleich mit
Teac DV-W50E	Pioneer DVR-A05
NEC ND-1100A	Traxdata RW 1100A, Mitsumi DW 7801 TE, Dell ND-1100A, HP dvd300i
Ricoh MP5125A	Philips DVD-RW228, AOpen DVRW2412PRO

INFO

So haben wir getestet

● Alle Brenner wurden mit dem Programm **„Nero Burning ROM 5.5"** von Ahead Software getestet. Gestoppt wurde die Zeit, die das Gerät zum Brennen von 650 MB bei CDs und 4,35 GB bei DVDs benötigt.

„Nero 5.5" eignet sich zum CD- und DVD-Brennen

● Wie die Laufwerke mit den Silberscheiben klarkommen, testen die Prüfprogramme **„Nero CD Speed"** und **„Nero DVD Speed"**.

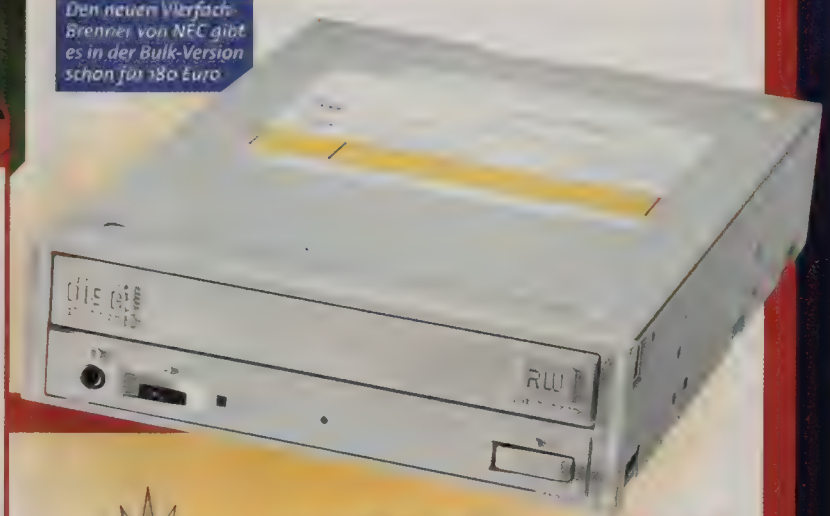
Neben der **Lesegeschwindigkeit** kommt es vor allem auf kurze **Zugriffszeiten** an. Ein gutes Laufwerk schafft einen Wert unter 100 Millisekunden (ms).

Außerdem auf dem Prüfstand: die **Auslesegeschwindigkeit bei Audio-CDs** (Grabben).

● Beim DVD-Lesetest kamen Scheiben mit **ein und zwei Datenschichten** (Layer) zum Einsatz. Das ist bedeutsam, da einige Laufwerke den zweiten Layer nur langsamer lesen können.

● Wichtig ist schließlich noch die **Fehlerkorrektur**. Sie wurde anhand verkratzter Medien überprüft.

Den neuen Vierfach-Brenner von NEC gibt es in der Bulk-Version schon für 180 Euro



NEC ND-1100A

Der ND-1100A gehört derzeit mit Recht zu den beliebtesten DVD-Brennern. Neben NEC bieten ihn auch viele andere Firmen baugleich unter ihrem Namen an (siehe die kleine Tabelle oben).

Der ND-1100A unterstützt ausschließlich das „DVD+R/RW"-Format. DVD-R/RWs lassen sich zwar abspielen, aber nicht beschreiben. Wer beide Formate schreiben will, greift zum Testsieger ND-1300A – ebenfalls ein NEC-Brenner.

Ausstattung: Das Gerät brennt „DVD+R"-Rohlinge mit vierfacher Geschwindigkeit, „+RWs" 2,4fach.

Langsamer geht's bei CD-Rohlingen. Hier musst Du Dich begnügen: mit 16fach beim CD-R-Schreiben und 10fach beim CD-RW-Schreiben.

Testwerte: In nicht einmal einer Viertelstunde hat der NEC-Brenner eine ganze DVD gebrannt. Allerdings nur mit einem der teuren 4x-Rohlinge (ab 3,60 Euro). Benutzt Du günstige 2x-Rohlinge (ab 2,50 Euro), dauert es etwa doppelt so lang.

Gut: Die Fehlerkorrektur bügelt kleinere Kratzer schadlos aus.

Spartipp: Wer auf die beigelegte Software verzichtet, bekommt den Top-Brenner bereits für 180 Euro in der so genannten „Bulk-Version".

Für preisbewusste Käufer ist dieser günstige DVD-Brenner derzeit erste Wahl 2+

SCREENFUN PREISTIPP

Wichtiger Hinweis: NEC weist zur Zeit vor so genannten „Grau-Importen" des ND-1100A. Diese vertriebenen Versionen tragen die Kennzeichnung „CE" auf dem Typenschild. Aktuelle Geräte müssen den Aufdruck „CNE" tragen. Wenn nicht, Vorsicht!

Heiße Tipps zu DVD-Rohlingen

Tipp 1: Kauf die richtigen Rohlinge

Anders als CD-Brenner sind die DVD-Kollegen meist recht wählerisch. Darum solltest Du bei den Scheiben auf Markenqualität achten. Bevor Du Dir größere Mengen eines bestimmten Fabrikats kaufst, solltest Du Dir erst mal einen einzelnen Rohling zum Testen zulegen.

Tipp 2: Vertrau den Daten-Angaben nicht!

Auf jedem Rohling steht, er würde 4,7 GB Daten fassen. Das stimmt aber nicht. In Wirklichkeit sind es nur 4,38 GB. Genau wie die Hersteller von Festplatten rechnen die Produzenten auch hier aus Werbezwecken 1000 MB in 1 GB um, obgleich es eigentlich 1024 MB sind.

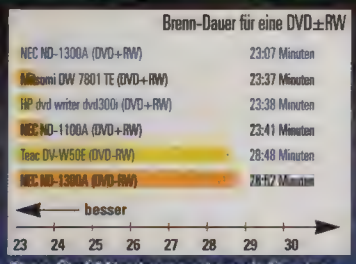
Kleiner Schummler zu Werbezwecken: Auf jeden DVD-Rohling passen eigentlich nur 4,38 GB

In 15 Minuten zur DVD...

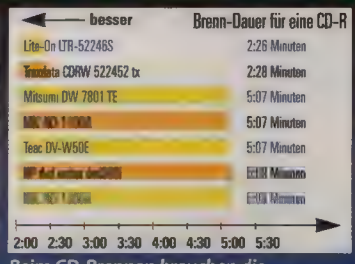
Die erste Generation von DVD-Writern benötigte noch eine ganze Stunde zum Rosten einer DVD. Dagegen erledigen die neuen Geräte diesen Job in einer Viertelstunde. Beim Brennen von CDs müssen die DVD-Brenner aber noch mehr Dampf machen.

Tipp: Besuche hin und wieder die Homepage der Hersteller. Manchmal werden dort „Firmware"-Updates angeboten – damit kannst Du die Funktionen Deines Brenners verbessern.

Richtig schnell: In weniger als einer Viertelstunde ist eine DVD gebrannt



Etwa fünf Minuten weniger als für eine DVD-RW braucht man für eine DVD+RW



Beim CD-Brennen brauchen die DVD-Brenner gut doppelt so lange

Der Brenner von HP ist zu empfehlen, allerdings kostet er etwas zu viel

HP dvd writer dvd300i

Auch wenn man es dem Gerät auf den ersten Blick nicht ansieht: Es ist baugleich mit dem Preistipp NEC ND-1100A (siehe Seite 71). HP hat zur „Tarnung" die Frontblende dem eigenen Design angepasst.

Ausstattung: HP hat zudem auf den Kopfhörer-Ausgang verzichtet.

Das Software-Bundle enttäuscht. Die beigelegte Brennsoftware „Veritas Record Now 4.5" kann mit dem beliebten „Nero 5.5" nicht mithalten. Immerhin liegt mit „Cyberlink PowerDVD" eine sehr gute DVD-Abspielsoftware bei.

Testwerte: Beim Brennen zeigt der dvd300i praktisch keine Unterschiede zum ND-1100A.

Die zeigen sich erst beim Lesen von CDs oder DVDs. **Die Fehlerkorrektur des HP ist etwas schlechter. Verkratzte Medien bringen ihn schon mal ins Schleudern.** Im Notfall liest und grabbt man eine beschädigte CD oder DVD also lieber mit dem vorhandenen normalen CD- oder DVD-ROM-Laufwerk.

Im Vergleich mit dem baugleichen Preistipp von NEC ist die HP-Version zu teuer — 2-

Mitsumi DW 7801 TE

Schon auf den ersten Blick sieht man dem Mitsumi-Brenner die starke Ähnlichkeit zum SCREENFUN-Preistipp NEC ND-1100A an.

Ausstattung: Die technischen Daten stimmen voll und ganz mit denen des NEC-Geräts überein: 4faches DVD+R- und 2,4faches DVD+RW-Brennen sowie 16faches CD-R- und 10faches CD-RW-Brennen.

Zur Brennsoftware „Nero 5.5" packt Mitsumi die DVD-Abspielsoftware „WinDVD 4" dazu. Ohne ein solches Programm kann man am PC übrigens keine DVDs ansehen.

Testwerte: Die Messergebnisse beim Brennen verraten den Mitsumi endgültig: **Er ist ein baugleiches Gerät zum NEC ND-1100A.**

Auch die Leseeigenschaften entsprechen sich. **Einziger Unterschied zum NEC-Brenner ist jedoch die etwas schlechtere Fehlerkorrektur beim Lesen verkratzter DVDs.**

Da beide Geräte praktisch gleichwertig sind, kauf Dir einfach das günstigere von beiden...

Wie der SCREENFUN-Preistipp ist auch der DW 7801 TE ein sehr lohnender Kauf — 2+

Der DW 7801 von Mitsumi ist ein guter und günstiger Brenner für das „DVD+R"-Format

Für das gleiche Geld bietet der Testsieger von NEC mehr

Teac DV-W50E

Beim Vierfachbrenner von Teac handelt es sich in Wahrheit um einen kaum getarnten DVR-A05 der Firma Pioneer. Beide Geräte sind bei den Anhängern des „DVD-R"-Formats sehr beliebt.

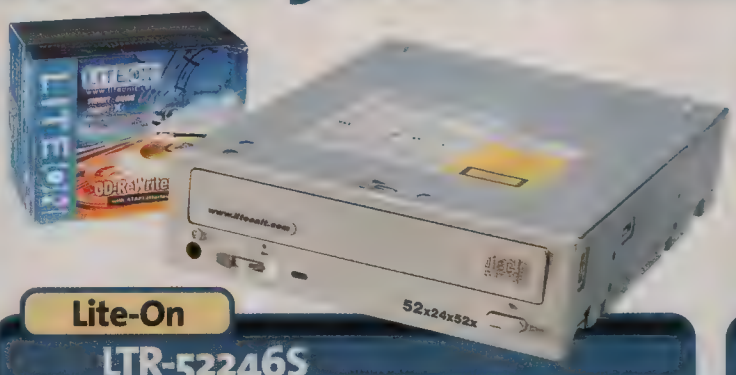
Ausstattung: Hervorzuheben ist das sehr gute Softwarepaket aus „Nero 5.5", dem DVD-Abspielprogramm „WinDVD 4" und der Videoschnitt-Software „Studio Version 8" von Pinnacle.

Testwerte: Im Brennbetrieb mit DVD-R war das Teac-Testgerät immer ein paar Sekunden langsamer als die „DVD+R"-Kollegen – das ist aber kein Drama. Eher stört das gemächliche Lese-Tempo: Die Test-DVDs las der Brenner nur mit durchschnittlich 2,1facher Geschwindigkeit – viel zu langsam. Dazu kommen schlechte Zugriffszeiten bei CD und DVD.

Eine wahre Freude für den Besitzer ist dagegen die erstklassige Fehlerkorrektur. Die Scheiben müssen schon sehr verkratzt sein, bevor der Teac DV-W50E aufgibt.

Der recht teure „DVD-R"-Brenner besitzt eine sehr gute Fehlerkorrektur — 2

Die neuen 52fach-CD-Brenner



Lite-On
LTR-52246S

Im Vergleich zum CD-Brenner-Test in SCREENFUN 10/02 konnten die Hersteller die Brenndauer noch weiter verringern. Brauchte damals der schnellste Brenner noch drei Minuten, so schafft der Lite-On jetzt eine CD in 2:26 Minuten.

Ausstattung: Dieser Brenner unterstützt zudem „Mount Rainier". Dank dieser Funktion kann man CD-RWs im „Windows Explorer" direkt beschreiben. Die nötige Formatierung erfolgt automatisch im Hintergrund. **Eine feine Sache: „Mount Rainier" macht CD-RWs zum praktischen Diskettenersatz.**

Testwerte: Am LTR-52246S gibt es nichts auszusetzen. Er beschreibt CD-Rs und CD-RWs flott und kann Daten sehr schnell von den Silberscheiben auslesen. **Mit nur 70 Euro ein echtes Schnäppchen!**

Der LTR-52246S ist ein erstklassiger CD-Brenner zum günstigen Preis 1

Traxdata
CDRW 522452 tx

Auch die Firma E&K Data, die ihre Brenner unter dem Label „Traxdata" verkauft, hat einen Top-Brenner im Sortiment.

Ausstattung: Genau wie das Lite-On-Gerät ist auch das von Traxdata mit „Mount Rainier" ausgestattet. (Übrigens: Alle DVD-Brenner im Test beherrschen diesen Schreibstandard für CD-RWs nicht.) Passende Rohlinge vorausgesetzt, brennt das Gerät CD-Rs mit 52facher Geschwindigkeit. Auch der 24fache Schreibspeed für CD-RWs ist vorbildlich.

Testwerte: Das Auslesen von Audio-CDs („Grabben") klappt sehr flott: Mit durchschnittlich 34,4fachem Speed kamen die Musikdaten der Test-Audio-CD auf die Festplatte.

Technisch zeigte sich der Traxdata gleichwertig zum Lite-On-Brenner, doch ist er rund 20 Euro teurer.

Der teure Traxdata CDRW 522452 tx ist ebenfalls ein tadelloser CD-Brenner 1-

Alle sieben getesteten Geräte im Überblick

Hersteller / Produktname	HP dvd300i	Mitsumi DW 7801 TE	NEC ND-1100A	NEC ND-1300A	Teac DV-W50E	Lite-On LTR-52246S	Traxdata CDRW 522452 tx
Telefon	(01805) 65 21 80	(02131) 925 50	(01805) 96 96 99	(01805) 96 96 99	(01805) 99 95 88	–	(01805) 44 24 24
Internet	www.hewlett-packard.de	www.mitsumi.de	www.necd.de	www.necd.de	www.teac.de	www.liteonit.com	www.ekdata.com
Preis (zirka)	390 Euro	280 Euro	270 Euro	350 Euro	320 Euro	70 Euro	90 Euro
Günstigster gefundener Anbieter	299 Euro bei www.amazon.de	237 Euro bei www.funcomputer.de	180 Euro (Bulk) bei www.funcomputer.de	245 Euro bei www.e-bug.de	289 Euro bei www.mindfactory.de	59 Euro bei www.funcomputer.de	69 Euro bei www.avtos.de
Ausstattung							
Lesegeschwindigkeit (Herstellerangaben) CD-R / CD-RW / CD	16 x / 10 x / 40 x	16 x / 10 x / 40 x	16 x / 10 x / 40 x	16 x / 10 x / 40 x	16 x / 10 x / 40 x	52 x / 24 x / 52 x	52x / 24x / 52x
Geschwindigkeit (Herstellerangaben) DVD-R / DVD-RW	–	–	–	4 x / 2 x	4 x / 2 x	–	
Geschwindigkeit (Herstellerangaben) DVD+R / DVD+RW	4 x / 2,4 x	4 x / 2,4 x	4 x / 2,4 x	4 x / 2,4 x	–	–	
Puffer / Schutz vor Leerlauf	2048 KB / vorhanden	2048 KB / vorhanden	2048 KB / vorhanden	2048 KB / vorhanden	2048 KB / vorhanden	2048 KB / vorhanden	2048 KB / vorhanden
Software	Veritas Record Now! 4.5, CyberLink PowerDVD XP	Nero 5.5, InCD, WinDVD 4	Nero 5.5, Sonic My DVD 4	Nero 5.5, WinDVD 4, Sonic My DVD 4	Nero 5.5, WinDVD 4, Pinnacle Studio 8 SE	Nero 5.5, InCD	Nero 5.5, InCD
Testwerte							
Brenndauer CD-R / CD-RW in Minuten (min)	5:09 min / 7:57 min	5:07 min / 7:56 min	5:07 min / 7:55 min	5:09 min / 8:01 min	5:07 min / 10:07 min	2:26 min / 4:56 min	2:28 min / 4:46 min
Brenndauer DVD-R / DVD-RW in Minuten (min)	nicht möglich	nicht möglich	nicht möglich	14:34 min / 28:52 min	14:42 min / 28:48 min	nicht möglich	nicht möglich
Brenndauer DVD+R / DVD+RW in Minuten (min)	14:15 min / 23:38 min	14:26 min / 23:37 min	14:09 min / 23:41 min	14:14 min / 23:07 min	nicht möglich	nicht möglich	nicht möglich
Mittlere Leserate CD / DVD-5 / DVD-9	31,1x / 3,7x / 3,5x	31,1x / 3,7x / 3,5x	31,1x / 3,7x / 3,5x	31,1x / 3,7x / 3,5x	25,3x / 2,1x / 2,1x	39,8 x / – / –	39,9 x / – / –
Mittlere Zugriffszeit CD / DVD in Millisekunden (ms)	114 ms / 124 ms	113 ms / 122 ms	112 ms / 123 ms	114 ms / 125 ms	133 ms / 140 ms	88 ms / –	89 ms / –
Audio-CD auslesen	24,4 x	24,4 x	24,4 x	24,4 x	23,1 x	39,8 x	34,4 x
Fehlerkorrektur CD lesen	gut	befriedigend	befriedigend	befriedigend	sehr gut	sehr gut	sehr gut
Fehlerkorrektur DVD lesen	befriedigend	befriedigend	gut	sehr gut	sehr gut	–	–
Gesamtnote	2	2	2	1	2	1	1

PREISTIPP TESTSIEGER

Stand: Ende April 2003

Programm auf der CD

DVDs brennen und kopieren

DVDs zu brennen, ist keine Hexerei. Zwei einfache Schritt-für-Schritt-Anleitungen machen Dich in wenigen Minuten zum Brennmeister.

DVD-Rohlinge werden immer günstiger. Selbst Markenqualität gibt es schon um die 2,50 Euro. So macht das Brennen von DVDs richtig Spaß.

Lies im ersten Teil, wie schnell und einfach man seine erste DVD brennt. Das kannst auch Du! **Im zweiten Teil erfährst Du, wie man mit einem Gratisprogramm, das auch auf dieser Heft-CD liegt, eine Sicherheitskopie eigener Film-DVDs erstellt. Selbstverständlich darfst Du solche Kopien nur für den eigenen Gebrauch herstellen.** Lies dazu den Kasten auf Seite 75.

Und dann ran an den Brenner...

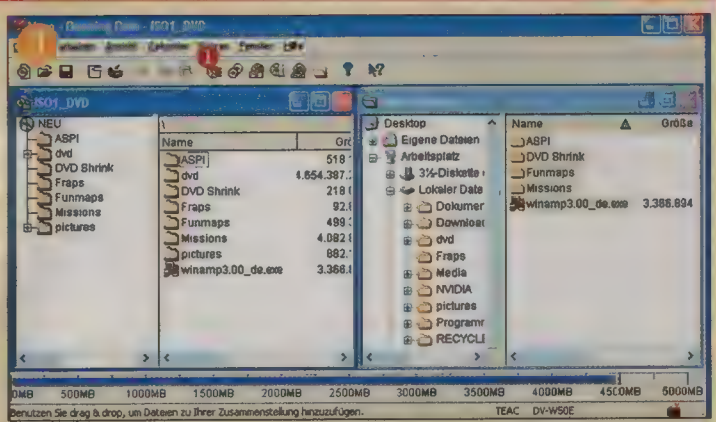
Die gebrannten DVDs sprudeln nur so aus dem Brenner. Schieb jetzt ordentlich Rohlinge nach!

1. So brennst Du Deine erste DVD

Daten-DVDs lassen sich genauso einfach brennen wie eine CD. Stolze Besitzer eines aktuellen DVD-Brenners kommen damit sofort klar.

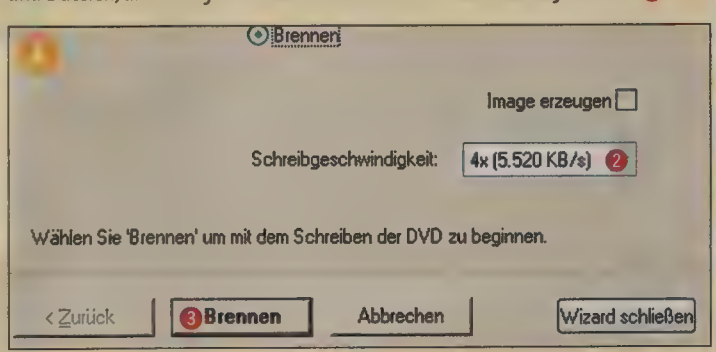
***Start:** Leg den DVD-Rohling in den Brenner. Starte Dein Brennprogramm, hier im Beispiel ist es „Nero Burning ROM" von Ahead. Der „Wizard" von Nero macht Dir alle Schritte besonders einfach.*

***Schritt 1:** Wähl als Format „DVD" und im nächsten Fenster „Neue DVD erstellen"*



***Schritt 3:** Im linken Fenster siehst Du den Inhalt des DVD-Rohlings, rechts den Inhalt Deiner Festplatte. Jetzt ziehst Du mit der Maus ins linke Fenster einfach alle Ordner und Dateien, die Du auf DVD brennen möchtest. Klicke dann auf das Icon* 1

***Schritt 2:** Diese Einstellung passt für Daten-DVDs. Video-DVDs findest Du unter „Andere Formate". Im nun folgenden Fenster wählst Du „Neue Daten-DVD zusammenstellen"*



***Schritt 4:** Wähl die Brenngeschwindigkeit* 2 *und klicke auf „Brennen"* 3*. Das war's!*

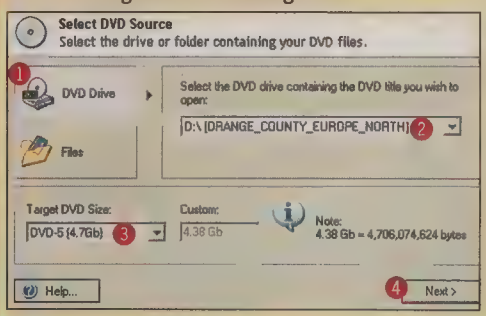
2. So kopierst Du Filme auf DVD

Eine DVD zu kopieren, das war bislang fast unmöglich. Das Problem: DVDs mit Kinofilmen können (pro Seite) bis zu 9 GB Daten speichern. Auf einen DVD-Rohling passen aber höchstens 4,7 GB. Doch jetzt gibt es Programme, die diese Aufgabe lösen. Man nennt sie „Transcoder" (englisch für „Code-Umsetzer").

Ganz einfach geht das Kopieren mit „DVD Shrink". Das Gratis-Tool verkleinert die Daten so, dass der Film mit allen Extras auf einen Rohling passt. Die Qualität der Kopie ist dabei immer noch sehr gut. **Du findest „DVD Shrink" auf der Heft-CD unter „Nützliches"** oder auf *www.dvdshrink.org* (0,2 MB). In nur vier Schritten ist die DVD kopiert.

Schritt 1: Vorbereiten zum Kopieren

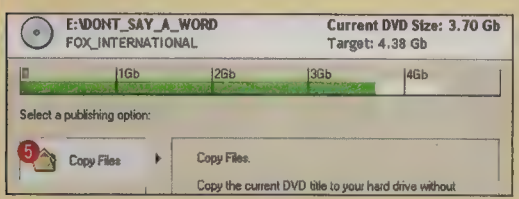
Installiere „DVD Shrink" von der aktuellen SCREENFUN-CD. Leg die Video-DVD, die Du kopieren willst, in das DVD-Laufwerk. Starte nun „DVD Shrink" und nimm die folgenden Einstellungen vor:



Klicke bei 1 auf das „DVD Drive" und wähl es unter 2 aus. Achte darauf, dass unter 3 als Größe „DVD-5 (4.7Gb)" eingestellt ist. Klicke danach auf den Schalter „Next" 4

Schritt 2: Die DVD-Untersuchung (Analyse)

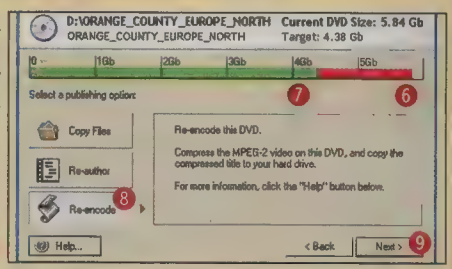
„DVD Shrink" untersucht nun die Größe der eingelegten DVD. Wird nur ein grüner Balken angezeigt, passt der Film auf den Rohling. Klicke in diesem Fall auf „Copy Files" 5. Warte, bis „DVD Shrink" die Dateien auf die Festplatte kopiert hat. Lies weiter unter „Schritt 4: So brennst Du den Film auf DVD".



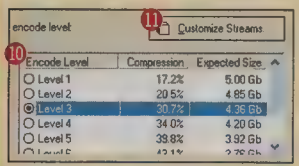
Wird nur ein grüner Balken angezeigt, dann klickst Du auf „Copy Files" 5

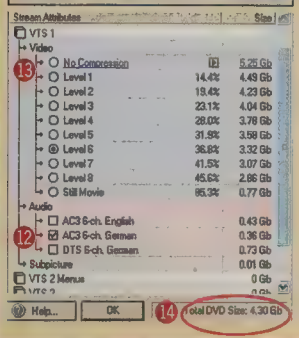
Ein roter Balken 6 bedeutet: Die DVD, die Du kopieren willst, ist größer als die Speicherkapazität des Rohlings 7.

„DVD Shrink" wird im Folgenden versuchen, die Datengröße des Films an die des Rohlings anzupassen. Klicke auf 8 und 9.



Ist die Original-DVD zu groß, dann klicke auf „Re-encode" 8 und anschließend auf „Next" 9





„DVD Shrink" bietet Dir nun mehrere „Encode Level" 10 an. Wähl den größten Level unterhalb von 4,38 GB. **Achtung: Levels mit mehr als 4,38 GB passen nicht mehr auf den Rohling!** Klicke danach auf „Next". Lies jetzt weiter unter „Schritt 3: Die DVD-Umrechnung", außer...

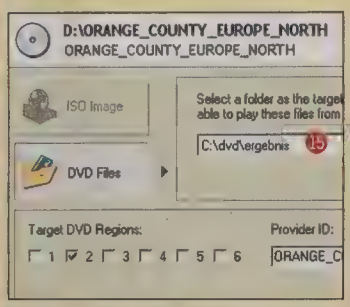
...der Problemfall trifft ein: Bei voll gepackten DVDs liegen manchmal alle vorgeschlagenen Levels über 4,38 GB. Klicke in so einem Fall auf „Customize Streams" 11.

Such nach dem VTS-Eintrag mit der höchsten GB-Zahl: Das ist der Spielfilm. Aktiviere unter „Audio" 12 nur die Sprache, die Dich interessiert. Wähle dann unter „Video" 13 einen Level so, dass der gesamte Speicherbedarf 14 unter 4,38 GB liegt.

Bei allen weiteren VTS-Einträgen nimmst Du unter Video „Level 8" oder „Still Movie".

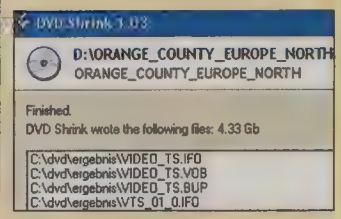
Schritt 3: Die DVD-Umrechnung (Transkodierung)

Leg jetzt fest, wohin „DVD Shrink" das umgerechnete Ergebnis speichern soll. Du benötigst etwa 4,7 GB auf Deiner Festplatte. Klicke danach auf „Next".



Bestimme in diesem Schritt einen beliebigen Speicherort 15 auf Deiner Festplatte

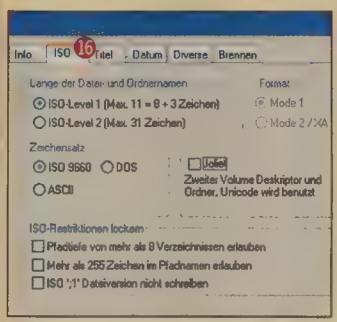
Die Umrechnung eines 90-minütigen Films dauert je nach Prozessor-Power etwa 45 Minuten. Schließlich erscheint ein Bild wie dieses:



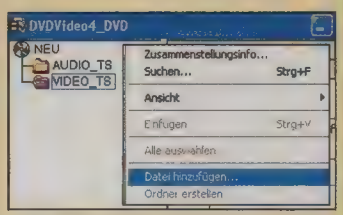
Geschafft: Der Film ist auf Deiner Platte

Schritt 4: So brennst Du den Film auf DVD

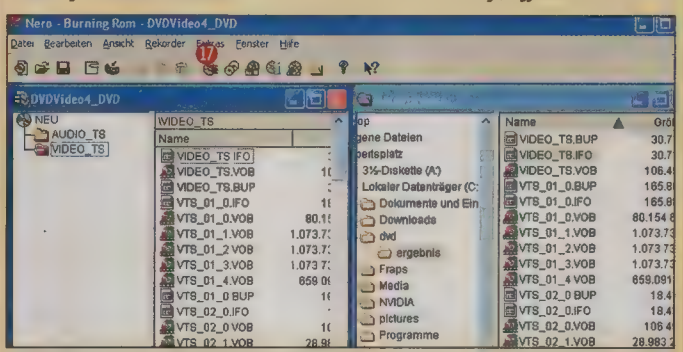
Jetzt musst Du nur noch die von „DVD Shrink" erstellte DVD-Vorlage auf einen Rohling brennen. Leg einen Rohling in Deinen DVD-Brenner. Starte Dein Brennprogramm, etwa „Nero Burning ROM". Wähl „Datei – Neu – DVD-Video" und stell unter ISO 16 alles ein, wie auf dem Bild links zu sehen.



1. Übernimm diese Einstellungen in „Nero" für Dein DVD-Video



2. Öffne den Ordner „VIDEO_TS". Ruf das Kontext-Menü mit der rechten Maustaste auf und wähl „Datei hinzufügen". Wechsle ins Verzeichnis mit dem Umrechnungsergebnis aus Schritt 3. Wähl dort mit [STRG] + [A] alle Dateien aus und klicke auf „Öffnen"



3. Werden alle von „DVD Shrink" erstellten Dateien im „VIDEO_TS"-Ordner angezeigt, dann starte den Brennvorgang durch einen Klick auf das Icon 17

Ist die DVD gebrannt, dann nichts wie auf ins Wohnzimmer, um sie im DVD-Player oder in der Spielekonsole zu testen!

Dein Recht beim Kopieren

Aktuelle Infos zur geänderten Gesetzeslage findest Du auf BRAVO.DE. Gib den Webcode „SF-DVD-COPY" ein.

Aufgepasst: Der Einsatz von Tools wie „DVD Shrink" ist wahrscheinlich nur noch für kurze Zeit erlaubt. Zwar ist gemäß § 53 Absatz 1 des Urheberrechtsgesetzes (UrhG) auch weiterhin die Privatkopie Deiner eigenen DVD-Filme zulässig.

Sollte der Bundesrat jedoch am 23. Mai 2003 einer geplanten Änderung des UrhG zustimmen, ist demnächst das Umgehen von Kopierschutz-Mechanismen (wie sie viele DVDs enthalten) verboten (§ 95a UrhG). Davon nicht betroffen sind nur Programme wie „Instant Copy" (Pinnacle Systems, ca. 50 Euro), das ein Kopieren geschützter DVDs im Gegensatz zu „DVD Shrink" nicht zulässt.

Text: Matthias Metzler · Illustration: Horst Kolodziejkzyk

Case-Mo

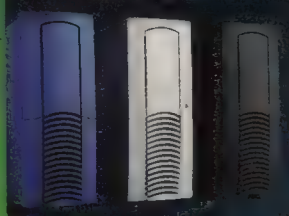
Aufmotz-Tipps für Deinen PC

Case-Modding – so nennt man das verrückte Aufpeppen des PC. Leuchtkabel und Lüfter machen öde Technik zum optischen Blickfang. Hier wirst Du zum Modder...

Tower mit Kultstatus

Grundlage für jeden Modding-PC ist das Gehäuse (= Case). Sehr beliebt ist die Dragon-Serie von Chieftec. Es gibt sie in vielen Farben als Midi- und Big-Tower. Modder ersetzen das Standard-Seitenteil sofort mit einem Window Kit (siehe unten).

www.arena-chieftec.com
Preis: ab 75 Euro (ohne Netzteil)



Gehäuse

Schaufenster

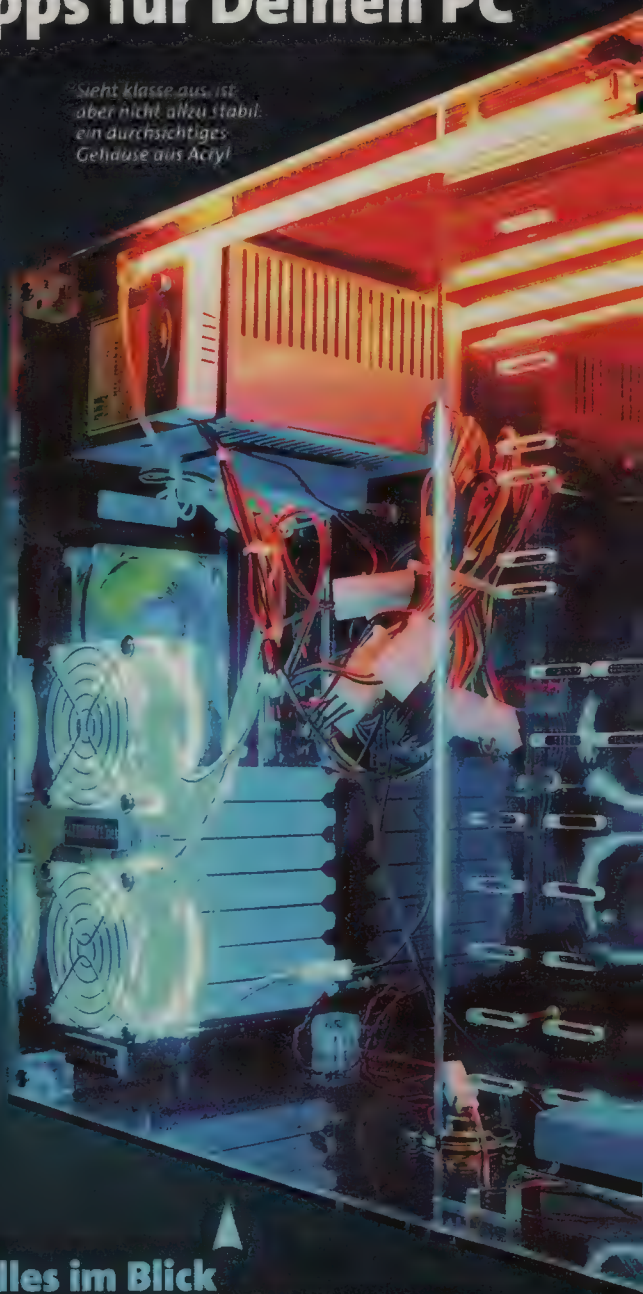
Ein Seitenfenster mit eingelassener Plexiglasscheibe ist praktisch Pflicht für einen Modding-PC. Erst dann sind die wertvollen Innereien sichtbar. Im Bild: das Window Kit von Chieftec.

www.arena-chieftec.com
Preis: zirka 45 Euro

Edler Boy

Ein attraktiver Begleiter nicht nur auf LAN-Partys ist der LAN Boy von Antec. Das Gehäuse besteht aus leichtem Aluminium. Dank beiliegender Gurte lässt sich das Case bequem mitnehmen. Für Sparfüchse: Das durchsichtige Seitenteil und ein blau leuchtendes „SmartBlue"-Netzteil mit 350 Watt gehören hier schon zur Grundausstattung.

www.antec-inc.com
Preis: zirka 120 Euro



Sieht klasse aus, ist aber nicht allzu stabil: ein durchsichtiges Gehäuse aus Acryl

Alles im Blick

Mit einem durchsichtigen Gehäuse wie dem Acrylic Showcase von Sharkoon kommen alle Modding-Teile toll zur Geltung. Allerdings ist der Bausatz sehr teuer und eignet sich nur für Showzwecke, da er die gesetzlichen Normen nicht erfüllt.

www.sharkoon.de
Preis: zirka 180 Euro

Verrückte Case-Mods im Internet

Echte Bastler machen vor nichts Halt. Die abgefahrensten Case-Modding-Ideen findest Du auf *www.case-gallery.de* und *www.casemodder.de*
Übrigens: Im Web gibt's viele feine Modding-Anbieter. Auf Seite 80 findest Du Spartipp-Adressen.

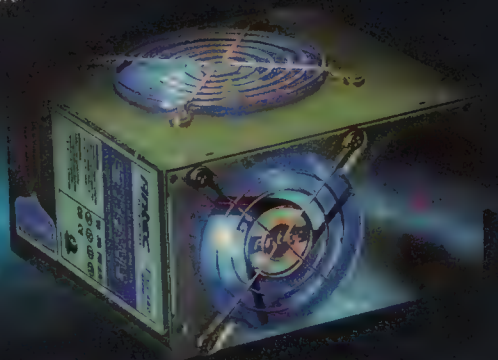
Nichts ist unmöglich: der PC im Getränkekasten, Spielzeugauto oder Teddybär

Netzteil

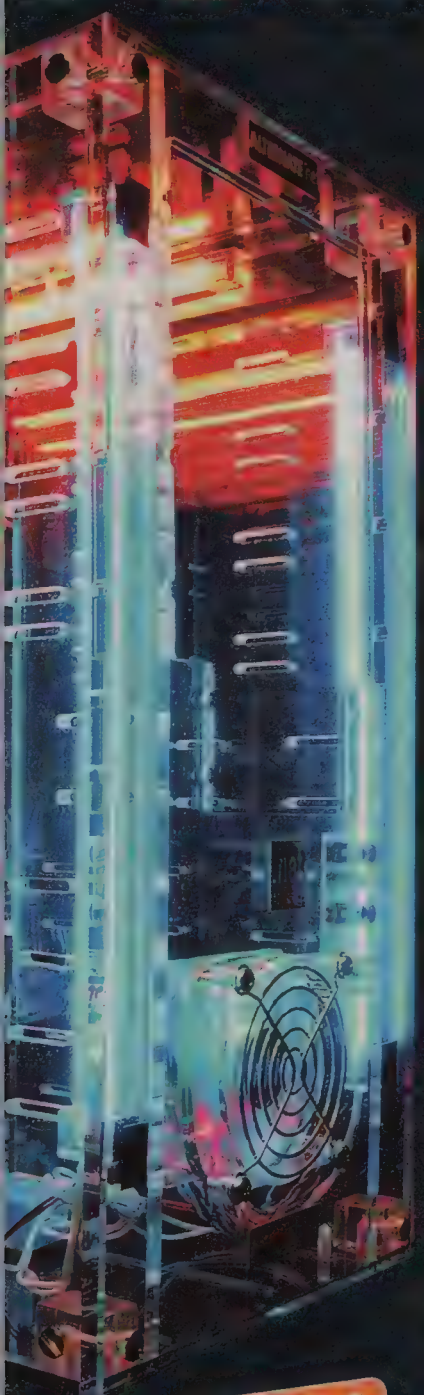
Strahlende Power

Getunte Computer brauchen ein starkes Netzteil. Das TrueBlue von Antec liefert satte 480 Watt. Blaue LEDs an den Lüftern lassen es blau leuchten. Spartipp: Das SmartBlue von Antec (mit 350 Watt) gibt's bereits für 70 Euro.

www.antec-inc.com
Preis: zirka 150 €



dding



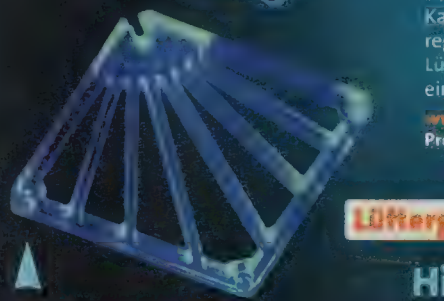
Lüfter

CPU-Lüfter

Cooler Kühler

Der Vollkupfer-Kühler Aero 7 von CoolerMaster erfrischt selbst den heißen AMD Athlon XP 3200+. Die Weltneuheit: Dank PCI-Slot-Blende kannst Du die Geschwindigkeit des Lüfters beliebig regeln.

www.coolermaster.de
Preis: zirka 50 Euro

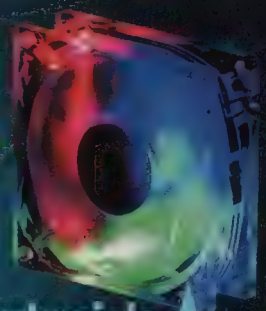


Gehäuselüfter

Leuchtring

Gehäuselüfter sorgen für ein frisches Klima in Deinem PC-Case. Die eingebaute runde Kaltlicht-Kathode des regelbaren Sharkoon Lüfters (blau) erzeugt einen tollen Lichteffekt.

www.sharkoon.de
Preis: zirka 20 Euro



Farbspiele

Je eine rote, grüne und blaue LED im Rahmen des Sharkoon Lüfters RGB verbreiten Disco-ähnliche Stimmung. Ein Sensor passt außerdem automatisch die Drehzahl der Temperatur an.

www.sharkoon.de
Preis: zirka 15 Euro

Lüftergitter

Blinkschutz

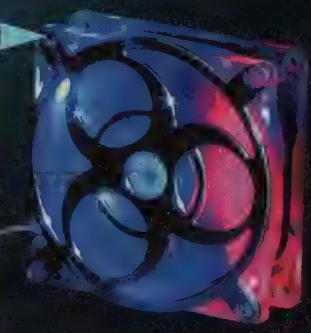
Wer einen Gehäuselüfter ohne Beleuchtung hat, sollte sich das Lüftergitter RGB von Sharkoon holen. Eine LED durchstrahlt das Gitter aus Acryl abwechselnd in Rot, Grün und Blau.

www.sharkoon.de
Preis: zirka 15 Euro

Hinter Gittern

Manche PC-Gehäuse erlauben das Anbringen eigener Lüftergitter. Die Teile schützen und sehen gut aus. Die Lüftergitter von Sharkoon sind aus Edelstahl und in unterschiedlichen Formen lieferbar.

www.sharkoon.de
Preis: zirka 5 Euro



Sonstiges

Leuchtschnüre

Mit biegbaren und leuchtenden Neon-Strings von Sharkoon umrandest Du prima die Umrisse Deines PC-Gehäuses. Vor allem im Dunkeln ein absoluter Hingucker!

www.sharkoon.de
Preis: zirka 15 Euro

PC-Sticker

Einen Case-Sticker statt des Aufklebers vom PC-Hersteller solltest Du haben. Sogar Sticker mit eigenen Motiven sind lieferbar.

www.case-sticker.de
Preis: zirka 3,50 Euro

Gehäuse bedrucken

Das Bemalen des PC-Gehäuses von Airbrush-Künstlern geht mächtig ins Geld. Die günstige Alternative: Lass Dein PC-Seitenteil nach einer beliebigen Vorlage für 50 Euro bedrucken.

www.towerprint.de
Preis: zirka 50 Euro

Kabel

Lass die Kabel glühen...

Rundkabel verbessern den Luftstrom im Rechner. Eingebaute Neonstrings wie beim leuchtenden Rundkabel von Sharkoon geben ihnen einen spektakulären Kick.

www.sharkoon.de
Preis: ab 16 Euro

Licht an!

Heller noch als eine Neonröhre leuchtet die Kaltlicht-Kathode von Sharkoon die Innereien des Rechners aus. Sie ist in mehreren Farben erhältlich.

www.sharkoon.de
Preis: zirka 15 Euro

Text: Matthias Metzler

Zubehör im Test

Game Boy Advance SP

Kleineres Gehäuse und neue Schnittstellen: Für den GB Advance SP brauchst Du eigene Zubehörteile. Lies hier, was an- und abtörnt.

Wechselakku, Ladestation und USB-Kabel: Die Zubehörliste des Advance SP liest sich fast wie die eines Handys.

Zusätzlich haben die Hersteller auch altbekannte Accessoires wie Tragetasche und Bildschirmlupe an das neue Gehäuse angepasst – jetzt aber ohne Lampe, denn die ist ja zum Glück im Gerät eingebaut.

Ladestation

Für Telefon und PDA ist die Ladestation ein Standardzubehör, beim Game Boy aber völlig neu. Man stellt das Handheld auf einen kleinen Ständer, um die Akkus aufzuladen. **Die Ladestation von Bigben hat Powerschalter und -lampe, braucht aber wie die Konkurrenz das Original-Netzteil des Handhelds.** Wirklich nützlich ist das Zubehör nicht, es sorgt vielmehr für optischen Stil: Greif zu, wenn Dir das Design gefällt.

Preis: zirka 10 Euro
Hersteller: *Bigben*
www.bigben-interactive.de

Schutztasche

Diese Hülle schützt das Display mit einer Folie vor Kratzern und Regentropfen. Dank Clip lässt sich die **Protector Pouch** sogar am Gürtel befestigen. Nachteil: **Die unebene Folie sorgt leider für massig Reflexionen, nur bei Nacht lässt sich damit problemlos spielen.**

Preis: zirka 7 Euro
Hersteller: *Thrustmaster*
www.thrustmaster.de

Bildschirmlupe

Bildschirmlupen vergrößern das LCD-Bild, verzerren es aber an der oberen und unteren Kante – das gilt auch für die **Maglens SP**. Zum Transport lässt sich der Aufsatz auf den LCD-Deckel des SP klappen. **Im Vergleich zur „windigen" Konkurrenz (etwa von Bigben) sitzt dieses Modell aber recht stabil auf dem Handheld und verrutscht nicht gleich**, wenn der Busfahrer in ein Schlagloch poltert...

Preis: zirka 7 Euro
Hersteller: *MadCatz*
www.nbgshop.de

Laden über USB

Besitzt Du einen Laptop oder können Deine Eltern selbst im Urlaub nicht die Finger von der Arbeit lassen? Dann sparst Du Dir auf Reisen mit dem **USB Charge Cable** den Stress mit Netzteil und Steckdosen-Adapter:

Schließ den Advance SP einfach an den USB-Slot vom PC, um den Akku zu laden.

Preis: zirka 7 Euro
Hersteller: *Speed Link*
www.speed-link.com

Ohrhörer-Adapter

Wer satten Stereo-Sound genießen möchte, braucht zu seinem Kopfhörer auch einen **Adapter**. **Diesen verkauft Nintendo nicht im Laden, sondern über die Konsumenten-Beratung**: Tel. (0180) 500 58 06 (12 Cent/Minute).

Preis: zirka 8 Euro (inklusive Porto)
Hersteller: *Nintendo*
www.nintendo.de

SCREENFUN PREISTIPP

Text: Oliver Ehrle

Zubehör-Sammlung

Bigben verkauft vier Accessoires im günstigen **Pack 1**. Die Tasche mit Hand- sowie Gürtelschlaufe ist prima. Das Handheld, sonstiges Zubehör und zwei Spiele passen locker rein. Doch die Kabelspinne für vier Spieler nervt bei Duells mit überflüssigen Anschlüssen. **Dem Akku fehlt der Deckel – man braucht bei jedem Wechsel den beiliegenden Winz-Schraubenzieher. Eine Panne ist die wackelige Bildschirmlupe, deren dünnes Gestell ziemlich instabil ist.** Tipp: Besorg Dir Tasche und Akku lieber einzeln.

Preis: zirka 20 Euro
Hersteller: *Bigben*
www.bigben-interactive.de

3-

Cleverer Akku

Der **aufladbare Akku inklusive Deckel** von Bigben ist toll: Mit dem zweiten Akku in der Tasche kann man doppelt so lange spielen. Um ihn gegen das Original zu tauschen, musst Du aber den Deckel an der Unterseite des SP aufschrauben. **Deshalb legt Bigben einen Schraubenzieher und einen neuen Deckel bei. Der lässt sich ganz leicht mit dem bloßen Daumen öffnen** – genial!

Preis: zirka 10 Euro
Hersteller: *Bigben*
www.bigben-interactive.de

1

ANZEIGE

Logitech & BRAVO SCREENFUN

Hol' Dir den Sound!

Mach' mit: Noch bis Ende 2003 kannst Du in jeder Ausgabe ein fettes 5.1-Soundsystem Z-680 von Logitech für ein superdynamisches und ultrarealistisches Klangerlebnis gewinnen! Zusätzlich werden 15 Internet Chat Headsets von Logitech verlost.

Beim Test in BRAVO-SCREENFUN 2/03 heimste das 5.1-Soundsystem Z-680 von Logitech verdientermaßen die Note 1 ein. Der integrierte Decoder für Dolby Digital und DTS, sowie Dolby Pro Logic II machen das Set zum idealen Partner für DVD-Player, HiFi, PC, Konsole, u.v.m. Mit der THX-Soundtechnik holst Du Dir den fetten Kino-Sound direkt nach Hause!

1. PREIS

Hauptpreis ist das Watt-starke 5.1-Soundsystem Z-680 von Logitech im Wert von über € 500,-. Zusätzlich werden 15 Internet Chat Headsets von Logitech verlost.

Sag's uns!

Mit dem Z-680 bist Du mitten im Geschehen. Schick uns einen Screenshot von einer Spielszene, die Du am liebsten mit dem Z-680 erleben würdest!

Schreib die Antwort auf eine Postkarte und schick sie an: BRAVO SCREENFUN, Kennwort "Logitech", 20709 Hamburg oder an: screenfun@bauermedia.com Einsendeschluss ist der 14. 06. 2003. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Tolle Einkaufstipps für Sparer

So hält Dein PC mit jeder Disco-Einrichtung mit:

„Case-Modding" ist IN!

Schnell ist er, Dein PC. Massig Speicher klemmt in seinen Sockeln, und Deine Grafikkarte schiebt die Pixel schneller über den Schirm als jedes Warp-Drive – nur leider, leider sieht er aus wie eine klapprige Sardinendose.

Das Zauberwort ist „Case-Modding". Damit verpasst Du Deinem Rechner schnell ein neues eindrucksvolles Outfit. **Von leuchtenden IDE-Kabeln über blinkende Lüfter und Wasserkühlungen bis zu Lichtorgeln ist für den Heim-PC schon fast alles erhältlich.** **Ab Seite 76 findest Du mehr Infos zum Thema,** hier ein paar SCREENFUN-Tipps, wo's das schicke Zubehör günstig zu kaufen gibt:

Modding-Produkte im Web

Auf www.casearts.de erwartet Dich eine umfangreiche Auswahl an Tuning-Zubehör.
Weitere lohnende Adressen:
www.modding-shop.de
www.hardwareshop4u.de/gs/onlineshop
www.frozen-silicon.de
www.alternate.de

Supergünstige Soundkarten

Mächtiger 5.1-Sound fürs optimale Heimkino-Erlebnis am PC

Creative Soundblaster Live! 5.1 Digital

Die Neuauflage des Soundkarten-Klassikers ist äußerst preisgünstig. Sie bietet Dolby-Digital-5.1-Surround-Klang und EAX-Umgebungseffekte für realistischen 3D-Klang am PC. Die Soundkarte ist für Heimkino-Anwendungen und PC-Spiele hervorragend geeignet. 32 beschleunigte 3D-Kanäle und 1024 Stimmen sorgen für gewaltiges Soundgewitter.

48 Euro bei
www.atelco.de

Terratec Aureon 5.1 Fun Games

Dieses Schnäppchen-Paket hat es in sich:

- Eine erstklassige 5.1-Surroundkarte mit EAX, Direct Sound 3D und optischen Ein-/Ausgängen
- 3 Topspiele-Vollversionen („Tom Clancy's Splinter Cell", „Morrowind" und „WarCraft III")
- 1 Headset

Alles zusammen gibt's für:
60 Euro bei
www.mix-computer.de

Der Spiele-PC für magere Geldbeutel

Schnell, aber trotzdem noch günstig soll der Rechner sein? Preisbewusste Käufer bauen derzeit eher diese Komponenten ein – Topleistung zu niedrigen Preisen

Prozessor
AMD Athlon XP 2200+ (boxed)
? Euro * www.e-bug.de

Mainboard
Elitegroup ECS K7VTA3 V.5.x VIA KT333
55 Euro ↑ www.cyberport.de

Speicher
Infineon 512 MB PC2700 DDR CL2,5 PC333
77 Euro ↑ www.mindfactory.de

Grafikkarte
Albatron Ti 4280 (G4 Ti 4200, AGP 8x, 64 MB)
140 Euro ↓ www.e-bug.de

Soundkarte
Creative Soundblaster Audigy Player
? Euro *

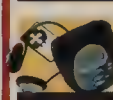
Festplatte
Western Digital 800BB (80-GB-IDE-Festplatte)
?? Euro ↓

DVD-ROM
Teac DV-516 (16x/48x, Bulk)
?? Euro ↓

CD-Brenner
Lite On LTR-52246S (52x/24x/52x)
?? Euro ↓

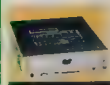
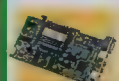
Testsieger

SCREENFUN TESTSIEGER

Abbildung	Produktname	Preis/Note	Anbieter online/Telefon
	Jamba! MP3-USB-Stick U100 Der zurzeit beste USB-Stick mit MP3-Funktion. Einfach zu bedienen. MP3-Sticks • in Heft 4/03	149 Euro Note 1	*www.mediamarkt.de* *(0180) 566 66 54*
	Creative PC-CAM 300 1.3MP Hochwertige Cam mit eingebautem Mikrofon und Video-Funktion. Dualcams • in Heft 3/03	73 Euro Note 1	*www.stoll-shop.de* *(08389) 92020*
	**Creative Jukebox 3** Für Soundgenießer ist dieser MP3-Festplattenplayer die richtige Wahl. MP3-Festplattenplayer • in Heft 3/03	335 Euro Note 1	*www.mindfactory.de* *(04421) 91 31-170*
	Teac DV-516 (16x/48x) Das DVD-ROM-Laufwerk liefert prima Lesedaten und Fehlerkorrektur. DVD-ROM • in Heft 2/03	37 Euro Note 1	*www.mindfactory.de* *(04421) 91 31-170*
	Sparkle SP7228 (Nachfolger) Schnelle Grafikkarte (4200 Ti, 64 MB, 8x-AGP), doch ohne DVI-Anschluss. Grafikkarten • in Heft 1/03	129 Euro Note 1	*www.alternate.de* *(0180) 590 50 40*
	Creative Inspire 5.1 5100 Exzellentes 5.1-Surround-Lautsprecherset für anspruchsvolle Ohren. PC-Lautsprecher-Sets • in Heft 11/02	59 Euro Note 1	*www.cyberport.de* *(0180) 388 03 88*

Preistipps

SCREENFUN PREISTIPP

Abbildung	Produktname	Preis/Note	Anbieter online/Telefon
	Creative MuVo 64 MB Unkomplizierter, gut klingender MP3-Stick ohne Display. MP3-Sticks • in Heft 4/03	88 Euro Note 2	*www.amazon.de* *(0180) 535 49 90*
	Mustek GSm@rt LCD3 Handliche kleine Digitalkamera und Webcam mit Farb-LCD-Bildschirm. Dualcams • in Heft 3/03	89 Euro Note 1	*www.avitos.de* *(0180) 560 60 95*
	Creative Jukebox 2 MP3-Festplattenplayer mit gutem Klang, aber ohne Aufnahmefunktion. MP3-Festplattenplayer • in Heft 3/03	255 Euro Note 3	*www.mix-computer.de* *(0180) 570 28 70*
	**Lite On LTD 166S (Bulk)** Dieses DVD-ROM-Laufwerk liest Daten sehr schnell aus, ist aber laut. DVD-ROM • in Heft 2/03	36 Euro Note 2	*www.kmelektronik.de* *(07159) 94 31 11*
	**Sapphire Radeon 9000** Atlantis VIVO Video-Ein- und -Ausgänge sowie volle DirectX-8.1-Power zum kleinen Preis. Grafikkarten • in Heft 1/03	73 Euro Note 2	*www.e-bug.de* *(05181) 85 21-90*
	Creative Inspire 4.1 4400 Das günstige 4.1-Lautsprechersystem ist eine gute Wahl für Spieler. PC-Lautsprecher-Sets • in Heft 11/02	46 Euro Note 2	*www.csv-direct.de* *(Bestellung nur online)*

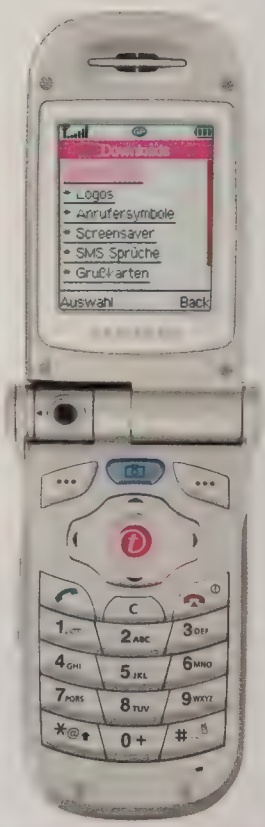
* neu in der Tabelle · ↑ Preis gestiegen · → Preis unverändert · ↓ Preis gefallen

Stand: Mitte April 2003 · Alle Preise gerundet · Abbildungen teilweise nur ähnlich · Alle Angaben ohne Gewähr

Text: Matthias Metzler, Christian Ziegler · Illustrationen: Rolf Boyke

t zones

What will you start?



Entfache Leidenschaften!
Dein Lieblings-Lovesong als 40-stimmigen Klingelton auf dem neuen Samsung SGH-V200.
Lade aktuelle Hits, Rock, Techno, R&B direkt aufs Handy runter.
Oder entdecke Picture Messaging! Erlebe t-music,
t-sports, t-movies. Staune, was t-zones alles ins Rollen bringen.
t-zones Multimedia Services von T-Mobile.
Jetzt Infos abrufen unter www.t-mobile.de/t-zones

Jede Menge Daten!
So macht Datensenden Spaß.
Datendienste jetzt bis zu 70% preisreduziert.
Für Bilder, E-Mail und mehr.

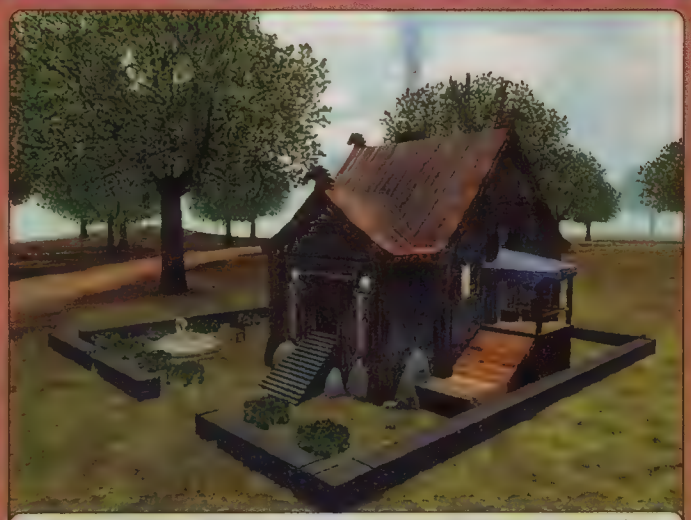
Get more. T · · Mobile · · ·

Dark Age of Camelot: Foundations

PC

Mythic/Wanadoo | Erscheint Mitte 2003 | Online-Spiel

Steigt ein Charakter eine Erfahrungsstufe auf, gibt's nun einen grafischen Effekt



Trautes Heim: Ein zweistöckiges Haus mit kleinem Vorgarten in Midgard

Brandheiß: Erste Infos zum Häuser-Add-On „Foundations" und Wissenswertes zum „DAoC"-Update auf Version 1.60.

Noch erkunden zahllose Spieler die neuen Gebiete des „Shrouded Isles"-Add-Ons. Dennoch kündigt das Mythic-Team schon neue Erweiterungen für sein Online-Rollenspiel „Dark Age of Camelot" an: **Insgesamt drei Zusätze sollen noch 2003 erscheinen.**

Mitte des Jahres macht das kostenlose „Foundations" den Anfang. Es wird Spielern und Gilden ermöglichen, Grundstücke zu kaufen und Häuser zu errichten. Für die Besiedlungen plant Mythic neue Zonen in jedem Reich. Um den Bauwerken Einmaligkeit zu garantieren, kannst Du nicht nur aus vier Gebäude-Typen wählen. Vielmehr darfst Du Dein Heim innen und außen nach Herzenslust mit zahlreichen Gegenständen verschönern.

Unterdessen wurde Ende April die Version 1.60 auf die europäischen Server aufgespielt. Neben grafischen Erweiterungen und dem Beheben von Fehlern (unlösbare Quests) stand diesmal die Verbesserung der Albion-Klassen im Vordergrund: Minnesänger erklimmen nun im Stile eines Infiltrators hohe Mauern. Hexen beherrschen jetzt einen Mana-Regenerations-Spruch und können beliebige Monster (auch Untote) bezirzen.

Charaktere der Stufe 15 bis 19 erwartet ein zusätzliches Einsteiger-Schlachtfeld. Außerdem wurde ein neues Belohnungssystem eingeführt: Durch besondere Leistungen im Reichskampf (Burg eingenommen, bestimmte Anzahl an Feinden besiegt) verdient man sich in bestimmten Levelbereichen eine Medaille. Das gute Stück lässt sich gegen Erfahrungspunkte eintauschen.

Außerdem läuft der „Shrouded Isles"-Client jetzt endlich im Fenster-Modus. Das bedeutet: Du kannst zwei Accounts gleichzeitig benutzen (bei 512 MB Arbeitsspeicher) oder im Internet surfen, während das Spiel im Hintergrund läuft. Doch das Wichtigste daran: Durch versehentliches Drücken der Windows-Taste fliegst Du nun nicht mehr aus dem Spiel.

Der Troll hat den Hammer zum Hausbau schon ausgepackt

Die Inneneinrichtung soll auch benutzbar sein (Handwerkertisch, Schatztruhen)

Brunnen, Pflanzen, Bänke: Hier hat es sich die Firbolg-Frau gemütlich gemacht

Vom Spitzhut bis zur Narrenkappe: Jedes Reich bietet sieben Kopfbedeckungen an

Jagdsaison: Seit Version 1.60 erhalten die tapferen Mitstreiter fürs Besiegen des Drachen magische Steine. Damit können sie ihre Fähigkeiten neu verteilen

„Xbox Live“ online

XBOX

Microsoft | Gestartet am 14. März 03 | Online-Service

Der 3D-Shooter „Brute Force“ von Digital Anvil geht im Juni auf „Xbox Live“-Sendung

Ein Start nach Maß: Microsofts „Xbox Live“ gewann in Europa schon 50.000 Spieler.

Seit dem offiziellen Start des Online-Services wächst die Fangemeinde: **Weltweit gehen rund 400.000 Spieler mit „Xbox Live“ online. Über 50.000 davon kommen inzwischen aus Europa.**

Damit das so bleibt, will Microsoft in den kommenden Monaten für kontinuierlichen Spiele-Nachschub sorgen. Bis zum Ende des Jahres sollen 50 neue Titel mit „Xbox Live“-Unterstützung zur Auswahl stehen.

Bereits im Mai kann man neue Mehrspieler-Modi und Szenarien für diese Spiele aus dem Netz saugen: „Star Wars: The Clone Wars“, „Godzilla“, „MotoGP 2“, „Phantasy Star Online“ und „Burnout 2“. Im Juni folgen neue Strecken zu „Midtown Madness 3“ und „Midnight Club 2“ sowie neue Missionen zu dem 3D-Shooter „Brute Force“.

Mit dem Cadillac durch Paris – dank „Xbox Live“ und „Midtown Madness 3“ kein Problem

Neue Aufträge für „Phantasy Star Online“ stehen ab Mai 03 zum Download bereit

Kurzmeldungen

Anarchy Online: Shadowlands

Jetzt wird es mystisch: Das „Anarchy Online“-Add-On entführt Dich in wilde Fantasy-Welten

Für verstärkte Abwechslung soll die Spiele-Erweiterung „Anarchy Online: Shadowlands“ sorgen. **Es erscheint im Juli 2003 und verspricht jede Menge frisches Fantasy-Getier.** Außerdem: sieben neue Spielbereiche, zwei neue Berufsklassen, neue Waffen und Ausrüstungsgegenstände und – besonders erfreulich – eine deutliche Verbesserung der Spieloptik.

Guild Wars

Ritter auf der Flucht: Sieht aus wie „World of WarCraft“, es steckt aber das neue „Guild Wars“ drin

Ein größerer Trupp von Ex-Blizzard-Mitarbeitern wagt sich mit „Guild Wars“ in die Online-Spiel-Arena. **Es dürfte also kein Zufall sein, dass sich das Fantasy-Rollenspiel optisch stark an Blizzards „World of WarCraft“ orientiert.** Ob auch die inneren Werte stimmen, wird sich erst im nächsten Jahr zeigen. Ein paar Monate muss das Team nämlich noch programmieren.

Eure Online-Top 3

1 Diablo II

Ein Druide, der etwas auf sich hält, reist inkognito – als Bär verkleidet. „Diablo II: Lord of Destruction“ verteidigt souverän den ersten Platz auf Eurer Beliebtheitsskala

2 Dark Age of Camelot

Hoppla, ein „Dark Age of Camelot“-Reichskampf: Die Truppen aus Albion auf Streifzug in Hibernia

3 Ultima Online

Hält sich trotz der veralteten Grafik auf dem 3. Platz: das Rollenspiel „Ultima Online“ von Origin

Was ist Dein Lieblings-Online-Spiel?

Er kann sich an der Spitze behaupten: „Diablo II: Lord of Destruction“ ist wie im Vormonat Euer Online-Liebling. Bleibt er auf dem Thron sitzen? Oder bist Du für einen Machtwechsel? Schick uns eine ausreichend frankierte Postkarte oder eine E-Mail mit Deinem Lieblings-Online-Spiel. Unter allen, die mitwählen, verlosen wir drei Online-Spiele (bitte gewünschtes Spiel angeben!).

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Online-Charts
Charles-de-Gaulle-Straße 8
81737 München

onlinecharts@screenfun.de

Kommen sie endlich in Schwung? „Sims Online“ für den PC

Text: Michael Stapf, Volker Weitz

Avatar-Workshop

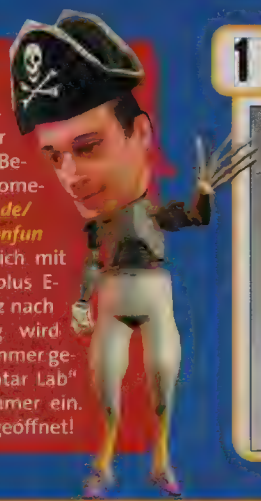
Gentechnik der witzigen Art: In sieben Schritten klonst Du Dein virtuelles Ich. Dabei baust Du ihm ein HTML-Heim, in dem es sich bewegt.

Erschaffe Deinen 3D-Klon

Ab ins PC-Labor! Klone einen Avatar, also ein 3D-Modell von Dir, der Dir ganz schön ähnlich sieht! Das geht sehr leicht mit dem Programm „Avatar Lab". Die Softwarefirma Egisys stellt allen SCREENFUN-Fans exklusiv eine Vollversion zur Verfügung – Du findest sie auf der Heft-CD in der Rubrik „Internet". Das Programm ist auf Englisch, aber sehr leicht zu verstehen.

Wenn Deine Schöpfung fertig ist, kannst Du sie an Freunde mailen. Sie sehen Deinen 3D-Zwilling in Aktion. So geht er etwa wie ein fieses Monster, hüpft, gähnt, kratzt sich unter den Achseln und so weiter. Oder Du baust ihn in Deine Homepage ein und er begrüßt neue Site-Besucher.

Neugierig geworden? Dann lies gleich weiter, wie Du einen coolen Klon von Dir erschaffst.



Installiere die Software „Avatar Lab" von der SCREENFUN-CD. Besuch dann die Homepage *www.egisys.de/registrations/screenfun* und registriere Dich mit Deinem Namen plus E-Mail-Adresse. Kurz nach der Registrierung wird Dir eine Seriennummer gemailt. Starte „Avatar Lab" und gib die Nummer ein. Das Genlabor ist geöffnet!

1 Gliedmaßen festlegen

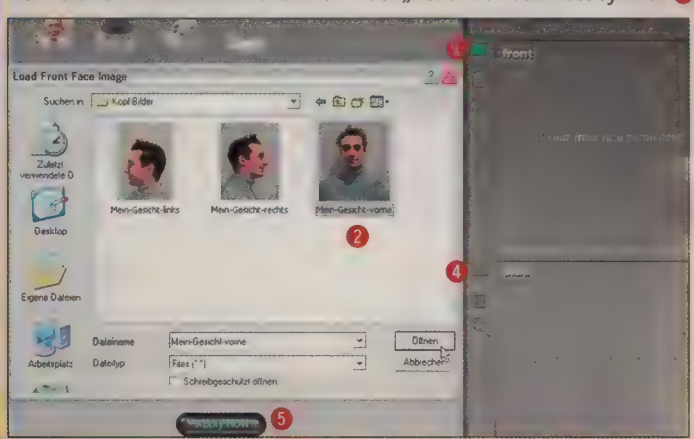
Folge im „Avatar Lab"-Hauptbildschirm oben fünf Schritten ❶. Hier im ersten Schritt sagst Du, wie der Körper Deines Klons aussehen soll. Klicke auf der Figur ❷ den jeweiligen Körperteil an, den Du ändern willst. Nun such Dir mit Doppelklick einen witzigen Oberkörper, abgefahrene Beine und so weiter aus. Auch ein anderer Kopf ist möglich. Soll der Avatar später Dein Gesicht haben, brauchst Du hier keine andere Kopfform wählen.

Weiter links stellt man mit Reglern ❸ Kopf-, Hand- und Körpergröße sowie die Statur ein.

2 Gib dem Klon Dein Gesicht

Jetzt brauchst Du von Deinem Kopf ein digitales Frontalfoto (von vorn) und ein Profilfoto (von der Seite). Wer keine Digi-Cam hat, kann auch normale Fotos einscannen oder welche im Fotoladen beziehungsweise Copyshop digitalisieren lassen.

Geh in „Avatar Lab" oben auf Schritt 2. Klicke im rechten Fenster bei „front" auf das Dateisymbol ❶.



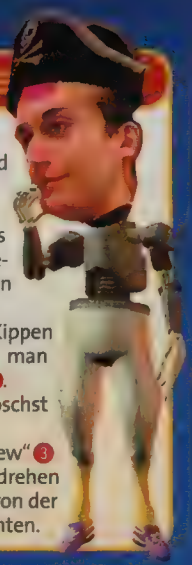
Such auf der Festplatte Dein Frontalbild heraus ❷ und bestätige mit „Öffnen". Klicke anschließend auf den linken Augenwinkel und den rechten Mundwinkel in Deinem Gesichtsbild.

Nun solltest Du die Umrisse und Gesichtsmerkmale noch bearbeiten. Erscheint an einem grünen Punkt ein Kreis ❸, kannst Du diesen Markierungspunkt verschieben. Siehst Du ein Kreuz mit vier Pfeilen, dann verschiebst Du damit die gesamte Gesichtsform. Mit dem Viereck-Symbol vergrößerst Du den Bildausschnitt Deines Fotos.

Anschließend wiederholst Du das Ganze mit Deinem Profilfoto. Klicke auf das Dateisymbol neben „side" ❹ und führ die selben Aktionen aus wie beim Frontalfoto.

Fertig? Dann bestätige Deine Wahl mit „Apply Now" ❺. Schwupps, jetzt hat der Avatar Dein Gesicht! Anschließend kannst Du immer noch die Kopfgröße mit dem ersten Regler links ändern.

3 Wie wäre es mit Haaren, Hörnern oder Hut?



Klicke im Hauptmenü oben auf Schritt 3. Rechts oben siehst Du die Symbole Zylinder, Handschuh und Ball 1 – damit stehen Dir jede Menge Frisuren, Taschen und weitere Accessoires zur Verfügung. Die einzelnen Sachen wählt man mit Doppelklick aus. Den Vorschlag, wo der Gegenstand platziert werden soll, bestätigt man mit „OK".

Leider hat das Programm hier einen kleinen Bug, also Fehler: Während Frisuren korrekt an den Kopf „geklebt" werden, erscheinen andere Gegenstände oft nicht an den richtigen Stellen. Bestätigst Du etwa, dass die Handtasche in die rechte Hand gedrückt werden soll, erscheint sie zwischen den Beinen. Hier muss man das jeweilige Objekt mit gedrückter Maustaste an den richtigen Ort verschieben.

Zum Vergrößern oder Kippen des Gegenstands benutzt man die Knöpfe unter „tools" 2.

Mit der [Entf]-Taste löschst Du einen Gegenstand.

Über die Leiste „Rotate View" 3 kannst Du Deinen Avatar drehen und ihn so auch bequem von der Seite oder hinten begutachten.

4 Etwas Farbe braucht der 3D-Mensch

Benutz im Hauptmenü jetzt den Schritt 4, um in den Farbmodus zu kommen. Du kannst nun die Körperteile direkt anklicken. Oder Du wählst unter dem Punkt „material" 1 aus einer Liste mit vielen Details aus, um besonders exakt zu arbeiten.

Auf jeden Teil des Körpers und auf jedes Accessoire wurde bereits ein bestimmtes Muster gelegt, eine so genannte Textur. Du findest sie im Fenster „Texture Map" 2.

Du kannst entweder eine neue Textur bestimmen und sie über das Dateisymbol 3 aus der Liste auswählen. Oder Du löschst die vorgegebene Textur mit dem Papierkorb 4 und wählst oben mit dem Farbbutton eine Farbe aus, die Dir besser gefällt 5.

Löschst Du die Textur nicht, wählst aber trotzdem eine neue Farbe aus, dann vermischen sich fertige Textur und neue Farbe. Hier heißt es: Probieren geht über studieren!

5 Dein Zwilling lernt laufen

In Schritt 5 des „Avatar Lab"-Hauptscreens verteilst Du bis zu acht Aktionen auf Deinen Klon. Später kann man diese Aktionen mit Buttons starten – etwa auf Deiner Homepage.

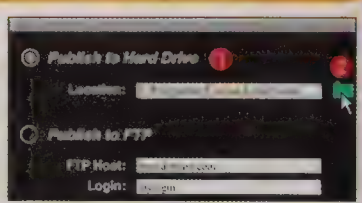
Die Bewegungen legst Du rechts im Menü „action sets" fest. In den ersten zwei Feldern suchst Du Dir Stillstand 1 und Laufstil 2 aus. Die anderen Felder sind frei wählbar – vom Schulterzucken bis zum Herzanfall.

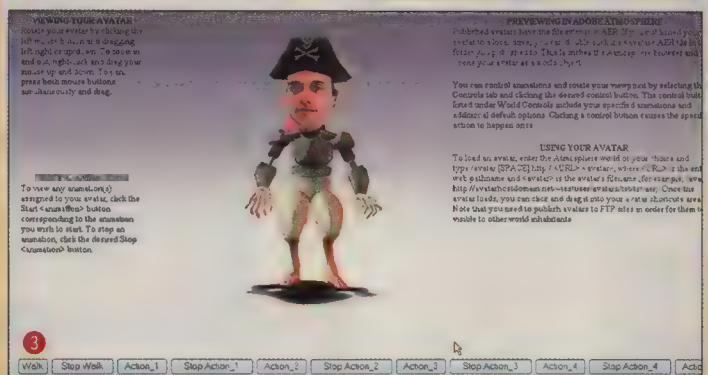
Über die grünen Pfeile 3 erhältst Du schon mal eine Vorschau der Bewegungen.

6 Ein HTML-Heim für den Klon

Sind alle Aktionen festgelegt? Dann klicke auf „Publish...". Damit „Avatar Lab" eine HTML-Seite baut, muss im Folgefenster „Publish to Hard Drive" 1 aktiviert sein.

Du kannst über das Dateisymbol bei „Location" 2 den Speicherort auf der Festplatte ändern. Klicke auf „OK".





Die Software baut nun automatisch eine HTML-Seite inklusive aller Action-Buttons 3. Dieses HTML-Dokument kannst Du als E-Mail-Anhang an Deine Freunde mailen. Oder Du fügst den Link einfach in Deine Homepage ein.

7 Die persönliche HTML-Seite

Auch möglich: den Code von der mit „Avatar Lab" gebauten HTML-Seite in die eigene Homepage kopieren.

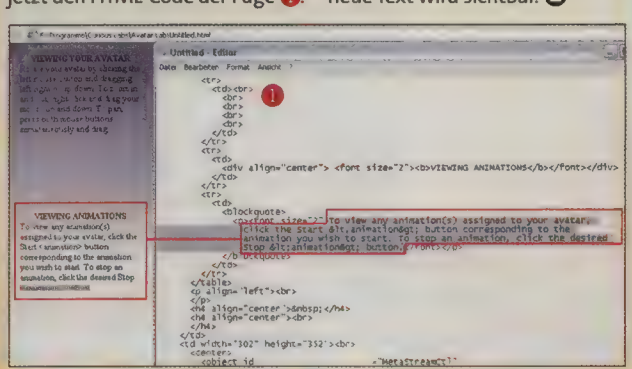
Die englischen Texte auf der vom Programm gebauten HTML-Seite sind dabei ziemlich unspannend. Ersetze sie lieber mit Deinen ganz persönlichen Texten:

Klicke auf der HTML-Seite oben auf „Ansicht – Quelltext". Du siehst jetzt den HTML-Code der Page 1.

Such Dir die Textpassagen heraus, die Du bearbeiten möchtest. Überschreib oder lösch sie. Achte dabei darauf, dass Du nur den Text und keine HTML-Befehle änderst – es sei denn, Du bist HTML-Profi.

Schließ danach das Fenster und bestätige, dass Deine Änderungen gespeichert werden sollen.

Jetzt nur noch die Seite mit der [Enter]-Taste neu laden – und der neue Text wird sichtbar. ❑



Text: Lisa Brack

.Trailer

Lara Croft: Tomb Raider – Die Wiege des Lebens

Ab 14. August hangelt sich Angelina Jolie wieder über deutsche Leinwände. Der Filmtrailer ist endlich online.

www.tombraidermovie.com

Das Filmbudget von Regisseur Jan de Bont („Speed") wurde aufgestockt. So leistete er es sich, an exotischen Orten wie Tansania (o.), China und Griechenland zu drehen. Angelina spielt diesmal nicht die ultrataffe Superwoman, sondern wird auch verwundbar sein. Interessant: Til Schweiger in der Rolle eines Bösewichts

Stürmische Liebe – Swept Away

www.sonypictures.com/movies/sweptaway/

Regisseur Guy Ritchie lässt Gattin Madonna mit Matrose auf einer Insel stranden. Start: 19. Juni

Bulletproof Monk – Schneller als jeder Schuss

www.mgm.com/bulletproofmonk/

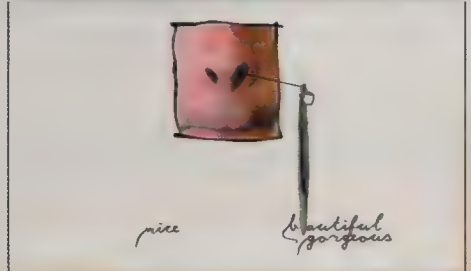
Ein Comic dient als Vorlage für das humorvolle Martial-Arts-Abenteuer. Start: 26. Juni

.Fun

Nasenhaare ziehen

Huch, was kringelt sich denn da so hässlich aus dem Nasenloch? Schnell die Pinzette, äh, Maus genommen und den Störenfried rausgezogen.

www.nobodyhere.com/justme/nose.here



Autsch! Wer schön sein will, muss leiden. Für besonders fixe Haarentferner gibt's nette Kommentare

Böses Erwachen

Wer solche Freunde hat, braucht keine Feinde mehr! Während der Rausch ausgepennt wird, dekorieren die Nüchternen das Opfer und knipsen es.

www.betrunkene-dekorieren.de

Über 500 Pics sind in Rubriken sortiert, etwa „Dekorieren von Körperöffnungen" oder „Dekorieren mit Anmalen"

Ist die Erde hohl?

Früher dachte man, die Erde sei eine Scheibe. Die neuste Theorie: Die Erde ist hohl. Klingt das für Dich auch hohl? Dann lies mal die Argumente auf der Site...

www.hohle-erde.de

Im Erdinneren soll eine andere Welt mit einem riesigen Tunnelsystem existieren. Die Pole bilden den Eingang

.Downloads

Sonic the Hedgehog 3

Rette die Schwimmende Insel vorm fiesen Dr. Robotnik. Der braucht nämlich die dort wachsenden Chaos-Smaragde, um seine Höllenmaschine zu reparieren. Sammle mit Sonic und Kumpel Tails möglichst viele Smaragde.

Die nette Sega-Mega-Drive-Action kannst Du 60 Minuten gratis spielen. Über 100 weitere Titel gibt's als „Try"-Versionen, etwa „Virtua Fighter 2" und „Phantasy Star II".

www.realonearcade.de

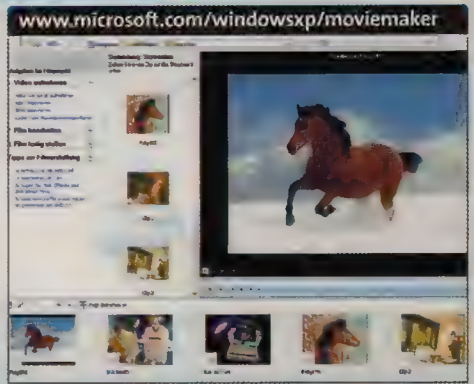
Sechs Riesenlevels warten auf Igelfreunde. Im Zweispieler-Modus jumpst Du mit einem Freund um die Wette

Windows Movie Maker 2

Du benutzt „Windows XP" und besitzt eine Digi- oder Webcam? Dann brauchst Du nur noch eine zündende Idee, und schon ist der erste Film im PC-Kasten! Denn mit der Freeware „Windows Movie Maker" importierst, schneidest und ordnest Du eigene Filmclips nach Deinen Wünschen.

Die 11,5 MB große zweite Version macht mit tollen Effekten und einer leichten Bedienung viel Spaß.

www.microsoft.com/windowsxp/moviemaker



Hobbyregisseure finden hier über 30 Videoeffekte, 60 Übergänge und 40 Titel- und Abspannversionen

Text: Lisa Brack, Linda Kube

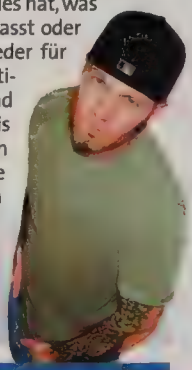
.Neue CDs

Limp Bizkit: „Biopolar“

www.limpbizkit.com

Neben dem Text zur ersten Single „Crack Addict“ gibt's auch bald neue Hörproben. Dazu Videos, Pics und so weiter – alles, was das Herz begehrt

Limp-Bizkit-Frontmann Fred Durst verkündete, dass die neue Platte „Biopolar“ definitiv alles hat, was man an Limp Bizkit hasst oder liebt. Das spricht wieder für eine Mixtur aus heftigem Groove-Metal und HipHop. Mehr ist bis jetzt geheim – man weiß nur, dass die Herren Metaller einen Haufen musikalischer Gäste haben antanzen lassen. Am 16. Juni steht „Biopolar“ endlich im Laden.



Seeed: „Music Monks“

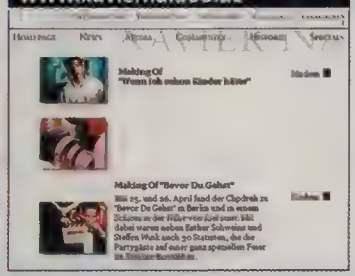
www.seeed.de

In den „Seeed Files“ warten jede Menge Audio- und Video-files auf Checker

Drei Frontmen am Mic, zwei an der Bläsersection plus Gitarre, Bass, Drums, Keyboards und zwei Knöpfchendreher – fertig ist das Elfer-Team, das seit dem ersten Album zum Superseller wurde und zwei „Echos“ abräumte. Auch auf der neuen Scheibe „Music Monks“ gibt's satte Dancehall-Beats. Neben bewegenden Bässen tönen auch jede Menge Soundgimmicks aus den Boxen. Dazu der Mix aus Deutsch und Englisch. Und Relaxtheit: „Wenn mal wieder Stress is', legt diese Scheibe auf und dann vergesst es...“.

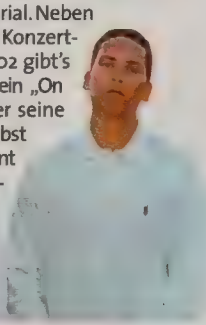
Xavier Naidoo: neue Doppel-DVD

www.xaviernaidoo.de



Spannend: die „Making-Of“-Videos unter „Specials“. Auf der neuen DVD wird es einen CD-ROM-Part mit exklusiven Download-Optionen für die Site geben

Ein Fest für Naidoo-Fans: Anfang Juni kommt eine Doppel-DVD des Mannheimer Chartstürmers mit über 200 Minuten Filmmaterial. Neben einem kompletten Konzertmitschnitt von 2002 gibt's „Making Of“ und ein „On Tour“, in dem Xavier seine Tour-Erlebnisse selbst auf Video gebannt hat. Zudem: Audio-Bonustracks, Fotos und alle (!) Videos. Der Titel war bei Redaktionsschluss noch unbekannt.



.Schnäppchen

Frisbee für Sportler mit großer Lunge

www.hamburg-trading.de

Witzig: Unterwasser-Frisbee. Eine Sauerstoff-Flasche wird aber nicht mitgeliefert

Raus aus der Schule und rein ins Freibad! Wer dabei nicht nur die Wasseroberfläche ausnutzen möchte, sondern auch den Beckengrund, der sollte sich die „Aqua Disc“ zulegen. Der Clou: Dieses Frisbee wird unter Wasser gespielt. Dabei fliegt, besser gesagt: schwimmt, die 355 Gramm schwere Scheibe wie ein normales Frisbeegerät durchs Wasser. Auch an der Luft kann man damit werfen – doch wird die schwere Disc dabei sehr schnell. Der Wasserspaß kostet bei Hamburg Trading rund 30 Euro.

Ein Multimedia-Handy fast geschenkt? Das ist bei einem neuen Laufzeitvertrag durchaus drin. SCREENFUN entdeckte geile Angebote für Geizige.

Manche Multimedia-Handys kosten nicht viel mehr als ein Kaugummi. Zum Vertragsabschluss musst Du aber trotzdem noch in den Laden gehen

MMS-Handys unter 50 Euro

Telefonieren? Das ist bei den neuen Handys fast schon Nebensache. Stattdessen ist Multimedia angesagt. In die schicken Alleskönner sind große Farbdisplays gepackt, mehrstimmige Klingeltöne, Javaspiele und GPRS-Unterstützung. Voll im Trend: Telefone, die den Versand von MMSen managen. Dann schickst Du nicht nur Texte, sondern kannst auch Bilder, Tonaufnahmen und sogar Mini-Filmchen auf andere MMS-fähige Handys mimsen.

Gut, günstig und oft mit Cam

Dabei müssen die Multimedia-Handys gar nicht teuer sein. Wenn Du jetzt einen neuen Mobilfunkvertrag abschließt, bekommst Du für 50 Euro oder sogar noch weniger einen hochwertigen Alleskönner. Ohne Vertrag kosten diese Phones oft weit über 300 Euro. **Bei einigen Vertragshandys ist sogar eine Digitalkamera an Bord.**

Kein Handy ohne Vertrag

SCREENFUN hat für Dich die aktuellen Angebote* von Netzbetreibern und Providern eingeholt. Dabei taten sich echte Preishämmer auf, die Du Dir gut ansehen solltest. **Denk aber dran, dass Du Dich beim Kauf eines solchen MMS-Handys zwei Jahre vertraglich an einen Netzbetreiber oder Provider bindest.** Wichtige Informationen zu den angebotenen Laufzeitverträgen findest Du auf der übernächsten Seite.

Nokia 3650

SCREENFUN TESTSIEGER

Zum Kampfpreis bietet E-Plus den großen Brocken mit Cam an.

Zugegeben, das Design ist Geschmackssache. Doch Spötter verstummen schnell, wenn der Nokia-Knochen mit Java, MMS, GPRS, i-Mode (nur bei E-Plus) und vielem mehr sein Können zeigt. Die Digicam schießt spitze Pics mit 640 x 480 Pixel Auflösung. Sogar 10-Sekunden-Clips sind möglich. Abzüge gibt es für die wacklige Tastatur und fehlende Cam-Abdeckung.

Fazit: Multimedia-Missionare werden es anbeten.

1-

Preis mit Vertrag:
49 € (ohne Vertrag: 469 €)
Anbieter:
E-Plus (für alle Tarifarten)

Klasse: Zu den 3,4 MB im „3650" spendiert Nokia eine 16-MB-MMC-Speicherkarte

Fotos, Bilder, Sounds verschicken – das ist kein Thema für Dich? Denn Du legst mehr Wert auf schickes Design, ein gutes Farbdisplay und satte Töne? **Auch in diesem Fall bieten Netzbetreiber und Provider sehr gute Handys an, die Du bei Vertragsabschluss oft sogar geschenkt bekommst.**

Diese Geräte können in Sachen Multimedia fast mit MMS-Handys mithalten. Beachte bei i-Mode-Handys, dass E-Plus nicht nur den Monatspreis berechnet, sondern auch eine Mindestgebühr von 5 Euro für den GPRS-Datentransfer.

** Stand aller Angaben: Ende April 2003*

Kommst Du beim Grinden einen Level weiter, gibt's Tricks für die PS2-Version

Sony Ericsson T310 + MCA-25-Cam

Haste mal 'nen Euro? Dafür gibt's nämlich ein aufgemöbeltes Spielehandy in schicker Schale und mit akzeptabler Ansteck-Cam.

Wer sich den Nachfolger vom „T300" zulegt, kann sich gleich in die Halfpipe schwingen. Denn „Tony Hawk's Pro Skater 4" ist im Handy schon installiert. Weitere 60 Spiele bietet Sony auf der eigenen Plattform an. Javaspiele werden aber nicht unterstützt. Nur 256 Farben bietet das Display an – zu mager! Dafür macht der 32-stimmige Sound beim Daddeln so richtig Spaß. Die Ansteckcam ist noch vom Vorgänger und die Auflösung darum ganz schön pixelig.

Fazit: Solides Tribandhandy mit viel Spielspaß – auch ohne Java.

Preis mit Vertrag: 1 € (ohne Vertrag: 300 €)
Anbieter: Debitel (für viele Tarife von T-Mobile, Vodafone, E-Plus)

2

Nokia 3510i

Das große Finnen-Phone gibt's in vier verschiedenen Farbkombis

Java, MMS, GPRS. Für Einsteiger toll, für Profis etwas zu popelig.

Kleines „i", große Wirkung: Während der Vorgänger „3510" weder ein Farbdisplay noch Java besitzt, wurde das „3510i" kräftig aufgemotzt: 4096 Farben leuchten auf dem etwas kleinen und grobkörnigen Display. Drei Spiele sind vorinstalliert. Mit Java werden neue Games im Nu heruntergeladen. MMS darf bei Nokia nicht fehlen. Eine Ansteck-Cam ist aber nicht möglich.

Fazit: Fun-Phone für Spieler, die auf Nokia bestehen.

Preis mit Vertrag: 0 – 29 € (ohne Vertr. 190 €)
Anbieter: Alle Netzanbieter & Tarife. Bei T-Mobile: gratis „Splinter Cell"-Download!

2

Nokia 6610

Das elegante Designerteil verbindet Fun mit Business.

Edel und süße 85 Gramm leicht – so präsentiert sich das Tribandhandy „6610". Manager-Naturen hören sich aus dem integrierten Radio übers mitgelieferte Headset die neusten Börsen-News an. Der recht große Speicher bietet Platz für Java-Anwendungen, MMS-Bilder, mehrstimmige Klingeltöne und mehr. Trotz des hohen Preises ist keine Cam integriert. Schade, denn das Farbdisplay ist klasse.

Fazit: Stylish, mit Radio. Ohne Vertrag und Cam zu teuer

Preis mit Vertrag: 49 € (ohne Vertrag: 330 €)
Anbieter: E-Plus (für alle Tarifarten)

2

Sieht edel aus, hat aber im Praxistest etwas klapprig gewirkt: das „6610"

Noch mehr sparen: Multimedia-Handys ohne MMS für 0 Euro bis 1 Euro

Wow! Das kleine Außendisplay leuchtet abwechselnd blau und rosa

Nec 22i

Dick, aber schick, so lautet das Motto dieser i-Mode-Muschel. Das Display glänzt mit 4096 Farben, die Menüführung ist okay. Den 40-stimmigen Sound kann kaum ein anderes Handy derzeit toppen.

Preis mit Vertrag: 0 €
Anbieter: E-Plus

Toshiba TS21i

Auch dieser klotzige Funker ist ein i-Mode-Handy. Jedoch hapert es etwas an der Ausstattung des „TS21i". Das Display hat nur 256 Farben, der Sound bimmelt 16-stimmig, und die Menüführung sorgt für Verwirrung.

Preis mit Vertrag: 1 €
Anbieter: E-Plus

Sagem My-X 5

Rund ein Jahr ist der fesche Franzose nun alt. Das merkt man aber nur am kleinen Display mit 256 Farben. Klingelton-Fans können sich freuen: Die 32 Sounds klingen super, bis zu 80 kann das Handy speichern.

Preis mit Vertrag: 1 €
Anbieter: Vodafone

Siemens S55 + QuickPic-Cam

Mehr Schein als Sein: Das „S55" wirkt zwar schick, die Details sind aber nicht so üppig. Zum Glück ist eine Digitalkamera dabei.

Liebe Siemens-Manager, in der „S55"-Ausstattung wäre doch bestimmt mehr drin gewesen! Das nur 81 Gramm leichte, edel wirkende Phone bietet nur 256 Farben, 16-stimmigen Sound und keinen Klingelton-Editor. Auch der Speicher ist zu klein geraten: Schlappe acht hochaufgelöste Fotos passen rein.

Dafür strotzt der Akku mit bis zu sechs Stunden Gesprächszeit. Java und GPRS werden auch geboten. Lobenswert ist die ansteckbare Digicam. Sie knipst mit einer maximalen Auflösung von 640 x 480 Pixeln. Hierzu musst Du aber durch den Sucher an der Cam sehen, am Display gibt es keinen. Richtig zur Geltung kommen die Pics erst auf dem PC. Ein absoluter Pluspunkt: das in die Cam integrierte Blitzlicht. **Fazit: Moderner Multimedia-Mini, aber Display und Klingeltöne sind verbesserungswürdig.**

Preis mit Vertrag: 0 € (ohne Vertrag: 439 €)
Anbieter: E-Plus (alle Tarife)

Wer sich das „S55" bei E-Plus holt, erhält das Handy inklusive eines integrierten i-Mode-Browsers

Checkliste für die Tarifauswahl

Vergiss es nie: An einen neuen Laufzeitvertrag bist Du zwei Jahre lang gebunden. Deshalb: Augen auf beim Tarifkauf! Denk an Folgendes:

☑ *Was für ein Handy-User bist Du? Vieltelefonierer oder Mega-Simser? Oder brauchst Du Dein Handy nur in Notfällen? Lass Dich nicht verlocken, sondern entscheide Dich unbedingt für einen Tarif, der zu Deinem Telefonverhalten passt.*

☑ *Ebenfalls wichtig: der Monatspreis. Beachte: Je niedriger der Monatspreis, desto teurer sind meist die Minutenpreise.*

☑ *Folglich auch von Bedeutung: die Minutenpreise und die festgelegten Tageszeiten, für die die Preise gelten.*

☑ *Achte auf versteckte Kosten! Mailboxabfrage, Roaming, Mindestumsatz und so fort können schnell teuer werden.*

Vier Tarife im Überblick[1]

Kein Handy ohne Laufzeitvertrag! SCREENFUN stellt hier jeweils einen Tarif der vier Netzanbieter vor. Alle passen gut zu „Normaltelefonierern". Weitere Tarife und genaue Infos erhältst Du auf den Webseiten der Netzbetreiber beziehungsweise in den Handyshops.

Anbieter: / Tarifname:	T-Mobile Telly Active	Vodafone Vodafone Fun	E-Plus Privat Tarif	O2 O2 Genion
Infos im Internet	www.t-mobile.de	www.vodafone.de	www.e-plus.de	www.o2online.de
Mindestlaufzeit	mit Handy: 24 Monate	24 Monate	24 Monate	mit Handy: 24 Monate
Monatlicher Grundpreis	9,95 €	9,95 €	4,95 €	9,95 €
Monatlicher Mindestumsatz	–	–	5 €	–
Taktung	60/1[3] (1. Minute voll berechnet, dann sek.genau)	60/1[3]	60/1[3]	60/1[3]
Einmaliger Anschlusspreis	ca. 25 €	ca. 25 €	25 €	ca. 25 €
Weitere Kosten	–	–	Bei i-Mode-Handys mind. 5 € monatlich für GPRS	–
Minutenpreis ins eigene Netz				
Hauptzeit	7-18 Uhr: 0,29 €	7-18 Uhr: 0,29 €	8-18 Uhr: 0,39 €	8-18 Uhr: 0,19 €
Nebenzeit	18-7 Uhr + Feiertag: 0,19 €	18-7 Uhr: 0,19 €	18-8 Uhr: 0,19 €	8-18 Uhr: 0,19 €
WE (Fr 20h – So 24h) + Feiertag[2]	0,09 €	0,19 €	0,19 €	0,19 €
Minutenpreis ins Festnetz / Minutenpreis in fremde Mobilfunknetze				
Hauptzeit	7-18 Uhr: 0,49 € / 0,69 €	7-18 Uhr: 0,49 € / 0,69 €	8-18 Uhr: 0,49 € / 0,79 €	8-18 Uhr: 0,49 € / 0,59 €
Nebenzeit	18-7h: 0,19 € / 0,39 € (D2) – 0,49 €	18-7h: 0,19 € / 0,39 € (D1) – 0,49 €	18-8 Uhr: 0,09 € / 0,39 €	8-18 Uhr: 0,19 € / 0,29 €
WE (Fr 20h – So 24h) + Feiertag[2]	0,19 € / 0,39 € (D2) – 0,49 €	0,09 € / 0,39 € (D1) – 0,49 €	0,09 € / 0,39 €	0,07 € / 0,29 €
Abfrage Mailbox	7-18 Uhr: 0,29 € 18-7 Uhr + WE: 0,19 €	7-18 Uhr: 0,29 € 18-7 Uhr + WE: 0,19 €	8-18 Uhr: 0,39 € 18-8 Uhr + WE: 0,19 €	0,19 €
SMS ins eigene Netz	0,19 €[3]	0,19 €[3]	0,19 €[3]	0,12 €
SMS in fremdes Netz	0,19 €	0,19 €	0,19 €	0,19 €
MMS-Preis[4]	0,39 € – 1,29 €	0,39 € – 1,29 €	0,39 € – 1,29 €	0,39 € – 1,29 €
City-/Local-(Homezone)-Option?	Ja / Ja	Ja / Ja	Ja / Ja	Ja / Ja
Sonstiges	–	–	10 Monate lang 5 € Rabatt auf die Handyrechnung	3 Monate keine Grundgebühr, teilweise Gratis-SMS-Pakete

[1] Stand: Ende April 2003
[2] Bei T-Mobile gelten an Feiertagen die Nebenzeit-Preise
[3] Gegen Aufpreis günstigere Option möglich
[4] Abhängig von Datengröße und Empfängernetz

Motorola T720i

Mit MMS, Java, GPRS gibt's Multimedia satt. Am Knips-Komfort wurde gespart.

Aufgeklappt und Digicam angesteckt – fertig ist das Multimedia-Motorola. Das Display hat 4096 Farben, der Sound ist 32-stimmig. Praktisch: Die ansteckbare, kleine Cam lässt sich um 180 Grad drehen.

Minuspunkte gibt's fürs umständliche Menü und den stark zeitverzögerten Cam-Sucher und Auslöser.

Fazit: Kompakter Klappen-Knipser mit schwacher Cam.

Handy für ruhige Händchen: das Motorola „T720i"

Preis mit Vertrag: 49 € (ohne Vertrag: 399 €)
Anbieter: T-Mobile (für alle Tarife)

3

Sony Ericsson T300 + MCA-25 Cam

Viel Handy für wenig Geld: Das „T300" ist für MMS-Einsteiger ideal.

Der runde Knochen ist etwas klobiger als sein Vorgänger „T68i". Aber warum hat das Display immer noch nur 256 Farben? Darauf wirken Fotos ziemlich pixelig. Ordentlich hingegen sind die 24-stimmigen Klingeltöne, der starke Akku und die kostenlosen, downloadbaren WAP-Spiele im eigenen Sony-Format.

Fazit: Akku, Sound und Cam sind prima. Am Display wurde gespart.

T-Mobile bietet den Rundling plus Cam auch im Prepaid-Pack für 170 Euro

Preis mit Vertrag: 29 €
(ohne Vertrag: ca. 280 €)
Anbieter: T-Mobile, E-Plus (für alle Tarife)

2

Sony Ericsson T68i

Ohne Ansteckcam bietet der MMS-Pionier einfach zu wenig.

Fürs erste MMS-Handy von Sony Ericsson sprechen nur noch sein leichtes Gewicht und die gute Menüführung. Das 256-Farben-Display ist veraltet und zu klein, und die einstimmigen Klingeltöne sind wahrlich kein Ohrenschmaus. Schade, dass in dem Tarifangebot nicht einmal die Ansteckcam dabei ist.

Fazit: Für Museumsfreunde okay. Doch es gibt bessere Angebote.

Das „T68i" ist nur was für Liebhaber, die kaum Wert auf Fun legen

Preis mit Vertrag: 29 € (ohne Vertr.: 420 €)
Anbieter: Vodafone (für alle Tarife)

4

GIGA-GEILES HANDYSTYLING

VISIT US: WWW.GIGAHANDY.COM

SO GEHTS PER SMS: TIPPE DEN TEXT "BFF" UND DIE BESTELLNUMMER EIN UND SENDE DAS AN: **84242***

Beispiel: BFF42044 (Du bestellst PIXX Nr. 42044)

ODER: NUTZE DIE DIREKTBESTELLUNG: **0190 851869** 1,86€/min

Besteller aus A wählen 0900566536 €2,99/min

Besteller aus CH wählen 0909002134 SFr 4.95/min

POLYPHONE RINGTONES

Polyphone: Nokia 3510, 6610, 7210, 7650
Siemens C55, S55, Sony-Ericsson T300

82296 Ka-Ching !
82295 Anyone Of Us
82294 Rhytm is a Dancer
82293 Pray, Pray, Pray
82291 Desenchauntee
82289 Weekend
82277 We Have A Dream
82287 Alles Wird Gut
82286 Cry Me A River
82285 Beautiful
82284 Shut Up
82283 You Can't stop Me
82282 Möhrchen Song
82281 All The Things She Said
82279 Year 3000
82269 Dilemma
82263 Dreamer
82261 Cleaning Out...
82253 "F"
82272 Jenny F. T. Block
81764 Das A-Team
82168 South Park
81814 Miss Marple
81759 Pink Panter
81149 Adams Family
81132 Knight Rider
81041 Deutsche Hymne
82155 Cobra 11
81164 Miss. Impossible
82146 Pipi Langstrumpf
82144 Löwenzahn
82150 Insel m. 2 Bergen
81653 Baccardi Feeling
82148 Captain Future

KULT

RINGTONES

Für Nokia-Handys: Die 4-stellige best.Nr.
Für Siemens-Handys: Die 5-stellige best. Nr.

Nokia	Siemens	TOP-CHARTS
2296	96774	Ka-Ching !
2295	96773	Anyone Of Us
2294	96772	Rhytm is a Dancer
2293	96771	Pray, Pray, Pray
2291	96769	Desenchauntee
2289	96767	Weekend
2277	96755	We Have A Dream
2287	96765	Alles Wird Gut (Kanzler)
2286	96764	Cry Me A River
2285	96763	Beautiful
2278	96756	Guardian Angel
2281	96759	All The Things She Said
2279	96757	Year 3000
2284	96762	Shut Up
2283	96761	You Can't stop Me
2282	96760	Möhrchen Song
2241	96719	Steuer-Song
2276	96754	One Love
2275	96753	Nothing's G. Change
2274	96752	When T. Children Cry
2273	96751	Mundian to bach ke
2272	96750	Jenny From The Block
2271	96749	Let's go to bed
2270	96748	Skin On Skin
2269	96747	Dilemma
2268	96746	Rock my life
2267	96745	Hot Temptation
2266	96744	Unbreakable
2265	96743	Niemand Sonst
2261	96739	Cleaning Out My...
2253	96731	"F"
Nokia	Siemens	DAS IST KULT !!!!
2151	96660	Lindenstrasse
2155	96663	Alarm Cobra 11
1675	96402	Friends
2168	96672	South Park
2173	96677	Tatort
2174	96678	Der Kommissar
1169	96197	GZSZ
1041	96133	Deutsche Hymne
2140	96650	Tom & Jerry
2142	96651	Inspektor Gadget
2144	96653	Löwenzahn
2146	96655	Pipi Langstrumpf
2147	96656	Sesamstrasse
1182	96210	Die Maus
2148	96657	Captain Future
2149	96658	Wicki
2150	96659	Insel mit 2 Bergen
1132	96163	Knight Rider

Für alle Nokia ausser 5110,5130 Für Siemens M50, MT50, ME45, C45, S45

DER MEGA-HIT: FUN-CALLS

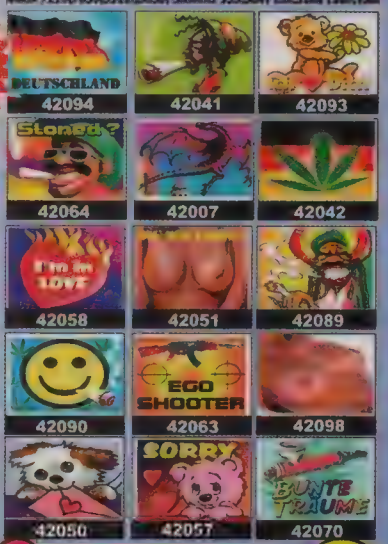
RUF AN: 0190 861695 €1,86/Min. Function nur in D

50500 Glückwunsch vom Bundeskanzler
50501 Der kürzeste Dödel der Welt
50502 Anruf Drogenfahndung Amsterdam
50503 Kandidatensuche für Fernsehliveshow
50507 Hier Zahnarzt Dr. Wurzelschmerz!
50508 Eyh Typ, ey... Scheissendreckem!
50511 Modelagentur Anruf aus Paris
50513 Alditüte mit Haschisch
50515 Anruf vom Bombenräumkommando
50520 Einladung von Pizzeria Salvatore
50529 Bundesamt für sexuelle Aufklärung
50530 Schulamt: Popelverbot

FARBIGE XXXL-PIX

WAP

Nokia 7210,7650,3510i,3650, Siemens S55,Sony Ericsson T300,T68i



DISPLAY-ANIMATIONS

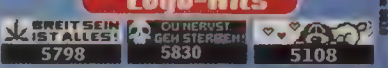
NOKIA • SIEMENS

Nokia 3330,3410,3510i,6210 Siemens C55

VOLL STARK: SMS-PIXIES

Nokia 3210,3310,3330,3390,3410,5210,5510,6210,6250,6310,6310i,6650,7110,8210,8250,8310,8850,8890

Logo-Hits



Alle Nokia bis auf 3110, 8210, 8110i, 9110, 9110i

*Logos €1,99/SMS, max. €3,98 für 2 SMS (12ct Anbieteranteil Vodafone/SMS)

-Anzeige- Klingeltöne sind Angebot und Service der SMAXS AG Hagen

Nur das Beste für Dein Handy!

KLINGELTÖNE

Alle auch POLYPHON erhältlich

Alle hier angeführten Klingeltöne sind sowohl normal als auch POLYPHON bestellbar

KLINGELTÖNE für NOKIA·SIEMENS·SONY-ERICSSON·SAMSUNG·MOTOROLA·ALCATEL·PANASONIC·SAGEM·TRIUM·SENDO

NEUHEITEN:	CHARTBREAKER	CHARTS:	CHARTS	DAUERBRENNER:
81965-American Life	81948-You drive me crazy	81836-Sneak Preview	81745-I'm Gonna Getya Good!	80210-Spiel mir d. Lied v. Tod
81966-The End	81956-Oh No	81800-Sorry seems to be...	81752-Good is a Girl	80200-Mission impossible
81967-Bring Me To Life	81949-Come undone	81757-Mundian to Bach Ke	81860-I drove all night	80134-Dirty Dancing
81968-You make me wanna	81950-Das Omen	81865-The Funeral of hearts	81720-Dirrty	81520-DDR-Hymne
81957-How old R U?	81844-take me tonight	81731-Drop the bass	81863-Work It	80270-Hymne-Deutschland
81958-I don't wanna stop	81866-In Da Club	81807-Cry me a River	81775-Thug lovin	80204-Pippi Langstrumpf
81959-Girls get it first	81789-All the things she said	81722-Mandy	81678-Cleaning out my closet	81561-Miss Marple
81934-Not gonna get us	81867-Bump, Bump, Bump	81843-Cry on my shoulder	81840-I'm with you	80313-Biene Maya
81935-New Life	81834-Weekend!	81559-Without me	81566-L.O.L.O.	81308-Hymne Italiano
81936-Feel free (to say no)	81795-Bonnie & Clyde-Jay-Z	81856-Livin' my life	81869-The One	80188-Halloween
81937-Come with me	81782-We have a dream	81835-Wunder geschehen	81685-Dreamer	80180-Das Boot
81938-He's unbelievable	81711-Dilemma	81817-Anyone of us	81778-Guardian angel	80194-Knightrider
81939-Beautiful	81765-Lose Yourself	81859-All I have	81803-Beautiful	80203-Pink panther
81940-Shape	81845-8 mile	81814-Tonight	81768-Loneliness	80209-Simpsons
81941-Always and forever	81810-Rhythm is a Dancer'03	81773-Sk8er Boi	81820-Nu Flow	85011-Furz
81943-The bitter end	81799-Desenchantee	81750-Der Steuersong	81826-Tomorrows heroes	80269-Hymne-Amerika
81945-Sing for the moment	81605-Moonlight shadow	81755-Jenny from the block	81838-Be with you	81487-Der Schuh des Manitou
81946-Wangsta	81855-Superman	81827-Kein zurück	81788-Hypnotic Tango	80228-Titanic
81947-Ich lebe	81712-Kimnotyze	81739-Feel	81831-Love, Sex & Sunshine	80206-Pulp fiction
81951-5 Days	81792-Mörchen	81850-It's over now	81771-More than a feeling	81353-Ti Amo
81952-Love on the run	81828-Family Portrait	81772-Abschied nehmen	81794-If I could go	80168-Akte X
81953-If you re not the one	81830-Ka-Ching	81796-Miss you	81734-Work it	81419-Hymne Türkei
81954-I believe	81666-The Ketchup Song	81864-Ignition	81818-Gefühle	80317-La Cucaracha
81955-Cheeky song	81849-TV makes a Superstar	81858-You're my angel	81832-Lifestyles of the rich...	81544-Dragonballz
81960-To love a woman	81724-Hey sexy Lady	81779-Damn!	81851-Sag es	80361-Mozart
81961-Troopa of tomorrow	81868-Somewhere I belong	81811-Traveltime	81735-Whats Your Flava	80167-Trauermarsch
81962-When I get you alone	81780-Leuchtturm	81861-Strength of a woman	81852-Protect your ears	80268-Hymne Osterreich

... NOCH MEHR KLINGELTÖNE

81842-Gimme the light	81426-Sendung mit der Maus	81450-Ramp (the logical song)
81714-Set it off	81193-Mortal Kombat	81374-Deutschland
81523-Nessaja	81444-Axel F.	85003-Die I. Hotzhackerbuam
81759-My neck, my back	81617-Der Pate	80172-Jasmin
81741-Objection (Tango)	81381-Arabisch	80165-Ole ole ole
81676-Because I love you	80613-Schalke 04	80026-Addams Family
81847-Rama Lama Ding Dong	80444-Eye of the tiger	80175-James Bond
81616-Dragon Ball	81654-Blade	81373-L'amour toujours
81471-Hardcore Vibes	80107-99 Luftballons	80179-Das A-Team
81611-loud and proud	81369-Hamburger SV	80178-Dallas
81702-Just like a pill	81366-Borussia	81125-Smooth Criminal
81723-Like I love you	81502-Braveheart	80808-Fürstenfeld
81742-Skin on Skin	81398-Schottischer Klingelton	80047-Bevery Hills Cop
81633-Ein Rudi Völler	80221-Starwars Start	81194-Pac-Man
81622-Let this party never end	80190-Indiana Jones	80537-Emergency-Sirene
81689-Gangsta Lovin	81219-Sikidim	80705-..ein knallr. Gummiboot
81542-If tomorrow never comes	80431-South Park	80673-Angel
81478-Wo willst Du hin	80187-GZSZ	80149-Love me tender
81567-Don't let me get me	80183-Flintstones	80077-Bolero
81568-Because the night	81637-You'll Never Walk Alone	81574-Spiderman
81584-Underneath your clothes	81225-Teletubbies	81331-O Sole Mio
81589-I need a girl	81389-Hardcore	80198-Magnum
81474-Break Ya Neck	81748-Scooby Doo	80262-Hymne Italien
81473-Engel	80226-Die Nanny	81370-1.FC Nürnberg
81601-Hoi In Herre	80807-Weilst a Herz hast...	81399-Trad. Dudelsackmelodie
81468-Get the party started	81371-Hertha BSC	81603-Captain future
81717-What I go to school for	81372-Totaler Action Klingelton	81501-Alien
81756-Gebt das Hanf frei	81628-Beverly Hills 90210	81023-Laurel And Hardy
81760-Tu es Foute	80110-Fiesta mexicana	80250-Halloween 2
81445-Club Bizarre	80113-Freude sch.Götterfunken	80229-Top Gun
81396-Panzerlied	80106-7 Fässer Wein	80234-Strangers in the night

LOGOS für Nokia Siemens Samsung

52206	55607	40676	51203	52042	62066	62117	64750	61419
53161	52877	56485	52204	52982	56431	53049	53546	53385
56426	56398	52699	56298	51520	40576	53244	53487	53356
53601	51303	52767	55943	52082	56175	54627	53494	52816

BILDMITTEILUNGEN für Nokia Siemens Samsung

23792	23369	25646	25644	23367	23359	25647	24998	23541
24284	20767	23867	25092	24996	25114	21208	25006	25699
25645	25140	24373	24392	24391	25084	23341	24116	25847
24161	24446	24368	24849	24406	24382	23482	24236	24347

NEU! SOUND-KLINGELTÖNE

damit fällst Du bestimmt auf! ...mit echtem Sound & Sprache

Nur bei uns!

Geräusche:		IMITATIONEN:		
70001-EKG Signal	70021-Gurgeln	70059-Kanzlerton	70061-Voll krass dein Handy klingelt	70092-Hallo ich bins dein Handy
70009-Klospülung	70028-Bulper	70051-Der Gerl spricht...	70062-Alter gehst mal ran oder was	70093-Pute: Heb ab, aber lass...
70012-Selbstzerstörung	70029-Ausserirdischer spricht	70052-psst...hey du es klingelt	70064-Abnehmen...den Hörer!	70096-Arni.: Telefonieren ...
70013-Shooter Szenario	70030-Räuspern handy	70053-Hey Telefon	70066-was muß ich noch tun	70099-Bitte Bitte Bitte heb ab
70014-Hupkonzert	70041-Shotgun	70055-Peter M.:Hallo Freunde	70067-Winselhandy	70104-... Stöhn...
70015-V8 Motor	70044-Magic	70056-Boris B.: Ahhh...	70068-Stillgestanden Telefon	70106-Astrologischer Anruf
70016-F1 Rennwagen	70045-Tusch	70057-Heinz E.:Telefongelüst	70071-Hurra Telefon	70120-Käptn ein Funkspruch
70017-F-16 Flugzeug	70046-countdown & Explosion	70058-Dunkle Telefonmacht	70076-Osama: bin Laden Klingelton	70121-Hello, here is Britney!
70020-Bombeneinschlag	70047-Fussballstadion	70060-Dieter B.: Telefon ?	70088-Japanisch für Anfänger	70122-Hello, here is Madonna!

Für NOKIA & SIEMENS

GAME-ZONE ... die aktuellsten JAVA-Spiele. Einmal bestellen, immer spielen.

51002 Pictrix Schachtle fallende Steine so ineinander, dass horizontal gefüllte Reihen entstehen.

51016 Girlie Catcher Fange Girls auf, die von einer Mauer fallen. Es gibt eine heiße Belohnung!

51010 Wild West Bank Der Schutz der Bank ist deine Aufgabe - Kunden sind willkommen, Räuber nicht!

51014 Flaschendrehen Partyklassiker! Die Flasche dreht sich- die verrücktesten Aufgaben warten.

51020 RALLY DRIVER Geschicklichkeits-Rennspiel. Lenken, Springen und Bonusmünzen aufsammeln.

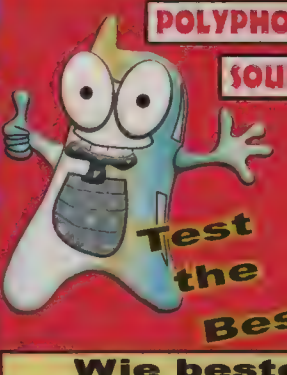
51022 Sperminator Der letzte potente Mann auf Erden. Deine Mission: Na was wohl...

...hier noch mehr Spiele:

- 51001 - Missile Defender
- 51005 - Puzzler
- 51017 - Mehr oder Weniger
- 51015 - Kitty Catcher
- 51008 - Slot Maschine
- 51021 - Turbo Skater
- 51019 - Ping Pong

MAILBOXANSAGEN

1107-Die versaute Buttlerin
1192-Bei Anruf die Peitsche
1535-Osama Bin Ladens Mailbox
1077-Erkan u. Stefan: Wasse das?
1408-Manitou: Mei Pferd muaß kotzn!
1406-Manitou: Auf meiner Schönheitsranch!
1763-Die Manitou-Box der Schoschonen
1250-Und nun die Millionen-Frage
1403-Manitou: Das Handy am Marterpfahl
1856-Mailbox des Schreckens
1670-Satan
1140-Sendung mit der Maus
1297-Die verwirrte Mailbox
1247-Jugendverbot!
1064-Der Beichtstuhl



POLYPHONE KLINGELTÖNE
SOUND-KLINGELTÖNE
KLINGELTÖNE
HANDYSPIELE
LOGOS & CO.
MAILBOXFUN

Wie bestelle ich?

1. Bestellnummer aussuchen
2. Bestellhotline für Dein Land anrufen
3. In 1 Minute auf dem gewünschten Handy

Bestellhotlines:

1,86 €/Min.

Deutschland:

0190 804 905

Aus Österreich: **0900 57 75 35**

von ONE-Handys: **0900 51 01 19**

Aus der Schweiz: **0901 57 85 92**

(Österreich € 2,16 bzw. € 3,63/Min. - Schweiz SFr 4,23/Min.)

FARB-LOGOS (MMS-VORLAGEN)

30001	30023	30022	30017
30010	30027	30014	30003

Was kann mein Handy: Logos: Alle aktuellen **Nokia**-Modelle sowie **Siemens** C45 S45 S45i ME45 M50 MT50 C55 S55 **Bildmitteilungen:** Alle aktuellen **Nokia**-Modelle, Nokia-kompatible **Samsung**-Modelle (Bestellung als Nokia) sowie **Siemens** C45 S45 S45i ME45 M50 MT50 C55 S55 **Klingeltöne** Alle aktuellen Nokia-Modelle, **Siemens** C45 S45 S45i ME45 M50 MT50 C55 S55, alle aktuellen **Sagem**-Modelle, Motorola-Modelle mit dem Menübefehl "Klingelton per SMS senden" sowie EMS-fähige Motorola, Nokia kompatible **Samsung**, Trium & Sendo-Handys (Bestellung als Nokia) sowie alle E.M.S.-fähigen Handys. Einige EMS-Töne von **Siemens**, Ericsson, Alcatel, Panasonic und die Tastentöne von SE T-Handys sind nicht kompatibel. Farbig: Polyphone Klingeltone für **Nokia** 4-stimmig 3310, 3330, 3390, 6100, 6610, 7210, für **Nokia** 24-stimmig 7650, **Siemens** C55, S55 sowie **Sony-Ericsson** T-300. Zustellung per Wap-Push. Farblogos & e.MMS-fähige Handys. Zustellung per Wap-Push. Sound-Klingeltone **Nokia** 3650, 7650, **Siemens** C55, S55 (Zustellung per **Wap-Push**). **Java-Games & Gags** Getestet für **Nokia** 3410 **Siemens** M50 MT50. Andere JAVA-fähigen Handys ohne Gewähr (Zustellung per Wap-Push). Irrtümer & Druckfehler vorbehalten. Aufgrund von verschiedenen Softwareversionen und Softwarefehler mancher Handys sind alle Angaben ohne Gewähr

Rayman 3

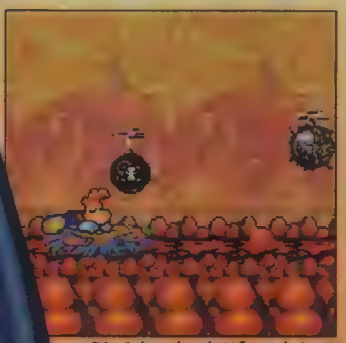
Jump&Run für Einsteiger bis Profis

Rayman tanzt auf jeder Hochzeit: Der Knuddelheld schwingt jetzt auch auf Deinem Handy die Fäuste.

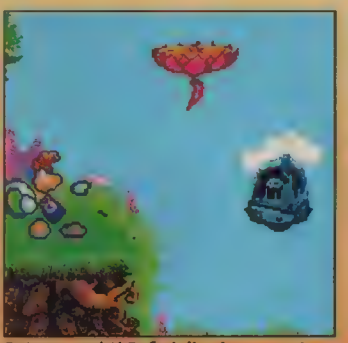
Diese Handys können Spiele downloaden

Nokia 3410, 3510i, 3650, 5100, 6100, 6310i, 6610, 7210, 7250, 7650. Siemens M50/MT50, C55, S55, SL45i/SL42i. Motorola T720/T720i. Samsung S-100. Sharp GX10

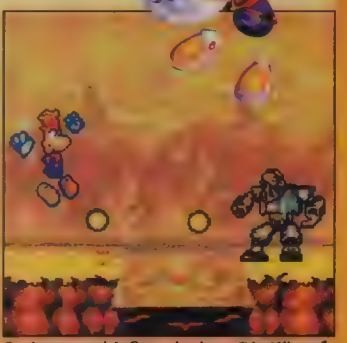
Daddelhandy mit Farbe: Nokia 3510i



Die Schwebeplattform bringt Dich sicher über das Lavafeld



Rettung naht! Befrei die eingesperrten Kleinlinge aus ihren Käfigen



Springen, schießen, ducken: Die Kämpfe gegen Endgegner haben es in sich

Nachdem die Firma Ubi Soft mit Gameloft eine eigene Handyspiele-Abteilung auf die Beine gestellt hat, war klar: Der Ubi'sche Vorzeigeheld Rayman wird Deinem Mobilbildschirm nicht lange fernbleiben.

Auch auf dem Handy sind die bösen Hoodlums Deine Feinde. In zehn Levels muss Rayman all sein Können aufbieten, um zu überleben: Schwing Deinen Helden an Haken durch die Luft, erledige Gegner mit der berüchtigten fliegenden Faust oder schweb mit Raymans rotierendem Haarschopf durch stachlige Höhlen.

Obwohl der kleine Kerl immer wieder auf knifflige Passagen trifft, bei denen Du schnell reagieren musst, geht die Steuerung super von der Hand. Ohne zu überlegen, weißt Du, welche Taste als Nächstes gedrückt werden muss. „Rayman 3" zeigt: Es zahlt sich aus, wenn echte Profis am Werk sind.

www.gameloft.com

für: Nokia 3510i/3650/7650, Sharp GX-10 — ca. 4 € — 64 KB

Intuitive Steuerung, viele Aktionen, angenehm ansteigender Schwierigkeitsgrad

Levels ähneln sich stark

Spielspaß

Das beste Jump&Run für Dein Handy: immer fair, witzig und überraschend gut zu bedienen

1

FIFA Football 2003

Sportspiel für Profis

Sturm auf den Strafraum: Cleveres Pass-Spiel verwirrt die Gegner

Mit „FIFA Football 2003" kommt eine der erfolgreichsten Sportspiel-Serien aufs Mobiltelefon. Die Profis von EA Sports schicken Dich mit 16 Originalteams in den Wettkampf.

Schade nur, dass bei dem wilden Kick schnell die Finger schmerzen.

www.jamba.de

für: Nokia 3650/5100/6100/6610/7210/7250/7650 — ca. 5 € — 99 KB

für: Nokia 3410 — ca. 4 € — 50 KB

Originalnamen, sogar Strategie und Aufstellung lassen sich festlegen

Gegner sehr schwer, umständlich zu steuern, ziemlich teuer

Spielspaß

Schneller Kick in der Pause: Gut gemachte Umsetzung der „FIFA"-Reihe – aber schwer zu steuern

2

Gulo's Tale

Jump&Run für Einsteiger u. Fortgeschr.

Plöpp: Seine Blasen nutzt Gulo als Treppe und als Waffe gegen Feinde

Aufregung im Regenwald: Akhuna, die Göttin der Pflanzen, ist stinkesauer und hat Dein Volk zu Stein verwandelt. Um sie gnädig zu stimmen, musst Du in 13 Levels Früchte sammeln und sie Akhuna bringen. Held Gulo nutzt dabei kurzlebige Blasen, um zu klettern oder Gegner zu beseitigen. Diese Urwald-Jagd musst Du antesten!

www.gameloft.com

für: Nokia 3510i, Motorola T720, Sharp GX10 — ca. 4 € — 64 KB

Eigens fürs Handy entwickelte Steuerung, niedliche Grafik, viele Levels

Manchmal verwirrendes Leveldesign, Steuerung oft ungenau

Spielspaß

Go Gulo! Dank vieler Levels und putziger Atmosphäre macht „Gulo's Tale" lange Spaß

2+

Star Trek: Nemesis

Weltraum-Action für Einst. bis Profis

Schilde auf zehn Prozent! Jetzt musst Du schnell die Energie umleiten

Captain Picard, wir brauchen Ihre Hilfe! Der Romulaner Shinzon ist in unsere Sektoren eingedrungen und muss vertrieben werden..."

Mit Phasern und Photonentorpedos beharkst Du Shinzons Schiffe. Dabei musst Du die verfügbare Energie auf Schilde und Phaser verteilen. Hektische Weltraum-Schlacht für Trekkies.

www.vodafone.de

für: Nokia 7650, Sharp GX10 — ca. 3,50 € — 91 KB

Schnell kommt „Star Trek"-Atmosphäre auf, taktisches Geschick gefordert

Ständig gleiche Gegner, etwas zu hektisch für die Handysteuerung

Spielspaß

Dein Handy wird zur Brücke: Fans kommandieren begeistert, Nicht-Trekkies schütteln den Kopf

3+

Space Taxi Pinball

Pinball für Einsteiger u. Fortgeschr.

Mit Kugel und Geschick gehst Du beim Pinball spielen auf Punktejagd

Kaum ein anderes Freizeitvergnügen kann derart süchtig machen wie die guten alten Flipper-Tische.

Bei „Space Taxi Pinball" schießt Du die Kugeln über einen recht aufgeräumten Tisch mit Weltraumflair. Mit vier Flippern hältst Du die Bälle im Spiel. Steckt die Kugel fest, versetzt Du dem Tisch einen beherzten Stoß.

www.handy.de

für: Nokia 3650/5100/6100/6610/7210/7650 — ca. 4 € — 64 KB

Grafisch schöner Flippertisch, süchtig machendes Spielprinzip

Kollisionsabfrage der Kugel ist manchmal ungenau

Spielspaß

Leicht zu lernen, schwer davon loszukommen: Flippern kann man einfach immer und überall

2-

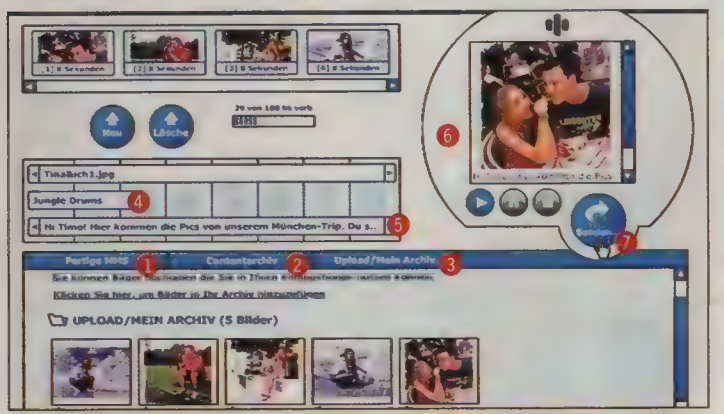
Text: Daniel Blank

◐ = in Schwarz-Weiß ◉ = in Farbe

MMS für alle!

Ohne MMS-Handy? Mimse Deinem Freund trotzdem die besten Feten-Pics aufs Display – nämlich online!

Bloße Text-SMSe sind out: Bunte MMSe erobern die Displays. Auch ohne MMS-Handy kannst Du jetzt solche Messages versenden! **Mit dem „MMS Composer" von Lycos stellst Du im Web eine Nachricht mit eigenen oder vorgefertigten Bildern, Ton und Text zusammen.** Dann verschickst Du sie. Hat der Empfänger kein MMS-Handy, erhält er eine SMS mit Weblink zu Lycos. Dort ist die MMS abrufbar.



So geht's: Bei *www.lycos.de* registrierst Du Dich und kaufst unter „SMS & Mobile – Credits hochladen" ein Creditpaket, etwa das „Starter"-Paket für 2,50 Euro.

Starte nun über die Rubrik „SMS & Mobile" den „MMS Composer". Die Menüoberfläche erscheint (siehe oben). In eine MMS passen bis zu acht Folien, also acht Bilder mit Sound und Text. Die Message darf aber nicht größer als 100 KB sein. Ab 30 KB wird's teurer (siehe Info rechts).

Es gibt fertige MMSe (1) sowie Bild-, Sound- und Textvorlagen im „Contentarchiv" (2). Wer's individueller mag, lädt sich über „Upload/Mein Archiv" (3) bis zu fünf eigene Bilder vom PC hoch.

Keine MMS ohne Sound! Über 100 witzige Töne findest Du hier (4) zur Auswahl.

Nach Bild und Sound ist der Text (5) dran. Maximal 120 Zeichen sind pro Bild möglich. Für große Faulpelze hält das Archiv über 50 Vorlagen parat. Im Fenster rechts (6) findest Du eine Vorschau.

Zufrieden? Dann klicke auf „Senden" (7). Im Folgefenster tippst Du Handynummer und Betreff ein. Geh auf „Senden". Fertig!

MMS for free!

SCREENFUN und Lycos verschenken an zehn Leser jeweils ein 250-Credit-Paket. Damit kannst Du 25 MMSe bis je 30 KB versenden. Schreib eine E-Mail mit dem Betreff „MMS" an ***aktion@screenfun.de*** – viel Glück! Einsendeschluss ist der 16. Juni 2003, der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Info: So viel kostet eine MMS aus dem Internet

Eine MMS bis 30 KB kostet 10 Credits, größere MMSe bis zu 100 KB kosten 20 Credits. Lycos verkauft verschiedene Credit-Pakete. Je kleiner sie sind, desto teurer ist der einzelne Credit. Das kleinste Paket mit 50 Credits kostet 2,50 Euro. **Somit kostet eine normale MMS 50 Cent. Eine große MMS schlägt mit 1 Euro zu Buche.** Die Pakete kann man mit Kreditkarte oder Bankeinzug kaufen. Die dritte Zahlungsmöglichkeit, eine Telefonnummer, ist nicht empfehlenswert.

Top 5: Klingeltöne

92 Fans fielen bei Daniels Konzert in Ohnmacht. Kein Wunder bei dem Outfit

1 You Drive Me Crazy
Daniel K. als Filmstar? Der Dreh zu „Daniel – The Movie" soll im Herbst starten

2 Anyone of Us
Kaum zu glauben, wenn er singt: Der Star Gareth Gates stottert beim Reden

3 In Da Club
Weil 50 Cent noch Schulden bei seiner Gang hat, kassiert er Morddrohungen

4 Take me Tonight
Eine ganze CD mit Superstar Alexander: Sein erstes Album gibt's seit 28. April

5 Ka-Ching!
Im Juni veröffentlicht Shania Twain die zweite Single aus ihrem Album „Up!"

Aktuelle Kauftipps für jede Preisklasse

Sony Ericsson T300 mit Digicam

Für günstige 170 Euro gibt's bei T-Mobile „Xtra" dieses MMS-Handy mit Farbdisplay. Und eine Ansteckcam ist auch schon dabei!

Motorola C336

Nur mit EMS und Schwarzweiß-Display, ist das „C336" ein reines Einsteigerhandy. Spaßig: die drei THQ-Spiele, darunter „MotoGP". Zirka 120 Euro ohne Vertrag, etwa bei www.telido.de

Nokia 6610

MMS, Farbdisplay, Java, GPRS und sogar ein Radio – das ist alles in diesen edlen Finnen gepackt. Eine Cam fehlt allerdings. Preis: rund 280 Euro ohne Vertrag zum Beispiel bei www.handytick.de

Nokia 5100

Irre, was das kleine Outdoor-Handy im Gehäuse birgt: Radio, Taschenlampe, Thermometer, Lautstärkemesser, Java, GPRS, MMS und noch Etliches mehr. Für 355 Euro bei www.medialo.de

Top 5: Gratis-SMSe

Im Praxistest erreichten die SMSe den Empfänger innerhalb von zwei Minuten

1 www.1rstwap.com/partners/go.to/1rstwap
50 SMSe pro Woche mit 160 Zeichen. Für D1, D2 und ausländische Netze

2 www.mercedes-benz.t-online.de
30 SMSe gibt es nach einer Anmeldung gleich auf einmal bei „My Office – SMS"

3 www.cojac.net
Fünf SMSe am Tag mit 144 Zeichen. In alle deutschen Netze, Österreich und Schweiz

4 www.mufa.de/handy/sms
Im Stundentakt sendest Du unbegrenzt SMSe ohne Anmeldung! Viele Pop-Ups

5 www.cma-milchbar.de
Nach einer kurzen Anmeldung spendiert man Dir zehn SMSe mit je 111 Zeichen

Text: Lisa Brack · Fotos: Roman Job

NOKIA 3650

Videoclips, Fotos und Sprache ganz einfach aufnehmen: mit dem neuen Nokia 3650 Mobiltelefon mit integrierter Digitalkamera. Danach alles als Multimedia-Mitteilung an ein anderes MMS-fähiges Mobiltelefon oder an eine E-Mail-Adresse versenden, und Sie werden sehen, was passiert.

Bringen Sie noch mehr Spaß und Spannung auf Ihr Mobiltelefon. Bestellen Sie z. B. farbige Bilder, Klingeltöne und Spiele einfach per SMS.* Informationen dazu finden Sie unter www.nokia.de/shop

*Dienste sind kostenpflichtig. Zurzeit nur für Kunden von T-Mobile, O_2 und debitel möglich.

NOKIA
CONNECTING PEOPLE

www.nokia.de

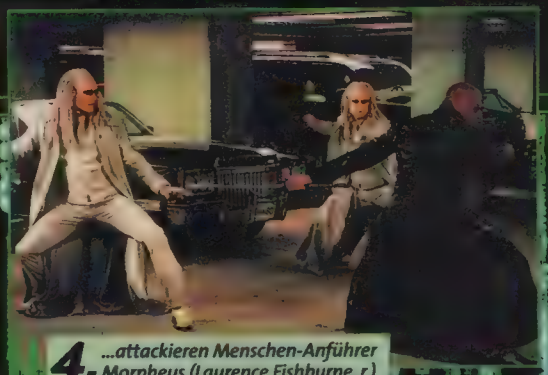
Copyright © 2002 Nokia. Alle Rechte vorbehalten. Nokia und Nokia Connecting People sind eingetragene Marken der Nokia Corporation. Die Spezifikationen können sich ohne besondere Vorankündigung ändern. Die Verfügbarkeit bestimmter Produkte und Leistungen kann je nach Region variieren. Wenden Sie sich bitte an einen Nokia Handler in Ihrer Nähe. Einige Funktionen und Dienste sind SIM-Karten- und/oder netzabhängig. Für bestimmte Dienste müssen möglicherweise Anrufe und/oder Dienstentgelt nach den verfügbaren MMS-, GPRS-, WAP- und Internet-Diensten. Bitte beachten Sie, dass MMS-Dienste vom Netzbetreiber, vom verwendeten Gerät und von den unterstützten Inhalten abhängen. Sind eine MMS-Mitteilung an ein Mobiltelefon ohne MMS-Funktion gesendet, enthält der Empfänger eine SMS-Mitteilung mit einem Link zu einer Internetseite, auf der die MMS-Mitteilung angesehen werden kann. Diese Dienst ist netzabhängig. Die integrierte Digitalkamera im Nokia 3650 nimmt Fotos in VGA-Auflösung (640 x 480 Pixel) auf. Die Auflösung des Bildes kann in Publikationen anders wirken. Wenn Sie Bilder oder Sprache aufzeichnen, respektieren Sie bitte die Privatsphäre anderer Menschen sowie die jeweils geltenden Bestimmungen und Gesetze zum Schutz der Persönlichkeitsrechte.

MATRIX RELOADED

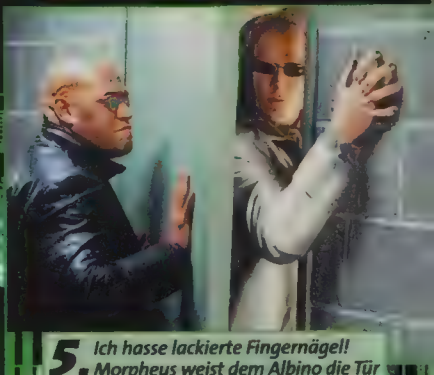
1. Zur Welt der Rebellen gehören coole Sonnenbrillen und schwarzes Styling. Doch wer – oder was – ist Persephone (Monica Bellucci)?

2. Kammer des Grauens: Checker Neo will die Matrix entschlüsseln

3. Neue High-Tech-Killer: Die Zwillinge (Adrian und Neil Rayment)...



4. ...attackieren Menschen-Anführer Morpheus (Laurence Fishburne, r.)



5. Ich hasse lackierte Fingernägel! Morpheus weist dem Albino die Tür

8. Pater Braun in Aktion? Nein, Neo boxt sich Kopien des hartnäckigen Agenten Smith von der schicken Kutte

9. In Lack und Leder betritt das Kampf-Duo einen Palast der Matrix-Agenten

Martial-Arts-Meister Morpheus setzt den Kreuzzug gegen die computergesteuerte Scheinwelt fort

Text: Text- und Bildburo Christian Vogel

Coole Tricks – der Kern der „Matrix"-Mythologie

Sieben Tricktechniker basteln an den 2500 Spezialeffekte-Einstellungen. **Fotorealistische Computerbilder verwischen die Grenzen zwischen wirklichen Szenen und den vielen Tricks.**

Trotzdem bewegten sich die Schauspieler eher selten in echten Kulissen und nicht vor grünen oder blauen Hintergründen. Gedreht wurde in Australien und den USA. Das total abgedrehte Studio in Los Angeles ist riesig, wie eine eigene Stadt mit pompösen Kulissen für die sagenumwobene Highway-Sequenz, die sogar ein über drei Kilometer langer Autobahnabschnitt enthält.

Kleiner Effekt: Der Kuckuckskuss katapultiert Trinity nach hinten

Neue Typen, neue Tricks: Damit die Furcht erregenden „Zwillinge" noch gefährlicher wirken, haben sich die Effekte-Macher diesen Gruselkick einfallen lassen

Besonders ausgefeilt wurden die optischen Tricks. Hier verwandelt sich der fiese Agent Mr. Smith gerade in einen Menschen aus Fleisch und Blut

6. Auf der Flucht: Trinity (Carrie-Anne Moss) bringt den Schlüsselmacher...

7. ...vor dem unkaputtbaren Mr. Smith (Hugo Weaving, r.) in Sicherheit

10. Massenaufstand: Menschen machen mobil gegen ihre mächtigen Peiniger. Das Ende der Matrix?

Der Tag, an dem die grünen Zahlenkolonnen gelöscht werden, steht bevor. Doch Vorsicht: Das Albtraum-Reich könnte auch Euch versklaven!

Die Sicherheitsvorkehrungen für die US-Schatzkammer Fort Knox sind gigantisch – aber ein Witz im Vergleich zur Geheimniskrämerei des Filmverleihs Warner Bros. um „Matrix: Reloaded". Nicht einmal Synchronsprecher weltweit durften die Fortsetzung des Films sehen, der zu den innovativsten Kinoereignissen der 90er-Jahre zählt: Alle Bilder wurden geschwärzt – nur die Mundpartie der Cyberhelden ist erkennbar.

Noch krasser: Dem Hauptdarsteller Keanu Reeves und seinen Kollegen wurden die Lippen sogar versiegelt – auf jeder Drehbuchseite des Action-Spektakels ist der Name dessen vermerkt, an den die Kopie ging. Werden die Texte fotokopiert, weiß man gleich, wer dahinter steckt.

Um Raubkopierer aber gar nicht erst auf dumme Gedanken zu bringen, programmierten die Regisseure Larry und Andy Wachowski ein eigenes „Matrix"-Universum – als Teaser fürs Internet. Die neunteilige Kurzfilmreihe „Animatrix" ist eine kolossale Kombination aus Computeranimation und japanischen Anime-Elementen (DVD-Besprechung auf Seite 100).

Trotz aller Abschottungstaktiken – eines ist klar: **Der Kampf Mensch gegen Künstliche Intelligenz tritt in eine neue, völlig vernetzte Dimension.** Es heißt, von der ersten Idee bis zum letzten Videospiel-Link (Start des „Enter the Matrix"-Spiels: 15. Mai) hätten die Wachowskis elf Jahre gebraucht. Der mächtig beeindruckte Produzent Joel Silver („Lethal Weapon") machte bei den Filmbossen satte 300 Millionen Dollar locker – für „Reloaded" und den dritten Teil „Revolutions" (Start: 6. November).

Worum geht's diesmal? Fest steht, dass Hunderte von Mr.-Smith-Kopien Zion zerstören wollen, die größte Zufluchtsstätte der Menschen tief in der Erde. Dort trotzen die Rebellen um den Ex-Hacker und „Auserwählten" Neo (Keanu Reeves) der Heile-Welt-Illusion der Matrix und deren Agenten. Zudem hat „Mr. Cool" gleich mit zwei Frauen Stress: Die schöne Trinity (Carrie-Anne Moss) schwebt in Lebensgefahr, und Gefühlsvampirin Persophene (Monica Bellucci) durchschaut Neos Gefühle durch bloße Berührung. Wenn da mal nicht das Betriebssystem streikt...

Matrix: Reloaded
Cyberthriller/USA 2003
Action | Spannung | Effekte
http://whatisthematrix.warnerbros.com
ab 12 J. beantr. | Start: 22.5.03
Darsteller: Keanu Reeves, Laurence Fishburne, Carrie-Anne Moss, Monica Bellucci
Der Film wurde zum Redaktionsschluss noch nicht gezeigt. Die Wertung folgt im nächsten Heft

Die wichtigsten Filme im Mai/Juni

Vin Diesel von einer ganz anderen Seite: als tollwütiger Drogencop, der den Tod seiner Frau rächt.

Wer glaubt, Oben-ohne-Träger Vin Diesel wäre Akkord-Arbeiter, irrt: Ebenso wie „Knockaround Guys" ist „A Man Apart" ein lang geschobenes Actionmovie aus den Tagen vor Vin Diesels Kassenhit „Triple X". Die visuell gekonnte Vergeltungsstory um einen Amok laufenden Elite-Cop erinnert gewaltig an „Lethal Weapon".

Auch hier geht es extrem rüde zu, denn Drogenfahnder Sean Vetter (Wuchtbrumme Vin Diesel in Aktion) will den Mord an seiner Frau rächen. Deshalb wirbelt er mit Partner Demetrius Hicks (Larenz Tate) L.A.s Dealer-Hierachie durcheinander – egal, ob das Job oder Leben kostet...

„A Man Apart" ist ein Film der Tat und der Kleiderschrank-Star stapft gekonnt in den Fußstapfen von Charles Bronson und Clint Eastwood. Stark!

Action 1 | Spannung 2 | Humor 2

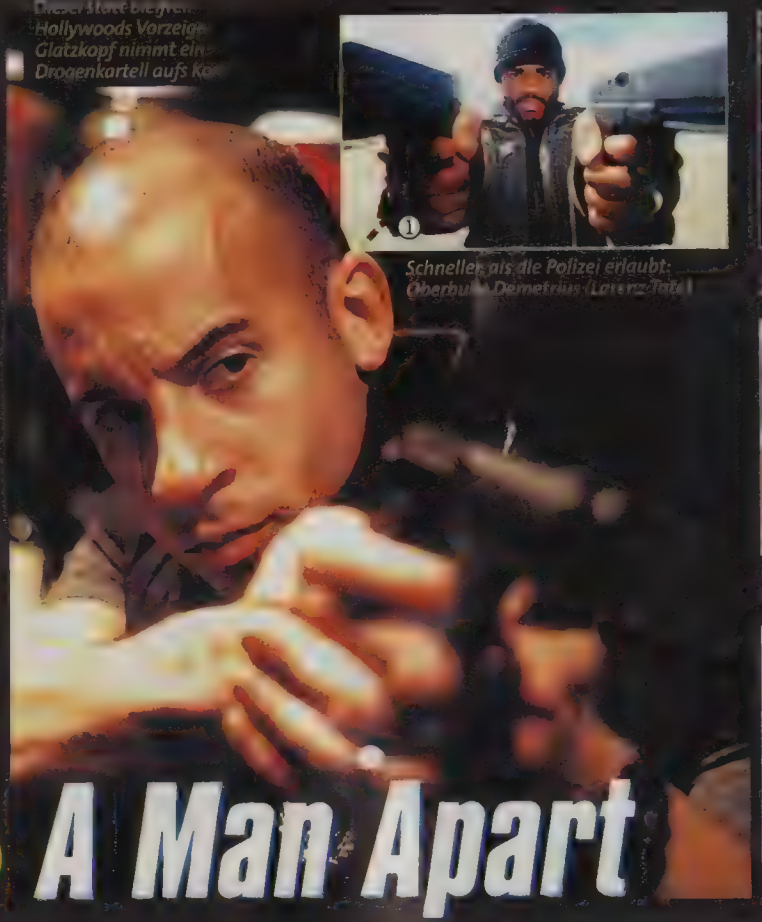
Actionkrimi/USA

ab 16 Jahre beantr | Start: 5.6.03

www.amanapartmovie.com/

Mit hitzigen Gefechten heizen zwei Bullen der Drogenmafia ein. Hart und gar nicht herzlich

2+



Dieser Stark beg... Hollywoods Vorzeige-Glatzkopf nimmt ein Drogenkartell aufs Ko...

Schneller als die Polizei erlaubt: Oberbul... Demetrius (Larenz Tate)

...pulverisiert mit Kollege Sean (r.) die ... in Heimarbeit Drogenring

Nach der Arbeit wartet Vergnügen. Doch ...

...zu Tode geprügelt. Wie ein angezählter Boxer trauert der Cop am Tatort

KINO TOP 5

1. **X-Men 2**
   MIT MUTANTEN-MENSCHEN
   Noch besser geschultes Action-Feuerwerk. Famose Fortsetzung.

2. **Born 2 Die**
   MIT HIRNLOSEN MARTIAL-ARTS-FIGHTS
   Um Klunker zu kriegen, kämpft Jet Li an der Seite eines Juwelendiebs.

3. **Swimfan**
   MIT BLONDEM GIFT
   Sonnyboy geht fremd und heimst tierischen Ärger ein. Zoff pur!

4. **Die Wutprobe**
   MIT KÖSTLICHEN SKETCHEN
   Adam Sandler und Jack Nicholson gehen völlig entnervt in die Luft.

5. **Barbershop**
   MIT TOLLEN AFRO-FRISUREN
   Waschen, schneiden, föhnen: Kahlschlag-Spaß mit Rapstar Ice Cube.

Old School – Wir lassen absolut nichts anbrennen

Gelangweilte Mittdreißiger hüpfen rum wie Kindsköpfe

Old School steht eigentlich für Hip-Hop-Musik der ersten Stunde. In dieser deftigen Komödie ist der Titel aber wörtlich gemeint. Drei vom Erwachsenen-Dasein angenervte Schulfreunde zieht es zurück an ihre alte Wirkungsstätte. Zum Auftakt veranstaltet Mitch (zu brav: Luke Wilson) in seinem neuen Haus am Campus ein Megafest. Auf dem rappt sogar Snoop Dog. Als Collegedirektor Pritchard (Jeremy Piven) davon erfährt, gibt's Stunk: Er will den Mietvertrag kündigen. Doch Mitch gründet mit seinen Freunden Beanie (ausgebufft: Vince Vaughan) und Frank (derb: Will Ferrell) eine Studentenverbindung.

Regisseur Todd Philipps („Road Trip") reiht Gags locker aneinander. Ausgelassen und nichts für die Ewigkeit.

Plantschparty: Mitch vergnügt sich mit Girls...

...Frank zieht derweil Beate-Uhse-Puppen vor

Action 2 | Spannung 3 | Humor 2

Große-Jungs-Komödie/USA

ab 12 Jahre | Start: 29.5.03

www.oldschool-themovie.com/

Drei krasse Kumpels holen sich ihre Jugendtage zurück. College-Vergnügen ohne Logik-Ballast

2-

28 Days Later

Ein Killer-Virus verwandelt die Briten in blutrünstige Zombies

Schocker-Stoffe faszinieren Regisseur Danny Boyle seit jeher. Nach dem Junkie-Kultfilm „Train-Spotting" schickte er zuletzt Leo DiCaprio in „The Beach" auf einen selbstzerstörerischen Strandtrip. Jetzt hat der eigensinnige Brite das Horror-Genre entdeckt und einen extra billig produzierten Zombiefilm gedreht.

Die Story: Fahrradkurier Jim (Cillian Murphy) erwacht nach 28 Tagen aus dem Koma und findet ein völlig verwüstetes London vor. Auf einer deprimierenden Irrfahrt durch die menschenleere Metropole stößt er schließlich auf Mark (Noah Huntley) und Selena (Naomie Harris). Von den beiden erfährt Jim, wer die Apokalypse ausgelöst hat: der künstlich gezüchtete Killervirus „Rage" (Wut).

„Resident Evil" und „Die Nacht der lebenden Toten" auf Heimkino-Level.

Was geht ab? Koma-Patient Jim hat ein...

...böses Erwachen – trotz der schönen Selena

Action 3 | Spannung 2 | Schockeffekte 2

Horror-Drama/GB/USA

ab 16 Jahre | Start: 5.6.03

www.28dayslater.de

Starker Start, lauer Schluss-Spurt: B-Movie-Endzeit-Spektakel von Danny Boyle („The Beach")

3

Text: Text- und Bildbüro Christian Vogel · Fotos: Cinetext (2) · Charts: SCREENFUN-Redaktion

Hero

Held oder Hochstapler? Schwertkämpfer Nameless (Jet Li, l.) in Verteidigerpose

Nur Fliegen ist schöner: Die Rebellen Flying Snow (l.) und Moon fliehen vor...

Widersacher Nameless. Dabei geraten sich die Königsgegner in die Haare

Wahr oder gelogen? Nameless berichtet König Qin von seinen Heldentaten

Martial-Arts-Star Jet Li trifft voll ins Schwarze – als Kämpfer des Königs!

Hero" wäre sicher mit „Oscars" überschüttet worden – wenn nicht zuvor Regisseur Ang Lee das kunstvolle Martial-Arts-Meisterwerk „Tiger & Dragon" gedreht hätte. So aber muss sich der märchenhafte Abenteuerfilm mit Platz 2 begnügen. Doch das ist immer noch eine Auszeichnung! **Denn Independent-Filmer Zhang Yimou entführt die Zuschauer in eine Welt der 1000 Legenden. Dort entfachen furchtlose Krieger grandiose Kämpfe, und Wassertropfen verwandeln sich in Waffen.**

Im Mittelpunkt steht Schwertkämpfer Nameless (Jet Li in Bestform). Stolz berichtet er seinem König, er habe dessen drei ärgste Widersacher erledigt. Der Clou aber ist: Die Erzählungen werden in drei farblich unterschiedlichen Versionen geschildert. Astreine Action mit Anspruch!

Action 1 | Spannung 2 | Bildgewalt 1

Martial-Arts-Abenteuer/China

ab 12 Jahre beantr. | Start: 5.6.03

www.herothemovie.com/

Heldentum und Kampfkunst werden in diesem meisterhaften Film ganz groß geschrieben

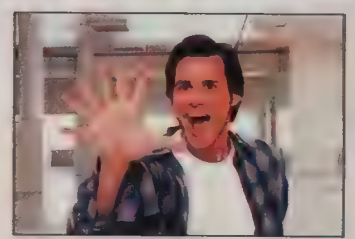
1

Bruce, der Allmächtige

Jim Carrey spielt 24 Stunden Gott. Hollywood-Klamauk

Nach „Ace Ventura" und „Der Dummschwätzer" folgt hier die dritte Lachnummer von Gummigesicht Jim Carrey und Regisseur Tom Shadyac. Vertraut im Umgang mit Größenwahn, schüttelt das schrille Duo nun rotzfrech die Hand Gottes.

Am Anfang steht ein Motz-Anfall auf Gott und die Welt von TV-Reporter Bruce Nolan (überdreht wie immer: Jim Carrey). Der Allmächtige hat aber die Faxen dicke: Für einen Tag überlässt er dem aufmüpfigen Bruce seinen



Einfach himmlisch! Reporter Bruce Nolan...

...ist im Auftrag des Herrn unterwegs

göttlichen Job. Soll er die Geschicke der Welt gefälligst besser lenken...

Der Humor wird in „Bruce, der Allmächtige" weiß Gott nicht neu erfunden. Das Prinzip lautet: große Klappe, große Stars. Das setzen neben Jim Carrey Jennifer Aniston und Morgan Freeman mit munteren Jokes um.

Action 3 | Spannung 3 | Humor 2

Komödie/USA

ab 6 Jahre | Start: 12.6.03

www.brucealmighty.com

Typisch Traumfabrik: Schickt einen ihrer Topstars mal eben zu den Göttern – netter Versuch

3

Dark Blue

Undercover-Cop wird von Gewalt und Korruption zerrieben

So gut war Kurt Russell („Crime Is King") schon lange nicht mehr. Dem Action-Urgestein ist die Rolle des von Alkoholismus und Affären gezeichneten Polizisten Eldon Perry knallhart ins Gesicht geschrieben. Ebenso knallhart und finster ist der Streifen von Regisseur Ron Shelton („Tin Cup") inzeniert. Die schonungslose Darstellung von Polizeiarbeit in Los Angeles steht schließlich im Mittelpunkt.

Im Stil von „Training Day" wird die Story eines skrupellosen Straßencops (Russell) erzählt. Der stürzt seinen

Frustsäufer: Polizist Perry kämpft gegen...

...korrupte Chefs und blutigen Rassenhass

Neffen (Scott Speedman aus der TV-Serie „Felicity") ins Verderben, als er ihn zwingt, einen Zeugen zu erschießen.

Nach dem Kinobesuch von „Dark Blue" fällt es schwer, die Polizei als Freund und Helfer zu sehen. Denn hier hat so ziemlich jeder Dreck am Stecken – zumindest in den Staaten...

Action 3 | Spannung 2 | Story 1

Cop-Thriller/USA

ab 12 Jahre beantr. | Start: 8.5.03

www.mgm.com/ua/darkblue

Krimi-Kultautor James Ellroy („L.A. Confidential") schrieb das Drehbuch für diesen 1a-Streifen

2+

FILM-NEWS

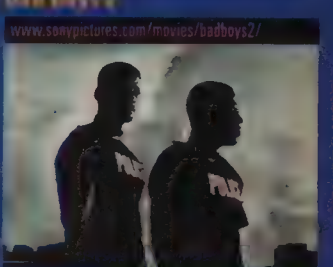
Tränen der Sonne

www.sonypictures.com/movies/tearsofthesun/

Da kommt Neid auf: „Training Day"-Regisseur Antoine Fuqua lockte für seinen neuen Kriegsthriller Superstar Bruce Willis und Vollweib Monica Bellucci in den nigerianischen Dschungel. Start: 25. September 03

Bad Boys 2

www.sonypictures.com/movies/badboys2/



Die bösen Jungs kehren zurück: Jerry Bruckheimer ist es gelungen, für die Fortsetzung des Blockbusters erneut Will Smith und Martin Lawrence zu verpflichten. Wie bei „A Man Apart" kriegen auch hier Drogendealer eins auf die Mütze. Start: 16. Oktober 03

Die wichtigsten Neuerscheinungen im Mai/Juni

Animatrix

ab 16 Jahre beantr. · ab 3. Juni

Erst kam der atemberaubende Zukunfts-Streifen „Matrix" ins Kino. Dann schufen acht internationale Anime-Künstler verschiedener Stilrichtungen acht Zeichentrick-Episoden. Kinder finden zufällig einen Fehler in der Matrix und haben Riesenspaß, ein Privatdetektiv trifft eine übersinnlich begabte Femme fatale und hat Stress. Dabei geht es um Fragen wie: Woher kommt die Matrix? und: Weshalb versklavten die Maschinen die Menschen?

Die fantasievolle Animations-Kompilation ist ein Leckerbissen für Fans und eine superoriginelle Mischung aus Poesie, Action, Satire und allerhöchster Zeichentrick-Kunst.

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 20 €), VHS (ca. 15 €)
Extras: 4 Audiokommentare, 7 Making-Ofs, „Enter The Matrix"-Game-Trailer, History of Anime
Warner | Ausstattung 1
Klasse informativ: Das Feature „History & Culture Of Anime". Leider nur auf DVD
Die eine oder andere Episode hätte ruhig noch ein wenig reifen können
Zeichentrick-Kompilation um die Matrix, animiert von Künstlern der Anime-Spitzenklasse
1-

Passt das zusammen? Vollblutgirl in einer Welt voller Maschinen

Die Maschinen haben die Menschen versklavt: Was sich wohl hinter ihren Augen verbirgt...?

Untergrundkämpfer der fies-coolen Art: Diese Jungs spaßen niemals

TOP 5 DVD VERKAUF

1. **James Bond 007: Stirb an einem anderen Tag** (2 DVDs)
Auf der Jagd mit 007 Pierce Brosnan: [illegible]

2. **Harry Potter u. die Kammer des Schreckens** (2 DVDs)
Ein Monster in der Schule, Harrys Freund Hagrid in Verdacht. Hat er die [illegible]

3. **Matrix** (2 DVDs)
Spezialeffekte satt: Computerhacker kämpft für die von Maschinen versklavte Menschheit. Mit Keanu Reeves

4. **Harry Potter und der Stein der Weisen** (2 DVDs)
Harry Potter alias Daniel Radcliffe trifft einen rabenschwarzen Magier und spielt mit lebenden Figuren Schach.

5. **The Big Lebowski**
Killer wird mit reichem Typ verwechselt und entführt! Jeff Bridges mit Wampe und fettigen Zotteln.

Max (Isaiah Washington) rächt seinen Bruder

Hood Rat

Horror · ab 16 Jahre · ab 22. Mai

Auf den Straßen von Atlanta erfriert der Bruder von Müllsammler Max. Schuld ist ein skrupelloser Miethai. Max tut sich mit einer Horde hoch intelligenter Ratten zusammen. Gemeinsam starten sie gegen den Fiesling und einige untätig gebliebene Nachbarn einen wahrhaft horrormäßigen Rachefeldzug.

Verleih/Verkauf: VHS, DVD
Extras: vorläufig keine
Universal | Ausstattung 3
Rapper Ice T. macht mal wieder das, was er am besten kann: echt cool drauf sein
Low-Budget-Produktion, weswegen einige Effekte nicht richtig rüberkommen
Actiongeladener Blaxploitation-Grusel mit gar nicht lieben Kanalratten und Rapper Ice T.
2-

Was wollen die denn? Pluto (r.) ist genervt

Pluto Nash – Im Kampf gegen die Mondmafia

Sci-Fi-Komödie · ab 12 Jahre · ab 22. Mai

Auf dem Mond geht's rund: Nachtclub-Besitzer Pluto (Eddie Murphy) legt sich mit der Mondmafia an, bekommt richtig eins auf die Birne und startet einen Gegenangriff. Aufwendig inszenierte Actionkomödie, die mitunter lahmt.

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 25 €), VHS (ca. 18 €)
Extras: Musikvideo, Making-Of des Musikvideos, zusätzliche Szenen, Trailer
Warner | Ausstattung 2
Blendend gelaunte prominente Nebendarsteller von Randy Quaid bis John Cleese
Zeitweise holpert und ruckelt die Handlung wie ein Fahrrad auf Kopfsteinpflaster
Der Klamauk ist zwar ein wenig platt, aber Comedy-Kanone Eddie Murphy kriegt seine Lacher sicher
3+

Leo sieht alt aus: Er braucht Geld und Hilfe

The Yards – Im Hinterhof der Macht

Gangsterdrama · ab 12 Jahre · ab 27. Mai

Kaum aus dem Knast entlassen, lässt sich der schweigsame Leo (Mark Wahlberg) dazu überreden, seinen korrupten Onkel Frank über den Tisch zu ziehen. Der Coup platzt, Leo ist auf der Flucht und seines Lebens nicht mehr sicher.

Verleih: DVD, VHS
Extras: Hinter den Kulissen, Audiokommentar, Trailer
Kinowelt | Ausstattung 2
Hervorragend fotografierte Story über New Yorks Schattenseiten und Abgründe
Mark Wahlberg zeigt seinen knackigen Hintern auch „Hinter den Kulissen" nicht
Da glitzert und funkelt es nicht: Spannende Gangstergeschichte aus New Yorks dunkler Unterwelt
2

Schießen ist toll? Regisseur im Selbstversuch

Bowling for Columbine

Doku · ab 12 Jahre · ab 5. Juni

Doku-Filmer Michael Moore ist genial: Ebenso schockierend wie witzig macht er sich unter anderem auf die Suche nach den Ursachen für das Littleton-High-School-Massaker und stellt provokant fest: In den USA gibt's 250 Millionen Schusswaffen, und Angst vor Gewalt führt zu Gewalt (Englisch mit dt. Untertitein).

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 20 €), VHS (ca. 13 €)
Extras: Interview, Biographie von Michael Moore, Trailer
Prokino (Fox) | Ausstattung 2
Doku mit Zeichentrick-Einlagen, bei denen man trotz des Themas vor sich hingrinst
Eine deutsche Version wäre vor allem bei den Comicsequenzen wünschenswert
Oscar-prämierte, satirische Sicht auf die irren Ängste der Amis und ihre Vernarrtheit in Waffen
1

Text: Angelika Buscha · Fotos: Cinetext (3) · Charts: amazon.de

Hip-Hop-Super-Star Eminem (r.) als weißer Rapper Rabbit

8 Mile

2x gewinnen!
Lust auf Eminem in da eigenem House? Wir verlosen seinen ersten Film: 2 x „8 Mile" als DVD. Mehr Infos dazu auf
S. 112/113

Kurz vorm Auftritt: Die Panik steht Rabbit ins Gesicht geschrieben

Rabbits Mutter verfolgt das Treiben ihres Sohnes eher skeptisch

ab 12 Jahre · ab 28. Mai

Leicht hat er es nicht: Underdog Rabbit (Eminem) steht Tag für Tag am Fließband. Mit seiner alkoholabhängigen Mutter (Kim Basinger) und seiner Schwester haust er in einem Wohnwagen – und er will da raus. Er will unbedingt in den Olymp der Rap-Szene von Detroit aufsteigen. Die Sache hat nur einen Haken: Die Szene wird von Schwarzen dominiert, und die mögen die weiße Konkurrenz ganz und gar nicht.

In seiner ersten Kinorolle zeigt Hip-Hopper Eminem, dass er so manchen Hollywood-Youngster an die Wand spielen kann. Unterstützt wird er von Brittany Murphy als Freundin.

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 25 €), VHS (ca. 15 €)

Extras: Making-Of, zuvor nicht gezeigte „Rap Battles", Musik von „8 Mile", Trailer, DVD-ROM-Teil

Universal	Ausstattung 2

- Da freut sich der Fan: Eminems Musikvideo „Superman", allerdings nur auf DVD
- Kim Basinger darf leider nicht zeigen, dass sie eine wirklich schöne Frau ist

Beeindruckendes Rapper-Drama, das Atmosphäre und Spannung großartig mit Musik kombiniert

2+

Wo geht's denn hier zur Zulassungsstelle?

Jackass: The Movie

Anarchokomödie · ab 18 Jahre · ab 27. Juni

Starker Tobak: Per Trampolin in den Ventilator springen? Mit dem BMX-Rad voll in die Kakteen brettern? Die Skateboarder und Stuntkünstler um Johnny Knoxville kennen weder Scham noch Angst und machten schon aus ihrer gleichnamigen MTV-Show eine Kultsendung des aberwitzigen Humors.

Verleih: DVD, VHS

Extras: Audiokommentare, Making-Of, zusätzliche Szenen, Trailer, Soundtrack-Spot

Paramount	Ausstattung 2

- Die Jungs sind Profis in ihrem Fach und haben die Stuntszenen wirklich drauf
- Leider erst ab 18 Jahre, da manche wahnwitzige Idee einen Tick zu weit geht

Anarcho-Witz für starke Nerven: Eine Handvoll Freaks kennt keine Grenzen des guten Geschmacks

2-

Liebe ist verboten? Hier funkt es trotzdem

Equilibrium

Sci-Fi-Thriller · ab 16 Jahre · ab 12. Juni

Horrorstaat pur: Um einen Weltkrieg zu verhindern, weist ein Diktator jeden Bürger an, das gefühlsunterdrückende Prozium zu schlucken. Wer die Einnahme verweigert, wird von so genannten Klerikern hingerichtet. Chef-Kleriker Preston setzt das Medikament ab und erkennt: Sie alle wurden gelinkt!

Verleih: DVD, VHS

Extras: keine. Sie erscheinen erst auf der Kaufversion im September

Highlight	Ausstattung 2

- Speziell entwickelte Kampfkunsttechnik „Gunkata": Kung-Fu mit Feuerwaffen
- Hat er nicht verdient: Leider war der Film nie auf einer großen Leinwand zu sehen

Düsteres, superspannendes Zukunftsspektakel mit tollen Kampfszenen und Akteuren

2

Attacke! Harry allein inmitten der Feinde

Die vier Federn

Abenteuer · ab 12 Jahre · ab 12. Juni

Sudan 1884: Der von Zweifeln geplagte britische Offizier Harry (Heath Ledger) hat seinen Dienst quittiert. Freunde und Verlobte wenden sich ab und überreichen ihm als Zeichen seiner Feigheit vier Federn. Das kann er nicht auf sich sitzen lassen: Allein durchquert er den Sudan, um seine Einheit zu finden.

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 25 €), VHS (ca. 20 €)

Extras: Audiokommentare, diverse Features

Concorde	Ausstattung 2

- Historisches Kampfspektakel vor beeindruckender Wüstenkulisse
- Bevor es richtig losgeht, lässt sich der Film zu viel Zeit. Am Ende wird's zu seicht

Schmackhaft angerichtetes Schlachtengemälde mit attraktiven Hollywood-Jungstars

2-

Mit den Mädels ist nicht gut Kirschen essen

Volcano High

Fantasy-Action · ab 16 Jahre beantr. · ab 12. Juni

„X-Men" trifft „Harry Potter": Auf der Vulkan-Hochschule geht es hoch her und nicht immer mit rechten Dingen zu. Neuling Kim hat Superkräfte – und die braucht er auch: Erst gerät er zwischen die Fronten verfeindeter Schülergangs, dann erklären neue, bösartige Lehrer allen Schülern den Krieg.

Verleih: DVD, VHS

Extras: Trailer

Sunfilm	Ausstattung 2

- Manga made in Süd-Korea: Action- und Kampfszenen am laufenden Band
- Vor lauter Fantasy verliert der Film mitunter den Überblick – der Zuschauer auch

Haut die Lehrer! Atemloser und actionreicher Fantasy-Trip mit Horror-Elementen im Manga-Stil

2-

TOP 5 VIDEO VERKAUF

Noch hinkt Harry und sein Freund Ron (l.) fahren mit dem fliegenden Auto zur Schule

1. **Harry Potter und die Kammer des Schreckens**
Harry muss rauskriegen, weshalb sich Schüler in Stein verwandeln und wer

2. **Stargate Kommando SG-1**
Folge 58
Dr. Sam Carter reist in eine Kleinstadt, entdeckt ein mysteriöses Antibiotikum

3. **Stargate Kommando SG-1**
Folge 58
Böses Erwachen: Die neuen Kanonen sollen von intergalaktischen

4. **James Bond 007: Stirb an einem anderen Tag**
Eine fallen die Augen aus dem Oscar-Preisträgerin Halle Berry

5. **Star Wars – Trilogie**
Als George Lucas 1977 den „Krieg der

Jetzt mit deutschen Kandidaten!

DisMissed

Endlich: deutsche Folgen von MTV „DisMissed". Wer wird Hahn im Korb, wer die Umschwärmte? Fiebere mit beim Blind Date zu dritt!

Brunft und Balz, Gott erhalt's! In „DisMissed" auf MTV darf angebaggert werden

Zu gewinnen! In diesem Outfit fällt das Flirten gleich viel leichter. Wir verlosen [illegible]. Mehr auf S. 112/113

Vier Super-Tipps der Produzenten

Mund auf, Augen zu. Mit diesen Tipps bist Du nah am Sieg

Tipp 1: Werde Picker

Schreib in den Fragebogen, dass Du Picker werden willst. Dis haben's leichter.

Tipp 2: Nicht dissen

Unterhaltsam für das Publikum, aber abschreckend für Picker ist es, wenn sich die Herausforderer dissen. Es geht hier schließlich nicht um Wrestling oder HipHop, sondern um Gefühle.

Außerdem weckt es den Eindruck, man wolle damit von den eigenen Schwächen ablenken. Wer wirklich cool ist, macht sich seinen Gegner zum Freund – das beeindruckt mehr als alles andere.

Tipp 3: Sei ehrlich

Rede nicht nur darüber, wie toll Du bist – das ist kein Casting für „Deutschland sucht den SuperSchauspieler"! Statt dessen solltest Du dem Picker mit Deinen Fragen zeigen, dass Du ehrlich daran interessiert bist, ihn näher kennen zu lernen.

Tipp 4: Nur Stärken

Beide Herausforderer suchen sich selbst aus, was bei ihrem Teil des Dates passiert. Hier gilt: Mach bloß keine Experimente! Verlass Dich auf Deine Stärken. Auch wenn es Dich reizen würde, das erste Mal zu surfen – such Dir etwas aus, worin Du gut bist. Mit Dutzenden von Bauchklatschern beeindruckst Du Deinen möglichen Freund/Freundin sicher nicht.

Das erste Treffen der Konkurrentinnen entscheidet, wie heiß der Fight wird

Zum Üben: Auszüge aus dem offiziellen Fragebogen

- Warum bist Du Single?
- Wie sieht Dein Traummann / Deine Traumfrau aus?
- Wie würdest Du Dich beschreiben?
- Neben Dir an der Bushaltestelle steht Dein/e Traummann / Traumfrau. Du musst ihn / sie jetzt ansprechen, sonst ist er / sie weg. Gehst Du auf ihn / sie zu? Wenn ja, wie?
- Wie kann Mann / Frau Dich am besten verführen?
- Was würdest Du im Rahmen von DisMissed gerne unternehmen?
- Wie schaltest Du Deine / Deinen potentiellen Konkurrenten / Konkurrentin aus?

Bauch einziehen und locker bleiben – wer in jeder Hinsicht die bessere Figur macht, gewinnt

So funktioniert der Flirt-Fight

Der Mann hat's gut: Studentin Alyson (l.) und Diane Colleen (r.) buhlen um „Picker" Geoff

Gewonnen!

Die 24-jährige Studentin Conny Luckner hat an der ersten deutschen Staffel von „DisMissed" als Herausforderin teilgenommen.

Warum hast du mitgemacht?

Ich war frisch getrennt und gefrustet. Deshalb war ich in einer Jetzt-oder-nie-Stimmung.

Du hast gegen eine Konkurrentin gewonnen. Weißt du noch, wie dein Picker in seiner Abschlussrede begründet hat, warum er dich gewählt hat?

Er meinte, ich hätte mich mehr um ihn bemüht und er fände mich wunderschön...

Werdet ihr euch wiedersehen?

Ich wohne in Hamburg, er in Frankfurt. Aber ich will ihn bald wiedersehen. Dann wird sich zeigen, ob wir uns auch im Alltag verstehen.

Haben dich die Kameras gestört oder vergisst man die ?

Als wir uns einzeln vorstellen mussten, war ich so nervös, dass ich kurz davor war, alles hinzuschmeißen. Als wir dann zu dritt waren, habe ich mich wieder beruhigt.

Wie lange wart ihr in Mexiko?

Viel zu kurz. Sechs Tage.

Ob man sich gegenseitig disst, bleibt einem selbst überlassen?

Ich hatte das eigentlich gar nicht vor, aber es hat sich irgendwie so ergeben, dass wir uns gegenseitig fertig gemacht haben. Erst war ich die Stärkere, aber dann hat sie ganz schnell nachgeholt, und ich stand da wie ein Fisch im Wasserglas und wusste gar nicht, was ich sagen soll.

Was wäre ein Grund, einen Mann im wirklichen Leben zu dismissen? Und wer bekäme keine Time-Out-Karte?

Ein Mann darf nicht denken, dass er mit irgendwelchen „tollen Sprüchen" bei mir landen könnte. Ich mag eher schüchterne Männer.

Erste Station: Alyson (r.) entführt die beiden auf einen romantischen Paddeltrip

Geoff erklärt den Zuschauern, dass Alyson in seiner Gunst vorne liegt

Also Notbremse: Dank der „Time Out"-Karte gehört Geoff 20 Minuten nur ihr

Zweite Station: Nebenbuhlerin Colleen hat die Disco als Kampfplatz gewählt

Gut für sie, dumm für Alyson: Beim Tanzen schneidet die Rivalin nicht gerade gut ab

Colleen (r.) wickelt Geoff sichtlich um den Finger. Wer soll nun sein Herzblatt sein?

Geoff muss sich entscheiden – und Du darfst nach Herzenslust mitspekulieren

Text: Michael Eichhammer, Anatol Locker

Mo – Fr Nachmittags · MTV (Neu seit 22.4.)
DISMISSED
Dating-Show

Bist du schwul, hetero oder bi?" – „Was ist deine Lieblingsstellung?" – „Hast du ein Problem damit, dich in Badesachen zu zeigen?"

Wer sich von indiskreten Fragen überrumpelt fühlt, für den endet das Spiel, noch bevor es beginnt. Der Wunschkandidat für „DisMissed" soll schließlich nicht nur attraktiv sein, sondern auch frech, spontan und offen. Wer außerdem zwischen 18 und 27 Jahre alt ist, hat gute Chancen, bei der Dating-Reality-Show mitzumachen.

Der Weg zum Sieg ist der Weg zum Herzen Deiner oder Deines Angebeteten. Und er ist steinig: Dein Gegner wird alles dafür tun, dass du nie ankommst. Wie spannend so ein Blind Date zu dritt sein kann, beweisen die Quoten. **Mit 70.000 Zuschauern täglich ist die US-Flirtshow eine der erfolgreichsten Sendungen auf MTV. So war schnell klar: MTV Deutschland dreht eigene Folgen von „DisMissed". Tausende haben sich beworben – 72 wurden auserwählt.**

→ Das Spielfeld

Die flotten Dreier finden in Cancún, Mexico statt. Ob Action im kristallklaren Wasser, Abenteuer an archäologisch wertvollen Indio-Stätten, Romantik am weißen Karibikstrand oder Nightlife in der Metropole – das Flair der Insel treibt den Flirtfaktor hoch.

→ Die Spieler

Es gibt zwei Spielpositionen: Herausforderer(in) und Picker(in). Zwei Herausforderer buhlen beim Blind Date um die Gunst eines Pickers. Alle drei verbringen den Tag miteinander. Jeder Herausforderer ist beim Date seines Gegners dabei und versucht, dem Nebenbuhler die Show zu stehlen.

Einfacher hat's der Picker. Er lässt sich einfach verwöhnen und wählt am Ende des Tages seinen Favoriten. Der andere wird „dismissed" („dismiss" heißt: abweisen, ablehnen, wegschicken).

→ Die Regeln

Es gibt keine. Hier wird mit allen Tricks gekämpft: Verspotten des Gegners, Intrigen, Überschütten des Pickers mit Komplimenten, Charme, Humor und Anzüglichkeiten, Candlelight-Dinners, irre Stunts, tief schürfende Gespräche über Gott, die Welt und die Liebe...

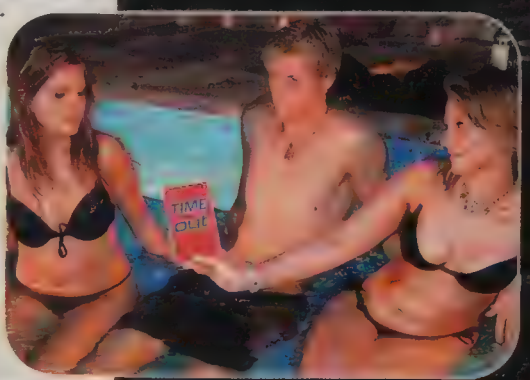
→ Die rote Karte

Die „Time Out"-Karte (= Auszeit-Karte) ist die gefährlichste Waffe, die Herausforderer haben. Sie wird gezückt, wenn ein Rivale das Gefühl hat, dass sich die beiden anderen zu gut verstehen.

Jeder Konkurrent hat nur eine rote Karte. Zeigt er sie dem Gegner, muss der für 20 Minuten vom Platz. Diese Minuten sind kostbar, denn meist fällt da die Entscheidung des Pickers. Kein Wunder: Das „Time Out" ist die Chance, Dich von Deiner Schokoladenseite zu zeigen, ohne dass Dein Rivale blöde Bemerkungen über Deine Frisur macht...

→ Der Fun-Faktor

Das irre Gebalze lockt zum Ablachen und An-die-eigene-Nase-fassen. Man muss einfach mal mitfiebern, ob der eigene Traumrivale gewinnt!



20 Minuten ohne Konkurrenz: Nun muss Schwabbelbäuchlein zeigen, was sie kann

Da lacht der Bär: Comedy-Offensive bei VIVA

Mo bis Fr
22:30 VIVA
FLEISCHMANN TV
CALL-IN-CARTOON-COMEDY

Fleischmann TV

Ruf an! Hässlicher Fettsack mit Hang zu Größenwahn telefoniert mit Dir.

Pöbel-Attacke! Fleischmann kratzt sich zwischen den Beinen und kommentiert Musik, die er nicht mag

Du kannst ihn anrufen! Und Du kannst ihn nach Lust und Laune beschimpfen! Von Montag bis Donnerstag zwischen 21:00 und 23:00 Uhr, Tel. (0137) 33 22 11. Und verlass Dich drauf: Die Cartoon-Figur pöbelt zurück. Denn Fleischmann ist Proll pur. Er ist laut und ordinär. Er furzt, wie andere atmen, und er kommentiert Musikvideos, die er zum Brechen findet. *www.vivaliebtdich.de/*

jeden Di
18:05 VIVA (MI: 21:00/SO: 21:30)
DA ALI G SHOW
COMEDY-SHOW

Ali G.

Lebe wild und gefährlich: Ali G hat zwei Knarren in der Hand und Blödsinn im Kopf

Brit-Comedian Sacha Baron Cohn alias Gangsta-Rapper Ali G

Anarcho-Humorist legt Promis rein.

Spätestens seit dem Kinofilm „Ali G Indahouse" kennt man den britischen Comedian als Gangsta-Rapper. In seiner preisgekrönten TV-Show begrüßt Ali G zahlreiche Promis wie das Ehepaar Beckham.

Unangenehm für die Gäste: Sie lernen erst dort, wie durchgeknallt Ali Gs Humor wirklich ist. Als naiver TV-Moderator aus Kasachstan verwirrt er auch normale Passanten mit abgefahrenen Fragen. Dreist: Er fragt Skinheads, ob sie wirklich alle schwul sind. Auf VIVA im Original mit deutschen Untertiteln. *www.vivaliebtdich.de*

jeden Di & So
18:05 VIVA (DI: 21:30/SO: 21:00)
CRANK YANKERS
PUPPEN-COMEDY

Crank Yankers

Zwölf schräge Vögel am Hörer: Puppen als Telefon-Täuscher.

Falsch verbunden? Kann nicht sein! Puppen-Opa legt lebende Amerikaner aufs Kreuz

Sie sind süß wie die Muppets, durchgeknallt wie eine Horde Affen, und sie sind telefonsüchtig. Wenn im echten Amerika das Telefon klingelt, dann geht's derb zu: Die Einwohner von Yankerville leimen etwa eine nette Telefonistin. Oder sie beschimpfen einen Mechaniker, er hätte den Autorücksitz mit dem Klo verwechselt. Original mit deutschen Untertiteln. *www.vivaliebtdich.de*

jeden Fr
21:15 Sat.1
AXEL!
SKETCH-SERIE

Axel!

Comedy-Youngster Axel Stein nimmt Anlauf für die 2. Staffel

Sieben neue Folgen: Sabbel-King Axel sorgt wieder für das blanke Chaos.

Axel ist ein Netter! Nur manchmal ist er zu doof. Dann zitiert er Unheil herbei: Egal, ob er in die Fänge einer religiösen Sekte gerät oder seiner Freundin Carina einen unfreiwilligen Krankenhaus-Aufenthalt verschafft. Und wenn er schon mal hinter Verbrechern her ist, dann kommt es, wie es kommen muss: Die Polizei ist schließlich hinter ihm her! *www.sat1.de*

Keine leichte Übung: Leichen werden nun mal seziert

jeden Sa
15:00 Sat.1
STRONG MEDICINE
ÄRZTE-SERIE

Strong Medicine

Zwei Ärztinnen können sich nicht ausstehen, arbeiten aber zusammen.

Die eine, Dr. Lu Delgado (Rosa Blasi), ist Puertoricanerin und praktiziert im Armenviertel. Die andere, Dr. Dana Stowe (Janine Turner), ist eine karrierebesessene Upper-Class-Gynäkologin. Beide treffen in einem Frauengesundheitszentrum aufeinander – und müssen miteinander klarkommen. Klasse Serie mit Whoopi Goldberg als Produzentin und Gaststar! *www.sat1.de*

Auf Klamottensuche – ausgefallen und vorn superweit

jeden Sa
18:30 - MTV
TRAVEL 'N TREND
CITY-TREND-SHOW

Travel 'n Trend

Ob in Kapstadt, Singapur oder Berlin: Den heißesten Trends auf der Spur.

Outfits, Kosmetik, Lifestyle: In diesem Trendmagazin reisen die MTV-Moderatorinnen Nora, Mirjam und Anastasia in die angesagtesten Metropolen der Welt und schauen bei Popstars, DJs, Designern, Stylisten und Trendscouts vorbei. Damit man weiß, wie Jennifer Lopez ihren Look hinkriegt, gibt es heiße Schminktipps in der Rubrik: „Trend Your Faces". *www.mtv.de*

Text: Angelika Bisso

Super-Angebot von BRAVO ScreenFun

Hol dir dein ScreenFun-Abo

und das actiongeladene Racing Game dazu!

Mit „Pro Rally 2001" spielst du Volllgas im Cockpit der coolsten Rallye-Cars dieser Zeit. Die heiße Kombi aus irrer Geschwindigkeit, tückischen Streckenteilen und realistischem Unterbau zeigt dich als Fahrer an die Grenzen deines Könnens.
Pentium II 266, 3D-Grafikkarte, Win 95/98

- Du versäumst keine Ausgabe
- Du hast alle Hefte pünktlich im Briefkasten
- Du zahlst keine Zustellgebühr
- Du kannst das Abo jederzeit kündigen
- Bei Bankeinzug 2 Monate kostenlos!

Weitere tolle Abo-Angebote findest du unter www.bravo.de
bzw. weitere Angebote unter www.abo-paradies.de

ABO-HOTLINE: 0180/530 14 17 (0,12 €/Min.)
Fax 040/3019 8112

BRAVO ScreenFun – just fun!

Ja, bitte liefern Sie mir BRAVO ScreenFun bequem im Abo zum gleichen Preis wie am Kiosk zum Bezugspreis von halbjährlich € 18,00 regelmäßig.

Die Zustellgebühr übernimmt der Verlag. Ich kann das Abonnement jederzeit wieder abbestellen. Eine kurze schriftliche Mitteilung an den Verlag genügt. Geld für eventuell schon bezahlte, aber noch nicht gelieferte Hefte erhalte ich dann umgehend zurück. Die erste Zeitschrift kommt in circa 4 Wochen. Zusätzlich erhalte ich gratis das CD-ROM Spiel „Pro Rally 2001".

OV 03/005 | 02/03226

Name

Vorname

Straße/Nr.

PLZ Ort

Telefon (Bitte informieren Sie mich über interessante Gewinnmöglichkeiten und Angebote per Telefon, ggf. streichen.)

E-Mail (Bitte informieren Sie mich über interessante Gewinnmöglichkeiten und Angebote per E-Mail, ggf. streichen.)

Gewünschte Zahlungsweise bitte ankreuzen:
Ich zahle bargeldlos per Bankeinzug
❑ 1/4-jährlich ❑ 1/2-jährlich ❑ jährlich
Bei Bankeinzug erhalte ich meine Zeitschrift 2 Monate kostenlos.

Konto-Nr.

BLZ

Geldinstitut

X
Unterschrift Geburtsdatum
(Unterschrift des Erziehungsberechtigten, falls du noch keine 18 Jahre alt bist.)

Datum

Das Angebot ist gültig bis zum 30.09.2003 und gilt nicht für Auslandsbestellungen.

Die Top-Filme

STARGATE

Fr 23.5. · 20:15 · Vox · SciFi

Angeführt von Colonel Jack O'Neill (Kurt Russell) wagt sich ein Soldatentrupp durch einen rätselhaften Metallring. Wie sich herausstellt, ist es das Sternentor zu einem fremden Planeten. Roland Emmerichs effektvoller Streifen aus dem Jahr 1994 gab den Startschuss für die bis heute extrem populäre SciFi-Serie. Den Part von Kurt Russell übernahm Kultfigur Richard Dean Anderson.

Stargate (Fr, 23. Mai): *Durch dieses Tor sollen wir gehen? Für den Sprung in fremde Welten wurde für Colonel O'Neill (Kurt Russell, 2. v.l.) und sein mutiges Team sogar der rote Teppich ausgerollt*

FUSSBALL IST UNSER LEBEN

Sa 24.5. · 20:15 · Sat.1

Kickerkomödie

Der FC Schalke ist sein Leben. Kicker-Fan Hans (Uwe Ochsenknecht) verwettet sogar sein Haus, nur um seinen Club siegen zu sehen. Doch die Weißblauen haben ein massives Formtief… Feuchtfröhlicher Fußball-Spaß.

Fußball ist unser Leben (Sa, 24. Mai): *Alarm auf Schalke! Hans (Uwe Ochsenknecht, 2. v.r.) und seine Kumpels sind sauer über die miesen Leistungen ihrer Lieblings-Kicker*

DAS MERCURY PUZZLE

Do 29.5. · 20:15 · RTL

Mystery-Thriller

Der neunjährige Autist Simon (Miko Hughes) entschlüsselt zufällig den militärischen Geheimcode „Mercury". Kurz darauf sind seine Eltern tot. FBI-Agent Art Jeffries (Bruce Willis) wittert eine üble Verschwörung. Aufregend.

Das Mercury Puzzle (Do, 29. Mai): *Das gibt's doch nicht! Dekodierungs-Genie Simon hat den Geheimcode des FBI geknackt. Undercover-Agent Jeffries (Bruce Willis) ist sprachlos*

FACE/OFF – IM KÖRPER DES FEINDES

Sa 31.5. · 22:10 · RTL

Actionfilm

Um einen Sprengstoffanschlag zu verhindern, zieht sich Undercover-Cop Pollux (John Travolta) das Gesicht seines im Koma liegenden Feindes über. Hongkong-Meister John Woo stieg mit diesem Actionreißer in den Hollywood-Olymp auf.

Face/Off – Im Körper des Feindes (Sa, 31. Mai): *Wer ist wer? Bulle Pollux (John Travolta, r.) lässt sich für einen irren Job die Visage von Killer Troy (Nicolas Cage) transplantieren*

CENTER STAGE

Mo 1.6. · 20:15 · Pro 7

Jugend-Drama

Zwölf junge Tänzer haben nur ein Ziel: Sie wollen zur American Ballet Company. Man muss kein Tanz-Fan sein, um die Klasse des rasant geschnittenen Films und seiner tollen Schauspieler – darunter Amanda Schull – zu erkennen.

Center Stage (So, 1. Juni): *Knallhartes Training und Selbstdisziplin – um Toptänzerin im Elite-Ballett zu werden, nimmt Jody (Amanda Schull) jede Strapaze auf sich*

Spielfilme

Mi 21.5. · 20:15 · ARD

MÖRDER-HERZ

Krimi

Daniel Elsner glaubt, dass sein neues Herz einem Doppelmörder gehört. Er beginnt, am Sinn der Operation zu zweifeln, und sucht nach Gründen für die schreckliche Tat. Eine lebensgefährliche Entscheidung… Dieser leise Krimi verursacht Herzrasen.

Do 22.5. · 20:15 · Vox

METRO

Actionkomödie

Als Verhandlungsspezialist bei Geiselnahmen hat sich Scott Roper (Eddie Murphy) einen Top-Ruf erworben. Doch Geiselnehmer Korda (Michael Wincott) killt bei einem Einsatz Scotts Partner. Absolutes Highlight: eine wahnwitzige Verfolgungsjagd mit Autos und Cable Cars. Vollgas nonstop.

Fr 23.5. · 20:15 · RTL II

VIRUS OUTBREAK – DIE BIOWAFFE

Katastrophenfilm

Genmanipulierte Klapperschlangen übertragen einen tödlichen Virus auf die Menschen in Santa Maria Springs. Um alle Spuren des Experiments zu vertuschen, sollen Militärs die gesamte Stadt auslöschen. Nervenaufreibendes Horror-Szenario.

Mo 25.5. · 20:15 · Pro 7

EVE UND DER LETZTE GENTLEMAN

Satire/Romanze

Adam („Die Mumie"-Star Brendan Fraser) verbringt 35 Jahre seines Lebens in einem Atombunker. Mit Eve (Alicia Silverstone) lernt er nicht nur die Neunziger, sondern auch die große Liebe kennen. Amüsante, doppelbödige Satire auf den American Way of Life.

Mi 28.5. · 20:15 · ARD

EIN TRICK ZU VIEL

Thriller

Als Gegner in einem Mordfall haben sie sich kennen gelernt, nun glauben sie sich auf der gleichen Seite: Die Anwälte Jana (Dennenesch Zoudé) und Christoph (Simon Licht) haben gemeinsam eine Kanzlei eröffnet. Doch gleich der erste Fall sorgt für Zoff… Heißes Katz-und-Maus-Spiel.

Do 29.5. · 18:35 · Vox

MAFIA! – EINE NUDEL MACHT NOCH KEINE SPAGHETTI

Komödie

Don Vincenzo (Lloyd Bridges) hat genug vom Mafia-Alltag. Bevor er ins Rentnerdasein abtauchen kann, muss er sich jedoch entscheiden, welcher seiner beiden Söhne das Erbe antreten darf… Launige Mafia-Persiflage.

Sa 31.5. · 20:15 · RTL II

CODENAME: WOLVERINE

Actionthriller

Durch einen dummen Zufall nimmt Harry (Ex-Calvin-Klein-Model Antonio Sabato Jr.) einen Drogenkoffer mit in den Urlaub. Nun sind die Mafia und die Polizei hinter dem braven Familienvater her… Spannend auch ohne „X-Men"-Star Wolverine.

Di 1.6. · 20:15 · RTL

EIN RITTER IN CAMELOT

Komödie

Dr. Vivian Morgan (Whoopi Goldberg) will den Nobelpreis. Stattdessen katapultiert sie sich mit einem Experiment ins Mittelalter und wird dort für eine Hexe gehalten. Nur gut, dass die couragierte Physikerin ihr Notebook dabei hat… Turbulenter Zeitreise-Spaß.

Di 3.6. · 20:15 · RTL II

EINSTEIN JUNIOR

Komödie

Der naive, aber geniale Bauernsohn Albert Einstein (anarchischer Leinwand-Ulk: Greg Pead) überschüttet sein Örtchen mit den irrwitzigsten Erfindungen. Die abgedrehte Geschichtsfälschung orientiert sich am absurden Humor der Monty-Python-Truppe.

Fr 6.6. · 20:15 · Vox

FLUBBER

High-Tech-Spaß

Eher aus Versehen erfindet der zerstreute Professor Brainard (Robin Williams) eine quietschvergnügte, giftgrüne Masse, die Gegenstände zum Fliegen bringt. Doch Intimfeind Chester (Raymond J. Barry) setzt alles daran, „Flubber" in seine gierigen Hände zu bekommen… Luftig leichter Couch-Event.

Mo 9.6. · 17:05 · ARD

D'ARTAGNANS TOCHTER

Abenteuer

Die Tochter des legendären Musketiers D'Artagnan kommt einer Verschwörung gegen König Ludwig XIV. auf die Spur. Sie bittet ihren träge gewordenen Vater um Hilfe. Prächtig ausgestatteter Mantel-und-Degen-Film mit der aufregenden Sophie Marceau in der Hauptrolle.

Di 12.6. · 20:15 · Pro 7

GEHEIMNISVOLLE FREUNDINNEN

Thriller

Vier Freundinnen befragen während eines weinseligen Abends das Orakel zu den kommenden 48 Stunden. Die Antwort jagt allen einen Schauer über den Rücken: „Tod" steht da auf einem Hexenbrett… Erschreckend echter Hokuspokus.

Text: Uwe Bleidorn, Christian Vogel · Foto: Bonguris (1)

Serien

Fr 6.6. · 20:15 · RTL
UND TSCHÜSS!
80er-Jahre-Komödien-Kult · (ab 6.6.)

Gib Gas, ich will Spaß! Günni (Benno Führmann) ist der Kopf einer Chaos-Clique aus dem Ruhrpott. Der leidenschaftliche USA-Fan liebt seinen 69er Ford Mustang über alles – wäre da nicht noch Freundin Petra (Gesine Cukrowski)…

Und tschüss! (Fr, 6. Juni): Günni (Benno Führmann) in Lieblingspose: als Mädchenschwarm am Steuer seines Ford Mustang. „Lindenstraßen"-Benny (o.M.) ist auch dabei!

jetzt im Mi · 19:25 · ZDF
DIE RETTUNGSFLIEGER
Action-Serie (21.5.)

Eine junge Frau im Rollstuhl stürzt sich in die Alster. Die Rettungsflieger sind zuerst am Unfallort und Torsten springt blindlings ins Wasser. Der Beginn einer unerwarteten Freundschaft?

jetzt im Do · 20:45 · Sat.1
ALARM FÜR COBRA 11 – EINSATZ FÜR TEAM 2
Krimi-Serie (22.5.)

Gerade erst gestartet, verabschiedet sich die rasante Spin-Off-Serie bereits wieder. Schlechte Quoten sind nicht der Grund, es wurden nur vier Episoden produziert. Heute wird der 12-jährige Jonas Zeuge eines Mordes.

jetzt im Sa · 12:05 · Vox
SCHIEF GEWICKELT
Sitcom · (24.5.)

Showgirls, Sänger und als Höhepunkt ein strippender Elvis. Für eine Wohltätigkeitsveranstaltung hat Stan (Ron Leibman) so einige verrückte Ideen im Kopf. Nur: Wer zieht sich freiwillig vor 500 Damen aus dem feinen Beverly Hills aus? Als Notlösung muss Gordon ran…

jetzt im Sa · 00:35 · RTL
SOUTH PARK
Anarcho-Kult · (31.5.)

Und noch einmal heißt es Abschied nehmen. In der vorerst letzten „South Park"-Folge hat Stans Opa einen ziemlich schrägen Geburtstagswunsch: Der alte Herr möchte unbedingt gekillt werden! Zu dumm, denn die Familie hat schon andere Geschenke besorgt…

Di – Fr · 16:00 · ARD
BEI ALLER LIEBE (NEUE FOLGEN)
Familiensaga (ab 3.6.)

Patchwork statt Familienidyll: Bei den Borkmann-Hafers steht keine biedere Unterhaltung auf dem Programm, sondern Chaos und Herzschmerz. Ab heute in 26 neuen Folgen.

Fun

So 31.5. · 15:25 · RTL
MAKING OF „THE HULK"
Hollywood-Special

Comic-Verfilmungen liegen voll im Trend. Hintergrundinfos und Interviews zum Marvel-Klassiker „The Hulk" (Kinostart: 3. Juli 03) warten in diesem „Making of" auf Euch. Plus: Regisseur Ang Lee zeigt erste Ausschnitte.

Making of „The Hulk" (Sa, 31. Mai): Wenn Blicke töten könnten… Hinter der finsteren Fassade des grünen Comic-Monsters Hulk steckt Wissenschaftler Dr. Banner

So 24.5. · 15:20 · RTL
SMALLVILLE: ALS DER STURM KAM… MAKING OF
Special

Zum Finale der ersten Staffel präsentiert RTL ein aufschlussreiches „Making of". Das Special liefert Details zum dramatischen ‚Cliffhanger' in der letzten Folge „Als der Sturm kam…".

Mo 26.5. · 21:15 · Pro 7
DIE ROSE VON MONTREUX
Comedy-Event

Ladykracher Anke Engelke berichtet über die 43. Verleihung des angesehenen Comedy-Preises. Insgesamt 239 Beiträge wurden zum Wettbewerb am Genfer See eingereicht. Pro 7 fasst die Highlights zusammen.

Mo 26.5. · 22:25 · 3sat
KENNWORT KINO: CANNES 2003
Special

Seit mehr als 50 Jahren ist Cannes das wichtigste Filmfestival. Die „Goldene Palme" gilt als der renommierteste Preis der Kinowelt. „Kennwort Kino" liefert einen kompakten Überblick zum Festival-Geschehen und stellt in Gesprächen Regisseure und Schauspieler vor.

Fr 30.5. · 20:15 · RTL
DER COMEDY CUP 2003
Comedy-Show

Wer ist der beste Nachwuchs-Comedian? Ingolf Lück stellt beim Comedy Cup 2003 neue Witze, schräge Persönlichkeiten und treffsichere Pointen vor. Kaya Yanar, Markus Maria Profitlich und einige andere haben hier ihre Karrieren gestartet.

jetzt im Sa · 11:00 · MTV
BRAND:NEU
Chart-Show (7.6.)

Bei „brand:neu" sind neue sowie etablierte Künstler anzutreffen. Dazu gibt's einen Überblick zu angesagten Musikrichtungen. Präsentiert wird die chic dekorierte Show vom News-Professor Markus Kavka und Rock-VJ Markus Schultze.

Sport

So 1.6. · 14:00 · RTL
FORMEL 1: DAS RENNEN
Großer Preis von Monaco, live

Keine Sturzräume, keine Kiesbetten, mit über 250 km/h durch einen Tunnel – auf keiner anderen Strecke ist das Risiko so hoch wie in Monaco. Mehr denn je im gleißenden Lichtkegel: Schumis Ferrari-Stall bei der Aufholjagd.

Formel 1: GP von Monaco (So, 1. Juni): Ferraris neues Baby wurde mit „Haifisch-Kiemen" ausgestattet, um noch schneller zu sein – gleich der erste Einsatz war erfolgreich

Mi 21.5. · 17:45 · Eurosport
TISCHTENNIS: 47. WM IN PARIS
3. Wettkampftag, live

600 Spieler aus 120 Ländern sorgen im Pariser Stadtteil Bercy vom 19. bis 25. Mai für WM-Fieber. Auch im Einzel der Männer gehören die chinesischen Spieler zum Kreis der Top-Favoriten.

Do 22.5. · 18:30 · DSF
DSF SCIENCE – DAS SPORT-WISSENS-MAGAZIN
Folge 11

Moderator Norbert Dobeleit nimmt einmal pro Woche die Bereiche Sport, Fitness, Medizin, Technologie und Tourismus unter die Lupe. Denn nur, wer auch weiß, was er tut, sportelt mit Erfolg.

So 23.5. · 15:30 · Eurosport
RADSPORT: 86. GIRO D'ITALIA
13. Etappe, live

Der amtierende Girosieger heißt Paolo Savoldelli. Im rosa Trikot ließ sich der Falke aus Clusone in der Hauptstadt seiner lombardischen Heimat als 85. Gesamtsieger feiern. Nach der Tour de France ist der alljährliche Giro der zweitwichtigste Termin für Radsport-Profis.

So 24.5. · 18:00 · Sat.1
FUSSBALL BUNDESLIGA
Letzter Spieltag

Finale der 40. Bundesligasaison! Bayern München hat seinen 18. Meistertitel schon vorzeitig am 30. Spieltag einsacken können. Aber der Kampf um Plätze, die zur Teilnahme an internationalen Wettbewerben berechtigen, ist allemal höchst spannend.

Sa 7.6. · 20:15 · ARD
FUSSBALL: EM-QUALIFIKATION
Schottland gegen Deutschland

Die Whisky-Truppe von Berti Vogts dürfte der deutschen Nationalmannschaft keine Probleme machen. Es sei denn, einige Bundesliga-Clubs halten ihre Topspieler mal wieder unter Verschluss.

Computer & Wissenschaft

So 24.5. · 9:35 · Vox
[illegible]
Vierteilige Dokureihe

Die Erde ist einzigartig im Universum. Denn im Gegensatz zu anderen bisher erforschten Planeten existiert auf der Erde Leben. Moderne Wissenschaftler betrachten sie längst als lebenden Organismus. Tolle Bilder, News satt.

BBC Exklusiv: Die Geburt der Erde (So, 24. Mai): Traumhaftes Panorama – Geologen schätzen das Alter unseres Heimatplaneten auf rund viereinhalb Milliarden Jahre

Mi 21.5. · 16:30 · 3sat
DISCOVERY: RAKETEN AUF RÄDERN
Infotainment

Seit Ewigkeiten findet ein ehrgeiziger Wettkampf um den Geschwindigkeitsrekord statt. Die Schallmauer durchbrach Gary Gabelich 1970. Daniel-Düsentrieb-Event.

Mi 28.5. · 21:45 · ARD
W WIE WISSEN
Magazin (Neu)

Ob Flugzeugunglück, Klonbaby oder Lebensmittelskandal – bei vielen Nachrichten bleiben Fragen offen. Moderatorin Ursula Heller entschlüsselt Rätsel und schafft Aha-Erlebnisse. Ohne Oberlehrerin zu spielen.

Sa 1.6. · 10:10 · Vox
BBC EXKLUSIV: BLUTBANK DES LEBENS
Reportage

Über Aderlass freuen sich höchstens Vampire. In der High-Tech-Medizin von heute jedoch ist die rote Flüssigkeit lebenswichtig: zur Bekämpfung bösartiger Krankheiten wie Krebs oder Leukämie. Nicht spaßig, aber wichtig.

So 1.6. · 16:00 · 3sat
HITEC – DIE DOKUMENTATION
Projekt Matterhorn

Ein Team aus Ingenieuren, Informatikern, Kartographen und Bergsteigern sammelt Messdaten zum Matterhorn. Europas Riese wird mittels hochauflösender Fotoapparate digital erfasst. Nichts für Leute mit Höhenangst…

Di 3.6. · 12:45 · 3sat
EBAY – BEIM LETZTEN MAUSKLICK FÄLLT DER HAMMER
Reportage

Internet-Auktionshäuser sind der Tummelplatz für Tauschhandel. Allein in Deutschland greifen fünf Millionen Menschen täglich auf die Angebote von eBay & Co. zu. Ein Volkssport mit Tücken?

RUTHE-REPORT

MAD-logo: (c) 2003 E.C. Publ., Ruthe Report: (c) 2003 Ruthe & Dino entertainment AG. All rights reserved.

Präsentiert von BRAVO SCREENFUN und MAD

Die besseren Hälften

Da hat wohl jemand mit der Kreissäge nicht aufgepasst: Drei Spielehelden haben ihre Körperhälften untereinander vertauscht. Kannst Du sie richtig zusammensetzen?

Zu gewinnen! Unter allen Einsendern der Lösung verlosen wir . Mehr auf S. 112/113

So geht's: Schreib oder maile uns, welcher Oberkörper (1 bis 3) zu welchem Unterkörper (A bis C) gehört, also zum Beispiel 1A, 2B, 3C. Nur wer alle drei Kombinationen richtig nennt, macht bei der Verlosung mit! Die Lösungen stehen in Heft 8/03 auf den Leserbrief-Seiten, die Gewinner auf den Jackpot-Seiten. Einsendeschluss ist der 16. Juni 2003.

Witze

Staatliches Chaos

Ein Chirurg, ein Architekt und ein Politiker streiten sich, welcher denn der älteste Beruf der Welt sei. Der Chirurg sagt: „Um Eva zu erschaffen, hat Gott Adam eine Rippe entnommen, also ist Chirurg der älteste Beruf!"

Der Architekt widerspricht: „Bevor Gott Adam geschaffen hat, hat er aus dem Chaos die Welt erschaffen, also ist der älteste Beruf ganz klar der des Architekten."

Darauf der Politiker lässig: „Und wer, glaubt ihr, hat das Chaos erschaffen?"

Keine Sorgen mehr

„Mutti, erinnerst du dich an die Vase, bei der du immer Angst hattest, dass sie kaputt geht?" – „Ja, wieso?" – „Jetzt brauchst du keine Angst mehr zu haben."

Kopfformatierung

Im Patentamt: „Sehen Sie, ich habe eine vollautomatische Haarschneide-Maschine erfunden. Man steckt seinen Kopf hinein und fertig!" – „Aber, jeder Mensch hat doch eine andere Kopfform!" – „Ja, vorher schon..."

Roher Kommentar

„Meine Frau schwärmt für Rohkost." – „Ja, meine kann auch nicht kochen."

Schwere Verlobung

Ein reicher Österreicher hat sich in eine junge Schottin verliebt. Er bittet ihren Vater: „Geben Sie mir Ihre Tochter zur Frau, und ich werde Ihnen ihr Gewicht in Diamanten abwiegen!" – „Geben Sie mir einen Monat Zeit", bittet der Vater. „Heißt das, Sie wollen es sich überlegen?" – „Nein, ich will meine Tochter mästen!"

Umkehrschluss

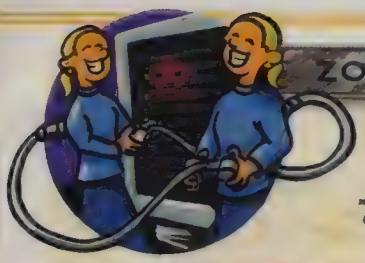
Ein Brummifahrer fährt im Rückwärtsgang die Straße entlang. Natürlich wird er von einer Polizeistreife angehalten. Die Beamten fragen ihn, warum er denn die ganze Zeit rückwärts fährt. Darauf der Fahrer: „Ich muss meine Ladung in einem Gebirgsdorf abliefern, und mein Chef meinte, in dem kleinen Nest kann ich nicht umdrehen."

Das leuchtet den Polizisten ein und sie lassen ihn weiterfahren. Eine halbe Stunde später sehen sie den gleichen Brummi auf der Gegenfahrbahn. Er fährt schon wieder rückwärts.

Als die Beamten den Fahrer erneut anhalten und befragen, antwortet er ihnen: „Mein Chef ist ein Idiot – ich konnte doch wenden!"

Gute alte Birne

Wie viele Country-Sänger braucht man, um eine Glühbirne auszuwechseln? – Vier. Einer wechselt die Birne aus und die drei anderen singen darüber, wie gut die alte war.



ZOCKER-HOROSKOP

Zweischneidig: Jennifer zeigt in „Primal" auch ihre dämonische Seite

Der neugierige Zwilling (21.5. – 21.6.) fühlt sich nur in Gruppen richtig wohl

Ein Zwilling bevorzugt Spiele, in denen es auf Zusammenarbeit ankommt. Seine Neugier und sein Geselligkeitssinn halten die Spielergruppe dabei zusammen. Dank seiner schnellen Auffassungsgabe löst er komplexe Aufgaben ohne Probleme. Scheitert er jedoch, so zeigt sich seine impulsive, dunkle Seite.

Schräge Warnhinweise

Klar, Sicherheit geht vor, aber manche Hersteller übertreiben es mit Hinweisen und Warnungen auf Beipackzetteln...

„Inhalt nicht entflammbar"
– toller Hinweis zum **Feuerlöscher**

„Kleidung nicht am Körper bügeln"
– toller Hinweis zum **Bügeleisen**

„Funktioniert nur mit eingelegtem Film"
– gut zu wissen bei einer **Kamera**

„Kann zu Müdigkeit führen"
– nicht gerade ungewöhnlich für **Schlaftabletten**

„Nicht versuchen, die Kette mit der Hand anzuhalten!"
– [illegible] **Kettensäge**

„Der Inhalt dieser Schachtel kann in Brand geraten!"
– tja, eigentlich das Schicksal jeder **Streichholzschachtel**

„Serviervorschlag: auftauen"
– kein schlechter Tipp bei einem **Tiefkühlfertiggericht**

„Nicht im Schlaf benutzen"
– [illegible]

Such sieben Fehler!

Sieben Fehler verschandeln die makellose Welt von Tina. Kannst du sie finden?

Sieh auf der nächsten Seite nach, ob Du alle sieben Unterschiede entdeckt hast

Gleicher Nachname

„Sag mal, warum haben eigentlich alle Mädchen im Internet den Nachnamen ‚JPG'?"

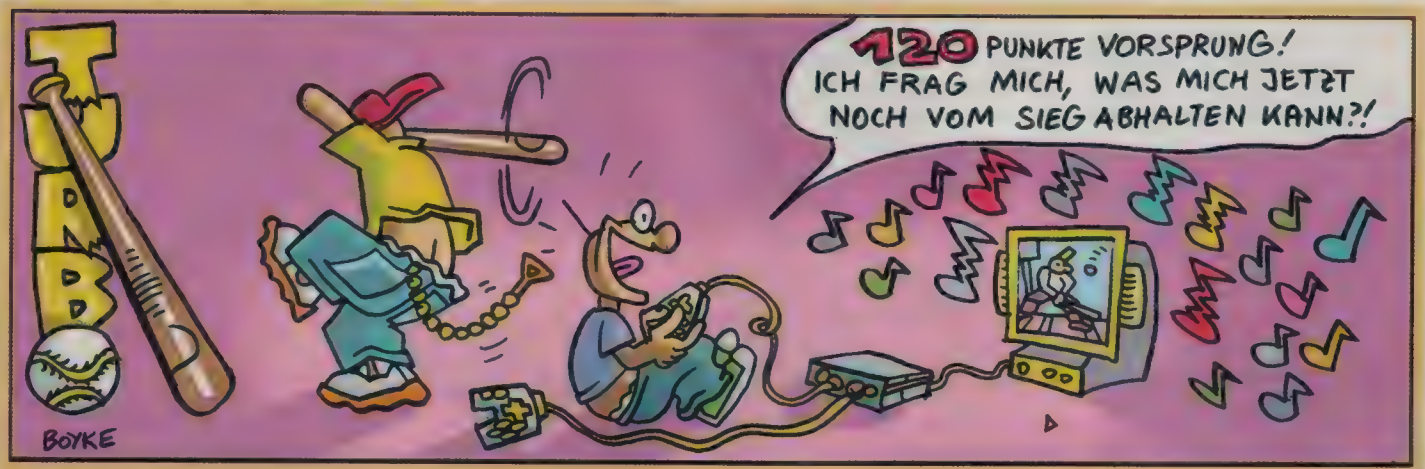
Importiert

Ein Ehepaar sieht auf dem Wochenmarkt einen Stand mit exotischen Früchten. Als der Mann sehr lange auf das Schild mit der Aufschrift „Import" starrt, erklärt die Marktfrau wohlwollend: „Das bedeutet, dass die Früchte eingeführt werden."

„Siehst du", sagt der Mann daraufhin zu seiner Frau, „und du hättest sie natürlich gegessen!"

Fischer-Essen

Der Missionar bei den Kannibalen meldet nach Rom: „Es läuft gut. Sie essen freitags nur noch Fischer!"



Auswahl: Markus Beyer · Comic: Rolf Boyke

Hier kommt Ihr zu Wort...

Schreibt und mailt

Das Team vom Leserservice beantwortet alle Eure Briefe und E-Mails! Schickt Eure Fragen, Anregungen, Lob oder Kritik an:

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Leserpost
Charles-de-Gaulle-Straße 8
D-81737 München

Leserpost@screenfun.de

Ruft die Hotline an

Die Hotline ist von Montag bis Freitag von 15 bis 16 Uhr für Euch freigeschaltet. (Die Nummer ist ein regulärer Münchner Telefonanschluss).

(089) 67 86 74 60

Nutzt die Trix per Fax

Cheats & Lösungen für alle Spielsysteme – rund um die Uhr – fix und günstig (0,41 Euro/Min.) Wie's geht, steht auf Seite 51.

(0190) 499 377

Extras nachbestellen

Poster, Kurs oder Gimmick verpasst? Schickt uns Eure Wünsche mit Eurer Adresse und 1,44 Euro in Briefmarken fürs Porto an:

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Bestellwunsch
Charles-de-Gaulle-Straße 8
D-81737 München

Hefte nachbestellen

Ihr könnt jede noch vorrätige SCREENFUN (auch solche mit CD-ROM) nachbestellen beim:

Pressevertrieb Nord
Schnackenburgallee 11
D-22525 Hamburg
Tel.: (040) 85 36 91 40
Fax: (040) 85 36 91 41

Das Heft kommt mit Rechnung per Post. Ihr könnt auch online bestellen:

www.einzelheft.pvn.de

Des Rätsels Lösung...

von Fun-Seite 109

Suchbild

Fun-Preisrätsel aus Heft 4/03

Kreuzwort-Gitter:
Das richtige Lösungswort lautet WILD ARMS. Die Gewinner stehen auf den Jackpot-Seiten.

Der Leserservice nach der Arbeit... von Max Freisinger

Homepage-Chat

Hallo SCREENFUN-Team!
Ich habe mir, wie ihr es in Ausgabe 12/02 bei den Leserbriefen beschrieben habt, das Programm „Frontpage" heruntergeladen. Meine Homepage war schnell fertig, aber ich suche noch einen Chat. Könnt ihr mir ein kleines Programm in Deutsch empfehlen?
Martin, per E-Mail

Hallo Martin,
surf auf die Seite *www.kostenlos.de* – klicke auf die Rubrik „Internet" und dann auf „Homepage-Tools". Dort bekommst Du alles Mögliche für Deine Homepage (Speicherplatz, Gästebuch usw.). Unter „Chats" findest du kostenlose Chatprogramme zum Download.

Du kannst aber auch einen schon bestehenden und gut besuchten Chat-Server nutzen und dort einen eigenen Raum einrichten. Dazu musst Du nur den entsprechenden HTML-Code in Deine Homepage einfügen.

Für alle, die jetzt Lust auf eine eigene Seite bekommen haben: Den „Frontpage"-Editor gibt's auf *www.jmweb.de/download/download.htm* – eine Anleitung dazu unter *www.thgm.pf.bw.schule.de/FP-Express-Anleitung* (beim Eintippen auf die Großbuchstaben achten). Viel Spaß und Erfolg!

Einfach übersetzen

Hallo!
Gibt's eigentlich ein Programm, womit ich ganze Texte vom Deutschen ins Französische übersetzen lassen kann? So was wäre genau das Richtige für mich, um mein Referat zu vereinfachen...
Volker, per E-Mail

Salut Volker,
honni soit qui mal y pense... Unter *www.altavista.com* kannst Du bis zu 150 Wörter oder ganze Webseiten in viel benutzte Sprachen übersetzen lassen. Gut ist auch *www.translate.ru* – für Dein Referat solltest Du aber alles nochmal genau prüfen. Denn Programme übersetzen nur recht „stupid" Wort für Wort und nicht sinngemäß.

Spiele selber machen

Hi SCREENFUN,
ich bin regelmäßiger Leser eures Hefts und frage: Könnt ihr mir ein Programm sagen, mit dem ich selber PC-Spiele entwerfen kann?
Jonas, per E-Mail

Hi Jonas,
und wir antworten: Ja, schau mal unter *www.softgames.de* – da dreht sich alles um selbst gebastelte Spiele. Es werden viele Programme vorgestellt, etwa „Gamemaker", „Dark Basic" und „C++". Unter „Tutorials" findest Du auch deutschsprachige Anleitungen dazu. Und wenn Dein Spiel fertig ist, dann schick es einfach vorbei. Wir freuen uns über jedes selbst gebaute Spiel! Wenn es gut gemacht ist und Du Lust hast, bringen wir es gern auf der SCREENFUN-CD.

Wann kommt „Final Fantasy X-2"?

Hi!
Habt ihr vielleicht einen Termin, wann „FF X-2" in Deutschland erscheint?
Marius G., per Brief

Konnichiwa Marius,
der genaue Termin steht noch nicht fest. Das Rollenspiel gibt's seit März in Japan und soll im September in den USA erscheinen. Bei uns wird's wohl wie immer einige Monate länger dauern.

Zoff wegen Onlinekosten

Tach auch.
Ich wohne in einer WG, und wir teilen uns einen Rechner und haben auch (fast) keine Probleme damit. Nur wenn die Telefonrechnung kommt, will keiner im Netz gewesen sein. Gibt es ein Programm, bei dem die Internetzeit für jeden Benutzer separat protokolliert wird?
Dennis, per E-Mail

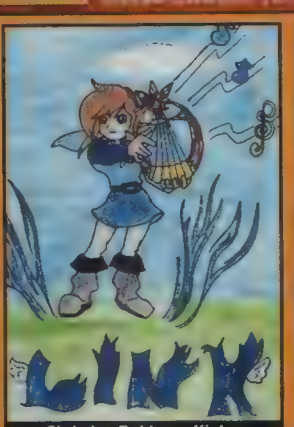
Moin Dennis,
damit der Haussegen nicht länger schief hängt, surf auf *www.freeware page.de/download/1091.shtml* – dort findest Du den „Internet Gebührenzähler 3.3". Das Gratisprogramm ermittelt die Telefonkosten und protokolliert sie in einer Datei. Sind mehrere Benutzer eingestellt, wird genau aufgelistet, wer wie lange im Netz war. Dieses Programm kann außerdem die Verbindung zum Internet herstellen und Euch so vor teuren Dialer-Einwahlnummern warnen.

SCREEN-GALERIE

Das könnt Ihr auch?

von Martin Lempfert aus Kulmschütz

„Final Fantasy VII" tanzlert bei den Fans immer noch ganz weit oben: Tifa als heiße Rockerbraut



von Christine Boldt aus Kiel

Wer hätte sie nicht gern? Die magische Harfe der Zeit

von Diana Kasper aus Oerzen

Yuna aus „FF X" blinzelt Dich mit einem grünen und einem blauen Auge an

Extraspiele für den SP?

Sehr geehrtes SCREENFUN-Team, gibt es für den Game Boy Advance SP extra Spiele oder benutzt man die Spiele für den normalen GBA?
Thomas, per E-Mail

Hoch geschätzter Thomas,
nein, extra Spiele für die neue Advance-Version wird's nicht geben. Der GB SP ist technisch nichts anderes als ein Game Boy Advance, nur dass er Lithium-Ionen-Akkus für längeres Zocken besitzt sowie eine Hintergrundbeleuchtung und das coolere Design.

SMS-Kürzel

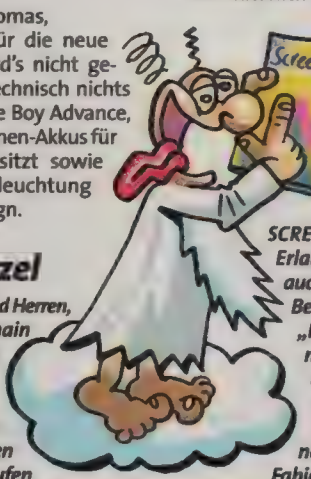
Sehr geehrte Damen und Herren, wir haben in der Domain www.sms-sprache.de eine Webseite eröffnet, auf der Schüler/innen gratis die neusten Abkürzungen der SMS-Sprache abrufen können. Ferner sind wir über die Seite auf der Suche nach neuen Kürzeln, um so die SMS-Sprache weiter ausbauen zu können. Vielleicht könnten Sie in der nächsten SCREENFUN mit einer kurzen Notiz auf unsere Seite aufmerksam machen. Das wäre fett.
Hardy und Philip, per Brief

Hallo ihr zwei beiden!
Gute Aktion, die wir hiermit gerne unterstützen. Also, Leute, surft auf die Seite und lasst Euch coole Kürzel einfallen! Hier ein kleiner Vorschlag von uns, wenn es mal wieder zu viele Kürzel in einer SMS hagelt: WABEDIKÜNOMA? (= Was bedeutet dieses Kürzel nochmal? ;o)

Fett: Eine 13-jährige Schülerin hat sogar einen ganzen Aufsatz in SMS abgegeben

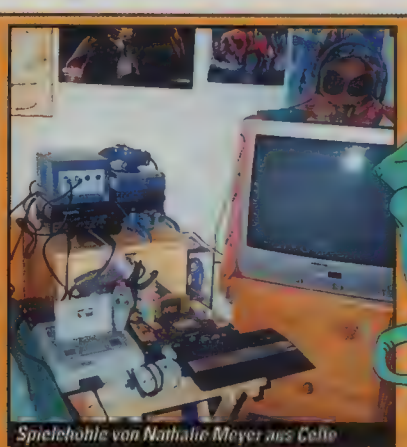
Meine Bibel!

Servus SCREENFUN, wisst ihr, was mir neulich passiert ist? Ein Kollege hat mir meine Bibel weggenommen! Unter der Bibel verstehe ich natürlich nur die SCREENFUN! Den habe ich mir aber zur Brust genommen, das könnt ihr mir glauben. Der hat am Ende hoch und heilig geschworen, nie wieder meine SCREENFUN ohne meine Erlaubnis anzufassen oder auch nur anzusehen! Bei mir gilt ein Motto: „Ihr könnt mein Zimmer, meine Eltern, mein Bett, einfach alles haben! Aber meine SCREENFUN bekommt keiner!!!"
Fabian M., per Brief



Heilige Scheiße, Fabian,
wir hoffen, der unberufene SCREENFUN-Entwender lebt noch? *grins* Um einen beinharten „Bibel"-Fan wie Dich zu erfreuen, hier die zehn SCREENFUN-Gebote, extra für Dich verfasst:

1. Du sollst keine schlechten Zeitschriften neben uns haben.
2. Du sollst kein Bildnis noch irgendeine Kopie machen.
3. Du sollst den Namen SCREENFUN nicht missbrauchen.
4. Gedenke des Erscheinungstermins, dass du ihn feierst.
5. Du sollst die Redaktion und den Chefredakteur ehren.
6. Du sollst für SCREENFUN niemanden zur Brust nehmen.
7. Du sollst für SCREENFUN nicht ehebrechen.
8. Du sollst SCREENFUN nicht stehlen.
9. Du sollst nicht falsch Zeugnis reden wider SCREENFUN.
10. Du sollst nicht begehren Deines Nächsten SCREENFUN.



Spielehölle von Nathalie Meyer aus Celle

Gute Auswahl: Atari 2600, SNES, N64, PS2, Gamecube und ein mysteriöser Alien-Kopf...

v. Victoria Richter, Altenkunstadt

Mies drauf und blaugrün? Da hilft nur ein Schluck „King"

„Candy, ich fahr' dich heut' mit meinem Hubschrauber spazieren. Mit allen Extras!"

Roll-Schrauber

Hi SCREENFUN, ich habe etwas Verrücktes bei „GTA: Vice City" (dt. Version) herausgefunden: Nehmt einen „Sea Sparrow" oder einen „Sparrow" (den Hubschrauber) und fliegt ihn in die Pay'n'Spray-Garage. Wenn sich die Garage schließt und anschließend wieder öffnet, hat der Hubschrauber RÄDER! Cool, ne?
Tipp: Besser, man nimmt die Spray'n'Go-Garage, wenn man schon „Sunshine Auto" gekauft hat, denn die ist größer. Fliegt langsam in die Garage, sonst explodiert der Hubschrauber!
Euer „GTA"-Freak Paul Stawinoga

Hi Paul,
cool, dickes Merci für den Tipp! „GTA" und unsere Leser sind eben immer für eine Überraschung gut...

„Zelda" für die PS2?

Hallo SCREENFUN, ich wollt' mal fragen, warum es kein „Zelda"-Spiel für die PS2 gibt? Und was ist mit „DoA: Xtreme Beach Volleyball" oder „Halo"? Das wären doch voll die Renner auf der PS2!
Benjamin, per E-Mail

Hi Benjamin,
alle PS2-Spieler würde es freuen, aber es gehört zu Nintendos Firmenpolitik, einige ihrer Spiele-Highlights exklusiv für ihre Konsole herzustellen, darunter auch „Zelda". Natürlich erhoffen sie sich davon auch, mehr von ihren eigenen Konsolen zu verkaufen.
Die Rechte an „DoA" und „Halo" hat Microsoft aus dem gleichen Grund gebunkert. Viele Spieler kaufen sich halt das System, das für sie selber die coolsten Titel bietet – darum sind exklusive Spiele so wichtig.

Link ist zurück. Aber nur auf dem Nintendo Gamecube

Neuer Jugendschutz

Seit 1. April 2003 gilt das neue Jugendschutzgesetz. Hier die wichtigsten Änderungen auf einen Blick.

1. USK-Einstufung

Um ein Spiel frei im Handel verkaufen zu können, muss der Hersteller ein Spiel der USK (Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle) vorlegen. Diese Institution der Unterhaltungswirtschaft stuft das Spiel in die folgenden Altersfreigaben ein. Info- und Lehrprogramme eignen sich für jedes Alter.

2. Altersfreigabe bindend

War die USK-Kennzeichnung bisher nur eine Empfehlung, so ist sie jetzt bindend. Das bedeutet, dass Du Dir nur noch Spiele kaufen kannst, die für Dein Alter freigegeben sind, also genauso wie bei Filmen mit FSK-Freigabe. Hat ein Spiel eine verbindliche Altersfreigabe erhalten, kann die Freigabe nachträglich nicht mehr geändert oder das Spiel indiziert werden.

3. Heft-CDs

Ist ein Spiel auf einer Heft-CD oder DVD etwa ab 16 Jahre freigegeben, darf das Heft nur noch an 16-jährige verkauft werden, da die Altersfreigaben nun bindend sind. Das betrifft auch Demo-Versionen.

4. Spiele ohne Kennzeichnung und Importe

Falls ein Spiel keine USK-Kennzeichnung hat, gilt es automatisch als „Freigegeben ab 18 Jahren". Das betrifft auch alle Spiele, die vor der Gründung der USK am 1.10.1994 erschienen sind, also viele SNES- und Mega-Drive-Klassiker und sämtliche Importspiele.

5. Versandhandel

Spiele ab 18 Jahren und Importspiele dürfen im Versandhandel dem Käufer nicht mehr ohne Altersnachweis angeboten oder verschickt werden. In Geschäften dürfen sie jedoch ausliegen und gegen Altersnachweis verkauft werden.

6. Indizierung

Wenn ein Spiel ab 18 Jahren freigegeben wurde, heißt das nicht, dass es auch indiziert ist. Die Indizierung betrifft nur Spiele oder Filme, die als jugendgefährdend eingestuft wurden, also zum Beispiel sehr gewalttätig sind. Diese Spiele und Filme dürfen nicht beworben werden und müssen deshalb in Geschäften unter der Ladentheke oder in speziellen 18er-Räumen aufbewahrt werden.

Text: Stefan Karthan, Christoph Wiethaus · Illustrationen: Rolf Boyke

54 fette Preise

1x

1 PS2 + „Primal“ + VIP-Kit

Action-Adventure-Fans können sofort loslegen: Denn hier gibt's nicht nur das Sony-Spiel „Primal“, sondern auch gleich die Playstation 2 dazu. Plus ein toll verpacktes VIP-Kit mit geheimnisvollen Extras.
TEL: (01379) 371 036 01
Stichwort „PS2“

7x

„Primal“-Pakete

Und nochmal „Primal“ pur: Dieses Package gibt's in keinem Laden! Zu dem Action-Abenteuer für die PS2 spendieren Sony und SCREENFUN allen Gewinnern ein cooles T-Shirt und einen spannenden Comic.
TEL: (01379) 371 036 02
Stichwort „Primal“

2x

„Amped“ + Mad Catz-Pads

Kein Schnee mehr? Macht nix! Hol Dir mit „Amped: Freestyle Snowboarding“ die Piste auf die Xbox. Für das wahre Freestyle-Feeling sorgt das super ausgestattete Xbox-Pad von Mad Catz mit Vibrationsfunktion.
TEL: (01379) 371 036 06
Stichwort „Schnee“

5x

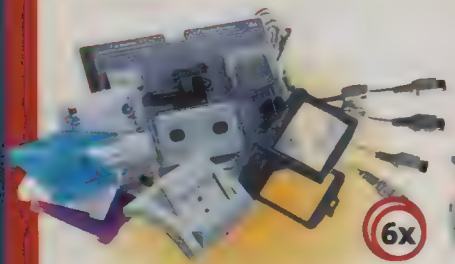
Lego Sports Basketball-Stadions

Ab 4. Juni kämpfen die Sieger aus der East- und der West-Conference um den Titel des NBA-Champions. Übe mit dem Basketball-Stadion von Lego das Dunken daheim wie Dirk Nowitzki in Dallas!
TEL: (01379) 371 036 05
Stichwort „NBA“

2x

Soundkarten von Trust

Die Soundkarte „Sound Expert Digital Surround 5.1“ von Trust erzeugt wahren Ohrenschmaus. Am besten natürlich über analoge 5.1-Lautsprecher – dann gibt's fetten Surround-Sound.
TEL: (01379) 371 036 07
Stichwort „Sound“



6x

GB-Advance-Zubehör

Tune Deinen GBA – mit einem von sechs unterschiedlichen Zubehör-Preisen: von Ladestation über Licht und Lupe bis Multiplayer-Kabel (Achtung: nicht für SP geeignet).
TEL: (01379) 371 036 03
Stichwort „GBA“

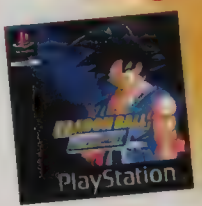
2x

„8 Mile“-DVDs

Am 5. Juni erscheint Eminems erster Film-Hit als Kauf-DVD. SCREENFUN verschenkt jetzt schon zwei Scheiben. Du willst sehen, wie hart der Weg vom Hinterhof-Rapper zum Star war? Mach mit!
TEL: (01379) 371 036 04
Stichwort „Hit“

3x

Playstation-Spiele „Dragon Ball: Final Bout“



Französisch-Unterricht mit Muckis: Unter allen richtigen Einsendungen zum Fun-Preisrätsel auf Seite 108 verlosen wir drei Mal die original französische Version von „Dragon Ball: Final Bout“.
Achtung: Teilnahme nur per Post, E-Mail und Fax!
Stichwort „Ball“

5x

„Dismissed“-Shirts

Mit dem T-Shirt zur MTV-Flirtshow „Dismissed“ fällt das Anbaggern schon viel leichter... Wir verlosen drei Girl-Shirts (Größe M) und zwei T-Shirts (L) für flirtwillige Boys.
TEL: (01379) 371 036 08
Stichwort „Flirt“

Herzlichen Glückwunsch!

Hier findet Ihr die Namen aller Gewinner von Verlosungen in Heft 4/03. Das SCREENFUN-Team wünscht Euch viel Spaß mit den Gewinnen!

je 1 Lenkrad
Florian Acker, München; Sebastian Krause, Zschepplin OT; Michael Müller, Wädenswil, Thomas Nordmann, Kelmis; Lucas Nowak, Köln; Ira Petersen, Hohenahr; Sven Purucker, Thale; Michael Schickl, Wiesbaden; Ingrid Scholl, Duisburg; Marc Soltendieck, Hannover

1 Spiele-Gutschein für 300 Euro
Karin Mair, Stadtbergen

je 1 Lautsprecher zum Aufblasen
Thomas Agner, München; Heike Bacher, Ingolstadt; Robin Basnett, Georgsmarienhütte; Michael Roos, Waabs

je 1 PSone-Pack von Speed Link
Christian Eckhardt, Wiesbaden; Manuel Hugenschmidt, Bad Bellingen; Ella Jung, Pirmasens

je 1 „Gremlins“-Package
Carsten Duelli, Röthlein; Lukas Ertel, Schweinfurt; Jonas Kendzorra, Heiligenhaus; Denny & Marco Vetter, Hohenfels; Jessica Staudenmaier, Homburg (+ Plüsch-Gremlin)

je 1 Franklin Sprachcomputer
Maik Bank, Borgsdorf; Familie Hsu, Berlin; Corinna Jung, Eggenstein

je 1 DVD 1. Staffel von „Angel“
Christian Kohler, Weißenhorn; Willy M. Wenner, Mainbernheim

je 1 Rechner-Tasche
Florian Baumann, Griesheim; Patrick Grothuesmann, Dorsten; Marc Hundrieser, Moers; Sebastian Mau, Polzow; Oliver Neitzert, Sankt Augustin; Wolfgang Schuster, Allersberg

je 1 „the 51st state“-DVD
Heiko Ammon, Hemme; Manfred Danieli, Laupheim; David Fischer, Chemnitz; Mischa Gäth, Bremerhaven; Sven Otum, Albstadt

je 1 PC-Fernbedienung
Birgit Junghanns, Weyhe; Reiner Latzko, Erfurt; Patrick Moser, Seelbach; Alexandra Reißig, Erlangen; Patrick Stainbrook, Ochsenfurt

je 1 DVD-Filmpackage
Marius Fraßek, Hildesheim; Joey Schmiljun, Berlin

je 1 „Clie“-Handheld von Sony
Tanja Kräber, Saarbrücken; Thorben Löffler, Scheer; Stefan Pötschke, Kaiserslautern

je 1 Gamecube-Pad „Cubicon“
Maximilian Burke, Celle; Rebecca Kossahl, Osnabrück; Stefanie Pasewald, Berlin; Patricia Rohr, Alfen; Felix Simon, Brühl

je 1 Online-Spiel
Matthias Hochmuth, Niederbrechen; Markus Klein, VS-Schwenningen; Andreas Kosgalwies, Assling

zu gewinnen!

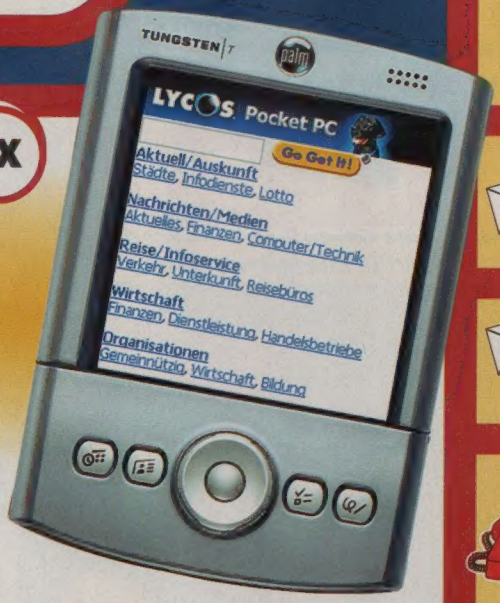
Palm Tungsten T

1x

Zu viele Termine? Handy-Organizer randvoll? Dann hilft Dir der „Palm Tungsten T": Das 150 Gramm leichte und Bluetooth-fähige Handheld ist ein echtes mobiles Büro: Word-, Excel- und PowerPoint-Dateien werden unterwegs aufgerufen. Und auf dem hochauflösenden Farbdisplay kannst Du Dein gespeichertes Fotoalbum prima durchblättern und begutachten.

Ein Spitzen-PDA-Portal mit einem riesigen Katalog findest Du übrigens unter *pda.lycos.de*

TEL: (01379) 371 036 09
Stichwort „Termine"



2x Krasse „Erkan & Stefan"-DVDs

Zwei Gewinner checken hier 'ne konkrete DVD mit dem Movie „Erkan & Stefan gegen die Mächte der Finsternis" ab. Doppelschwör!

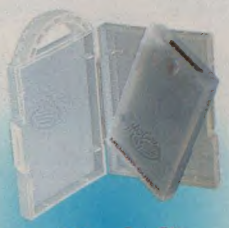
TEL: (01379) 371 036 10
Stichwort „Krass"

Headset für Nokia*

1x

Mit diesem Bluetooth-Headset von Jabra hast Du beim Telefonieren die Hände frei. Das „BT 200" ist 100 Euro wert und eignet sich für fast alle Nokia-Handytypen (siehe Geräte-Liste unten).

TEL: (01379) 371 036 11
Stichwort „Headset"



10x

Memory-Cards für den Gamecube

Je 4 MB Speicherplatz bieten die Memory Cards von Mad Catz. Zehn Gewinner werden in Zukunft nicht mehr so schnell „Platzangst" haben...

TEL: (01379) 371 036 12
Stichwort „NGC"

5x Pakete mit 3 PS2-Spielen

Deine Konsole streikt, wenn Du mit alten Spielen anrückst? Dann versuch Dein Glück hier: Wir verlosen drei Pakete mit den PS2-Spielen „Die Mumie 2", „Casper" und „Pryzm".

TEL: (01379) 371 036 13
Stichwort „Spiele"

„Dark Angel"-Package

1x

Jessica Alba aus „Dark Angel" sieht einfach top aus! Mit der „Sienna"-Motorradjacke von Top-Hersteller Hein Gericke schlüpfst Du fast in ihre Haut. Das sexy Teil in Größe 38 ist starke 230 Euro wert. Mit im Paket: die 1. Staffel der erfolgreichen TV-Serie – seit 12. April auf DVD.

TEL: (01379) 371 036 14
Stichwort „Dark"

1x Spiele-Gutschein

im Wert von 300 Euro von amazon.de

siehe Seite 19

amazon.de Top 10

1	The Legend of Zelda: The Wind Waker	Nintendo	▲ jetzt vorbestellen, USK ab 0 ▲
2	Grand Theft Auto: Vice City (dt. V., PC)	Take 2	▲ jetzt vorbestellen, USK ab 16 ▲
3	Enter the Matrix	Infogrames	▲ jetzt vorbestellen, USK ab 16 ▲
4	Gamecube + Zelda: The Wind Waker	Nintendo	▲ jetzt vorbestellen, USK ab 0 ▲
5	Tropico 2: Die Pirateninsel	Take 2	USK ab 6 ▲
6	Zelda: The Wind Waker (Lösungsbuch)	Nintendo	▲ jetzt vorbestellen
7	Vietcong	Take 2	USK ab 16 ▲
8	Freelancer	Microsoft	▲ jetzt vorbestellen, USK ab 12 ▲
9	Die Sims: Megastar (Add-On)	EA	▲ jetzt vorbestellen, USK ab 0 ▲
10	Indiana Jones u. d. Legende d. Kaisergruft	EA	USK ab 12 ▲

Stand: 28.4.2003

Unter allen Einsendern, die die Lesercharts mitgestalten, **verlost SCREENFUN zusammen mit Amazon einen Gutschein für Spiele im Wert von 300 Euro.** Dafür könnt Ihr Spiele Eurer Wahl bei *www.amazon.de* bestellen. Schickt eine **Postkarte** mit Euren fünf derzeitigen Lieblingsspielen (mit Angabe für welches System) und dem Stichwort **„Charts 6"** an:

BRAVO SCREENFUN, Postfach 200 221, 80002 München.

Oder sendet eine **E-Mail** an *charts@screenfun.de*

Bitte gebt auch Euer Alter an! Einsendeschluss: 16. Juni 2003.

Noch Wünsche für Deinen gewonnenen Gutschein offen? Sieh in die Hitliste der meistverkauften und am häufigsten vorbestellten Spiele auf *amazon.de* – hier gibt's etwas für jeden Geschmack.

So nehmt Ihr teil

Im Jackpot warten massig Preise auf Euch. Wer an einer Verlosung teilnehmen möchte, hat mehrere Möglichkeiten. Aber eines ist immer gleich: **Ihr müsst unbedingt Eure Adresse und das jeweilige Stichwort angeben.**

Pro Einzelverlosung gilt nur eine Einsendung. Mehrfach-Einsendungen zum selben Stichwort werden aussortiert.

Aktions- und Einsendeschluss für Heft 6/03 ist der 16. Juni 2003. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Per Post

Schreib eine ausreichend frankierte Postkarte an:

BRAVO SCREENFUN
Postfach 200 221
80002 München

Per E-Mail

Oder mail an: **jackpot@screenfun.de**

Vergiss in der Mail Deine Postanschrift nicht. Wichtig: Das jeweilige Stichwort – und nur dieses Wort – muss in der **Betreffzeile** stehen, und zwar **nicht in Anführungszeichen!**

Per Telefon

Oder schick für nur 0,49 Euro pro Anruf (aus dem Festnetz der Deutschen Telekom) eine so genannte „TelefonPostkarte" über

(01379) 371 036 xx

(xx = zweistelliger Kenncode).

Pro Verlosungsaktion gibt es eine eigene Telefonnummer mit zweistelligem Kenncode. Sie steht auf diesen Seiten bei jeder Aktion.

Ruf einfach die Nummer der „TelefonPostkarte" für Deinen Wunschgewinn an. Stichwort nennen, Adresse aufsprechen – und mit etwas Glück gewinnen. Das Einverständnis der Eltern wird vorausgesetzt.

Per Fax

Oder faxe einfach an folgende Nummer:

(089) 67 86 74 59

Per Handy

Oder schick eine SMS mit dem Text **Jackpot** und dem jeweiligen **Stichwort** des Gewinns an

7 29 84

Eine SMS kostet:
0,49 € (TD1, D2, O2)
0,40 € (E-Plus)

Text: Lisa Brack · Fotos: Michael Kayser

TEL = Telefon-Aktionsnummer

* Headset ist geeignet für Nokia 3310, 3330, 3410, 3510, 5210, 5510, 6150, 6210, 6250, 6510, 7110, 7650, 8210, 8310, 8850, 8890

BRAVO SCREENFUN

Das Heft 7/03 erscheint am 18. Juni 2003 – mit CD

Diebisch gut: Die Safeknacker-Simulation

VOLLVERSION AUF DER CD: DER CLOU 2

Wecke kriminelle Energien in Dir!

In „Der Clou 2" machst Du als Einbrecher Karriere. Nur mit Planung, Grips und Sorgfalt knackst Du in dieser Spitzen-Simulation die dicken Safes...

Auf der CD 7/03:

Highlight der nächsten SCREENFUN-CD: „Der Clou 2" stammt von den Programmierern von „Die Völker". Nicht verpassen!!! AUSSERDEM AUF CD: Weitere spannende Spiele-Vollversionen, nützliche Tools, Demos, Add-Ons zu bekannten Spiele-Hits, 500 Trix, Videos, Handy-Logos und vieles mehr.

Spielen & telefonieren: Nokias N-Gage

Kann ein Mobiltelefon den Game Boy ersetzen? Was Nokias Spiele-Handy „N-Gage" auf dem Kasten hat, erfahrt Ihr im nächsten Heft

500 neue Spiele auf der Supermesse „E3"

Es wird spannend: Auf der größten Spielemesse der Welt zeigen Hersteller die Hits von morgen. Freut Euch auf den Messebericht

The Hulk

Nach Daredevil und Spider-Man lässt Hollywood jetzt „Hulk" aufs Kino los

Midtown Madness 3

Da rauchen die Reifen: Microsofts Action-Raserei geht in die dritte Runde

Futurama

Die TV-Serie „Futurama" ist Kult – wir verraten Euch, wir gut das Spiel ist

Resident Evil: Dead Aim

Horror-Fans, aufgepasst! Im Juni-Heft gibt's was zum neusten Zombie-Schocker

Weitere Highlights

Alles schon wieder durchgespielt? Du suchst frischen Nachschub? Dann greif zur nächsten SCREENFUN! Wir erwarten die Testmuster von Rise of Nations, Wakeboarding Unleashed, Wario World, Star Trek Voyager: Elite Force 2 und Summer Heat Beach Volleyball • Werbebotschaften müllen täglich Dein Postfach zu? In der nächsten Ausgabe findest Du Tipps, wie Du lästigen Spam-Müll wegwirfst. Die besten Tools findest Du zusätzlich auf der CD • Tipps und Trix für die Spiele-Hits The Legend of Zelda: The Wind Waker und Silent Hill 3 • und vieles mehr.

Alle Angaben ohne Gewähr

Impressum

BRAVO SCREENFUN erscheint im Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, Charles-de-Gaulle-Straße 8, D-81737 München

Anschrift der Redaktion: Heinrich Bauer SMARAGD KG, BRAVO SCREENFUN, Charles-de-Gaulle-Straße 8, D-81737 München

Postadresse: BRAVO SCREENFUN, Postfach 200 221, D-80002 München, Telefon: 089/6786-0, Fax: 089/6786-7477, Leserservice: 089/6786-7460, E-Mail: leserpost@screenfun.de

Chefredakteur: Anatol Locker *(verantwortlich im Sinne des Presserechts)*
Stellv. Chefredakteur: Gerhard Fuhrmann
Art Director: Igor Clukas
Textchefin: Martina Hornung
Heftkoordination: Tini Karthan
Schlussredaktion: Dr. Elke Krotz
Redaktion: Daniel Blank *(Volontär)*, Lisa Brack, Knut Gollert, Timo Koch, Matthias Metzler, Michael Stapf, Volker Weitz
Bildredaktion: Martina Jorgas
Grafik: Christian Ziegler *(Stellv.)*, Markus Beyer, Martina Schmid
Leserservice: Stefan Karthan, Christoph Wiethaus

Mitarbeiter der Ausgabe 6/03: Marcus Beck, Angelika Buscha, Oliver Ehrle, Michael Eichhammer, Winnie Forster, Matthias Herber, Linda Kube, Richard Löwenstein, Michael Scherl, Text- und Bildbüro Christian Vogel

Herstellung: Kurt Müller, Manfred Wimmer

Titel: Foto: Cinetext

Anzeigen: Bauer Media KG, Brieffach 3963, Burchardstraße 11, 20077 Hamburg, Telefon: 040 / 30 19 32 24, Fax: 040 / 30 19 30 28
Marketing Managerin: Anja Visscher
Anzeigenkontakt: Carolin Gluth, Telefon 089 / 6786-7278, Ilka Krebs, Telefon 089 / 6786-7280
Verantwortlich für den Inhalt: Viola Schwarz
Verantwortlich für die Struktur: Ulrike Vollherbst
Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 3

BRAVO SCREENFUN MIT CD kostet im Einzelhandel € 3,00
Auslandspreis für die Tschechische Republik: Kc 135,00

Für unverlangt eingesandte Manuskripte, Bilder, Datenträger usw. wird keine Haftung übernommen. Copyright 2003 für den gesamten Inhalt, soweit nicht anders angegeben, by Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, München. Nachdruck, auch auszugsweise, nur mit vorheriger Genehmigung.

Repro: Otterbach Medien KG GmbH & Co., Hardbergstraße 3, 76437 Rastatt

Druck: VPM Druck KG, Karlsruher Straße 31, 76437 Rastatt. Internet: www.vpm-druck.de

Vertrieb: VKG Verlagvertriebs KG, Brieffach 4168, 20086 Hamburg

Nachlieferung: Pressevertrieb Nord KG, Schnackenburgallee 11, 22525 Hamburg, Tel.: 040 / 853 69-140, Fax: 040 / 853 69-141, Internet: www.einzelheft.pvn.de

Abo-Service: VKG Verlagvertriebs KG, 20078 Hamburg, Telefon: 01805 / 31 39 39 (0,12 € pro Minute), Abo-Fax: 040 / 30 19 81 82, E-Mail: kundenservice@bauerverlag.de

Abo-Bestellung: Telefon: 01805 / 30 14 17 (0,12 € pro Minute)

Verkaufspreis im Abonnement: 3,00 €

Importeur für Österreich: BAZAR Zeitungs- und Verlagsges.m.b.H. & Co. KG, Postfach 1041, A-1041 Wien, Telefon: 01 / 501 47 21
Abo-Service und Nachbestellungen: Telefon: 06246 / 8821 / 53 80

SMS
BILDMITTEILUNGEN
für Nokia, Siemens & Samsung*

LOGOS
für Nokia, Siemens, Ericsson & Alcatel*

*Logos: NOKIA, ERICSSON, SIEMENS (C45, S45(i), ME45, M(T)50, CL50, C55, S55), SAMSUNG, ALCATEL
*Bildmitteilungen: alle NOKIA (ausser 5110), SAMSUNG, SIEMENS (C45, S45(i), ME45, M(T)50, CL50, C55, S55)
*Klingeltöne: alle NOKIA (ausser 5110), Sagem, Ericsson, Samsung, Alcatel, Philips, Telit & Siemens (C45, S45(i), ME45, M(T)50, CL50, C55, S55 und neuer). Alle Klingeltone auch für Siemens, Motorola, Alcatel, Panasonic mit Toneditor & Nokia kompatible TRIUM & SENDO Handys
*Polyphone Klingeltöne: NOKIA, SAMSUNG, SIEMENS, MOTOROLA, SHARP, PANASONIC, SAGEM, SONY-ERICSSON

MAILBOXSPRÜCHE, LOGOS KLINGELTÖNE

NEU!!! BESTELLEN PER SMS

Sende BESTELLNUMMER HANDYHERSTELLER an **81081****
z.B. 25477 SIEMENS
Für Österreich:
Sende BESTELLNUMMER an **0900 510 105** (2 €/SMS)
** max. 2 SMS pro Bestellung (max 4 €)

ALLE KLINGELTÖNE FÜR NOKIA, SAGEM, SIEMENS, MOTOROLA, ERICSSON, ALCATEL, SAMSUNG, TRIUM, SENDO, SHARP, PANASONIC, PHILIPS, TELIT

22947	You drive me crazy (Daniel)	22984	No Angel (its all in your mind)	25910	Sneak Preview (Wer hätte das gedacht)	26866	Troopa of tomorrow
25915	Take me tonight (Alex)	26660	In Da Club	25803	All I have	31007	Stardust
25860	Tonight (Superstars)	22867	Ka-Ching!	25943	Funeral of hearts	22876	Demo (letzter Tag)
25864	Superman (Daniel)	26650	Sing for the moment	26844	Satisfaction	25997	When I get you alone
22733	We have a dream (Superstars)	25753	Bump, Bump, Bump	26552	If youre not the one	22949	To love a woman
25861	Cry on my shoulder (Superstars)	25940	Bring me to life	25908	Livin my life	20023	Rhythm is a dancer 2003
25735	Air Forces Ones (Nelly)	22961	Oh no!	25878	Weekend	25802	Mesmerize
25893	Nigga (50 cent)	24572	Anyone of us (stupid mistake)	22648	Family portrait	25900	Love on the run
22720	Wanksta (50 cent)	24938	All the things she said	25916	You're my angel	25873	Wunder geschehen
25975	21 questions (50 cent)	22875	Kein zurück	26709	This feeling	22838	Black Betty
25892	Places to go (50 cent)	25971	Come with me	22402	Lifestyles of the rich & famous	25999	Me and you
26605	8 mile (EMINEM)	26691	You make me wanna	22934	Der beste Tag meines Lebens	26787	The bitter end
26633	Not gonna get us (TATU)	22908	How old are you	26593	Sound of the Underground	26698	Being nobody
22913	Lets get happy (Lou)	22145	Tu es foutu	25984	Hip Teens dont wear Blue Jeans	26849	The Jump Off
22898	Natural high (Marc Sway)	24668	Désenchantée	25914	Sag es	26706	Work it
26902	Train (Goldfrapp)	26750	He´s unbelievable	22488	Lose yourself	26901	Out of time
25955	Libertine (Kate Ryan)	25990	Nothings gonna stop us now	26783	Shape	22954	U dont know how to love me
25954	Fighter (Christina Aguilera)	26868	Somebody to love (Salt Shaker)	25821	Gossip Folks	22950	Always and forever
22932	Dont stop the music (Robyn)	25985	The end	26692	Clocks	26578	Be with you
25980	Lights out (Lisa Marie Presley)	22938	American life	22959	Man in the moon	22935	Destroy she said
22962	Ride or die (Trooper ft. Vanessa)	25953	Feel free	22891	I drove all night	26731	I believe
22959	Man in the moon (Fragma)	22902	Sunrise	26838	I can	22970	A
22955	Alles ändert sich	26869	I dont wanna stop	25979	Das Omen	22933	Ans Ende denken wir zuletzt
25983	Into the light (DJ Tomcraft)	22860	Come undone	22974	Pretty in Scarlet	25719	Satisfaction
25990	Nothings gonna stop us now	22894	5 days	26704	Ignition	25823	Those were the days (my friend)
22972	Cry (Lasgo)	22888	TV makes the superstar	24989	Move your feet	26569	Cheeky Song (touch my bum)
31027	Endless Fantasy (Starsplash)	26649	Strength of a woman	26843	Girls get it first	26890	Make me smile (come up and see me)
31026	Jogi (Panjabi MC)	26721	Somewhere I belong	22919	Marie		
31024	Hold on tight 2003 (Lambda)	26779	Beautiful				
22996	U cant touch this (Beam vs. Cyrus)	26568	Sorry seems to be the hardest word				
31014	Fly (Toni Cottura)	25921	It´s over now				
31009	Star (Reamonn)	26629	I´m with you				

KINO-TV - DAUERBRENNER

20331	Das Lied vom Tod	23526	Pinky and the brain	23067	Country Roads (Hermes House Band)	20072	Smoke on the water (Deep Purple)
20261	Mission Impossible	24000	MTV Werbung	21570	Wir sind alle über 40 (Brunner & Brunner)	20054	Thunderstruck (ACDC) ()
20588	Rocky, Eye of the tiger	22963	Schön ist es auf der Welt zu sein (Roy Black)	22288	We will rock you (Queen)	20636	The Final Countdown (Europe)
20078	Axel F., Beverly Hills Cop	20162	Titanic - My heart will go on	22008	Everybody (Rocco)	20020	99 Luftballons (Nena)
20340	Das Boot	20929	Sesamstrasse	24505	Moonlight Shadow (Groove Coverage)	25711	Geräusch: Furz
20318	Simpsons	20260	A-Team	20863	Simarik (Tarkan)	25784	Geräusch: Rülpsen
25064	Miss Marple	21762	Super Jeile Zick (Brings)	23290	In the end (Intro) (Linkin Park)	23785	Motorengeräusch: Formel 1
21209	Starwars	20322	Hey Baby (DJ Ötzi)	25305	Never stop that feeling 2001 (Mark oh)	23786	Sonar: Echolot von Schiffen
20203	Halloween	20002	Anton aus Tirol (DJ Ötzi)	26108	Nessaja (Scooter)	24408	Totaler Action Klingelton
23144	Dschungelbuch: Probiers mal mit Gemütlichkeit	21885	Die längste Single der Welt (Wolfgang Petry)	21889	Ramp! The Logical Song (Scooter)	25313	Martinshorn (Tatü-Tata)
20157	Der rosarote Panther	21868	Zieh Dich aus kleine Maus (Die 4 Apostel)	21831	Wir kiffen (Stefan Raab)	23625	Mortal Kombat
24039	Wer hat an der Uhr gedreht	20237	Die Hände zum Himmel (Kolibris)	23677	Because I got high (Afroman)	24147	Borussia: Die Elf vom Niederrhein
20218	James Bond	26208	20 Zentimeter (Möhre)	23973	Still Dre (Dr. Dre)	20204	Schalke 04 (blau und weiss)
25149	Dragonballz: Cha-La-Head-Cha-La	21724	Nationalhymne DDR	24038	Highway to Hell (ACDC)	22067	Ohne Holland fahren wir zur WM (Jojos)
20227	Indiana Jones	20643	Nationalhymne Deutschland (Deutschlandlied)	23041	Hells Bells (ACDC)	24481	Ein Rudi Völler (La Rocca)
21718	Der Schuh des Manitou	20949	Nationalhymne Italien	20409	Nothing else matters (Metallica)	25422	FC Bayern: Stern des Südens (Willy Astor)

MAILBOXSPRÜCHE FÜR ALLE HANDYS -D,A,CH-

160083	Winnetouch auf der Beatuy-Farm	160079	Achtung – das Telefon ist umstellt, Polizei	160112	Es ist Eiszeit, Sid das Faultier	160134	Hallo – hier spricht Gott
160082	Süsse Nachricht für Winnetouch	160001	Traumschiff Enterprise, Bully Parade	160125	Die Mailbox vom Todesstern, Darth Vader	160149	beim Militär – beinharter Drillsergeant
160068	Ich mach Dich platt, Erkan & Stefan	160032	Ich bin's – Deine Mailbox, Otto	160129	Die Mailbox von Sataan	160160	der vollautomatische Beichtstuhl
160069	beim Turnschuh kaufen, Erkan & Stefan	160009	Drei Möglichkeiten, Dolly Buster	160070	beim Bunny checken, Erkan & Stefan	160132	James Bond 007

...ODER BESTELL EINFACH DIE NEUESTEN KLINGELTÖNE (AUCH POLYPHON), COOLSTEN LOGOS UND BESTEN BILDMITTEILUNGEN PER ZUFALL:

• Sende TON HANDYHERSTELLER an **81081** ** • Sende LOGO HANDYHERSTELLER an **81081** ** • Sende BILD HANDYHERSTELLER an **81081** **
** max 2 SMS pro Bestellung (max 4 €), 1,99 €/SMS bei T-Mobile, Vodafone (inkl. 0,12 €/SMS VD2-Leist.), 02. 2,00 €/SMS bei E-Plus.

NEU!!! ALLE KLINGELTÖNE SIND POLYPHON BESTELLBAR FÜR NOKIA, SAMSUNG, SIEMENS, MOTOROLA, SHARP, PANASONIC, SONY-ERICSSON

WWW.KLINGELTON.COM

So einfach funktioniert's: (1) Logo, Bildmitteilung, Klingelton oder Mailboxspruch auswählen (2) Die Servicenummer für Dein Land anrufen (3) In 1 Minute auf dem gewünschten Handy

0190 861 295

DE: Euro 1,86/min

0900 510 035	0901 579 975	900 77 900	0903 39030	166 140 478	0909 0400 404
AT: Euro 2,16/min	CH: CHF 4,23/min	LU: Euro 1,14/min	BE: Euro 1,14/min	IT: Euro 1,31 + IVA/min	NL: Euro 0,70/min

Volksbanken Raiffeisenbanken

Die Volksbanken Raiffeisenbanken arbeiten im FinanzVerbund mit DZ BANK AG, WGZ-Bank, Bausparkasse Schwäbisch Hall, DG HYP Deutsche Genossenschafts-Hypothekenbank, DIFA Deutsche Immobilien Fonds AG, Münchener Hypothekenbank eG, R+V Versicherung, Union Investment, VR Leasing, WL-Bank